

# **Relazione progetto di Tecnologie Web**

## **Unibo Pet Therapy**

**Mattia Cavina**

[mattia.cavina2@studio.unibo.it](mailto:mattia.cavina2@studio.unibo.it)

**Matteo Grandini**

[matteo.grandini@studio.unibo.it](mailto:matteo.grandini@studio.unibo.it)

## Obiettivo

Il progetto verteva nella creazione di un app web per un servizio rivolto agli studenti dell'Università di Bologna. In particolare, abbiamo deciso di realizzare una piattaforma per la gestione di sedute di Pet-Therapy, in quanto permettono di aiutare sia per gli studenti in periodo di esami che per studenti fuori sede che potrebbero non aver instaurato legami.

## Tipologia Utenti ed operazioni dedicate

Esistono tre classi di utenti, ciascuna con a disposizione diverse funzionalità. Ogni livello di autorizzazione ha accesso anche alle funzionalità dei livelli più bassi.

- [Livello 0] – **Utente non registrato**
  - Visualizzare i Pet disponibili
  - Registrarsi
- [Livello 1] – **Utente registrato**
  - Accedere al proprio account
  - Prenotare sessioni di Pet Therapy
  - Disdire sessioni prenotate
  - Modificare la propria password
- [Livello 2] – **Admin**
  - Aggiungere nuovi Pet
  - Modificare ed Eliminare Pet esistenti
  - Bannare un Utente registrato (impedirgli di accedere)
  - Visualizzare le prenotazioni degli Utenti
  - Eliminare le prenotazioni degli Utenti

## Design, Usabilità e UX

Sono state prese tutte le precauzioni e le decisioni necessarie per creare un'interfaccia utente che fosse intuitiva e accessibile. Alcuni esempi includono:

- Creazione di interfacce che non richiedano conoscenze pregresse sul funzionamento dell'applicativo
- Tutti i tag **<img>** hanno un attributo *alt*
- Tutti i tag **<input>** hanno un **<label>** corrispondente
- Sono stati utilizzati i parametri *aria-\**
- Sono stati verificati i contrasti dei colori
- E tanto altro ancora