

“PAN Q’ AYUDA” Versión 1.1

Documento:
Modelo Goal Question Metric

Autores:
Valter Núñez
Melannie Torres

3 de Abril

| | |
|--|---|
| Goal <i>Propósito</i> <i>Problema</i> <i>Objetos de medición (productos, procesos y recursos)</i> <i>Punto de vista</i> | Eliminar el retrabajo causado por los defectos en el software desde el punto de vista de los integrantes del equipo de desarrollo de Pan Q' Ayuda y los profesores |
| Pregunta | ¿Cuántos defectos tiene el software? |
| Métrica | Cantidad de defectos en el software, densidad de defectos por día, tiempo utilizado en corrección de defectos. |

| | |
|--------------------------------------|--|
| ¿Cómo se recolecta la información? | Dentro de la aplicación http://cavelabs.herokuapp.com/proyectos/detalle_proyecto/1 |
| ¿Dónde se guarda la información? | Dentro de la aplicación http://cavelabs.herokuapp.com/proyectos/detalle_proyecto/1 |
| ¿Cuándo se actualiza la información? | Al momento de encontrar un defecto y cuando se corrige. |
| ¿Cómo se analiza la información? | Se debe checar cuánto tiempo se está dedicando a la corrección de errores y compararlo con el tiempo de desarrollo, si el tiempo de defectos es mayor se debe aumentar la calidad. |

| | |
|--|--|
| Goal <i>Propósito</i> <i>Problema</i> <i>Objetos de medición (productos,</i> | Conocer a detalle el estado actual del proyecto del work breakdown structure |
|--|--|

| | |
|---|--|
| <p><i>procesos y recursos)</i></p> <p><i>Punto de vista</i></p> | <p>desde el punto de vista de los integrantes del equipo de desarrollo de Pan Q' Ayuda y los profesores. .</p> |
| Pregunta | ¿Dónde estamos? |
| Métrica | Burndown de la iteración Planned Value vs Earned Value |
| Pregunta | ¿Dónde deberíamos de estar? |
| Métrica | Burndown de la iteración Planned Value vs Earned Value |
| Pregunta | ¿Cuánto nos ha costado llegar aquí? |
| Métrica | Esfuerzo Estimado vs Esfuerzo Real (en horas) |

| | |
|--------------------------------------|---|
| ¿Cómo se recolecta la información? | Dentro de la aplicación http://cavelabs.herokuapp.com/proyectos/detalle_proyecto/1 |
| ¿Dónde se guarda la información? | Dentro de la aplicación http://cavelabs.herokuapp.com/proyectos/detalle_proyecto/1 |
| ¿Cuándo se actualiza la información? | Diario cada miembro del equipo debe actualizar su información |
| ¿Cómo se analiza la información? | Si el esfuerzo real es muy distinto al esfuerzo estimado, se debe hacer una reestimación. Si el esfuerzo real es mayor al planeado hay que evaluar si será posible terminar el producto de software y cuidar no quemar al equipo. Si el esfuerzo real es menor al planeado, hay que checar si hay problemas en el equipo, si falta motivación o si hay otra razón por la cual se está trabajando menos. |

| | |
|--|---|
| Goal <i>Propósito</i> <i>Problema</i> <i>Objetos de medición (productos, procesos y recursos)</i> <i>Punto de vista</i> | Aumentar la productividad y efectividad del equipo mediante los tiempos de trabajo desde el punto de vista del equipo. |
| Pregunta | ¿Qué tan rápido es el equipo? |
| Métrica | Velocidad Actual vs Velocidad Planeada |
| Pregunta | ¿Qué tan efectivo es el equipo? |
| Métrica | Tasks terminadas por día vs tasks planeadas por día |

| | |
|--------------------------------------|--|
| ¿Cómo se recolecta la información? | Se llenan overviews de la iteración |
| ¿Dónde se guarda la información? | Overview iteración 1 Overview iteración 2 Overview iteración 3 |
| ¿Cuándo se actualiza la información? | Diario se actualiza por el team member. |
| ¿Cómo se analiza la información? | Si hay un retraso el team leader debe tomar una decisión. |

Métricas definitivas:

- Cantidad de defectos
- Burndown de la iteración
- Planned Value vs Earned Value
- Esfuerzo Estimado vs Esfuerzo Real (en horas)
- Porcentaje de efectividad planeado vs actual
- Velocidad Actual vs Velocidad Planeada
- Porcentaje de efectividad Planeado vs Actual

Bitácora

| No. de Versión | Cambio | Autor | Fecha de cambio |
|----------------|-----------------------------|-------------------|---------------------|
| 1.0 | Llenado de Modelo | Valter y Melannie | 3 de abril del 2018 |
| 1.1 | Corrección métrica | Valter | 16 de abril de 2018 |
| 1.2 | Actualización a versión 2.0 | Melannie | 19 de abril de 2018 |