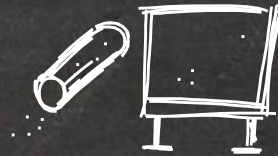
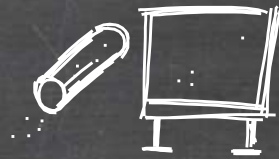


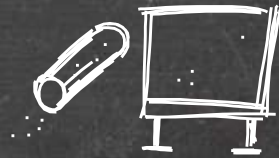
RAGE  
PROFESSOR: GUSTAVO  
CORTES  
CURSO: ESTRUTURAS  
CONDICIONAIS  
AULA 1

# LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO





# ESTRUTURA CONDICIONAL

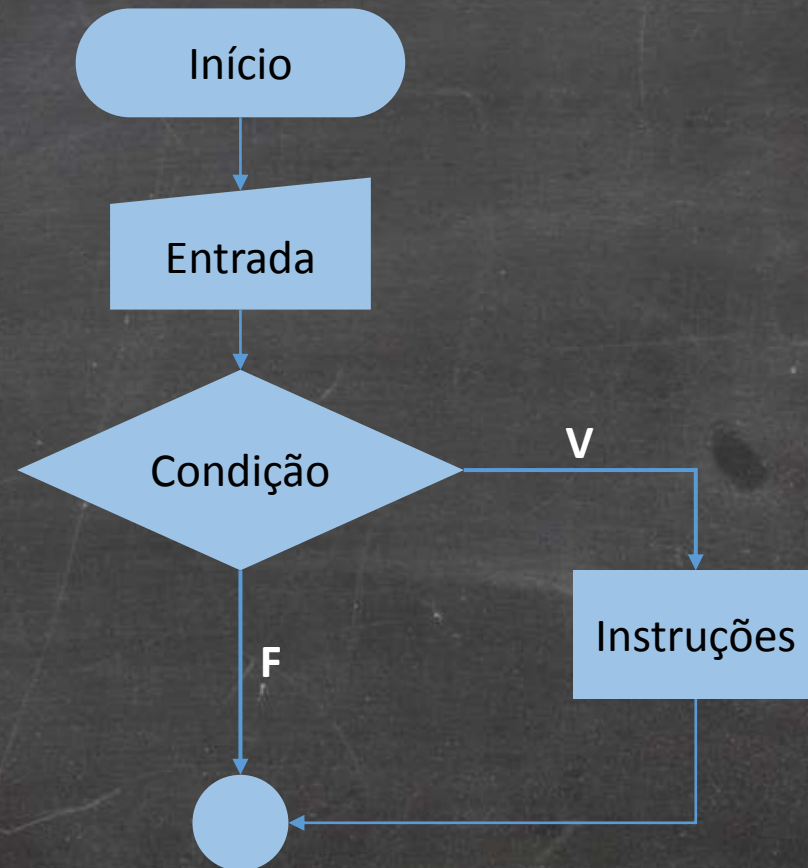




# CONCEITO

É UMA ESTRUTURA EM ALGORITMOS QUE DEFINE QUE UM CERTO BLOCO DE COMANDOS SÓ SERÁ EXECUTADO SE UMA CONDIÇÃO PRÉ-DEFINIDA SEJA VERDADEIRA.

# SINTAXE





# SINTAXE

## SIMPLES

```
se (condição) {  
    <instrução 1>  
    <instrução 2>  
}
```

## COMPOSTA

```
se(condição) {  
    <instrução 1>  
    <instrução 2>  
} se não{  
    <instrução 3>  
    <instrução 4>  
}
```

# NA PRÁTICA - IDENTIFICAÇÃO

```
public static void main(String[] args) {  
    Scanner sc = new Scanner(System.in);  
    sc.useLocale(Locale.ENGLISH);  
    Locale.setDefault(new Locale("en", "US"));  
  
    int x, y, z;  
  
    System.out.print("Digite 1º numero: ");  
    y = sc.nextInt();  
    System.out.print("Digite 2º numero: ");  
    x = sc.nextInt();  
    System.out.print("Digite 1-SOMAR ou 2-SUBTRAIR: ");  
    z = sc.nextInt();  
  
    if (z == 1) {  
        System.out.println("Resultado: " + (y + x));  
    } else {  
        System.out.println("Resultado: " + (y - x));  
    }  
}
```