

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЁТ
по лабораторной работе №6
по дисциплине «Операционные системы»
Тема: Построение модуля динамической структуры

Студент гр.8382

_____ Фильцин И.В.

Преподаватель

_____ Ефремов М.А..

Санкт-Петербург

2020

Цель работы

Исследование возможности построения загрузочного модуля динамической структуры. В отличие от предыдущих лабораторных работ в этой работе рассматривается приложение, состоящее из нескольких модулей, а не из одного модуля простой структуры. В этом случае разумно предположить, что все модули приложения находятся в одном каталоге и полный путь в этот каталог можно взять из среды, как это делалось в работе 2. Понятно, что такое приложение должно запускаться в соответствии со стандартами ОС.

В работе исследуется интерфейс между вызывающим и вызываемым модулями по управлению и по данным. Для запуска вызываемого модуля используется функция 4B00h прерывания int 21h. Все загрузочные модули находятся в одном каталоге. Необходимо обеспечить возможность запуска модуля динамической структуры из любого каталога.

Ход работы

В ходе лабораторной программы был написан программный модуль типа .EXE, который подготавливает параметры для запуска загрузочного модуля и вызывает его.

Программа запускает модифицированную программу из 2 лабораторной работы, которая при выходе запрашивает у пользователя символ с клавиатуры и завершается с введенным кодом.

Результат запуска программы см. на рис. 1

Результат запуска программы и ввода Ctrl-C см. на рис. 2

Запуск программы из другой директории см. на рис. 3

Запуск программы, когда модули находятся в разных директориях см. на рис. 4

To adjust the emulated CPU speed, use **ctrl-F11** and **ctrl-F12**.
To activate the keymapper **ctrl-F1**.
For more information read the **README** file in the DOSBox directory.

HAVE FUN!

The DOSBox Team <http://www.dosbox.com>

```
Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
```

```
Z:\>MOUNT C "."
```

```
Drive C is mounted as local directory ./
```

```
Z:\>C:
```

```
C:\>1EXE.EXE
```

```
Inaccessible memory starts from 9FFF
```

```
Env address: 0270
```

```
Command line:
```

```
Env: PATH=Z:\ COMSPEC=Z:\COMMAND.COM BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
```

```
Path: C:\1COM.COM
```

```
AReason: 00000h
```

```
Return: 00041h
```

```
C:\>_
```

Рис. 1: Запуск программы

```
Z:\>MOUNT C "."
```

```
Drive C is mounted as local directory ./
```

```
Z:\>C:
```

```
C:\>1EXE.EXE
```

```
Inaccessible memory starts from 9FFF
```

```
Env address: 0270
```

```
Command line:
```

```
Env: PATH=Z:\ COMSPEC=Z:\COMMAND.COM BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
```

```
Path: C:\1COM.COM
```

```
AReason: 00000h
```

```
Return: 00041h
```

```
C:\>1EXE.EXE
```

```
Inaccessible memory starts from 9FFF
```

```
Env address: 0270
```

```
Command line:
```

```
Env: PATH=Z:\ COMSPEC=Z:\COMMAND.COM BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
```

```
Path: C:\1COM.COM
```

```
Reason: 00000h
```

```
Return: 00003h
```

```
C:\>_
```

Рис. 2: Результат запуска программы и ввода Ctrl-C

```
To adjust the emulated CPU speed, use ctrl-F11 and ctrl-F12.
To activate the keymapper ctrl-F1.
For more information read the README file in the DOSBox directory.

HAVE FUN!
The DOSBox Team http://www.dosbox.com

Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6

Z:\>MOUNT C "."
Drive C is mounted as local directory ./

Z:\>C:

C:\>foo\1EXE.EXE
Inaccessible memory starts from 9FFF
Env address: 02CE
Command line:
Env: PATH=Z:\ COMSPEC=Z:\COMMAND.COM BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
Path: C:\FOO\1COM.COM
AReason: 00000h
Return: 00041h

C:\>
```

Рис. 3: Запуск программы из другой директории

```
Welcome to DOSBox v0.74-3

For a short introduction for new users type: INTRO
For supported shell commands type: HELP

To adjust the emulated CPU speed, use ctrl-F11 and ctrl-F12.
To activate the keymapper ctrl-F1.
For more information read the README file in the DOSBox directory.

HAVE FUN!
The DOSBox Team http://www.dosbox.com

Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6

Z:\>MOUNT C "."
Drive C is mounted as local directory ./

Z:\>C:

C:\>1EXE.EXE
Error: 00002h

C:\>
```

Рис. 4: Запуск программы, когда модули находятся в разных директориях

Контрольные вопросы

1) Как реализовано прерывание Ctrl-C.

Генерируется прерывание 23h, которое завершает запущенную программу.

2) В какой точке заканчивается вызываемая программа, если код причины завершения 0?

Внутри прерывания 21h ф-ии 4ch.

3) В какой точке заканчивается вызываемая программа по прерыванию Ctrl-C?

Внутри прерывания 23h.

Вывод

В ходе лабораторной работы была исследована возможность построения загрузочного модуля динамической структуры.

Приложение А. Исходный код программы

```
.model small
```

```
.stack 100h
```

```
.data
```

```
error_string db 'Error: 00000h', 13, 10, '$'
```

```
segm dw 0
```

```
seg_offset_cmd dd 0
```

```
seg_offset_fcbf dd 0
```

```
seg_offset_fcbs dd 0
```

```
program_path db 100 dup(0)
```

```
keep_ss dw 0
```

```
keep_sp dw 0
```

```
keep_ds dw 0
```

```
reason_code db 'Reason: 00000h', 13, 10, '$'
```

```
return_code db 'Return: 00000h', 13, 10, '$'
```

```
lb db 'Offset: 0000', 13, 10, '$'
```

```
.code
```

```
tetr_to_hex proc near
```

```

    and al, 0fh
    cmp al, 09
    jbe next
    add al, 07
next:
    add al, 30h
    ret
tetr_to_hex endp

byte_to_hex proc near
    push cx
    mov ah, al
    call tetr_to_hex
    xchg al, ah
    mov cl, 4
    shr al, cl
    call tetr_to_hex
    pop cx
    ret
byte_to_hex endp

wrd_to_hex proc near
    push bx
    mov bh, ah
    call byte_to_hex
    mov [di], ah
    dec di

```



```

    mov [di], al
    dec di
    mov al, bh
    call byte_to_hex
    mov [di], ah
    dec di
    mov [di], al
    pop bx
    ret
wrd_to_hex endp

print_error_code proc near
    push di
    push dx

    mov di, offset error_string
    add di, 11
    call wrd_to_hex

    mov dx, offset error_string
    mov ah, 09h
    int 21h

    pop dx
    pop di
    ret
print_error_code endp

```

```

main:
    mov ax, @data
    mov ds, ax

    mov bx, offset last_byte
    mov ah, 04ah
    int 21h
    jnc run_prog

    call print_error_code
    jmp finish

run_prog:
    mov bp, offset seg_offset_cmd
    mov [bp], es
    mov ah, 080h
    mov [bp + 2], ah

    mov bp, offset seg_offset_fcbf
    mov [bp], es
    mov ah, 05ch
    mov [bp + 2], ah

    mov bp, offset seg_offset_fcbs
    mov [bp], es
    mov ah, 06ch

```

```

mov [bp + 2], ah

mov si, 02ch
mov es, es:[si]

mov si, 0

out_print:
    mov dl, es:[si]
    cmp dl, 0
    je finish_1
while_print:
    mov dl, es:[si]
    inc si
    inc bp
    cmp dl, 0
    je out_print
    jmp while_print
finish_1:

add si, 3
mov bp, offset program_path

print_for:
    mov dl, es:[si]
    mov ds:[bp], dl
    cmp dl, 0

```

```

    je finish_print
    inc si
    inc bp
    jmp print_for
finish_print:

    sub bp, 8
    mov ds:[bp], byte ptr '1'
    mov ds:[bp + 1], byte ptr 'c'
    mov ds:[bp + 2], byte ptr 'o'
    mov ds:[bp + 3], byte ptr 'm'
    mov ds:[bp + 4], byte ptr '.'
    mov ds:[bp + 5], byte ptr 'c'
    mov ds:[bp + 6], byte ptr 'o'
    mov ds:[bp + 7], byte ptr 'm'

    mov dx, offset program_path

    mov keep_ss, ss
    mov keep_sp, sp
    mov keep_ds, ds

    mov ax, ds
    mov es, ax
    mov bx, offset segm

    mov ax, 04b00h

```

```

int 21h

mov ss, keep_ss
mov sp, keep_sp
mov ds, keep_ds

jnc good_run

call print_error_code
jmp finish

good_run:

mov ah, 04dh
int 21h

push ax
xor al, al
xchg ah, al
mov di, offset reason_code
add di, 12
call wrd_to_hex

pop ax
xor ah, ah
mov di, offset return_code
add di, 12

```

```
call wrd_to_hex
```

```
mov dx, offset reason_code
```

```
mov ah, 09h
```

```
int 21h
```

```
mov dx, offset return_code
```

```
mov ah, 09h
```

```
int 21h
```

```
finish:
```

```
mov ah, 04ch
```

```
int 21h
```

```
last_byte:
```

```
end main
```

Приложение Б. Исходный код программы из лр.2

```
testpc segment

    assume CS:testpc, ds:testpc, es:nothing, ss:
        nothing
    org 100h
start: jmp begin

inaccessible_label db 'Inaccessible memory starts from
    ', '$'
inaccessible_value db '0000', 13, 10, '$'

env_label db 'Env addres: ', '$'
env_value db '0000', 13, 10, '$'

line_label db 'Command line:', '$'

os_env_label db 'Env: ', '$'

path_label db 'Path: ', '$'

rn_label db 13, 10, '$'

tetr_to_hex proc near
    and al, 0fh
    cmp al, 09
    jbe next
    add al, 07
```

```

    next:
        add al, 30h
        ret
tetr_to_hex endp

byte_to_hex proc near
    push cx
    mov ah, al
    call tetr_to_hex
    xchg al, ah
    mov cl, 4
    shr al, cl
    call tetr_to_hex
    pop cx
    ret
byte_to_hex endp

wrd_to_hex proc near
    push bx
    mov bh, ah
    call byte_to_hex
    mov [di], ah
    dec di
    mov [di], al
    dec di
    mov al, bh
    call byte_to_hex

```



```

    mov [di], ah
    dec di
    mov [di], al
    pop bx
    ret
wrd_to_hex endp

byte_to_dec proc near
    push cx
    push dx
    xor ah, ah
    xor dx, dx
    mov cx, 10
loop_bd:
    div cx
    or dl, 30h
    mov [si], dl
    dec si
    xor dx, dx
    cmp ax, 10
    jae loop_bd
    cmp al, 00h
    je end_1
    or al, 30h
    mov [si], al
end_1:
    pop dx

```

```

    pop cx
    ret
byte_to_dec endp

print_command_line proc near
    push bx
    push si
    push ax

    cmp cx, 0
    je finish

    mov ah, 02h
    mov si, 081h

while:
    mov dl, [si]
    int 21h
    inc si
    loop while

finish:
    pop ax
    pop si
    pop bx
    ret
print_command_line endp

```

```

print_env proc near
    push ax
    push dx

    mov ah, 02h
    mov si, 0

    out_print:
        mov dl, es:[si]
        cmp dl, 0
        je finish_1
    while_print:
        mov dl, es:[si]
        int 21h
        inc si
        cmp dl, 0
        je out_print
        jmp while_print

    finish_1:
        pop dx
        pop ax
        ret
print_env endp

print_path proc near
    push ax

```

```

push dx

mov ah, 02h
print_for:
    mov dl, es:[si]
    int 21h
    cmp dl, 0
    je finish_print
    inc si
    jmp print_for

finish_print:
    pop dx
    pop ax
    ret
print_path endp

printrn proc near
    push ax
    push dx

    mov dx, offset rn_label
    mov ah, 09h
    int 21h

```

```
    pop dx
    pop ax
    ret
printrn endp
```

begin:

```
    mov dx, offset inaccessible_label
    mov ah, 09h
    int 21h
```

```
    mov si, 02h
    mov ax, [si]
    mov di, offset inaccessible_value
    add di, 3
    call wrd_to_hex
```

```
    mov dx, offset inaccessible_value
    mov ah, 09h
    int 21h
```

```
    mov dx, offset env_label
    int 21h
```

```
    mov si, 02ch
    mov ax, [si]
    mov di, offset env_value
```

```

add di, 3
call wrd_to_hex

mov dx, offset env_value
mov ah, 09h
int 21h

mov dx, offset line_label
int 21h

xor ch, ch
mov si, 080h
mov cl, [si]

call print_command_line
call printrn

mov dx, offset os_env_label
mov ah, 09h
int 21h

mov si, 02ch
mov es, [si]

call print_env
call printrn

```

```

    mov dx, offset path_label
    mov ah, 09h
    int 21h

    add si, 3

    call print_path
    call printrn

    mov ah, 01h
    int 21h

    mov ah, 4ch
    int 21h

testpc ends
        end start

```