

ID US	Requerimiento	ID AC	Acceptance Criteria Definition	Check
1	Yo como administrador quiero iniciar sesión	1	1.1 El administrador ingresa su usuario y contraseña 1.2 El administrador ingresa un usuario y/o contraseña inválido, y el sistema lo regresa a la vista de inicio con un mensaje de error	
2	Yo como administrador quiero cerrar sesión	2	2.1 El administrador selecciona el botón de cerrar sesión	
3	Yo como super-administrador quiero registrar un administrador	3	3.1 El super-administrador ingresa nombre, usuario, email y contraseña, y el nuevo administrador es guardado 3.2 El super-administrador ingresa un campo incorrecto, y un nuevo administrador no es generado	
4	Yo como super-administrador quiero visualizar un administrador	4	4.1 El super-administrador visualiza nombre, usuario, email y contraseña	
5	Yo como super-administrador quiero actualizar un administrador	5	5.1 El super-administrador modifica nombre, usuario, email y contraseña 5.2 El super-administrador ingresa un valor incorrecto y la modificación no toma efecto.	
6	Yo como super-administrador quiero eliminar un administrador	6	6.1 El super-administrador elimina un administrador	
7	Yo como administrador quiero registrar un torneo	7	7.1 El administrador registra nombre, categoría, fecha de inicio y un torneo es generado 7.2 El administrador ingresa un valor incorrecto y el torneo no es generado.	
8	Yo como administrador quiero visualizar un torneo	8	8.1 El administrador visualiza nombre, categoría y fecha de inicio	
9	Yo como administrador quiero actualizar un torneo	9	9.1 El administrador modifica nombre, categoría y fecha de inicio. 9.2 El administrador ingresa un dato no válido y la modificación no toma efecto.	
10	Yo como administrador quiero eliminar un torneo	10	10.1 El administrador elimina un torneo	
11	Yo como administrador quiero registrar una convocatoria	11	11.1 El administrador registra un torneo, costo de inscripción, costo de credencial, fecha de la siguiente junta y documentos anexos, estos campos serán agregados al modelo 11.2 En caso de que el administrador ingrese un valor no válido, no se registra la convocatoria	
12	Yo como administrador quiero visualizar una convocatoria	12	12 El administrador visualiza un torneo, costo de inscripción, costo de credencial, fecha de la siguiente junta y documentos anexos	
13	Yo como administrador quiero actualizar una convocatoria	13	13.1 El administrador modifica un torneo, costo de inscripción, costo de credencial, fecha de la siguiente junta y documentos anexos 13.2 El administrador ingresa un valor incorrecto y la modificación no toma efecto	
14	Yo como administrador quiero eliminar una convocatoria	14	14.1 El administrador elimina una convocatoria	
15	Yo como administrador quiero registrar un equipo	15	15.1 El administrador registra nombre, representante, email de representante, teléfono del representante, logo del equipo, color de visitante, color de local, cancha y horario 15.2 El administrador ingresa un valor incorrecto y el equipo no es guardado.	
16	Yo como administrador quiero visualizar un equipo	16	16.1 El administrador visualiza nombre, representante, email de representante, teléfono del representante, logo del equipo, color de visitante, color de local, cancha y horario	
17	Yo como administrador quiero actualizar un equipo	17	17.1 El administrador modifica nombre, representante, email de representante, teléfono del representante, logo del equipo, color de visitante, color de local, cancha y horario 17.2 El administrador ingresa un valor incorrecto y la modificación no toma efecto.	
18	Yo como administrador quiero eliminar un equipo	18	18.1 El administrador elimina un equipo	
19	Yo como administrador quiero generar una liga de pre-registro	19	19.1 El administrador selecciona el botón de generar registro	
20	Yo como administrador quiero validar el pre-registro de un equipo	20	20.1 El administrador valida el pre-registro de un equipo y el equipo es registrado 20.2 El administrador cancela el pre-registro y el equipo no es registrado	
21	Yo como administrador quiero registrar una jugadora	21	21.1 El administrador registra nombre, fecha de nacimiento, número, posición y fotografía de la jugadora 21.2 El administrador ingresa un valor no válido y la jugadora no es registrada	
22	Yo como administrador quiero visualizar una jugadora	22	22.1 El administrador visualiza nombre, fecha de nacimiento, número, posición y fotografía de la jugadora	
23	Yo como administrador quiero actualizar una jugadora	23	23.1 El administrador actualiza nombre, fecha de nacimiento, número, posición y fotografía de la jugadora 23.2 El administrador ingresa un valor inválido y no es registrada la jugadora.	
24	Yo como administrador quiero eliminar una jugadora	24	24.1 El administrador elimina una jugadora	
25	Yo como administrador quiero validar el pre-registro de una jugadora	25	25.1 El administrador valida el pre-registro de una jugadora 25.2 El administrador rechaza el pre-registro y la jugadora no es guardada	
26	Yo como administrador quiero cerrar el pre-registro de un torneo	26	26.1 Se cerrará el pre registro dos días antes del torneo.	
27	Yo como administrador quiero cerrar el registro de un torneo	27	27.1 El administrador selecciona el botón de cerrar el registro del torneo, con 2 equipos registrados y el rol de juego es generado. 27.2 El administrador selecciona el botón de cerrar el registro del torneo, con 1 equipo registrado y el sistema le despliega un mensaje de error indicándole que el mínimo de equipos es 2.	

28	Yo como administrador quiero modificar el rol de juego de un torneo	28	28.1 El administrador puede crear una nueva jornada, con su nombre. También se pueden crear partidos dentro de la jornada seleccionando equipos, fecha, hora y lugar.	✓
29	Yo como administrador quiero generar un documento de acceso a	29	29.1 El administrador selecciona el botón de generar los códigos para acceder a las cédulas de una jornada y en otra página se muestra un pdf con los códigos de los partidos correspondientes a una jornada en específico.	✓
30	Yo como administrador quiero modificar un partido	30	30.1 El administrador modifica los datos específicos de un partido, la hora, lugar y la fecha. 30.1 El administrador modifica los datos, si un dato es incorrecto y el sistema muestra un mensaje de error indicando que la forma es incorrecta.	✓
31	Yo como administrador quiero penalizar a un equipo	31	31.1 El administrador accede a modificar un partido y actualiza los datos existentes del partido.	✓
32	Yo como árbitro quiero acceder a una cédula	32	32.1 El árbitro ingresa a la liga de acceso que se le provee en el pdf e introduce el código del torneo y del partido que vienen en el archivo pdf. 32.1 El árbitro ingresa a la liga de acceso que se le provee en el pdf y el código del torneo o del partido es incorrecto y el sistema lo redirecciona a una página de error.	✓
33	Yo como árbitro quiero imprimir una cédula	33	33.1 El árbitro accede a la liga que se le provee en el pdf de códigos de acceso e imprime la cédula. 33.2 El árbitro accede a una liga incorrecta y el sistema le muestra una página de error.	✓
34	Yo como árbitro quiero registrar una cédula en el sitio	34	34.1 El árbitro registra al árbitro, fecha, lugar, tiempos, descanso, tolerancia, asistencia de una jugadora, goles de una jugadora, tarjetas (amarillas, rojas y azules) de una jugadora, y los incidentes del juego.	✓
35	Yo como coach quiero acceder al pre-registro	35	35.1 El coach ingresa a un pre-registro usando la liga recibida 35.2 El coach ingresa a un pre-registro usando una liga incorrecta y el sistema le muestra una página de error.	✓
36	Yo como coach quiero registrar un equipo	36	36.1 El coach registra nombre, representante, email de representante, teléfono del representante, logo del equipo, color de visitante, color de local, cancha y horario de un equipo y lo redirecciona a la página para registrar jugadoras al equipo. 36.2 El coach registra nombre, representante, email de representante, teléfono del representante, logo del equipo, color de visitante, color de local, cancha y horario de un equipo e introduce un dato incorrecto por lo que el sistema recarga la página y le muestra el error dónde haya ocurrido.	✓
37	Yo como coach quiero registrar jugadoras	37	37.1 El coach registra nombre, fecha de nacimiento, número, posición y fotografía de la jugadora y la jugadora es guardada correctamente. 37.2 El coach registra nombre, fecha de nacimiento, número, posición y fotografía de la jugadora y la jugadora con algún dato incorrecto y el sistema le muestra un mensaje de error.	✓
38	Yo como visitante quiero consultar la información general	38	38.1 Un visitante consulta la misión, visión, valor agregado de la liga. De igual forma el nombre, puesto y foto de los administradores (árbitros y organizadores).	✓
39	Yo como visitante quiero consultar el contenido de facebook	39	39.1 Un visitante consulta el contenido del facebook de libélulas	✓
40	Yo como visitante quiero consultar convocatorias	40	40.1 Un visitante consulta un torneo, costo de inscripción, costo de credencial, fecha de la siguiente junta y documentos anexos	✓
41	Yo como visitante quiero consultar un torneo	41	41.1 Un visitante consulta el nombre, categoría, los equipos pertenecientes al torneo y la información correspondiente a él.	✓
42	Yo como visitante quiero consultar la tabla general de un torneo	42	42.1 Un visitante consulta la tabla general de un torneo. JJ, JG, JE, JP, GF, GC, DG, PTS	✓
43	Yo como visitante quiero consultar las estadísticas de un torneo	43	43.1 Un visitante consulta los tres jugadores con más goles, los tres equipos con más goles, los tres jugadores con más tarjetas amarilla, los tres equipos con más tarjetas amarillas, los tres jugadores con más tarjetas rojas, los tres equipos con más tarjetas rojas, los tres jugadores con más tarjetas azules y los tres equipos con más tarjetas azules	✓
44	Yo como visitante quiero consultar un partido	44	44.1 Un visitante consulta el nombre del árbitro, fecha, lugar, asistencia de las jugadoras, goles de las jugadoras, tarjetas (amarillas, rojas y azules) de las jugadoras, y los incidentes del juego	✓
45	Yo como visitante quiero consultar un equipo	45	45.1 Un visitante visualiza nombre, representante, logo del equipo, color de visitante, color de local, cancha y horario, jugadoras, estadísticas y campeonatos	✓
46	Yo como visitante quiero consultar una jugadora	46	46.1 Un visitante consulta el nombre, fecha de nacimiento, número, posición, fotografía de la jugadora y estadísticas	✓
47	Yo como visitante quiero solicitar un pre-registro a un torneo	47	47.1 Un visitante envía una forma de contacto con su nombre, correo, comentarios y el sistema crea la solicitud de pre-registro para que sea validada por un administrador.	✓

Mario Villanueva

Marcela García

Enca Faria