

“Libélulas”

Version 1.1

Documento: Project Proposal (Timmy)

Autores:

Mariana Pérez García

Carlos Román Rivera

José Ramón Fernando Romero Chávez

José Francisco Monroy Ugarte

Edgar Iancarlo Romero Rosas

Manuel Alejandro López Pérez

06/02/2018

Table of Contents

Tabla de Contenidos	2
Registro de Cambios	3
1. Introducción	4
2. Definición del Problema	4
3. Impacto	4
4. Propuesta	4
5. Limitaciones	4
6. Conclusión	4

**Quitar esta hoja del documento a imprimir con Erica
Bitácora**

Versión	Cambio	Autor	Fecha
1.0	Redactar Propuesta y limitaciones.	Mariana	31/01/2018
1.1	Cambios en Introducción.	Ramón y Francisco	01/02/2018
1.2	Cambios a conclusión.	Ramón	02/02/2018
1.3	Cambios a impacto.	Mariana	06/02/2018
1.4	Revisión y modificaciones.	Carlos	19/02/2018

1. Introducción

El propósito de este documento es presentar la asociación con la que vamos a trabajar, exponer la problemática que vamos a resolver a través de este proyecto, incluida su relevancia y distintos factores a considerar durante el proyecto. Se espera que al finalizar de leer el documento se pueda comprender de forma más precisa todos los elementos relevantes para el proyecto.

Libélula es una organización no gubernamental que busca empoderar a las mujeres y facilitar su desarrollo integral a través del deporte. Su trabajo actualmente está enfocado en el desarrollo de una liga de fútbol femenino, donde han encontrado la necesidad de agilizar los procesos administrativos para reducir tiempos, transparentar el desarrollo de la liga y poder enfocar sus esfuerzos en la implementación del Plan Libélula de Desarrollo Integral.

2. Definición del problema

Durante las ediciones previas de la liga se han encontrado áreas de oportunidad específicas. Es necesario agilizar el registro de los equipos a la liga con la información mínima necesaria para el correcto desarrollo de la misma debido a que actualmente a los requerimientos les hace falta claridad y resulta tardado recolectar la documentación necesaria para la inscripción de las alumnas y de los equipos.

Posteriormente resulta tardado el generar los roles de juego de forma manual debido a que hay varios factores a considerar durante la planeación. Durante el desarrollo del torneo hace falta una herramienta sencilla para poder alimentar las estadísticas de la liga, tanto colectiva como individualmente.

Finalmente es necesario poner al alcance de todos los interesados la información relevante para formar parte de este proyecto para captar a una mayor cantidad de equipos e impactar de mayor manera a las niñas queretanas.

3. Impacto

A través del desarrollo de este proyecto, CaveLabs busca apoyar a la organización a reducir el esfuerzo que actualmente requiere la planeación y ejecución de su liga de fútbol soccer para que puedan enfocarse en la implementación del Plan Libélula de Desarrollo Integral y de esta forma facilitar la ayuda a distintas niñas a lo largo del estado para que tengan un desarrollo pleno de sus facultades a través del deporte y el seguimiento de su crecimiento personal.

4. Propuesta

La solución presentada consta de distintas secciones para gestionar todos los elementos inherentes al desarrollo de la liga en cuestiones administrativas. Primero se propone un gestor de todos los participantes de la liga, como lo son equipos y jugadoras que los componen. Esta sección permite registrar y validar de forma eficiente a las jugadoras, coaches y equipos que formarán parte de un torneo en específico.

Posteriormente se propone un gestor de liga en el cual el administrador será capaz de crear y administrar una liga de fútbol. Esta sección permite gestionar el calendario del torneo, generando de forma automática el rol de juegos y posteriormente permite llevar el control de los partidos alimentando así las estadísticas, las cuales incluyen los resultados, goles, tarjetas y notas relevantes de cada partido.

Finalmente, el departamento de CaveLabs propone desarrollar una página web en donde cualquier persona interesada en la liga podrá ser capaz de ver información relevante al desarrollo de la liga incluyendo las estadísticas de los torneos, resultados de los partidos e información tanto de los equipos como de las jugadoras. De igual forma podrán acceder a las convocatorias para próximos torneos y se les facilitará una forma para ponerse en contacto con la organización para poder realizar su pre-registro a una torneo próximo.

5. Limitaciones

Existen distintas limitaciones para el desarrollo del proyecto, entre las cuales destacan los costos operativos del sitio web, es necesario definir pronto en el proyecto el presupuesto necesario para desplegar y utilizar el sistema de información.

También es necesario aclarar que es lo que esperan todos los involucrados en el sistema como lo son los administrativos, árbitros, representantes de los equipos y demás interesados en la liga (padres de familia, jugadores y otros) para poder satisfacer de forma eficiente las necesidades más imperantes y posteriormente satisfacer aquellas funcionalidades adicionales.

Un problema que puede surgir es la resistencia de los árbitros y de los representantes de los equipos a utilizar el sistema. Se busca incluir tecnología en el ámbito deportivo y es por eso que necesitamos la cooperación de todos los interesados en el proyecto.

6. Conclusion

Este proyecto busca resolver una problemática en particular, que la organización está perdiendo mucho tiempo en la organización de la liga siendo que el propósito final de la misma es implementar el Plan Libélula de Desarrollo Integral.

El sistema de información busca agilizar toda la administración de la liga, es necesario tomar en cuenta las limitaciones a las cuales nos enfrentamos para asegurarnos de que la solución presentada impacte de la forma esperada en la organización.

Esperamos que gracias a la ejecución de este proyecto, podamos aportar a la organización en el crecimiento y desarrollo pleno de todas las niñas que formen parte de esta noble iniciativa.