

```

class Fraction {
private:
    int _numerator; // suret
    int _denominator; // mexrec
public:
    Fraction();
    Fraction(int num, int den);

    // Construcotrs
    // Copy and Move Assignment Operators
    // Destructor
    // Accessors
    // Assert

    // operators (*, /, +, -)
    // operators (>, >=, <, <=, ==, !=)
    // operators (++, --) (postfix, prefix)
    // operators (typecasting) (explicit)
    // operators (cout<<, cin>>)

    // Encapsulation olsun.
    void Simplify(); // Kəsri ixtisar edir
};

int main()
{
    Fraction f1, f2;
    cin >> f1;
    cin >> f2;
    Fraction result = f1 + f2;
    cout << result << endl;
}

```

QEYD: Keçdiyimiz mövzuları ehtiyac duyulan yerlərdə istifadə etmək.

UGURLAR