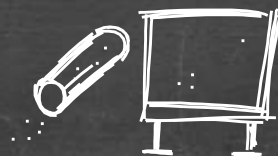
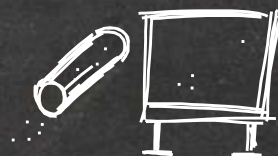


RAGE
PROFESSOR: GUSTAVO
CORTES
CURSO: ESTRUTURAS
REPETITIVAS
AULA 2



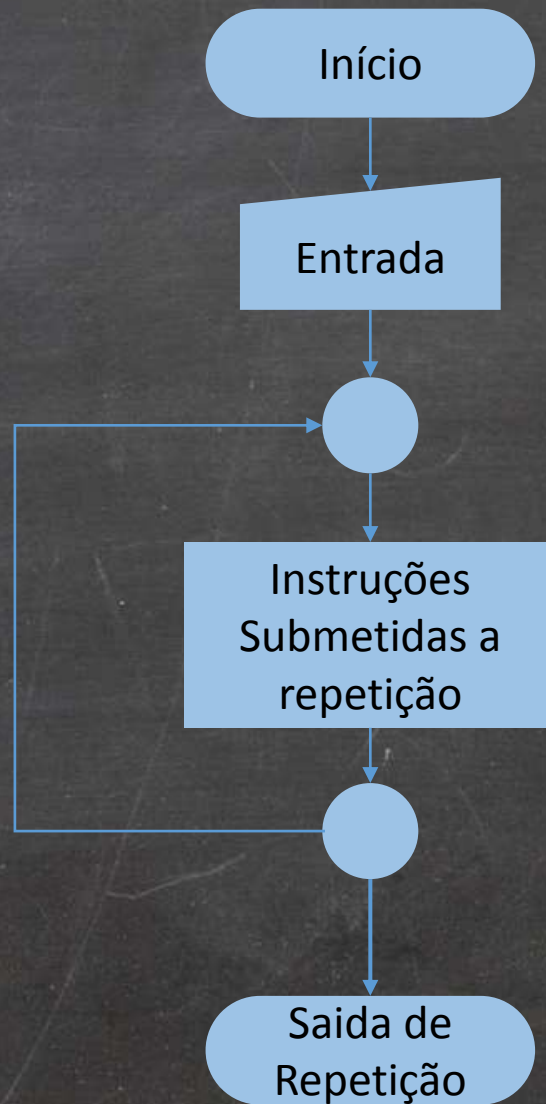
LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO



CONCEITO

ESTRUTURA REPETITIVA SUBMETE UMA INSTRUÇÃO OU BLOCO A UMA SÉRIE DE REPETIÇÕES, QUE PODEM SER DE QUANTIDADES DE VEZES DEFINIDA OU NÃO.

SINTAXE



ESTRUTURAS REPETITIVAS

- WHILE
- DO WHILE
- FOR

WHILE

UMA INSTRUÇÃO DE REPETIÇÃO QUE PERMITE AO PROGRAMADOR ESPECIFICAR QUE UM PROGRAMA DEVE REPETIR UMA AÇÃO ENQUANTO ALGUMA CONDIÇÃO PERMANECER VERDADEIRA.

SINTAXE

```
while(condição) {  
    <instrução 1>  
    <instrução 2>  
    i++  
}
```

WHILE - EXEMPLO

```
1 public class Tableless {  
2  
3     public static void main(String[] args) {  
4  
5         int x = 15;  
6  
7         while (x < 18) {  
8             System.out.println("Você não tem permissão para entrar");  
9             x++;  
10        }  
11  
12    }  
13 }
```


DO WHILE

É UMA VARIAÇÃO DA ESTRUTURA WHILE,
ONDE EXISTE UMA DIFERENÇA SUTIL,
PORÉM IMPORTANTE, A INSTRUÇÃO É
EXECUTADA PELO MENOS UMA VEZ

SINTAXE

```
do {  
    <instrução 1>  
    <instrução 2>  
    i++  
}while(condição)
```

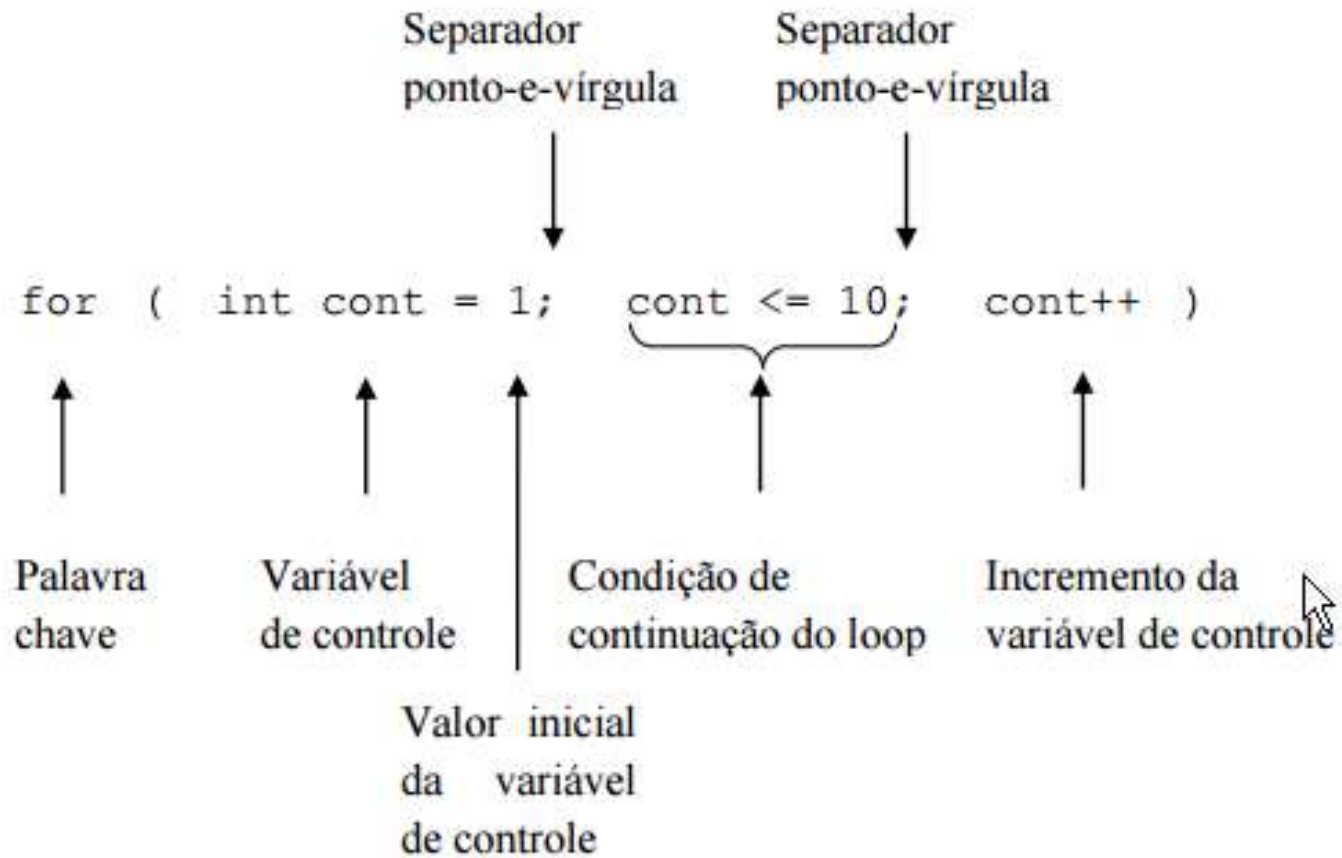
DO WHILE - EXEMPLO

```
1 public class Tableless {  
2  
3     public static void main(String[] args) {  
4  
5         int x = 15;  
6  
7         do {  
8  
9             System.out.println("Você não tem permissão para entrar");  
10            x++;  
11  
12        } while (x < 18);  
13    }  
14 }
```


FOR

UMA INSTRUÇÃO DE REPETIÇÃO QUE PERMITE O PROGRAMADOR
ESPECIFICAR QUE UM PROGRAMA DEVE REPETIR UMA AÇÃO N
VEZES, DESDE QUE O N SEJA CONHECIDO ANTERIORMENTE

FOR - ESTRUTURA



FOR - EXEMPLO

```
1 public class Tableless {  
2  
3     public static void main(String[] args) {  
4  
5         for(int x = 0; x<1000; x++){  
6             System.out.println("Valor: " + x);  
7         }  
8     }  
9 }
```