

Follow the light

Martina Cavallucci 765565
Matteo Magnini 731659
Shapour Nemati
Alfredo Tonelli

Nel nostro gioco abbiamo deciso di adottare una soluzione di tipo ad Interrupt per la gestione del bottone di inizio del gioco. Percio' mentre il Led Flash pulsa e viene premuto il primo tasto si scatena un interrupt che fa realmente partire il gioco. Invece per la gestione del controllo della giusta sequenza digitata l'approccio tipo polling infatti dentro al super loop controlliamo con uno switch quali tasti siano stati premuti in base alla sequenza che memorizziamo in un vettore(di massima dimensione impostata a 100 elementi). Inoltre per una migliore esperienza di gioco abbiamo deciso che una volta digitata la sequenza sbagliata, viene scritto sulla seriale "Game over" e il Led Flash rimane acceso per 2 secondi poi ricomincia la sua funzione di pulse; se invece il gioco viene completato vengono accesi in sequenza tutti i led e il Led Flash rimane acceso per DT— secondi.