

**“PanQAyuda”  
Version 1**

**Documento: Definición de Arquitectura Inicial**

**Autores: David S Ramírez Navarro**

**2/08/2018**

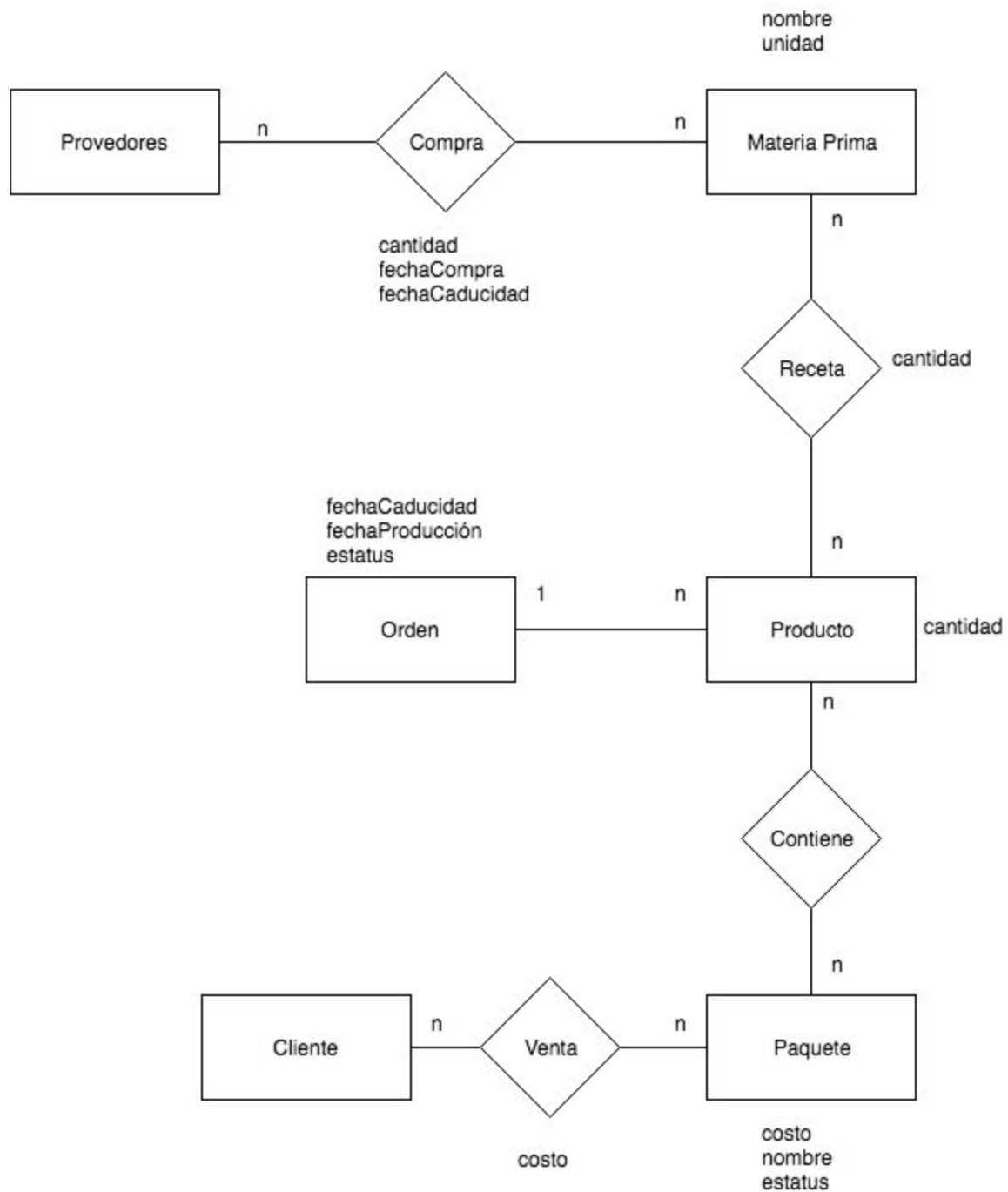
## Bitácora

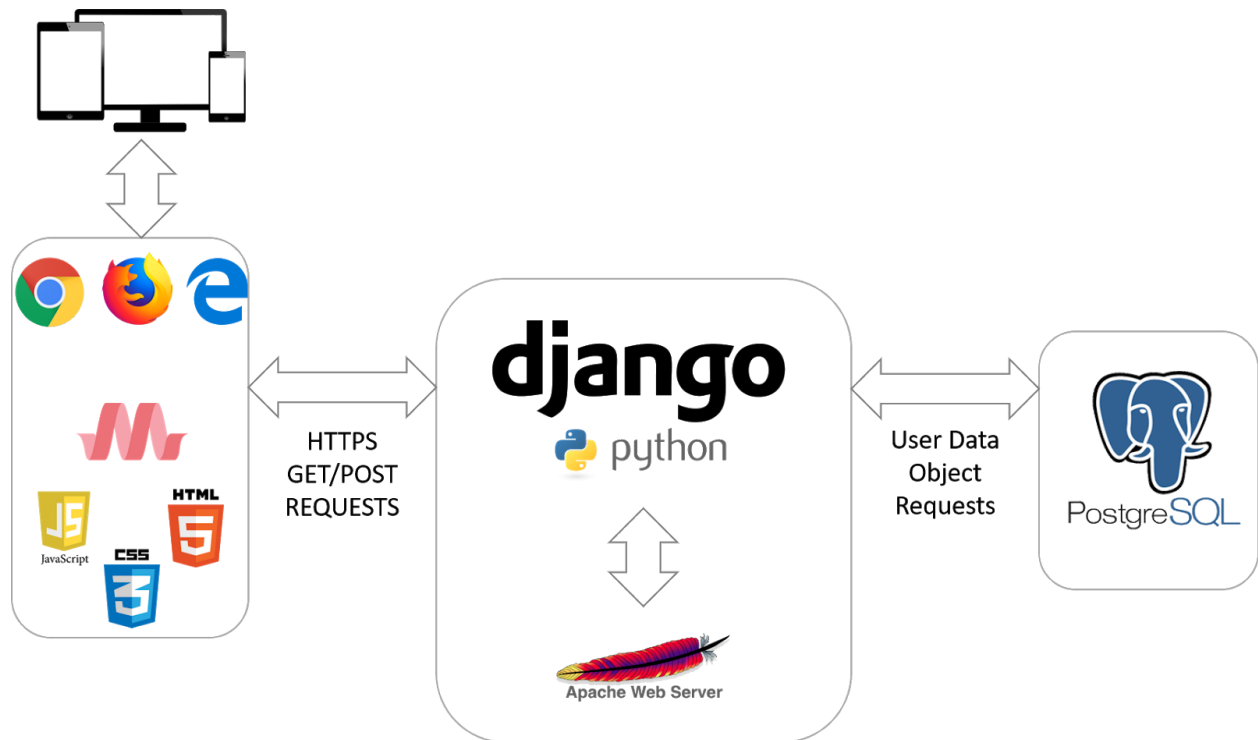
No. de Versión	Cambio	Autor	Aprobado	Fecha de cambio
1	Inicio de Documento	David Ramirez	David Ramirez	Feb 15
1.1	Explicación de tecnologías	David Ramirez	David Ramirez	Feb 28

### 1. Definición

- Claro.
- Simple.
- Fácil de mantener.
- Verificable.
- Fiable.
- Seguro.
- Escalable.
- Utilizable.

## 2. Desarrollo





**Django:** Es un framework el cuál la mayoría del departamento conoce, tiene mucho soporte y comunidad en la red, la cantidad de paquetes existentes hacen que el trabajo se simplifique, es portable y escalable y más importante que nada por las features que tiene se acomoda a las necesidades y requerimientos del proyecto

**Postgresql:** Se usará postgres porque tiene mucho soporte en línea, es estable,, extensible y multiplataforma, tiene muchas features, es rápido. y más importante que nada se ajusta a las necesidades técnicas del proyecto

**CSS y Materializecss:** Se usará css para darle estilo al html ya que simplifica el uso de estilos, materialize porque es un front end framework que simplifica los estilos, es compatible y fácil de usar en html5, los estilos que tiene son los necesarios para tener un diseño fácil de usar y provee las necesidades de diseño que tiene el proyecto.

**HTML5:** Se usará html5 porque tiene compatibilidad multiplataforma, tiene buen rendimiento, es amigable con los navegadores y puede integrar las tecnologías usadas.

### **3. Validación**

David Ramirez

Valter Nuñez