

МИНОБРНАУКИ РОССИИ  
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ  
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ  
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)  
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ  
по лабораторной работе №4  
по дисциплине «Операционные системы»  
Тема: Обработка стандартных прерываний.

Студентка гр. 8382

\_\_\_\_\_

Наконечная А. Ю.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Ефремов М. А.

Санкт-Петербург

2020

### **Цель работы.**

Построение обработчика прерывания сигналов таймера.

### **Постановка задачи.**

Требуется написать и отладить программный модуль типа .EXE, который выполняет следующие функции:

- Проверяет, установлено ли пользовательское прерывание с вектором 1Ch.
- Устанавливает резидентную функцию для обработки прерывания и настраивает вектор прерываний, если прерывание не установлено, и осуществляет выход по функции 4Ch прерывания int 21h.
- Если прерывание установлено, то выводится соответствующее сообщение и осуществляется выход по функции 4Ch прерывания int 21h.
- Выгрузка прерывания по соответствующему значению параметра в командной строке /un. Выгрузка прерывания состоит в восстановлении стандартного вектора прерываний и освобождении памяти, занимаемой резидентом. Затем осуществляется выход по функции 4Ch прерывания int 21h.

Код пользовательского прерывания должен выполнять следующие функции:

- Сохранять значения регистров в стеке при входе и восстановить их при выходе.
- При выполнении тела процедуры накапливать общее суммарное число прерываний и выводить на экран. Для вывода на экран следует использовать прерывание int 10h, которое позволяет непосредственно выводить информацию на экран.

### Выполнение работы.

Был создан обработчик прерываний сигналов таймера. Эти сигналы генерируются аппаратурой через определённые интервалы времени и при возникновении такого сигнала возникает прерывание с определённым значением вектора. Таким образом, управление будет передано функции, чья точка входа записана в соответствующий вектор прерывания.

Функция CHECK\_LOAD проверяет, установлено ли пользовательское прерывание с вектором 1Ch. Функция UNLOAD\_INTER, в которой происходит выгрузка прерывания. Функция LOAD\_INTER, которая устанавливает резидентную функцию для обработки прерывания и настраивает вектор прерывания, если прерывание не установлено.

Результат выполнения программы представлен на рисунках 1 — 3.

```

C:\>lr3_1.com
Number of interruptions 0226
Available memory 639744 bytes
Extended memory 15360 bytes

MCB
Type 4D | PSP segment 0008 | Size 16      | SC/SD
-----
Type 4D | PSP segment 0000 | Size 64      | SC/SD
-----
Type 4D | PSP segment 0040 | Size 256      | SC/SD
-----
Type 4D | PSP segment 0192 | Size 144      | SC/SD
-----
Type 4D | PSP segment 0192 | Size 8992     | SC/SD LR4
-----
Type 4D | PSP segment 03CF | Size 1442     | SC/SD
-----
Type 5A | PSP segment 03CF | Size 639744   | SC/SD LR3_1
-----
Number of interruptions 0879
C:\>
```

Рисунок 1 — Прерывание загружено в память

```

Number of interruptions 0089
C:\>lr3_1.com
Available memory 639744 bytes

Extended memory 15360 bytes

MCB
Type 4D | PSP segment 0008 | Size 16      | SC/SD
-----
Type 4D | PSP segment 0000 | Size 64      | SC/SD
-----
Type 4D | PSP segment 0040 | Size 256      | SC/SD
-----
Type 4D | PSP segment 0192 | Size 144      | SC/SD
-----
Type 4D | PSP segment 0192 | Size 8992     | SC/SD LR4
-----
Type 4D | PSP segment 03CF | Size 1442     | SC/SD
-----
Type 5A | PSP segment 03CF | Size 639744   | SC/SD LR3_1
-----
Number of interruptions 0583
C:\>

```

Рисунок 2 — повторная загрузка прерывания

```

C:\>lr4.exe /un
Interruption unloaded
C:\>lr3_1.com
Available memory 648912 bytes

Extended memory 15360 bytes

MCB
Type 4D | PSP segment 0008 | Size 16      | SC/SD
-----
Type 4D | PSP segment 0000 | Size 64      | SC/SD DPMILOAD
-----
Type 4D | PSP segment 0040 | Size 256      | SC/SD
-----
Type 4D | PSP segment 0192 | Size 144      | SC/SD
-----
Type 5A | PSP segment 0192 | Size 648912   | SC/SD LR3_1
-----

```

Рисунок 3 — выгрузка прерывания

## **Ответы на контрольные вопросы.**

### **Сегментный адрес недоступной памяти**

1) Как реализован механизм прерывания от часов?

После принятия сигнала прерывания, запоминаются содержимые регистров, по номеру источника прерывания в таблице векторов определяется смещение. Затем первые два байта помещаются в IP, а вторые два байта в CS. Дальше выполняется прерывание по сохранённому адресу, потом восстанавливается информация прерванного процесса и управление возвращается прерванной программе.

2) Какие прерывания использовались в работе?

Int 10h, int 21h и int 1Ch.

### **Выводы.**

В ходе лабораторной работы была исследована обработка стандартных прерываний, а также построен обработчик прерываний сигналов таймера, которые генерируются аппаратурой через определённые интервалы времени.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

### Исходный код программы

#### lr4.asm

```
AStack SEGMENT STACK
    dw 100h dup(?)
AStack ENDS

DATA SEGMENT
    LOADED_STR db 'Interruption loaded $'
    NOT_LOADED_STR db 'Interruption unloaded $'
DATA ENDS

CODE SEGMENT
    ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
    LOADED db ?
    ID dw 0FFFh
    KEEP_AX dw ?
    KEEP_SS dw ?
    KEEP_SP dw ?
    KEEP_IP dw ?
    KEEP_CS dw ?
    PSP dw ?
ROUT PROC FAR
    jmp START
    COUNT_STR db 'Interruption 0000$'
    STACK_INTER dw 100h dup(?)
    END_STACK_INTER db ?
START:
    mov KEEP_SS, SS
    mov KEEP_SP, SP
    mov KEEP_AX, AX
    mov AX, CS
    mov SS, AX
    mov SP, offset END_STACK_INTER
    push BX
    push CX
    push DX
    push SI
    push DS
    push BP
    push ES
    mov AH, 03h
    mov BH, 00h
    int 10h
    push DX
    mov AH, 02h
    mov BH, 0
```

```

    mov DX, 1715h
    int 10h
    mov AX, seg COUNT_STR
    push DS
    push BP
    mov DS, AX
    mov SI, offset COUNT_STR
    add SI, 12
    mov CX, 4
LOOP_INTER:
    mov BP, CX
    mov AH, [SI + BP]
    inc AH
    mov [SI + BP], AH
    cmp AH, 3Ah
    jne ENDING
    mov AH, 30h
    mov [SI + BP], AH
    loop LOOP_INTER
ENDING:
    pop BP
    pop DS
    push ES
    push BP
    mov AX, seg COUNT_STR
    mov ES, AX
    mov BP, offset COUNT_STR
    push AX
    push BX
    mov AH, 13h
    mov AL, 1
    mov BL, 20h
    mov CX, 17
    mov BH, 0
    int 10h
    pop BX
    pop AX
    pop BP
    pop ES
    pop DX
    mov AH, 02h
    mov BH, 0
    int 10h
    pop ES
    pop BP
    pop DS
    pop SI
    pop DX
    pop CX

```

```

        pop BX
        mov SP, KEEP_SP
        mov AX, KEEP_SS
        mov SS, AX
        mov AX, KEEP_AX
        mov AL, 20h
        out 20h, AL
        iret
ROUT ENDP
LAST_BYTE:

LOAD_INTER PROC near
        push AX
        push CX
        push DX
        mov AH, 35h
        mov AL, 1Ch
        int 21h
        mov KEEP_IP, BX
        mov KEEP_CS, ES
        push DS
        mov DX, offset ROUT
        mov AX, seg ROUT
        mov DS, AX
        mov AH, 25h
        mov AL, 1Ch
        int 21h
        pop DS
        mov DX, offset LAST_BYTE
        mov CL, 4h
        shr DX, CL
        add DX, CODE
        inc DX
        xor AX, AX
        mov AH, 31h
        int 21h
        pop DX
        pop CX
        pop AX
        ret
LOAD_INTER ENDP

UNLOAD_INTER PROC near
        push AX
        push BX
        push DX
        push DI
        cli
        mov AH, 35h

```



```

    mov AL, 1Ch
    int 21h
    mov DI, offset KEEP_IP
    sub DI, offset ROUT
    mov DX, ES:[BX+DI]
    mov AX, ES:[BX+DI+2]
    push DS
    mov DS, AX
    mov AH, 25h
    mov AL, 1Ch
    int 21h
    pop DS
    mov AX, ES:[BX+DI+4]
    mov ES, AX
    push ES
    mov AX, ES:[2Ch]
    mov ES, AX
    mov AH, 49h
    int 21h
    pop ES
    mov AH, 49h
    int 21h
    sti
    pop DI
    pop DX
    pop BX
    pop AX
    ret
UNLOAD_INTER ENDP

CHECK_UNLOAD PROC near
    mov AX, PSP
    mov ES, AX
    cmp byte ptr ES:[81h+1], '/'
        jne NOT_UN
    cmp byte ptr ES:[81h+2], 'u'
        jne NOT_UN
    cmp byte ptr ES:[81h+3], 'n'
        jne NOT_UN
    mov DX, offset NOT_LOADED_STR
    mov AH, 09h
    int 21h
    call UNLOAD_INTER
    jmp STOP
NOT_UN:
    mov AL, LOADED
    cmp AL, 1
        je STOP
    mov DX, offset LOADED_STR

```

```

        mov AH, 09h
        int 21h
        call LOAD_INTER
STOP:
        ret
CHECK_UNLOAD ENDP

CHECK_LOAD PROC near
        push ES
        mov AH, 35h
        mov AL, 1Ch
        int 21h
        mov DX, ES:[BX-2]
        pop ES
        cmp DX, ID
            je GO
        jmp EXIT
GO:
        mov LOADED, 1
EXIT:
        ret
CHECK_LOAD ENDP

MAIN PROC far
        mov AX, DATA
        mov DS, AX
        mov AX, ES
        mov PSP, AX
        call CHECK_LOAD
        call CHECK_UNLOAD

        ; Выход в DOS
        xor AL,AL
        mov AH,4Ch
        int 21H
MAIN ENDP
CODE ENDS
END MAIN

```