

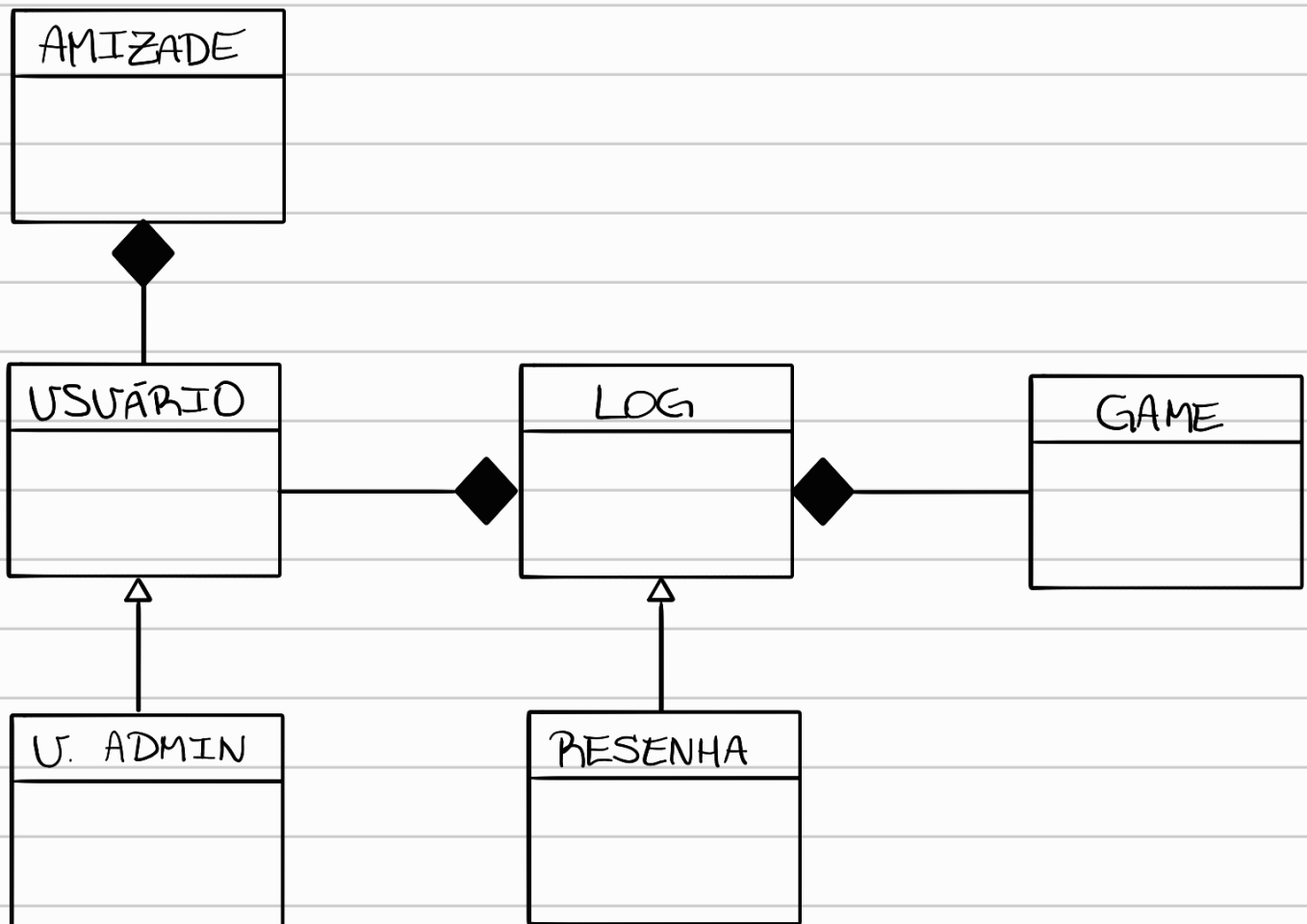
▶ VISÃO GERAL ◀

▶ 2 Classes principais:

Usuários e Games

▶ Subclasses e outras classes com as quais elas interagem:

- Log
- Resenha
- Amizade
- Usuário Admin



► VISÃO INTERNA ◀

USUÁRIO

- username
- senha → como garantir segredo?
- data de cadastro
- lista de amigos → atributo envolve outros Usuários
- lista de logs criados
- lista de desejos
- privacidade (conta aberta/fechada)

- ★ métodos de acesso aos atributos
- ★ solicitar_amizade (usuário.username)
- ★ adicionar_log (game, nota, texto)
- ★ adicionar_desejo (game)

GAME

- título
- data lançamento
- gênero
- consoles disponíveis
- lista de logs recebidos
- PRIVADO: lista de usuários que desejam
- notas recebidas
- média notas

- ★ métodos de acesso aos atributos
- ★ calcular_media (notas recebidas) → preciso se atualizar a cada nova nota
- ★ numero_desejantes (lista desejantes)
- ★

USUÁRIO ADMIN

- ★ remover_usuario (usuario)
- ★ converter_admin (usuário)
- ★ remover_log (jogo, log, usuário)

LOG

- data criação
- autor
- status
- visibilidade → público/amigos

- ★ métodos de acesso aos atributos
- ★ criar resenha

→ usuário pode incluir na lista sem ter que dar nota ou escrever texto (resenha)

RESENHA

- nota → esq. de 5★
- texto
- visibilidade

- ★ métodos de acesso aos atributos

AMIZADE

- id (usr 1, usr 2)
- data formação

- ★ métodos de acesso aos atributos