

1. Som

- a. Maak Java project MijnEersteProject. Bewaar dit project op een goede locatie! Zorg voor de nodige structuur in je bestanden.
- b. Is de juiste versie van java geïnstalleerd? Hint: zoek in de eigenschappen van het project.
- c. Maak de (applicatie)klasse Som aan met de volgende code:

```
import java.lang.*;

public class Som extends Object
{
    public static void main( String[] args)
    {
        int x = 2, y = 3, som;
        som = x * x + y * y;
        System.out.println("Som = "+ som);
    }
}
```

- d. Voer de code uit.
- e. Waar vind je de classfiles?
- f. Doe volgende aanpassingen in de code. Probeer na elke aanpassing opnieuw te compileren en uit te voeren. Wanneer lukt het compileren wel nog, wanneer niet? Wat kan je concluderen?
 - i. Laat het import-statement op de eerste regel weg.
 - ii. Laat “extends Object” weg.
 - iii. Laat het woord “int” weg uit de lijn “int x = 2, y = 3, som;”.
 - iv. Laat “, som” weg uit de lijn “int x = 2, y = 3, som;”.
 - v. Voeg een extra variabele genaamd “a” toe op de lijn “int x = 2, y = 3, som;”.
 - vi. Laat een accolade weg.
- g. Wijzig de code zodanig dat de uitvoer de volgende vorm krijgt:
x = 2, y = 3, som = 13.
- h. Verander x in 3 en y in 5. Verandert de uitvoer mee?

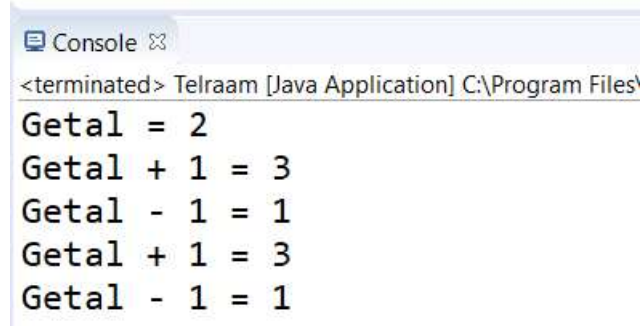
2. Extra

- a. Vervolledig onderstaande code zodanig dat je de gewenste uitvoer krijgt:

```
public class Telraam
{
    public static void main (String args[])
    {
        int getal=2;

    }
}
```

Gewenste uitvoer:



The screenshot shows a console window titled "Console" with the following output:

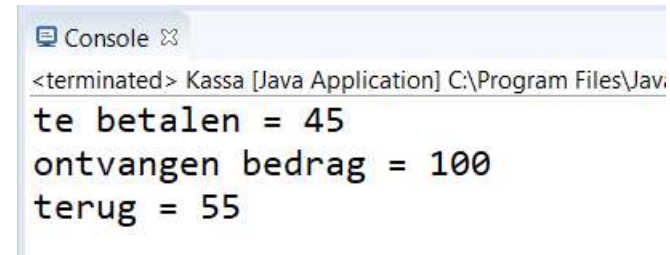
```
<terminated> Telraam [Java Application] C:\Program Files\
Getal = 2
Getal + 1 = 3
Getal - 1 = 1
Getal + 1 = 3
Getal - 1 = 1
```

- b. Vervolledig onderstaande code zodanig dat je de gewenste uitvoer krijgt:

```
public class Kassa
{
    public static void main (String args[])
    {
        int teBetalen=45, ontvangenBedrag=100;

    }
}
```

Gewenste uitvoer:



The screenshot shows a console window titled "Console" with the following output:

```
<terminated> Kassa [Java Application] C:\Program Files\Jav
te betalen = 45
ontvangen bedrag = 100
terug = 55
```