

“Libélulas” Version 1.0

Documento: Cierre de Iteración

Autores: Carlos Román Rivera

16 de marzo de 2018

1. Retroalimentación del Showcase

[Documentar la retroalimentación de los stakeholders al presentar el showcase]

2. Retrospectiva + Medir mejora

[Responder las preguntas y medir el progreso de la mejora con la velocidad del equipo en porcentaje del proyecto, hacer comparación con iteración previa y mostrar progreso.]

- ¿Qué hicimos bien, que si no discutimos podemos olvidar?
 - Volver a estimar las tareas que se retrasan.
 - Mantener motivado al equipo con actividades diversas.
 - Implementación de medidas para la puntualidad del equipo.
 - Buen diseño de las vistas del sistema.
 - Buen ambiente dentro del equipo a pesar de las adversidades.
 - En todo momento se discuten ideas o propuestas, no se ataca a la persona.
 - Disposición del equipo a adoptar nuevas tecnologías.
 - Disposición del equipo para apoyar a los compañeros.
- ¿Qué aprendimos?
 - Nuevas tecnologías.
 - La calidad es sumamente importante durante el proceso de desarrollo.
 - Utilizar herramientas que nos permitan ver el estado del proyecto.
 - El compromiso es lo que saca adelante de forma óptima el proyecto.
- ¿En qué podemos mejorar?
 - Enfoque del equipo.
 - Estándares de programación.
 - Faltaba iniciativa al momento de solucionar problemas.
- ¿Qué tenemos que hacer diferente la siguiente vez?
 - Planear bien.
 - Actualizar el plan.
 - Ser específicos en las daily meetings.
- ¿Qué aspectos aún nos causan ruido?

3. Progreso

[Evaluar honestamente cuánta funcionalidad consumible produjo, es decir, cuánto trabajo se ha terminado documentar con una gráfica sencilla.]

Bitácora

| No. de Versión | Cambio | Autor | Aprobado | Fecha de cambio |
|----------------|----------------------|--------------|--------------------|---------------------|
| 1.0 | Inicio del documento | Carlos Román | [SEPG QUE APRUEBA] | 16 de marzo de 2018 |