

En entrée

chaîne de caractères contenant la représentation algébrique de l'arbre que l'on souhaite créer

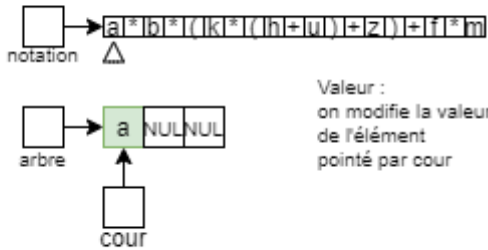
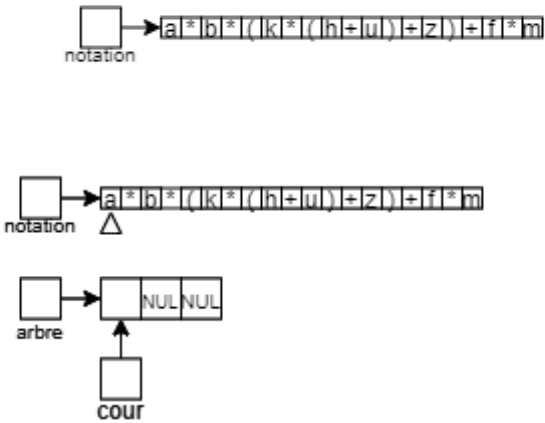
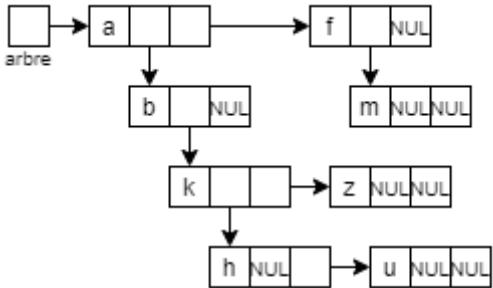
Initialisation

On crée le pointeur sur l'arbre que l'on retourne à la fin de la fonction

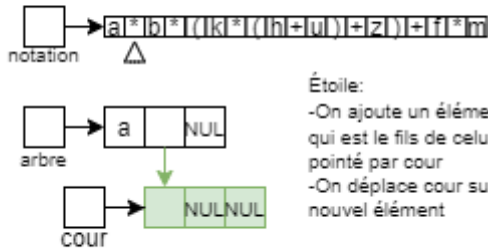
On crée le premier élément de l'arbre

On crée le pointeur qui parcourra l'arbre pour le créer

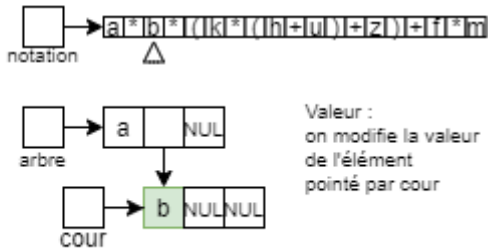
On empile le premier élément



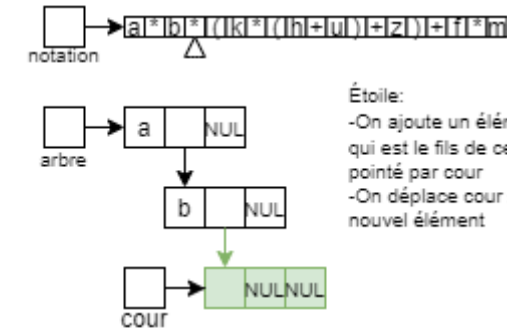
Valeur :  
on modifie la valeur de l'élément pointé par cour



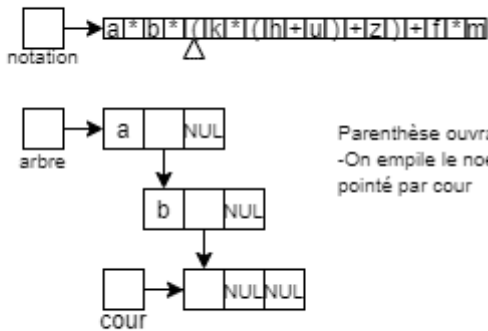
Étoile:  
-On ajoute un élément qui est le fils de celui pointé par cour  
-On déplace cour sur le nouvel élément



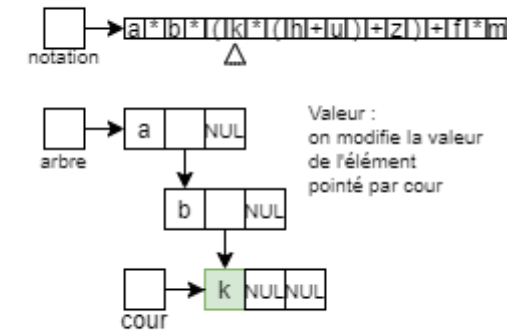
Valeur :  
on modifie la valeur de l'élément pointé par cour



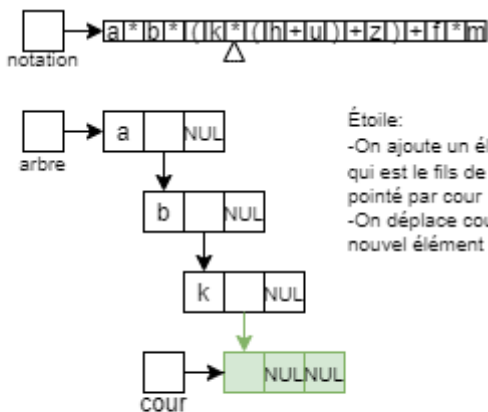
Étoile:  
-On ajoute un élément qui est le fils de celui pointé par cour  
-On déplace cour sur le nouvel élément



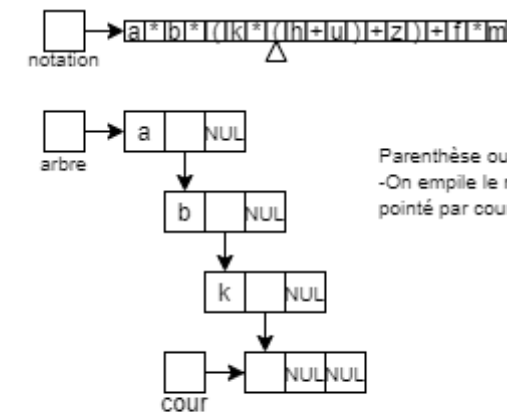
Parenthèse ouvrante:  
-On empile le noeud pointé par cour



Valeur :  
on modifie la valeur de l'élément pointé par cour



Étoile:  
-On ajoute un élément qui est le fils de celui pointé par cour  
-On déplace cour sur le nouvel élément



Parenthèse ouvrante:  
-On empile le noeud pointé par cour