

Problema: bateria

bateria.c

bateria.cpp

bateria.java

Alexandre está se mordendo de vontade de jogar muito vídeo game depois das provas finais do primeiro trimestre. Entretanto, ele quer se prevenir de ficar sem bateria para o controle do vídeo game. Para isso, ele deseja se planejar, recarregando completamente a bateria do controle do vídeo game, e fazendo um acompanhamento de tempo a cada vez que for jogar. Assim, ele deseja informar quantas vezes pretende jogar, e quanto tempo vai jogar em cada vez. Você deve construir um programa que informa o tempo restante de cada vez que ele for jogar.

Entrada:

A entrada consiste do tempo total de duração da bateria completamente recarregada (em horas - ponto flutuante com uma casa decimal), seguido de um número inteiro N indicando quantas vezes Alexandre pretende jogar, seguido dos tempos que ele vai jogar em cada vez (em horas - ponto flutuante com uma casa decimal).

Saída:

A saída é composta do tempo restante de duração da bateria a cada vez que Alexandre for jogar (em horas - ponto flutuante com uma casa decimal). Se o tempo restante da bateria não for suficiente para uma determinada vez que Alexandre for jogar, mostrar a palavra "recarregar".

Exemplos:

Entrada	Saída
20.0	16.0
2	13.0
4.0	
3.0	

Entrada	Saída
10.0	6.0
4	2.0
4.0	recarregar
4.0	recarregar
4.0	
4.0	

Entrada	Saída
10.0	5.0
3	0.0
5.0	recarregar
5.0	
5.0	