

“Libélulas”

Version 1.0

Documento: Project Proposal (Timmy)

Autores:

Mariana Pérez García

Carlos Román Rivera

José Ramón Fernando Romero Chávez

José Francisco Monroy Ugarte

Edgar Iancarlo Romero Rosas

Manuel Alejandro López Pérez

06/02/ 2018

Table of Contents

Table of Contents	2
Changes Register	3
1. Introduction	4
2. Problem Definition	4
3. Impact	4
4. Proposal	4
5. Limitations	4
6. Conclusion	4
7. References	4

Quitar esta hoja del documento a imprimir con Erica
Bitácora

No. de Versión	Cambio	Autor	Aprobado	Fecha de cambio
1.0	Redactar Propuesta y limitaciones	Mariana		31/01/2018
1.1	Cambios en Introducción	Ramón y Francisco		01/02/2018
1.2	Cambios a conclusión	Ramón		02/02/2018
1.3	Cambios a impacto	Mariana		06/02/2018

1. Introducción

El propósito de este documento es presentar la asociación en la que vamos a trabajar, y también exponer la problemática que vamos a resolver a través de este proyecto, incluida su importancia, y nuestros pensamientos sobre el proyecto. Se espera que al finalizar de leer el documento se pueda comprender de forma más precisa todos los elementos relevantes para desarrollar el proyecto.

Libélula es una organización no gubernamental que con el busca empoderar a las mujeres a través del deporte. Su trabajo actualmente se esta concentrado en el desarrollo de una liga de fútbol femenino, donde han encontrado la necesidad de agilizar la organización de la dicha y que sea un impulso para su iniciativa.

2. Definición del problema

Durante las previas y la actual edición de la liga se han encontrado algunas áreas de oportunidad específicas, como lo son: el tiempo y organización de la liga, ya que no existe una uniformidad a durante la generación de roles de juego, pagos y equipos; a esto es de añadirse una estrategia de difusión e imagen pública que no ha resultado del todo eficiente a la hora de promover sus eventos y personal.

3. Impacto

El impacto social de este proyecto es muy importante, ya que el desarrollo integral de todas las personas de nuestra sociedad es fundamental para nuestro desarrollo como humanidad. El empoderamiento de las mujeres tiene un gran énfasis actualmente ya que la mujer debe de tener en la sociedad actual el mismo rol que el hombre, esto quiere decir, que tienen derecho a participar, trabajar, estudiar, a decidir sobre su cuerpo y su vida, a construir su identidad de manera autónoma y sin imposiciones.

Es indispensable que las mujeres tengan voz y voto en todos los ámbitos para que puedan participar en igualdad de condiciones en el diálogo y la toma de decisiones. El empoderamiento de las mujeres implica que participen plenamente en todos los sectores para construir sociedades más estables y justas, para de esta manera mejorar la calidad de vida de todas las personas, especialmente de las mujeres. A través de el impulso de este proyecto CaveLabs pone su grano de arena a esta noble causa.

4. Propuesta

El departamento de CaveLabs propone desarrollar una landing page donde cualquier persona interesada en la liga podrá ser capaz de ver las estadísticas y resultados de los partidos, las convocatorias de la liga, el calendario de los partidos, y la tabla de posicionamiento del torneo. Aquí también se podrán poner en contacto con la organización para poder registrarse a una convocatoria. También será capaz de buscar jugadoras, equipos, árbitros, coaches o partidos en específico.

También se propone un gestor de partidos donde se puedan registrar las cédulas creadas por el árbitro durante el partido. Este gestor podrá almacenar goles, tarjetas, faltas, y otras notas que el árbitro anote durante el partido.

Otro módulo que se propone es un gestor de liga en el cual un administrador sea capaz de agregar, editar, o eliminar una liga. Éste módulo también se encargará de gestionar el calendario para los roles de juego, y la liguilla. Una vez que la liga se haya creado, automáticamente se generará el apartado de la liga en la landing page.

Finalmente el último módulo del proyecto sería un gestor de equipos, donde un administrador sea capaz de validar, eliminar o editar jugadores, coaches y equipos.

5. Limitaciones

Las limitaciones del proyecto desarrollado son que el sistema no tendrá perfiles personales para las jugadoras y los árbitros. El sistema no tendrá un módulo de pagos en línea. En la landing page no va a haber un blog, por lo tanto no habrá un gestor de contenido para el blog. Los administradores no pueden crear su propio tipo de liga, ya que todos los tipos de liga en el sistema estarán pre-definidos. El sistema no permitirá que un visitante se registre por sí solo. Los costos operativos de la página en línea no son cubiertos por parte de CaveLabs.

6. Conclusion

En este proyecto, nuestro cliente es uno con mucho impacto en todos los sectores de nuestra sociedad, ya que la formación integral de cada individuo es la clave para crecer como sociedad, por lo tanto, es un compromiso desarrollar una aplicación completamente funcional, bien organizada y documentada beneficiará a la sociedad, para lograr esto, hemos definido una estrategia entre todas las partes involucradas con este proyecto.

Este proyecto implica un gran esfuerzo de cada uno de nosotros, pero estamos convencidos de que haciéndolo de una manera correcta podremos desarrollar un producto que satisfaga al cliente, a nosotros y aún más importante al grupo de interés de la institución.

7. Referencias

“¿Por qué es importante el empoderamiento de las mujeres para el desarrollo?”, *Gobierno del Estado*. [Online]. Recuperado:

<https://www.gob.mx/conavim/articulos/por-que-es-importante-el-empoderamiento-de-las-mujeres-para-el-desarrollo?idiom=es>

“Medio Tiempo”, *Medio Tiempo*. [Online]. Recuperado: Mediotiempo.com.