1.1. Vista pública de Convocatorias

En el apartado de Convocatorias, el usuario ve un listado con los torneos y requisitos para cada uno.

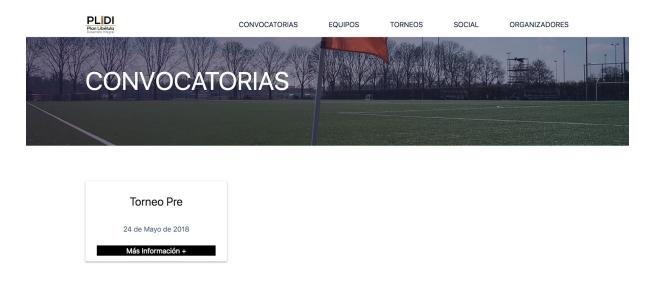


Figura. Listado de las convocatorias disponibles

1.1.1. Pre-registro a torneos

Para pre-registrarse a un torneo, debe ser al menos un día previo a la junta del torneo, el usuario debe presionar en el apartado de más información y presionar en el botón de pre registro, el cual se cierra un dia ante de la junta del torneo



Figura. Boton de PreRegistro

Tras presionar, se mostrará la siguiente figura, donde se ingresaran los datos de contacto.



Figura. Forma de PreRegistro

Si la solicitud de pre registro fue aceptada por el administrador, llegará un correo al email del torneo con una liga que permitirá registrar un equipo y a las jugadoras que lo conforman

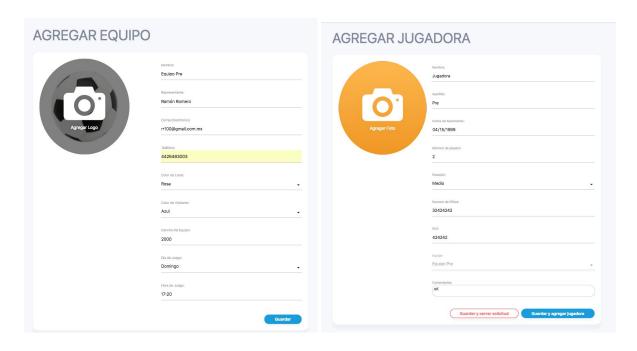


Figura. Formas de registro

1.1. Registrar equipo

Una vez dentro del sistema y dentro de la sección de equipos, el usuario registra un nuevo equipo presionando el botón circular con el símbolo (Figura 11) que se encuentra en la esquina inferior derecha de la pantalla.

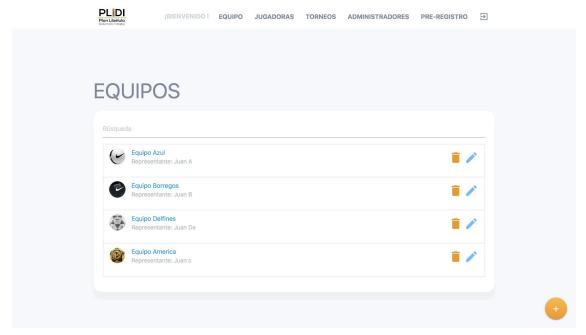


Figura 11. Lista de equipos y botón de agregar

Posteriormente, se despliega un formulario vacío con los siguientes campos a llenar (Figura 12) :

- 1. Logo: Una imagen estática que esté en formato jpg.
- 2. Nombre: El nombre con que se desea registrar el equipo (el nombre del equipo debe de ser único).
- 3. Representante: El nombre del representante del equipo o coach.
- 4. Correo Electrónico: Un correo válido de contacto del representante o equipo al cual se hará llegar cualquier información con respecto a los torneos.
- 5. Teléfono: Un número válido de contacto del representante o equipo al cual se llamará en caso de interés (sin espacios, sólo es admitido el símbolo '+' para notación de largas distancia).
- Color de Local: Un color del listado que representará el color primario del uniforme del equipo cuando es local durante los partidos, los colores disponibles son los siguientes: Blanco, Gris, Negro, Rojo, Naranja, Amarillo, Verde, Azul, Morado, Rosa, Café.
- 7. Color de Visitante: Un color del listado que representará el color del uniforme del equipo cuando es visitante durante los partidos.
- 8. Cancha del Equipo: Especificar el lugar donde se llevarán a cabo los partidos del equipo en situación de local.
- 9. Dia de Juego: Selecciona el día en el cual se llevarán a cabo los partidos.
- 10. Hora de Juego: La Hora del día (en formato 24 horas) en la cual se llevará a cabo los partidos del equipo en situación de local.

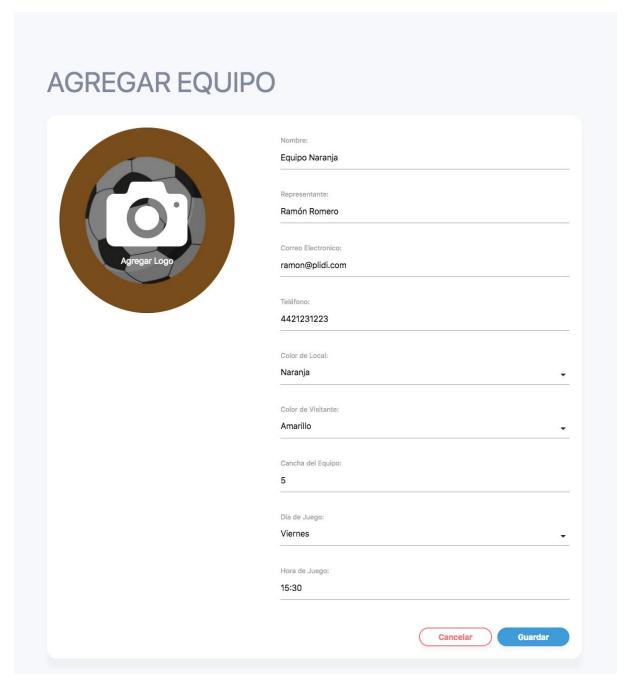


Figura 12. Formulario de creación de Equipo

Tras llenar los campos previamente especificados, se presione el botón "Guardar" y se guardará el registro de un equipo.

1.1. Agregar Jugadora (Individual)

Para registrar una jugadora de manera independiente al equipo, presione el símbolo , en la esquina inferior derecha con el fin de generar un nuevo registro de jugadora.

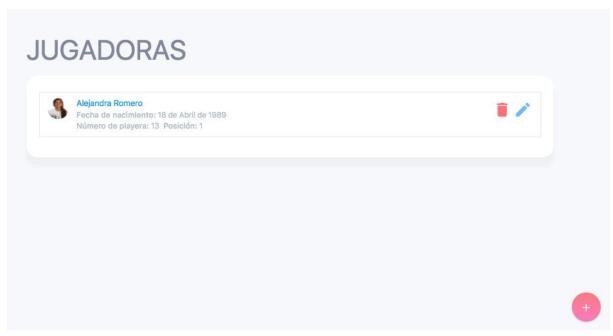


Figura 16. Lista de jugadoras registradas

Después, se despliega la forma (Figura 17) para registrar una nueva jugadora:

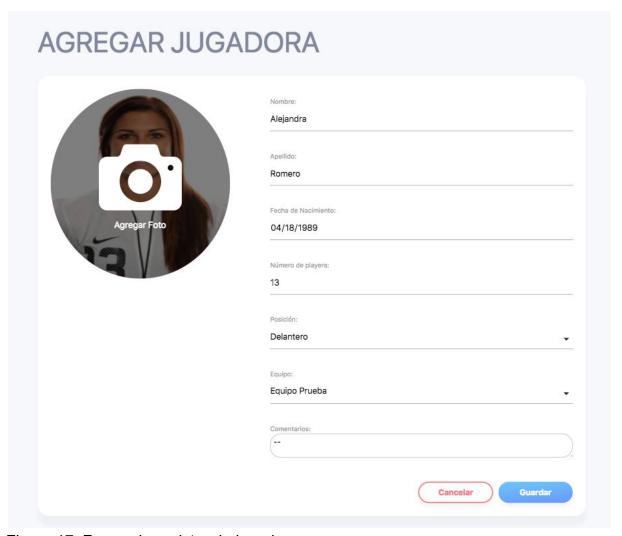


Figura 17. Forma de registro de jugadora

Los únicos campos que pueden mantenerse vacíos es la imagen de la nueva jugadora y el equipo a que perteneces; pero se recomienda que estos campos se llenen para mejor manejo de los datos.

- 1. Foto: Fotografía estática, formato jpg, del rostro de la jugadora.
- 2. Nombre: Nombre o nombres de la jugadora.
- 3. Apellidos: Apellidos de la jugadora.
- 4. Fecha de Nacimiento: Fecha de nacimiento de la jugadora.
- 5. Número de playera: Número de identificación de jugadora dentro del equipo.
- 6. Posición: Portero, Defensa, Medio o Delantero
- 7. Número de Póliza
- 8. NUI:
- 9. Equipo: Establece a qué equipo registrado pertenece, puede ser sin equipo.
- 10. Comentario: Breve comentario sobre la jugadora

Al terminar de llenar la forma debe presionar el botón de "Guardar" para registrar la nueva jugadora.