

大家好，我是winter，想借这个机会跟大家聊一聊2019年前端会发生的一些事情。

首先呢，我觉得可以谈一谈，我特别关注的图形学领域。

进击吧，图形学！

在淘宝工作的后期，我也有很大一部分精力放在了图形学上面，我是深刻地感觉到，在未来，图形学会和前端结合的更紧密。这是由于我觉得图形实际上是UI最重要的一部分计算机科学，同时它也是计算机领域里面的一个非常关键的学科。

我们的前端就是做UI的这样的一个职能，在未来，我觉得随着前端的工作层级逐渐地下沉，前端能够做到越来越多的事情。我们的图形也会逐渐的成为前端的一个基本的技能。

我在2018年已经可以看到很多2D和3D领域的应用了，我们会用2D的东西去做图片的渲染，我们会用3D的东西去做一些3D场景的呈现，在不同的公司我都会看到很多这样的案例。

另外，我觉得图形学也会大量地吸收以前在PS中由设计师做的功能，很多以前我们做得这种效果，包括半透明，包括模糊等等都是在PS里面，用图片来实现的。

但我认为在未来，随着图形学技术逐渐地发展，前端可以用代码来实现这样的效果，这样我们就可以不用设计师产出的图片了，而是设计师告诉我们用什么样的效果，我们来写代码把它实现。

这种下沉其实有个好处，我认为当前端工作层下沉到一定的程度，我们就不会有“做不出来这样的效果”这件事发生了。

这件事是很有意义的，今天你去问一个C++的工程师，这个东西能不能做，他只会说这个东西我不能做，他不会说，C++不能做，那在我们前端这样的情况往往是刚好相反的，所以说，我觉得未来下沉，技术下沉会给我们前端带来更多的职责，也同时是一种责任。

包管理的救赎

我觉得前端第二个会非常重要的发展趋势就是：包管理。我们都知道，NPM是一个非常好的包管理。

但是实际上，我们的NPM生态里也有很多的问题，包括安全问题，包括依赖太多造成的性能问题。我觉得目前到了一个重要的时间点了，那么NPM的这种问题，一定会有人解决。

但这种解决方案，到底是NPM的竞争对手会产生一个新的这样的包管理的平台；还是我们的NPM生态里面诞生一些更好的方案，最终把问题解决呢？这个就是我没有办法去预测的事情了。

智能研发，前端有责

另一个技术是我比较关注的是AI领域和前端的结合，我们的AI领域，今天虽然炒得非常火热，但是在我看来，真正应用的比较好的场景，就是视觉和推荐这两个领域。

我觉得智能研发的领域是整个学术界非常少关注的，那么我们的前端应该把这个责任背起来。

我在淘宝已经看到很多这个方面的努力了，我觉得在业界，这个东西在2019年产量应该也会越来越成熟，毕竟切图工作是一个机械性的劳动，机械性的劳动最终一定会被机器取代。

所以，我认为未来，我们前端的工作是不应该包含切图这项工作的。我也比较期待这方面能够尽快地产生一些成绩。

最后呢，我觉得其他的技术在2019年，应该会是一个稳定发展的状态，包括大家特别关心的三大框架，Vue、Angular、React。我认为应该是“继续繁荣发展，继续稳定发展，最后生态越来越成熟”这样的一个状态。

以上呢，就是我对2019年的一些预测和预期了。当然了，我非常希望我们今天中国的前端界能够诞生一些新的想法，能够让我大吃一惊，甚至是让我的预测落空，我觉得我也会非常高兴的。

在最后，再次祝大家新年快乐。你对前端的发展有什么样的判断和预测呢，欢迎给我留言，我们一起讨论。

重学前端

每天10分钟，重构你的前端知识体系

winter 程劭非

前手机淘宝前端负责人



新版升级：点击「 请朋友读」，10位好友免费读，邀请订阅更有**现金**奖励。

大家好，我是winter，想借这个机会跟大家聊一聊2019年前端会发生的一些事情。

首先呢，我觉得可以谈一谈，我特别关注的图形学领域。

进击吧，图形学！

在淘宝工作的后期，我也有很大一部分精力放在了图形学上面，我是深刻地感觉到，在未来，图形学会和前端结合的更紧密。这是由于我觉得图形实际上是UI最重要的一部分计算机科学，同时它也是计算机领域里面的一个非常关键的学科。

我们的前端就是做UI的这样的一个职能，在未来，我觉得随着前端的工作层级逐渐地下沉，前端能够做到越来越多的事情。我们的图形也会逐渐的成为前端的一个基本的技能。

我在2018年已经可以看到很多2D和3D领域的应用了，我们会用2D的东西去做图片的渲染，我们会用3D的东西去做一些3D场景的呈现，在不同的公司我都会看到很多这样的案例。

另外，我觉得图形学也会大量地吸收以前在PS中由设计师做的功能，很多以前我们做得这种效果，包括半透明，包括模糊等等都是在PS里面，用图片来实现的。

但我认为在未来，随着图形学技术逐渐地发展，前端可以用代码来实现这样的效果，这样我们就可以不用设计师产出的图片了，而是设计师告诉我们用什么样的效果，我们来写代码把它实现。

这种下沉其实有个好处，我认为当前端工作层下沉到一定的程度，我们就不会有“做不出来这样的效果”这件事发生了。

这件事是很有意义的，今天你去问一个C++的工程师，这个东西能不能做，他只会说这个东西我不能做，他不会说，C++不能做，那在我们前端这样的情况往往是刚好相反的，所以说，我觉得未来下沉，技术下沉会给我们前端带来更多的职责，也同时是一种责任。

包管理的救赎

我觉得前端第二个会非常重要的发展趋势就是：包管理。我们都知道，NPM是一个非常好的包管理。

但是实际上，我们的NPM生态里也有很多的问题，包括安全问题，包括依赖太多造成的性能问题。我觉得目前到了一个重要的时间点了，那么NPM的这种问题，一定会有人解决。

但这种解决方案，到底是NPM的竞争对手会产生一个新的这样的包管理的平台；还是我们的NPM生态里面诞生一些更好的方案，最终把问题解决呢？这个就是我没有办法去预测的事情了。

智能研发，前端有责

另一个技术是我比较关注的是AI领域和前端的结合，我们的AI领域，今天虽然炒得非常火热，但是在我看来，真正应用的比较好的场景，就是视觉和推荐这两个领域。

我觉得智能研发的领域是整个学术界非常少关注的，那么我们的前端应该把这个责任背起来。

我在淘宝已经看到很多这个方面的努力了，我觉得在业界，这个东西在2019年产量应该也会越来越成熟，毕竟切图工作是一个机械性的劳动，机械性的劳动最终一定会被机器取代。

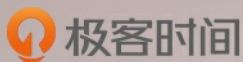
所以，我认为未来，我们前端的工作是不应该包含切图这项工作的。我也比较期待这方面能够尽快地产生一些成绩。

最后呢，我觉得其他的技术在2019年，应该会是一个稳定发展的状态，包括大家特别关心的三大框架，Vue、Angular、React。我认为应该是“继续繁荣发展，

继续稳定发展，最后生态越来越成熟”这样的一个状态。

以上呢，就是我对2019年的一些预测和预期了。当然了，我非常希望我们今天中国的前端界能够诞生一些新的想法，能够让我大吃一惊，甚至是让我的预测落空，我觉得我也会非常高兴的。

在最后，再次祝大家新年快乐。你对前端的发展有什么样的判断和预测呢，欢迎给我留言，我们一起讨论。



重学前端

每天10分钟，重构你的前端知识体系

winter 程劭非

前手机淘宝前端负责人



新版升级：点击「 请朋友读」，10位好友免费读，邀请订阅更有**现金**奖励。

大家好，我是winter，想借这个机会跟大家聊一聊2019年前端会发生的一些事情。

首先呢，我觉得可以谈一谈，我特别关注的图形学领域。

进击吧，图形学！

在淘宝工作的后期，我也有很大一部分精力放在了图形学上面，我是深刻地感觉到，在未来，图形学会和前端结合的更紧密。这是由于我觉得图形实际上是UI最重要的一部分计算机科学，同时它也是计算机领域里面的一个非常关键的学科。

我们的前端就是做UI的这样一个职能，在未来，我觉得随着前端的工作层级逐渐地下沉，前端能够做到越来越多的事情。我们的图形也会逐渐的成为前端的一个基本的技能。

我在2018年已经可以看到很多2D和3D领域的应用了，我们会用2D的东西去做图片的渲染，我们会用3D的东西去做一些3D场景的呈现，在不同的公司我都会看到很多这样的案例。

另外，我觉得图形学也会大量地吸收以前在PS中由设计师做的功能，很多以前我们做得这种效果，包括半透明，包括模糊等等都是在PS里面，用图片来实现的。

但我认为在未来，随着图形学技术逐渐地发展，前端可以用代码来实现这样的效果，这样我们就可以不用设计师产出的图片了，而是设计师告诉我们用什么样的效果，我们来写代码把它实现。

这种下沉其实有个好处，我认为当前端工作层下沉到一定的程度，我们就不会有“做不出来这样的效果”这件事发生了。

这件事是很有意义的，今天你去问一个C++的工程师，这个东西能不能做，他只会说这个东西我不能做，他不会说，C++不能做，那在我们前端这样的情况往往是刚好相反的，所以说，我觉得未来下沉，技术下沉会给我们前端带来更多的职责，也同时是一种责任。

包管理的救赎

我觉得前端第二个会非常重要的发展趋势就是：包管理。我们都知道，NPM是一个非常好的包管理。

但是实际上，我们的NPM生态里也有很多的问题，包括安全问题，包括依赖太多造成的性能问题。我觉得目前到了一个重要的时间点了，那么NPM的这种问题，一定会有人解决。

但这种解决方案，到底是NPM的竞争对手会产生一个新的这样的包管理的平台；还是我们的NPM生态里面诞生一些更好的方案，最终把问题解决呢？这个就是我没有办法去预测的事情了。

智能研发，前端有责

另一个技术是我比较关注的是AI领域和前端的结合，我们的AI领域，今天虽然炒得非常火热，但是在我看来，真正应用的比较好的场景，就是视觉和推荐这两个领域。

我觉得智能研发的领域是整个学术界非常少关注的，那么我们的前端应该把这个责任背起来。

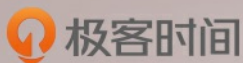
我在淘宝已经看到很多这个方面的努力了，我觉得在业界，这个东西在2019年产量应该也会越来越成熟，毕竟切图工作是一个机械性的劳动，机械性的劳动最终一定会被机器取代。

所以，我认为未来，我们前端的工作是不应该包含切图这项工作的。我也比较期待这方面能够尽快地产生一些成绩。

最后呢，我觉得其他的技术在2019年，应该会是一个稳定发展的状态，包括大家特别关心的三大框架，Vue、Angular、React。我认为应该是“继续繁荣发展，继续稳定发展，最后生态越来越成熟”这样的一个状态。

以上呢，就是我对2019年的一些预测和预期了。当然了，我非常希望我们今天中国的前端界能够诞生一些新的想法，能够让我大吃一惊，甚至是让我的预测落空，我觉得我也会非常高兴的。

在最后，再次祝大家新年快乐。你对前端的发展有什么样的判断和预测呢，欢迎给我留言，我们一起讨论。



重学前端

每天10分钟，重构你的前端知识体系

winter 程劭非

前手机淘宝前端负责人



新版升级：点击「👤请朋友读」，10位好友免费读，邀请订阅更有**现金**奖励。

大家好，我是winter，想借这个机会跟大家聊一聊2019年前端会发生的一些事情。

首先呢，我觉得可以谈一谈，我特别关注的图形学领域。

进击吧，图形学！

在淘宝工作的后期，我也有很大一部分精力放在了图形学上面，我是深刻地感觉到，在未来，图形学会和前端结合的更紧密。这是由于我觉得图形实际上是UI最重要的一部分计算机科学，同时它也是计算机领域里面的一个非常关键的学科。

我们的前端就是做UI的这样的一个职能，在未来，我觉得随着前端的工作层级逐渐地下沉，前端能够做到越来越多的事情。我们的图形也会逐渐的成为前端的一个基本的技能。

我在2018年已经可以看到很多2D和3D领域的应用了，我们会用2D的东西去做图片的渲染，我们会用3D的东西去做一些3D场景的呈现，在不同的公司我都会看到很多这样的案例。

另外，我觉得图形学也会大量地吸收以前在PS中由设计师做的功能，很多以前我们做得这种效果，包括半透明，包括模糊等等都是在PS里面，用图片来实现的。

但我认为在未来，随着图形学技术逐渐地发展，前端可以用代码来实现这样的效果，这样我们就可以不用设计师产出的图片了，而是设计师告诉我们用什么样的效果，我们来写代码把它实现。

这种下沉其实有个好处，我认为当前端工作层下沉到一定的程度，我们就不会有“做不出来这样的效果”这件事发生了。

这件事是很有意义的，今天你去问一个C++的工程师，这个东西能不能做，他只会说这个东西我不能做，他不会说，C++不能做，那在我们前端这样的情况往往是刚好相反的，所以说，我觉得未来下沉，技术下沉会给我们前端带来更多的职责，也同时是一种责任。

包管理的救赎

我觉得前端第二个会非常重要的发展趋势就是：包管理。我们都知道，NPM是一个非常好的包管理。

但是实际上，我们的NPM生态里也有很多的问题，包括安全问题，包括依赖太多造成的性能问题。我觉得目前到了一个重要的时间点了，那么NPM的这种问题，一定会有人解决。

但这种解决方案，到底是NPM的竞争对手会产生一个新的这样的包管理的平台；还是我们的NPM生态里面诞生一些更好的方案，最终把问题解决呢？这个就是我没有办法去预测的事情了。

智能研发，前端有责

另一个技术是我比较关注的是AI领域和前端的结合，我们的AI领域，今天虽然炒得非常火热，但是在我看来，真正应用的比较好的场景，就是视觉和推荐这两个领域。

我觉得智能研发的领域是整个学术界非常少关注的，那么我们的前端应该把这个责任背起来。

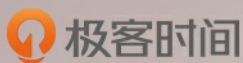
我在淘宝已经看到很多这方面的努力了，我觉得在业界，这个东西在2019年产量应该也会越来越成熟，毕竟切图工作是一个机械性的劳动，机械性的劳动最终一定会被机器取代。

所以，我认为未来，我们前端的工作是不应该包含切图这项工作的。我也比较期待这方面能够尽快地产生一些成绩。

最后呢，我觉得其他的技术在2019年，应该会是一个稳定发展的状态，包括大家特别关心的三大框架，Vue、Angular、React。我认为应该是“继续繁荣发展，继续稳定发展，最后生态越来越成熟”这样的一个状态。

以上呢，就是我对2019年的一些预测和预期了。当然了，我非常希望我们今天中国的前端界能够诞生一些新的想法，能够让我大吃一惊，甚至是让我的预测落空，我觉得我也会非常高兴的。

在最后，再次祝大家新年快乐。你对前端的发展有什么样的判断和预测呢，欢迎给我留言，我们一起讨论。



重学前端

每天10分钟，重构你的前端知识体系

winter 程劭非
前手机淘宝前端负责人



新版升级：点击「 请朋友读」，10位好友免费读，邀请订阅更有**现金**奖励。

大家好，我是winter，想借这个机会跟大家聊一聊2019年前端会发生的一些事情。

首先呢，我觉得可以谈一谈，我特别关注的图形学领域。

进击吧，图形学！

在淘宝工作的后期，我也有很大一部分精力放在了图形学上面，我是深刻地感觉到，在未来，图形学会和前端结合的更紧密。这是由于我觉得图形实际上是UI最重要的一部分计算机科学，同时它也是计算机领域里面的一个非常关键的学科。

我们的前端就是做UI的这样的一个职能，在未来，我觉得随着前端的工作层级逐渐地下沉，前端能够做到越来越多的事情。我们的图形也会逐渐的成为前端的一个基本的技能。

我在2018年已经可以看到很多2D和3D领域的应用了，我们会用2D的东西去做图片的渲染，我们会用3D的东西去做一些3D场景的呈现，在不同的公司我都会看到很多这样的案例。

另外，我觉得图形学也会大量地吸收以前在PS中由设计师做的功能，很多以前我们做得这种效果，包括半透明，包括模糊等等都是在PS里面，用图片来实现的。

但我认为在未来，随着图形学技术逐渐地发展，前端可以用代码来实现这样的效果，这样我们就可以不用设计师产出的图片了，而是设计师告诉我们用什么样的效果，我们来写代码把它实现。

这种下沉其实有个好处，我认为当前端工作层下沉到一定的程度，我们就不会有“做不出来这样的效果”这件事发生了。

这件事是很有意义的，今天你去问一个C++的工程师，这个东西能不能做，他只会说这个东西我不能做，他不会说，C++不能做，那在我们前端这样的情况往往是刚好相反的，所以说，我觉得未来下沉，技术下沉会给我们前端带来更多的职责，也同时是一种责任。

包管理的救赎

我觉得前端第二个会非常重要的发展趋势就是：包管理。我们都知道，NPM是一个非常好的包管理。

但是实际上，我们的NPM生态里也有很多的问题，包括安全问题，包括依赖太多造成的性能问题。我觉得目前到了一个重要的时间点了，那么NPM的这种问题，一定会有人解决。

但这种解决方案，到底是NPM的竞争对手会产生一个新的这样的包管理的平台；还是我们的NPM生态里面诞生一些更好的方案，最终把问题解决呢？这个就是我没有办法去预测的事情了。

智能研发，前端有责

另一个技术是我比较关注的是AI领域和前端的结合，我们的AI领域，今天虽然炒得非常火热，但是在我看来，真正应用的比较好的场景，就是视觉和推荐这两个领域。

我觉得智能研发的领域是整个学术界非常少关注的，那么我们的前端应该把这个责任背起来。

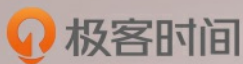
我在淘宝已经看到很多这个方面的努力了，我觉得在业界，这个东西在2019年产量应该也会越来越成熟，毕竟切图工作是一个机械性的劳动，机械性的劳动最终一定会被机器取代。

所以，我认为未来，我们前端的工作是不应该包含切图这项工作的。我也比较期待这方面能够尽快地产生一些成绩。

最后呢，我觉得其他的技术在2019年，应该会是一个稳定发展的状态，包括大家特别关心的三大框架，Vue、Angular、React。我认为应该是“继续繁荣发展，继续稳定发展，最后生态越来越成熟”这样的一个状态。

以上呢，就是我对2019年的一些预测和预期了。当然了，我非常希望我们今天中国的前端界能够诞生一些新的想法，能够让我大吃一惊，甚至是让我的预测落空，我觉得我也会非常高兴的。

在最后，再次祝大家新年快乐。你对前端的发展有什么样的判断和预测呢，欢迎给我留言，我们一起讨论。



重学前端

每天 10 分钟，重构你的前端知识体系

winter 程劭非

前手机淘宝前端负责人



新版升级：点击「👤请朋友读」，10位好友免费读，邀请订阅更有**现金**奖励。

大家好，我是winter，想借这个机会跟大家聊一聊2019年前端会发生的一些事情。

首先呢，我觉得可以谈一谈，我特别关注的图形学领域。

进击吧，图形学！

在淘宝工作的后期，我也有很大一部分精力放在了图形学上面，我是深刻地感觉到，在未来，图形学会和前端结合的更紧密。这是由于我觉得图形实际上是UI最重要的一部分计算机科学，同时它也是计算机领域里面的一个非常关键的学科。

我们的前端就是做UI的这样的一个职能，在未来，我觉得随着前端的工作层级逐渐地下沉，前端能够做到越来越多的事情。我们的图形也会逐渐的成为前端的一个基本的技能。

我在2018年已经可以看到很多2D和3D领域的应用了，我们会用2D的东西去做图片的渲染，我们会用3D的东西去做一些3D场景的呈现，在不同的公司我都会看到很多这样的案例。

另外，我觉得图形学也会大量地吸收以前在PS中由设计师做的功能，很多以前我们做得这种效果，包括半透明，包括模糊等等都是在PS里面，用图片来实现的。

但我认为在未来，随着图形学技术逐渐地发展，前端可以用代码来实现这样的效果，这样我们就可以不用设计师产出的图片了，而是设计师告诉我们用什么样的效果，我们来写代码把它实现。

这种下沉其实有个好处，我认为当前端工作层下沉到一定的程度，我们就不会有“做不出来这样的效果”这件事发生了。

这件事是很有意义的，今天你去问一个C++的工程师，这个东西能不能做，他只会说这个东西我不能做，他不会说，C++不能做，那在我们前端这样的情况往

往是刚好相反的，所以说，我觉得未来下沉，技术下沉会给我们前端带来更多的职责，也同时是一种责任。

包管理的救赎

我觉得前端第二个会非常重要的发展趋势就是：包管理。我们都知道，NPM是一个非常好的包管理。

但是实际上，我们的NPM生态里也有很多的问题，包括安全问题，包括依赖太多造成的性能问题。我觉得目前到了一个重要的时间点了，那么NPM的这种问题，一定会有人解决。

但这种解决方案，到底是NPM的竞争对手会产生一个新的这样的包管理的平台；还是我们的NPM生态里面诞生一些更好的方案，最终把问题解决呢？这个就是我没有办法去预测的事情了。

智能研发，前端有责

另一个技术是我比较关注的是AI领域和前端的结合，我们的AI领域，今天虽然炒得非常火热，但是在我看来，真正应用的比较好的场景，就是视觉和推荐这两个领域。

我觉得智能研发的领域是整个学术界非常少关注的，那么我们的前端应该把这个责任背起来。

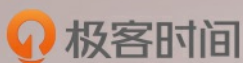
我在淘宝已经看到很多这个方面的努力了，我觉得在业界，这个东西在2019年产量应该也会越来越成熟，毕竟切图工作是一个机械性的劳动，机械性的劳动最终一定会被机器取代。

所以，我认为未来，我们前端的工作是不应该包含切图这项工作的。我也比较期待这方面能够尽快地产生一些成绩。

最后呢，我觉得其他的技术在2019年，应该会是一个稳定发展的状态，包括大家特别关心的三大框架，Vue、Angular、React。我认为应该是“继续繁荣发展，继续稳定发展，最后生态越来越成熟”这样的状态。

以上呢，就是我对2019年的一些预测和预期了。当然了，我非常希望我们今天中国的前端界能够诞生一些新的想法，能够让我大吃一惊，甚至是让我的预测落空，我觉得我也会非常高兴的。

在最后，再次祝大家新年快乐。你对前端的发展有什么样的判断和预测呢，欢迎给我留言，我们一起讨论。



重学前端

每天10分钟，重构你的前端知识体系

winter 程劭非

前手机淘宝前端负责人



新版升级：点击「👤 请朋友读」，10位好友免费读，邀请订阅更有**现金**奖励。

大家好，我是winter，想借这个机会跟大家聊一聊2019年前端会发生的一些事情。

首先呢，我觉得可以谈一谈，我特别关注的图形学领域。

进击吧，图形学！

在淘宝工作的后期，我也有很大一部分精力放在了图形学上面，我是深刻地感觉到，在未来，图形学会和前端结合的更紧密。这是由于我觉得图形实际上是UI最重要的一部分计算机科学，同时它也是计算机领域里面的一个非常关键的学科。

我们的前端就是做UI的这样的一个职能，在未来，我觉得随着前端的工作层级逐渐地下沉，前端能够做到越来越多的事情。我们的图形也会逐渐的成为前端的一个基本的技能。

我在2018年已经可以看到很多2D和3D领域的应用了，我们会用2D的东西去做图片的渲染，我们会用3D的东西去做一些3D场景的呈现，在不同的公司我都会看到很多这样的案例。

另外，我觉得图形学也会大量地吸收以前在PS中由设计师做的功能，很多以前我们做得这种效果，包括半透明，包括模糊等等都是在PS里面，用图片来实现的。

但我认为在未来，随着图形学技术逐渐地发展，前端可以用代码来实现这样的效果，这样我们就可以不用设计师产出的图片了，而是设计师告诉我们用什么样的效果，我们来写代码把它实现。

这种下沉其实有个好处，我认为当前端工作层下沉到一定的程度，我们就不会有“做不出来这样的效果”这件事发生了。

这件事是很有意义的，今天你去问一个C++的工程师，这个东西能不能做，他只会说这个东西我不能做，他不会说，C++不能做，那在我们前端这样的情况往往是刚好相反的，所以说，我觉得未来下沉，技术下沉会给我们前端带来更多的职责，也同时是一种责任。

包管理的救赎

我觉得前端第二个会非常重要的发展趋势就是：包管理。我们都知道，NPM是一个非常好的包管理。

但是实际上，我们的NPM生态里也有很多的问题，包括安全问题，包括依赖太多造成的性能问题。我觉得目前到了一个重要的时间点了，那么NPM的这种问题，一定会有人解决。

但这种解决方案，到底是NPM的竞争对手会产生一个新的这样的包管理的平台；还是我们的NPM生态里面诞生一些更好的方案，最终把问题解决呢？这个就是我没有办法去预测的事情了。

智能研发，前端有责

另一个技术是我比较关注的是AI领域和前端的结合，我们的AI领域，今天虽然炒得非常火热，但是在我看来，真正应用的比较好的场景，就是视觉和推荐这两个领域。

我觉得智能研发的领域是整个学术界非常少关注的，那么我们的前端应该把这个责任背起来。

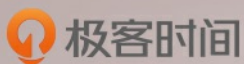
我在淘宝已经看到很多这个方面的努力了，我觉得在业界，这个东西在2019年产量应该也会越来越成熟，毕竟切图工作是一个机械性的劳动，机械性的劳动最终一定会被机器取代。

所以，我认为未来，我们前端的工作是不应该包含切图这项工作的。我也比较期待这方面能够尽快地产生一些成绩。

最后呢，我觉得其他的技术在2019年，应该会是一个稳定发展的状态，包括大家特别关心的三大框架，Vue、Angular、React。我认为应该是“继续繁荣发展，继续稳定发展，最后生态越来越成熟”这样的一个状态。

以上呢，就是我对2019年的一些预测和预期了。当然了，我非常希望我们今天中国的前端界能够诞生一些新的想法，能够让我大吃一惊，甚至是让我的预测落空，我觉得我也会非常高兴的。

在最后，再次祝大家新年快乐。你对前端的发展有什么样的判断和预测呢，欢迎给我留言，我们一起讨论。



重学前端

每天10分钟，重构你的前端知识体系

winter 程劭非

前手机淘宝前端负责人



新版升级：点击「 请朋友读」，10位好友免费读，邀请订阅更有**现金**奖励。

大家好，我是winter，想借这个机会跟大家聊一聊2019年前端会发生的一些事情。

首先呢，我觉得可以谈一谈，我特别关注的图形学领域。

进击吧，图形学！

在淘宝工作的后期，我也有很大一部分精力放在了图形学上面，我是深刻地感觉到，在未来，图形学会和前端结合的更紧密。这是由于我觉得图形实际上是UI最重要的一部分计算机科学，同时它也是计算机领域里面的一个非常关键的学科。

我们的前端就是做UI的这样的一个职能，在未来，我觉得随着前端的工作层级逐渐地下沉，前端能够做到越来越多的事情。我们的图形也会逐渐的成为前端的一个基本的技能。

我在2018年已经可以看到很多2D和3D领域的应用了，我们会用2D的东西去做图片的渲染，我们会用3D的东西去做一些3D场景的呈现，在不同的公司我都会看到很多这样的案例。

另外，我觉得图形学也会大量地吸收以前在PS中由设计师做的功能，很多以前我们做得这种效果，包括半透明，包括模糊等等都是在PS里面，用图片来实现的。

但我认为在未来，随着图形学技术逐渐地发展，前端可以用代码来实现这样的效果，这样我们就可以不用设计师产出的图片了，而是设计师告诉我们用什么样的效果，我们来写代码把它实现。

这种下沉其实有个好处，我认为当前端工作层下沉到一定的程度，我们就不会有“做不出来这样的效果”这件事发生了。

这件事是很有意义的，今天你去问一个C++的工程师，这个东西能不能做，他只会说这个东西我不能做，他不会说，C++不能做，那在我们前端这样的情况往往是刚好相反的，所以说，我觉得未来下沉，技术下沉会给我们前端带来更多的职责，也同时是一种责任。

包管理的救赎

我觉得前端第二个会非常重要的发展趋势就是：包管理。我们都知道，NPM是一个非常好的包管理。

但是实际上，我们的NPM生态里也有很多的问题，包括安全问题，包括依赖太多造成的性能问题。我觉得目前到了一个重要的时间点了，那么NPM的这个问题，一定会有人解决。

但这种解决方案，到底是NPM的竞争对手会产生一个新的这样的包管理的平台；还是我们的NPM生态里面诞生一些更好的方案，最终把问题解决呢？这个就是我没有办法去预测的事情了。

智能研发，前端有责

另一个技术是我比较关注的是AI领域和前端的结合，我们的AI领域，今天虽然炒得非常火热，但是在我看来，真正应用的比较好的场景，就是视觉和推荐这两个领域。

我觉得智能研发的领域是整个学术界非常少关注的，那么我们的前端应该把这个责任背起来。

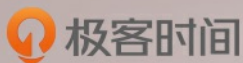
我在淘宝已经看到很多这个方面的努力了，我觉得在业界，这个东西在2019年产量应该也会越来越成熟，毕竟切图工作是一个机械性的劳动，机械性的劳动最终一定会被机器取代。

所以，我认为未来，我们前端的工作是不应该包含切图这项工作的。我也比较期待这方面能够尽快地产生一些成绩。

最后呢，我觉得其他的技术在2019年，应该会是一个稳定发展的状态，包括大家特别关心的三大框架，Vue、Angular、React。我认为应该是“继续繁荣发展，继续稳定发展，最后生态越来越成熟”这样的一个状态。

以上呢，就是我对2019年的一些预测和预期了。当然了，我非常希望我们今天中国的前端界能够诞生一些新的想法，能够让我大吃一惊，甚至是让我的预测落空，我觉得我也会非常高兴的。

在最后，再次祝大家新年快乐。你对前端的发展有什么样的判断和预测呢，欢迎给我留言，我们一起讨论。



重学前端

每天10分钟，重构你的前端知识体系

winter 程劭非

前手机淘宝前端负责人



新版升级：点击「👤请朋友读」，10位好友免费读，邀请订阅更有**现金**奖励。