

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №5
по дисциплине «Операционные системы»
Тема: Сопряжение стандартного и пользовательского обработчика
прерываний

Студентка гр. 8382

Кузина А.М.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Исследование возможности встраивания пользовательского обработчика прерываний в стандартный обработчик от клавиатуры. Пользовательский обработчик прерывания получает управление по прерыванию (int 09h) при нажатии клавиши на клавиатуре. Он обрабатывает скан-код и осуществляет определенные действия, если скан-код совпадает с определенными кодами, которые он должен обрабатывать. Если скан-код не совпадает с этими кодами, то управление передается стандартному прерыванию.

Ход выполнения работы.

Была написана программа, исходный код которой приведен в приложении А, выполняющая следующие функции:

- Проверяет, установлено ли пользовательское прерывание с вектором 09h.
- Если прерывание не установлено, то устанавливает резидентную функцию для обработки прерывания и настраивает вектор прерываний. Адрес точки входа в стандартный обработчик прерывания находится в теле пользовательского обработчика. Осуществляется выход по функции 4Ch прерывания int 21h.
- Если прерывание установлено, то выводится соответствующее сообщение и осуществляется выход о функции 4Ch прерывания int 21h.
- Выгрузка прерываний по соответствующему значению параметра в командной строке /un. Выгрузка прерывания состоит в восстановлении стандартного вектора прерываний и освобождении памяти, занимаемой резидентом. Осуществляется выход по функции 4Ch прерывания int 21h.

Пользовательский обработчик принимает сигнал нажатия на клавиши клавиатуры. Полученный скан-код анализируется и передается стандартному обработчику, кроме случаев нажатия на кнопки: I, O, S, Q, т.е. пользовательским обработчиком обрабатываются следующие скан-коды соответственно: 17h, 18h, 1Fh, 10h. Результат загрузки обработчика прерывания в память, попытка повторной

загрузки, обработка прерыванием введенной строки: «QwioSdf», а также состояние памяти после этого представлены на рисунке 1.

Рисунок 1 — Загрузка обработчика прерывания в память и пример работы.

```
C:\>15
Handler succsefully load

C:\>15 Qw108df
Handler already load, unable to load again

C:\>13
Available memory: 648016-B
Extended memory: 15360-KB
MCB:
  Type: 4Dh  Owner address: 0008h  Size:      16-B  Last bytes info:
MCB:
  Type: 4Dh  Owner address: 0000h  Size:      64-B  Last bytes info:
MCB:
  Type: 4Dh  Owner address: 0040h  Size:     256-B  Last bytes info:
MCB:
  Type: 4Dh  Owner address: 0192h  Size:     144-B  Last bytes info:
MCB:
  Type: 4Dh  Owner address: 0192h  Size:     720-B  Last bytes info: L5
MCB:
  Type: 4Dh  Owner address: 01CAh  Size:     144-B  Last bytes info:
MCB:
  Type: 5Ah  Owner address: 01CAh  Size: 648016-B  Last bytes info: L3
C:\>_
```

На рисунке 2 представлена выгрузка обработчика прерывания из памяти, попытка повторной выгрузки, а также состояние памяти после этого.

Рисунок 2 — Состояние памяти после выгрузки обработчика.

```
C:\>15 /un
Handler succsefully unload

C:\>15 /un
Handler not load yet, unable to unload

C:\>13
Available memory: 648912-B
Extended memory: 15360-KB
MCB:
  Type: 4Dh  Owner address: 0008h  Size:      16-B  Last bytes info:
MCB:
  Type: 4Dh  Owner address: 0000h  Size:      64-B  Last bytes info:
MCB:
  Type: 4Dh  Owner address: 0040h  Size:     256-B  Last bytes info:
MCB:
  Type: 4Dh  Owner address: 0192h  Size:     144-B  Last bytes info:
MCB:
  Type: 5Ah  Owner address: 0192h  Size: 648912-B  Last bytes info: L3
```

Контрольные вопросы

- Какого типа прерывания использовались в работе?

В программе реализован пользовательский обработчик аппаратного прерывания. Также использовалось программное прерывание `int 21h`.

- Чем отличается скан-код от кода ASCII?

Скан-код – уникальное число-идентификатор клавиши, используемое драйвером клавиатуры для распознавания нажатой клавиши. ASCII-код – это номер, закрепленный за символом, в таблице кодировок. Скан-код характеризует клавишу, а код ASCII – символ.

Выводы

В ходе лабораторной работы была исследована возможность встраивания пользовательского обработчика прерываний в стандартное прерывание клавиатуры. Программа загружает или выгружает обработчик прерывания в память, в зависимости от параметра в командной строке.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

Исходный код программы l5.asm

```
CODE SEGMENT
    ASSUME  CS:CODE, DS:DATA, ES:NOTHING, SS:ASTACK

NewInt PROC FAR
    jmp IntCode

IntData:
    Signature dw 6666h ;сигнатура для проверки загружено ли наше прерывание
    KeepIP   dw 0
    KeepCS   dw 0
    KeepPSP  dw 0
    KeepSS   dw 0
    KeepSP   dw 0
    KeepAX   dw 0
    Keyi     db 17h
    Keyo     db 18h
    Keys     db 1Fh
    Keyq     db 10h
    ExtraStack dw 100 dup(0)

IntCode:
    mov KeepSS, ss
    mov KeepSP, sp
    mov KeepAX, ax

    mov ax, seg ExtraStack
    mov ss, ax
    mov sp, offset IntCode

    push bx
    push cx
    push dx
    push si
    push ds
    push es

    in al, 60h
    cmp al, Keyi
        je KI
    cmp al, Keyo
        je K0
    cmp al, Keys
        je KS
    cmp al, Keyq
        je KQ

DefHandler:
    pushf
    call dword PTR cs:KeepIP
    jmp retern

KI:
    mov cl, '1'
    jmp MyHandler

K0:
    mov cl, '0'
    jmp MyHandler

KS:
    mov cl, '8'
```

```

        jmp MyHandler
KQ:
        mov cl, 02h
        jmp MyHandler

MyHandler:
        in al, 61h
        mov ah, al
        or al, 80h
        out 61h, al
        xchg ah, al
        out 61h, al
        mov al, 20h
        out 20h, al

        mov ah, 05h
        mov CH, 00h
        int 16h

retern:
        pop es
        pop ds
        pop si
        pop dx
        pop cx
        pop bx

        mov sp, KeepSP
        mov ax, KeepSS
        mov ss, ax
        mov ax, KeepAX ;восстанавливаем регистры

        mov al, 20h ;разрешение прерываний более низкого уровня
        out 20h, al

        iret
NewInt ENDP
LastIntByte:

Residency PROC
        ; Установка резидентности
        mov dx, offset LastIntByte; размер в байтах от начала сегмента
        mov cl, 4 ; перевод в параграфы
        shr dx, cl
        add dx, 16h
        inc dx ;размер в параграфах

        mov ah, 31h ;Резидентная программа активизируется каждый раз при возникновении
        прерывания,
        int 21h ; вектор которого эта программа изменила на адрес одной из своих процедур.
Residency ENDP

IsTailUnLoad PROC
; провер, есть ли /un, результат в ax
        cmp byte ptr es:[82h], '/'
        jne TailFalse
        cmp byte ptr es:[83h], 'u'
        jne TailFalse
        cmp byte ptr es:[84h], 'n'
        jne TailFalse

```

```

;проверка, нет ли каких-то еще букв после /un, ищем пробел или перевод строки
    cmp byte ptr es:[85h], 13
        je TailTrue
    cmp byte ptr es:[85h], ' '
        je TailTrue

```

```

TailFalse:
    mov ax, 0
    ret

```

```

TailTrue:
    mov ax, 1
    ret

```

```

IsTailUnLoad ENDP

```

```

IsIntLoad PROC
    push bx
    push si
    push es
    push dx
    mov si, offset Signature
    sub si, offset NewInt ;смещение до сигнатуры нашего обработчика

    mov ah, 35h
    mov al, 09h
    int 21h ;es:bx - адрес обработчика прерывания
    mov ax, es:[bx+si] ;сигнатура из установленного сейчас обработчика
    mov dx, Signature ; сигнатура нашего обработчика
    cmp ax, dx ;если совпали, значит загружен наш обработчик
        je IntIsLoad

```

```

IntIsntLoad:
    mov ax, 0
    jmp reter

```

```

IntIsLoad:
    mov ax, 1

```

```

reter:
    ;ax = 1 - сигнатуры совпали, иначе ax = 0
    pop dx
    pop es
    pop si
    pop bx

    ret

```

```

IsIntLoad ENDP

```

```

LoadInt PROC
    push ax
    push dx
    push bx
    push es

    mov ah, 35h ; получение вектора предыдущего прерывания
    mov al, 09h

```

```

int 21h ;сохранение адреса обработчика прерывания
mov KeepIP, bx ; запоминаем смещение
mov KeepCS, es ; и сегмент

push ds
mov dx, offset NewInt ;ds:dx - адрес нашего обработчика прерывания
mov ax, seg NewInt
mov ds, ax
mov ah, 25h ; установка нашего прерывания
mov al, 09h
int 21h
pop ds

pop es
pop bx
pop dx
pop ax
ret
LoadInt ENDP

UnLoadInt PROC
push ax
push bx
push dx
push si
push es
push ds
; Взятие смещения до сохраненных данных
mov si, offset KeepIP
sub si, offset NewInt ;смещение

mov ah, 35h ;получение, сохранение адреса обработчика текущего прерывания
mov al, 09h
int 21h

cli
mov dx, es:[bx+si] ;KeepIP
mov ax, es:[bx+si+2]; KeepCS
mov ds, ax
mov ah, 25h
mov al, 09h
int 21h ; воостанавливаем исходный вектор прерывания
sti

pop ds
mov ax, es:[bx+si+4] ;KeepPSP
mov es, ax
push es
mov ax, es:[2Ch]
mov es, ax
mov ah, 49h ;освобождаем память, занятую обработчиком, в es сег.адрес осв. блока
памяти
int 21h

pop es
mov ah, 49h
int 21h

pop es

```



```

        pop si
        pop dx
        pop bx
        pop ax
        ret
UnLoadInt ENDP

MAIN PROC
        mov ax, DATA
        mov ds, ax
        mov KeepPSP, es
        call IsTailUnLoad ; проверка есть ли /un
        cmp ax, 1
            je UnLoad

Load: ;ключа нет - или загрузить обработчик или вывести сообщение
        call IsIntLoad
        cmp ax, 1
            je CantLoad

        CanLoad:
            call LoadInt
            mov dx, offset InLoad
            mov ah, 09h
            int 21h
            call Residency

            jmp ext

        CantLoad:
            mov dx, offset HLoad
            mov ah, 09h
            int 21h
            jmp ext

UnLoad: ;ключ есть - или выгрузить обработчик или вывести сообщение
        call IsIntLoad
        cmp ax, 0
            jne CanUnLoad

        CantUnLoad:
            mov dx, offset HnLoad
            mov ah, 09h
            int 21h
            jmp ext

        CanUnLoad:
            call UnLoadInt
            mov dx, offset OutLoad
            mov ah, 09h
            int 21h
            jmp ext

ext:
        mov ah, 4Ch
        int 21h

        MAIN ENDP
CODE ENDS

```

;важно, что сегменты стека и данных после сегмента кода

```
;тк иначе обработчик займет очень много памяти
ASTACK SEGMENT STACK
    dw 200 DUP(0)
ASTACK ENDS

DATA SEGMENT
    HLoad db 'Handler already load, unable to load again', 13, 10, '$'
    InLoad db 'Handler succsefully load', 13, 10, '$'
    OutLoad db 'Handler succsefully unload', 13, 10, '$'
    HnLoad db 'Handler not load yet, unable to unload', 13, 10, '$'
DATA ENDS

END MAIN
```