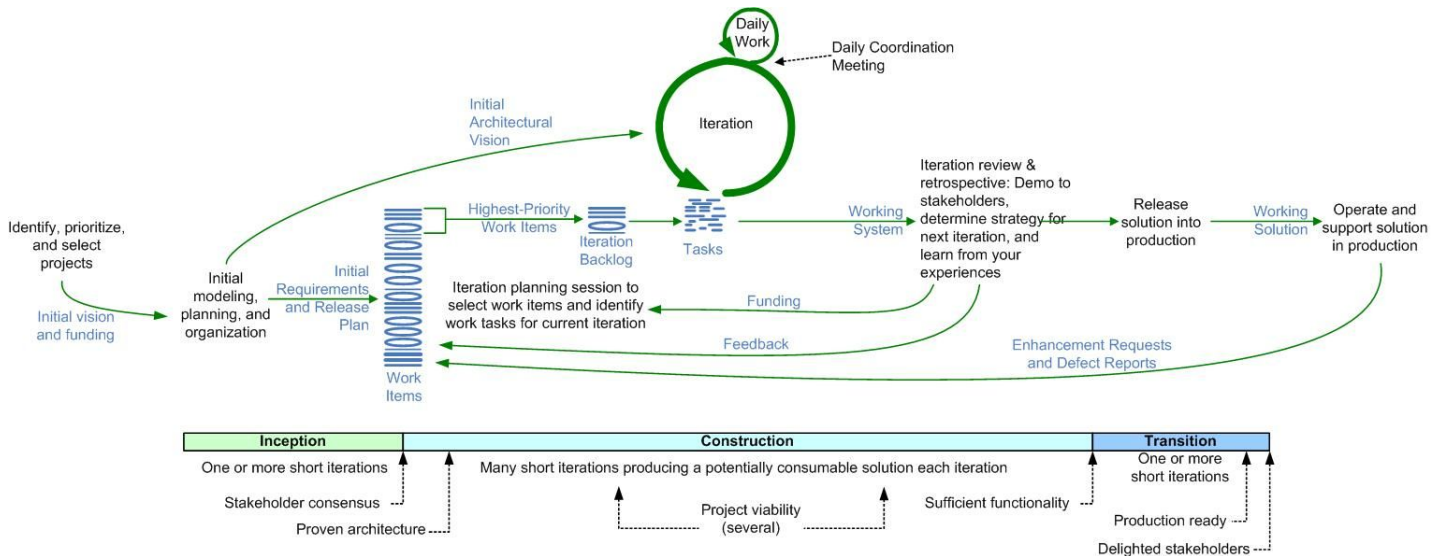


Guía de Ciclo de Vida de los Proyectos de CAVELABS

El ciclo de vida que sigue CAVELABS es el de Disciplined Agile Delivery Básico:



Este ciclo busca comenzar identificando el alcance inicial del proyecto para llegar a un acuerdo con los stakeholders para posteriormente construir el software por iteraciones hasta finalmente tener el proyecto listo para producción. Las fases principales de este ciclo de vida son las de Inicio (Inception), Construcción y Transición.

La razón por la que CAVELABS decidió seguir el ciclo de vida DAD Básico es porque permite completar ítems de trabajo con base en su prioridad de forma iterativa, así pudiendo generar una retrospectiva y una revisión de la iteración conforme va avanzando el proyecto.

Fases de nuestro ciclo de vida:

Milestones:

Fase	Milestone	Descripción
Incepción	Acuerdo sobre la visión del	El stakeholder confirma estar de acuerdo con la estrategia a utilizar y con la visión del proyecto.

	stakeholder	Firma un acuerdo en el que se definen fechas de entregas.
Construcción	Arquitectura probada	Se realiza la construcción de la solución propuesta asegurando que sea factible y viable.
	Viabilidad del proyecto	Se asegura que el proyecto siga teniendo sentido con base en la solución propuesta.
	Funcionalidad suficiente	Se asegura que la solución actual sea útil, funcional y satisfactoria.
Transición	Listo para producción	La solución se prepara para funcionar en producción.
	Deleitar a los stakeholders	Los stakeholders demuestran estar deleitados con la solución.

Fase de inicio

Patrones de la fase de inicio

- ✓ La fase es corta y suficiente
 - No debe tomar más de un mes, idealmente 2 o 3 semanas
- ✓ Hay rangos para las estimaciones sin impactar negativamente la calidad
 - Planeación
 - Costo
 - Alcance
- ✓ Documentación mínima pero suficiente
 - La documentación debe satisfacer las milestones, incluyendo la visión del proyecto, la visión de la arquitectura, la lista inicial de ítems de trabajo, los requerimientos y diagramas críticos

Anti patrones de la fase de inicio

- ✓ No hay apoyo para el desarrollo de habilidades
- ✓ No hay apoyo para espacios adecuados de trabajo

- ✓ Prácticas autocráticas de gestión de proyectos
- ✓ Iniciar la construcción sin una visión clara
- ✓ Productos de trabajo demasiado detallados
- ✓ Parálisis de análisis

Fase de construcción

Patrones de la fase de construcción:

- ✓ El equipo puede demostrar incrementos del software al final de cada iteración
- ✓ Los miembros de equipo terminan sus tareas de manera adelantada a la planeación y se ofrecen voluntariamente a apoyar a sus compañeros con sus tareas
- ✓ Las fechas de la iteración nunca se mueven
- ✓ Cualquier stakeholder puede llegar en cualquier momento al área de trabajo y pedir ver una demostración del software funcionando

Anti patrones de la fase de construcción:

- ✓ Un ítem de trabajo en la lista es demasiado grande para ser fácilmente gestionado y comprendido
- ✓ Falta de atención a la mitigación de riesgos
- ✓ Asumir que la arquitectura va a funcionar sin probarla con código
- ✓ Asumir que un enfoque iterativo por sí mismo asegura que se va a construir la solución adecuada de una manera efectiva
- ✓ No se finaliza un ítem de trabajo
- ✓ Se entrega algo distinto a lo planeado al final de la iteración
- ✓ Durante la iteración perdimos algunas tareas que se planearon para la iteración
- ✓ Durante la iteración nos dimos cuenta que faltó incluir un requerimiento del cual

depende uno de nuestros requerimientos

- ✓ Durante la sesión de planeación de la iteración, el dueño del producto está tratando de decidir qué nuevos ítems deben agregarse o repriorizarse
- ✓ El número de defectos se incrementa cada iteración

Fase de transición

Patrones de la fase de transición:

- ✓ Corta y suficiente
- ✓ Múltiples iteraciones
- ✓ Instalación y despliegue probados
- ✓ Escoger los patrones del despliegue

Anti patrones de la fase de transición:

- ✓ No tener un ambiente parecido al de producción en integración, aceptación, y pruebas de despliegue.
- ✓ No tener un acuerdo sobre los criterios para desplegar en producción
- ✓ Peticiones de nuevas funcionalidades
- ✓ Desplegar el sistema para usuarios no preparados
- ✓ Ciclo largo de integración y de aceptación de los usuarios en la fase de transición.
- ✓ Transferir la responsabilidad de mantener el sistema a un grupo de mantenimiento
- ✓ Mover a todos los desarrolladores hacia otro proyecto al final de la fase de construcción
- ✓ No invertir en el entrenamiento de los stakeholders
- ✓ Creer que la instalación va a ser fácil