

**“Libélulas”**

Version 2.0

Jimmy (Definición de Proyecto)

Autores:

Mariana Pérez García

Carlos Román Rivera

José Ramón Fernando Romero Chávez

José Francisco Monroy Ugarte

Edgar Iancarlo Romero Rosas

Manuel Alejandro López Pérez

23/03/2018

## Bitácora

No. de Versión	Cambio	Autor	Fecha de cambio
2.0	[Actualización de Plantillas]	Ramón Romero	23/03/2018
2.1	Corregir typo	Mariana	23/03/2018

## 1. Introducción

Libélula es una organización no gubernamental que busca empoderar a las mujeres y facilitar su desarrollo integral a través del deporte. Su trabajo actualmente está enfocado en el desarrollo de una liga de fútbol femenino, donde han encontrado la necesidad de agilizar los procesos administrativos para reducir tiempos, transparentar el desarrollo de la liga y poder enfocar sus esfuerzos en la implementación del Plan Libélula de Desarrollo Integral.

En el presente documento se desglosan todos los integrantes e interesados en el proyecto, así como la visión del proyecto y todos los elementos a desarrollar la solución propuesta. Se espera que al finalizar de leer el documento se pueda comprender de forma más precisa todos los elementos relevantes para desarrollar el proyecto.

## 2. Equipo

Interesados:

- Erica García Fera. Gestión administrativa de PLIDI.
- Marcela García. Gestión deportiva de PLIDI.
- Colegio de Árbitros.
- Profesores del Tecnológico de Monterrey.

- CaveLabs

Dueño del proyecto:

- Carlos Román Rivera.
- Francisco Monroy Ugalde

Líder del equipo:

- Mariana Pérez García.
- Marco Mancha
- Ramón Romero

Miembros del equipo.:

- José Ramón Fernando Romero Chávez
- José Francisco Monroy Ugarte
- Edgar Iancarlo Romero Rosas
- Manuel Alejandro López Pérez

FIRMAS

### **3. Visión Compartida**

Debido a que nuestro socio formador busca empoderar a las mujeres y facilitar su desarrollo integral a través del deporte, Plan Libélula organiza una liga de futbol femenino la cual atrae a niñas del estado de Querétaro con miras a implementar el Plan Libélula de Desarrollo Integral a mediano plazo. Para lograr esto, es necesario desarrollar una herramienta tecnológica que les permita agilizar sus procesos administrativos, permitiéndole a la organización dedicar más tiempo al desarrollo del Plan Libélula.

## **4. Visualización de Requerimientos No Funcionales Iniciales**

### **1. Requerimientos no funcionales.**

#### **Disponibilidad**

- El sistema deberá estar disponible el 99.9% del tiempo durante el desarrollo de la liga.

#### **Seguridad**

- El 100% de las contraseñas serán encriptadas.
- El 100% de datos ingresados al sistema deberán de provenir del administrador y usuarios autorizados. De igual forma, los links provisionales serán inválidos después de la fecha asignada por el administrador.

#### **Usabilidad**

- El sistema será intuitivo para que cualquier usuario: administrador, árbitro o usuario no registrado sea capaz de utilizarlo sin problemas.
- Para poder agregar un equipo, y éste agregarlo a la liga debería de durar máximo 15 minutos.
- Registrar una cédula de partido deberá de tomar menos de 3 minutos.
- Generar el rol del juego deberá de tomar menos de 3 minutos
- Las funcionalidades no mencionadas del sistema deberán de tomar menos de 1 minuto.

#### **Portabilidad**

- El sistema para llenar la cédula, y la página para el público en general deberán poder usarse en celular y en web al 100%.

## 5. Visualización de Requerimientos Funcionales Iniciales

Los requerimientos iniciales del proyecto se encuentran en el Anexo 1, el cual se entrega junto con la Definición del Proyecto y la Propuesta del Proyecto.

---

Erica Feria

Gestión administrativa Plan Libélulas.

---

Carlos Román

Dueño del producto.