

Número de test: 1

Fecha: 09/04/18

Nombre del participante: Marco Luna

Heurística	Descripción	Comentarios
Visibilidad del estado del sistema	El sistema siempre debería mantener informados a los usuarios de lo que está ocurriendo, a través de retroalimentación apropiada dentro de un tiempo razonable.	Poner en el título el Objeto al que hace referencia
Relación entre el sistema y el mundo real	El sistema debería hablar el lenguaje de los usuarios mediante palabras, frases y conceptos que sean familiares al usuario, más que con términos relacionados con el sistema. Seguir las convenciones del mundo real, haciendo que la información aparezca en un orden natural y lógico.	
Control y libertad del usuario	Hay ocasiones en que los usuarios elegirán las funciones del sistema por error y necesitarán una “salida de emergencia” claramente marcada para dejar el estado no deseado al que accedieron, sin tener que pasar por una serie de pasos. Se deben apoyar las funciones de deshacer y rehacer.	Los mensajes de Actualizado dejarlos más tiempo. En editar jornadas que te regrese a la jornada que seleccionó

Consistencia y estándares	Los usuarios no deberían cuestionarse si acciones, situaciones o palabras diferentes significan en realidad la misma cosa; siga las convenciones establecidas.	
Prevención de errores	Mucho mejor que un buen diseño de mensajes de error es realizar un diseño cuidadoso que prevenga la ocurrencia de problemas.	Diseño del formato de impresión
Reconocimiento antes que recuerdo	se deben hacer visibles los objetos, acciones y opciones, El usuario no tendría que recordar la información que se le da en una parte del proceso, para seguir adelante. Las instrucciones para el uso del sistema deben estar a la vista o ser fácilmente recuperables cuando sea necesario.	
Flexibilidad y eficiencia de uso	la presencia de aceleradores, que no son vistos por los usuarios novatos, puede ofrecer una interacción más rápida a los usuarios expertos que la que el sistema puede proveer a los usuarios de todo tipo. Se debe permitir que los usuarios adapte el sistema para usos frecuentes.	
Estética y diseño minimalista	los diálogos no deben contener información que es irrelevante o poco usada. Cada unidad extra de información en un diálogo,	

	compite con las unidades de información relevante y disminuye su visibilidad relativa.	
Ayudar a los usuarios a reconocer, diagnosticar y recuperarse de errores	los mensajes de error se deben entregar en un lenguaje claro y simple, indicando en forma precisa el problema y sugerir una solución constructiva al problema.	Crear Equipo <ul style="list-style-type: none"> - Validar telefono - No recupera Foto ni hora juego
Ayuda y documentación	incluso en los casos en que el sistema pueda ser usado sin documentación, podría ser necesario ofrecer ayuda y documentación. Dicha información debería ser fácil de buscar, estar enfocada en las tareas del usuario, con una lista concreta de pasos a desarrollar y no ser demasiado extensa.	Logo en Manual Cambiar fotos a actuales

Número de test: 2

Fecha: 09/04/18

Nombre del participante: Filiberto Vázquez

Heurística	Descripción	Comentarios
Visibilidad del estado del sistema	El sistema siempre debería mantener informados a los usuarios de lo que está	Pensé que podía llenar la información

	ocurriendo, a través de retroalimentación apropiada dentro de un tiempo razonable.	
Relación entre el sistema y el mundo real	El sistema debería hablar el lenguaje de los usuarios mediante palabras, frases y conceptos que sean familiares al usuario, más que con términos relacionados con el sistema. Seguir las convenciones del mundo real, haciendo que la información aparezca en un orden natural y lógico.	
Control y libertad del usuario	Hay ocasiones en que los usuarios elegirán las funciones del sistema por error y necesitarán una “salida de emergencia” claramente marcada para dejar el estado no deseado al que accedieron, sin tener que pasar por una serie de pasos. Se deben apoyar las funciones de deshacer y rehacer.	
Consistencia y estándares	Los usuarios no deberían cuestionarse si acciones, situaciones o palabras diferentes significan en realidad la misma cosa; siga las convenciones establecidas.	Imagen sobrepuesta (Oruga sobre Emma Stone) Dos impresoras
Prevención de errores	Mucho mejor que un buen diseño de mensajes de error es realizar un diseño cuidadoso que prevenga la ocurrencia de problemas.	

Reconocimiento antes que recuerdo	se deben hacer visibles los objetos, acciones y opciones, El usuario no tendría que recordar la información que se le da en una parte del proceso, para seguir adelante. Las instrucciones para el uso del sistema deben estar a la vista o ser fácilmente recuperables cuando sea necesario.	
Flexibilidad y eficiencia de uso	la presencia de aceleradores, que no son vistos por los usuarios novatos, puede ofrecer una interacción más rápida a los usuarios expertos que la que el sistema puede proveer a los usuarios de todo tipo. Se debe permitir que los usuarios adapte el sistema para usos frecuentes.	
Estética y diseño minimalista	los diálogos no deben contener información que es irrelevante o poco usada. Cada unidad extra de información en un diálogo, compite con las unidades de información relevante y disminuye su visibilidad relativa.	
Ayudar a los usuarios a reconocer, diagnosticar y recuperarse de errores	los mensajes de error se deben entregar en un lenguaje claro y simple, indicando en forma precisa el problema y sugerir una solución constructiva al problema.	
Ayuda y documentación	incluso en los casos en que el sistema pueda ser usado sin documentación, podría ser necesario ofrecer ayuda y documentación.	

	Dicha información debería ser fácil de buscar, estar enfocada en las tareas del usuario, con una lista concreta de pasos a desarrollar y no ser demasiado extensa.	
--	--	--

Número de test: 3

Fecha: 10/04/18

Nombre del participante: Edgar Fernandez

Heurística	Descripción	Comentarios
Visibilidad del estado del sistema	El sistema siempre debería mantener informados a los usuarios de lo que está ocurriendo, a través de retroalimentación apropiada dentro de un tiempo razonable.	
Relación entre el sistema y el mundo real	El sistema debería hablar el lenguaje de los usuarios mediante palabras, frases y conceptos que sean familiares al usuario, más que con términos relacionados con el sistema. Seguir las convenciones del mundo real, haciendo que la información aparezca en un orden natural y lógico.	

Control y libertad del usuario	Hay ocasiones en que los usuarios elegirán las funciones del sistema por error y necesitarán una “salida de emergencia” claramente marcada para dejar el estado no deseado al que accedieron, sin tener que pasar por una serie de pasos. Se deben apoyar las funciones de deshacer y rehacer.	Más intuición de visualizar datos. Link de logo no funciona
Consistencia y estándares	Los usuarios no deberían cuestionarse si acciones, situaciones o palabras diferentes significan en realidad la misma cosa; siga las convenciones establecidas.	Faltas de ortografía en PDF
Prevención de errores	Mucho mejor que un buen diseño de mensajes de error es realizar un diseño cuidadoso que prevenga la ocurrencia de problemas.	
Reconocimiento antes que recuerdo	se deben hacer visibles los objetos, acciones y opciones, El usuario no tendría que recordar la información que se le da en una parte del proceso, para seguir adelante. Las instrucciones para el uso del sistema deben estar a la vista o ser fácilmente recuperables cuando sea necesario.	No se puede visualizar detalle de jugadora desde equipos
Flexibilidad y eficiencia de uso	la presencia de aceleradores, que no son vistos por los usuarios novatos, puede ofrecer una interacción más rápida a los usuarios expertos que la que el sistema	Buscador de jugadoras.

	puede proveer a los usuarios de todo tipo. Se debe permitir que los usuarios adapte el sistema para usos frecuentes.	
Estética y diseño minimalista	los diálogos no deben contener información que es irrelevante o poco usada. Cada unidad extra de información en un diálogo, compite con las unidades de información relevante y disminuye su visibilidad relativa.	PDF con mucha info
Ayudar a los usuarios a reconocer, diagnosticar y recuperarse de errores	los mensajes de error se deben entregar en un lenguaje claro y simple, indicando en forma precisa el problema y sugerir una solución constructiva al problema.	
Ayuda y documentación	incluso en los casos en que el sistema pueda ser usado sin documentación, podría ser necesario ofrecer ayuda y documentación. Dicha información debería ser fácil de buscar, estar enfocada en las tareas del usuario, con una lista concreta de pasos a desarrollar y no ser demasiado extensa.	No hay instrucciones de uso en la landing de admin