

## Formato Linguine (Componentes del Sistema)

1. Definir componentes del sistema:

Componente	Descripción	Historias de Usuario que abarca (pueden repetirse)
Equipo	Gestor de Equipos y jugadoras	2, 3, 17, 18, 20, 21, 23, 24, 25, 26, 27, 29, 30
Landing	Página pública para visualizar la información de la organización	5, 6, 7, 8, 9, 16, 28, 30
Partido	Gestor de los partidos jugados, reclamos y las cédulas	32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40
Liga	Gestor de las ligas y convocatorias	1, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 19, 22, 31
Admin	Gestor de cuentas	41, 42, 43, 44, 45

2. Definir relaciones/limitantes entre los componentes:

	Componente 1	Componente 2
Componente 1	Landing	Liga
Componente 2	Landing	Admin
Componente 3	Liga	Admin
Componente 4	Equipo	Admin
Componente 5	Partido	Admin
Componente 6	Partido	Equipo
Componente 7	Equipo	Liga
Componente 8	Liga	Partido

3. Definir actores del sistema:

Actor	Descripción	Componente que puede utilizar
Administradores	Personas que gestionan la liga	Equipo, Admin, Landing, Liga Partido
Coach	Personas que pre-registran equipos a una liga	Equipo
Árbitros	Personas que suben la cédula al sistem	Partido
Guests	Cualquier persona	Landing

### Bitácora

No. de cambio	Cambio	Versión anterior	Versión final	Fecha de cambio
1	Llenado de documento	0	1.0	13/02/18