

# “Pan Q’ Ayuda” Versión 1.2

Documento: Cierre de Iteración

Autores: Manuel Flores

13/04/2018

## 1. Retroalimentación del Showcase

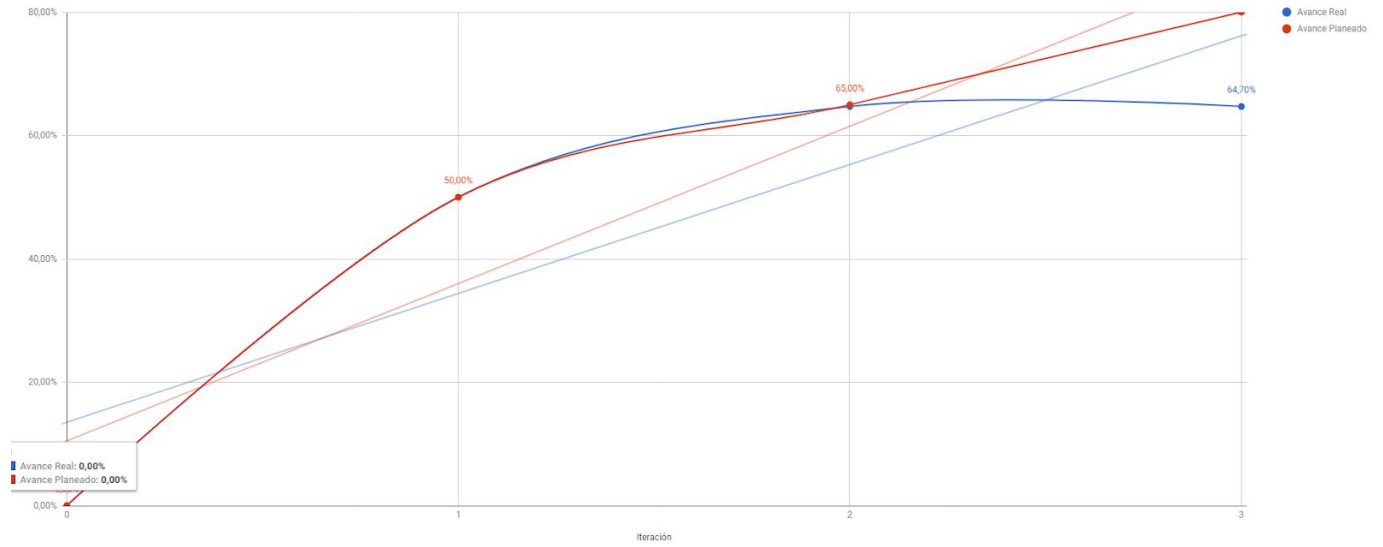
[https://docs.google.com/document/d/14Kp9HGpwzRNWDZui6KrU3SBg853VirnrLxA15cd\\_ZWl/edit](https://docs.google.com/document/d/14Kp9HGpwzRNWDZui6KrU3SBg853VirnrLxA15cd_ZWl/edit)

## 2. Retrospectiva + Medir mejora

- ¿Qué hicimos bien, que si no discutimos podemos olvidar?
  - Planeación detallada
  - Planeación constantemente
  - Cada quien tiene la disciplina de llevar sus tiempos
  - No venir en las tardes nos hace felices
  - El kanban estaba chido
  - La planeación del detallado de tareas nos ayudó mucho
- ¿Qué aprendimos?
  - A replantear.
  - Aplanear.
  - A llenar bien los reportes de estatus.
  - A tomar en cuenta los tiempos de clases.
  - A no ser conformistas y si terminamos algo rápidamente a continuar trabajando en lo que se pueda aportar.
  - Dividir las actividades del equipo.
  - Los agile points no reflejan el esfuerzo real del equipo.
- ¿En qué podemos mejorar?
  - La cantidad de horas efectivas
  - Perder menos tiempo
  - No sacarle a las tareas difíciles.
  - El autoaprendizaje.
  - Involucramiento en el todo.
- ¿Qué tenemos que hacer diferente la siguiente vez?
  - Cambiar la métrica del burndown
  - Planear con base de los psp
  - Planear la iteración con espacio a nuevos cambios.
  - Firmar acuerdo con el cliente.
- ¿Qué aspectos aún nos causan ruido?
  - Hay procesos no bien estandarizados.

### 3. Progreso

Avance Real y Avance Planeado



## 4. Patrones y antipatrones

Patrones	
El equipo puede demostrar incrementos del software al final de cada iteración.	SI
Los miembros de equipo terminan sus tareas de manera adelantada a la planeación y se ofrecen voluntariamente a apoyar a sus compañeros con sus tareas.	NO
Las fechas de la iteración nunca se mueven.	Si
Cualquier stakeholder puede llegar en cualquier momento al área de trabajo y pedir ver una demostración del software funcionando.	SI
Antipatrones	
Un ítem de trabajo en la lista es demasiado grande para ser fácilmente gestionado y comprendido.	NO
Falta de atención a la mitigación de riesgos.	NO
Asumir que la arquitectura va a funcionar sin probarla con código.	NO
Asumir que un enfoque iterativo por sí mismo asegura que se va a construir la solución adecuada de una manera efectiva.	NO
No se finaliza un ítem de trabajo.	SI
Se entrega algo distinto a lo planeado al final de la iteración.	NO
Durante la iteración perdimos algunas tareas que se planearon para la iteración.	NO
Durante la iteración nos dimos cuenta que faltó incluir un requerimiento del cual	SI

depende uno de nuestros requerimientos.	
Durante la sesión de planeación de la iteración, el dueño del producto está tratando de decidir qué nuevos ítems deben agregarse o repriorizarse.	SI
El número de defectos se incrementa cada iteración.	NO

## Bitácora

No. de Versión	Cambio	Autor	Aprobado	Fecha de cambio
1.0	Creación de plantilla	Santiago	Mauricio	13 de marzo
1.0	Agregar patrones y antipatrones	Santiago	Mauricio	5 de abril