

Cavelabs

Plantilla de proceso de requerimientos

Documento: Definición del proyecto y planeación inicial

CADHU



## Tabla de contenidos

### Tabla de contenidos

#### Capítulo: Requerimientos

##### 1. Introducción

##### 2. Objetivos

##### 3. Alcance del proyecto

##### 4. Alcance del proyecto

##### 4.1. Alcance del proyecto

##### 4.2. Alcance del proyecto

## "CADHU" Versión 1.0

## Definición del proyecto

Autores: Alejandro Salmón Félix Díaz  
Filiberto Francisco Vázquez Rodríguez  
Mauricio Hernández Siles  
Marco Antonio Mancha Alfaro  
Luis Alfredo Rodríguez Santos  
Marco Antonio Luna Calvillo

Fecha: 22 de Enero del 2018

## Tabla de contenidos

Tabla de contenidos	2
Cambios Registrados	3
1. Introducción	4
2. Equipo	4
3. Visión Compartida	4
4. Alcance Inicial Requerimientos	4
4.1. Requerimientos no funcionales	4
4.2. Requerimientos funcionales	5

## Bitácora

No. de Versión	Cambio	Autor	Aprobado	Fecha de cambio
1.0	Alcance Inicial Requerimientos	Marco Mancha	[SEPG QUE APRUEBA]	1/02/2018

### 3. Visión compartida

Este proyecto tiene como objetivo a CADHU y se enfoca en la mejora de los procesos y recursos humanos de la institución y mejorar la calidad de los servicios.

El proyecto tiene como objetivo principal la mejora de los procesos y recursos humanos de la institución y mejorar la calidad de los servicios. El proyecto se enfoca en la mejora de los procesos y recursos humanos de la institución y mejorar la calidad de los servicios.



## 1. Introducción

En el siguiente documento se presentará puntos importantes del desarrollo del sistema que estarán presentes durante la duración del proyecto CADHU. Se describen las responsabilidades principales, una visión del proyecto y las necesidades cubiertas por los requerimientos. Adicionalmente se argumenta la utilización de herramientas tecnológicas para el desarrollo de dicho proyecto.

## 2. Equipo

El equipo del departamento de tecnologías de la información está dividido en subgrupos los cuales se especializan en su proyecto asignado, los individuos dentro de los subgrupos tienen diferentes habilidades las cuales se explotarán durante el desarrollo de los 3 proyectos. Para el desarrollo del proyecto CADHU los integrantes son:

- Marco Antonio Mancha (Líder de equipo)
- Alejandro Salmón Felix Díaz (Dueño del producto)
- Mauricio Hernandez Siles (Administrador del programa)
- Marco Antonio Luna Calvillo (Dueño de la arquitectura)
- Luis Rodriguez (Miembro del equipo)
- Filiberto Vázquez (Miembro del equipo)

Los stakeholders en el proyecto son:

- Virgilio Camacho
- Said Malak Mian
- Equipo de marketing de CADHU
- Equipo de ventas de CADHU
- Clientes de CADHU

## 3. Visión compartida

Este proyecto espera ayudar a CADHU a dar un seguimiento más eficiente a sus prospectos y clientes; administrar sus finanzas y mantener una gestión de eventos clara y ordenada.

El proyecto tiene el propósito de ofrecer un sitio sencillo de usar para los administradores de CADHU que les aporte las herramientas necesarias para organizar la información de su área de la manera más ordenada y eficiente posible. A través de la realización de un sistema intuitivo para el usuario el sitio garantizará una mejor administración para CADHU y volverá eficientes los procesos que actualmente generan problemas.

Uno de los objetivos específicos más importantes de CADHU son aumentar la captación de prospectos a clientes en un 25% mediante un seguimiento personalizado en un periodo de 4

a 6 meses. Además, CADHU tiene como objetivo aumentar las utilidades en un 10% a través de una administración de ingresos y egresos que mida la cantidad de utilidad y dure de 4 a 6 meses. ✎

## 4. Alcance Inicial Requerimientos

De acuerdo con el diagrama de proceso de la organización, se pudieron definir 3 módulos principales con distintos submódulos, los cuales se pueden resumir en diversas actividades:

1. Módulo de prospectos - clientes
2. Módulo de eventos. ✎
3. Módulo de finanzas. ✎

Las funcionalidades dentro de estos modulos serán:

- Agenda para calendarización de prospectos y eventos.
- Administrador de eventos. ✎
- Gestor de usuarios.
- Administrador de pagos, el cual no incluye transacciones con terceros. ✎
- Reportes de las finanzas con indicadores. ✎

### 4.1. Requerimientos No-Funcionales

Los requisitos no funcionales que encontramos son los siguientes:

- **Accesibilidad:**

Al ser un sistema Web, podrá ser accedido desde cualquier localidad y tener acceso a él cuando se cuente con una conexión a Internet.

- **Disponibilidad:**

El servidor o el alojamiento en el cuál se encuentre el sistema siempre estará disponible.

- **Seguridad:**

El sistema usará lineamientos de seguridad como el *CRSF Token* que protegerán la integridad de la información que es transferida. De igual manera, el sistema contará con un acceso basado en roles para que sólo los usuarios con ciertos privilegios puedan acceder a ciertas áreas del sistema.

- **Usabilidad:**

En algunos casos, el sistema podrá ser configurado por los usuarios para darles una experiencia personalizada dependiendo sus preferencias.



- **Extensibilidad:**

Al ser un sistema modular, este tendrá la capacidad de crecer sin dañar la integridad de los módulos anteriores. Se podrán poner o eliminar tantos módulos se requieran.

## 4.2 Requerimientos Funcionales

Los requerimientos funcionales se encuentran en el ANEXO I.

### Financiamiento del proyecto

De acuerdo a los servicios requeridos por la parte de dominio, hosting y servicios adicionales para poder dejar el producto en un ambiente de producción adecuado, se necesitarán de lo siguiente:

Dominio: \$300 - \$700 MXN Anual.

Hosting: \$150 - \$250 MXN Mensual.

  
\_\_\_\_\_  
Alejandro Salmón Félix Díaz *propuesta 1*  
\_\_\_\_\_  
Said Malak Mian