МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №3

по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Обработка стандартных прерываний

Студентка гр. 8382	Кузина А.:	M.
Преподаватель	Ефремов М	I.A.

Санкт-Петербург 2020

Цель работы.

Построение обработчика прерываний сигналов таймера.

Ход выполнения работы.

Была написана программа, исходный код которой приведен в приложении А, выполняющая следующие функции:

- Проверяет, установлено ли пользовательское прерывание с вектором 1Ch
- Устанавливает резидентную функцию для обработки прерываний, настраивает вектор прерываний, если прерывание не установлено, и осуществляет выход по функции 4Ch прерывания int 21h.
- Если прерывание установлено, то выводит сообщение об этом и выходит по функции 4Ch прерывания int 21h.
- Выгрузка прерываний по соответствующему значению параметра в командной строке /un. Выгрузка прерываний состоит в восстановлении стандартного вектора прерываний и освобождении памяти, занимаемой резидентом. Затем осуществляет выход по функции 4Ch прерывания int 21h.

Код пользовательского прерывания должен выполнять следующие функции:

- •Сохранять значения регистров в стеке при входе и восстановить их при выходе.
- •При выполнении тела процедуры накапливать общее суммарное число прерываний и выводить на экран. Для вывода на экран следует использовать прерывание int 10h, которое позволяет непосредственно выводить информацию на экран.

Состояние памяти после загрузки пользовательского обработчика прерываний и счетчик прерываний показаны на рисунке 1.

Рисунок 1 — Память после загрузки обработчика прерываний.

```
C:\>14
Handler succsefully load
                               Number of interruptions:
                                                          126
C:\>13
Available memory: 647984-B
Extended memory: 15360-KB
 Type: 4Dh Owner address: 0008h Size:
                                           16-B Last bytes info:
 Type: 4Dh Owner address: 0000h
                                 Size:
                                           64-B Last bytes info:
 Type: 4Dh Owner address: 0040h Size:
                                          256-B Last bytes info:
 Type: 4Dh Owner address: 0192h Size:
                                          144-B Last bytes info:
 Type: 4Dh Owner address: 0192h Size:
                                          752-B Last bytes info: L4
 Type: 4Dh
            Owner address: 01CCh Size:
                                          144-B Last bytes info:
 Type: 5Ah
            Owner address: O1CCh Size: 647984-B Last bytes info: L3
                               Number of interruptions:
```

На рисунке 2 показано сообщение, выводимое программой при повторной попытке загрузке обработчика прерывания.

Рисунок 2 — Сообщение при повторной попытке загрузке обработчика.

```
C:\>14
Handler already load, unable to load again
Number of interruptions: 4898
```

На рисунке 3 показано состояние памяти после выгрузки пользовательского обработчика прерывания и сообщение при повторной попытке выгрузки.

Рисунок 3 — Состояние памяти после выгрузки обработчика прерывания.

```
C:\>14 /un
Handler succsefully unload
C:\>13
Available memory: 648912-B
Extended memory: 15360-KB
 Type: 4Dh Owner address: 0008h Size:
                                            16-B Last bytes info:
 Type: 4Dh Owner address: 0000h
                                  Size:
                                            64-B Last bytes info:
 Type: 4Dh Owner address: 0040h Size:
                                           256-B Last bytes info:
 Type: 4Dh Owner address: 0192h
                                           144-B Last bytes info:
                                  Size:
 Type: 5Ah Owner address: 0192h Size: 648912-B Last bytes info: L3
C:\>14 /un
Handler not load yet, unable to unload
```

Контрольные вопросы

- Как реализован механизм прерывания от часов?

 Примерно каждые 55мс 18 раз в секунду принимается сигнал прерывания от системного таймера. Текущее состояние программы содержимое регистров и сs:ip сохраняется в стек, и также временно запрещается обработка внешних прерываний. Затем управление передается сs:ip и происходит обработка прерывания в данном случае увеличение счетчика и вывод его на экран. Затем вновь разрешается обработка прерываний от внешних устройств, восстанавливаются значения регистров и управление возвращается прерванной программе.
- Какого типа прерывания использовались в работе?
 Был реализован пользовательский обработчик аппаратного прерывания с вектором 1Ch. Также были использованы программные прерывания int 10h видео сервис BIOS и int 21h сервисы DOS.

Выводы

В ходе лабораторной работы была исследована обработка стандартных прерываний, а также написан пользовательский обработчик прерываний сигналов таймера, которые аппаратно генерируются каждые 55мс. Программа загружает или выгружает обработчик прерывания в память, в зависимости от параметра в командной строке.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

Исходный код программы 14.asm

```
CODE SEGMENT
      ASSUME CS:CODE, DS:DATA, ES:NOTHING, SS:ASTACK
NewInt PROC FAR
      jmp IntCode
IntData:
      Signature DW 6666h ;сигнатура для проверки загружено ли наше прерывание
      KeepCS DW 0
      KeepIP DW 0
      KeepPSP DW 0
      KeepSS DW 0
      KeepSP DW 0
      KeepAX DW 0
      Count DW 0 ;счетчик, который будет добавлен в строку
      SCount DB 'Number of interruptions:
      ExtraStack DW 100 dup(0)
IntCode:
      mov KeepSS, ss
      mov KeepSP, sp
      mov KeepAX, ax
      mov ax, seg ExtraStack
      mov ss, ax
      mov sp, offset IntCode
      push bx
      push cx
      push dx
      push si
      push ds
      mov ax, seg IntData
      mov ds, ax
      inc Count ;увеличение счетчика
      mov ax, Count
      mov dx, 0
      mov si, offset SCount
      add si, 30
      push ax
      push bx
      mov bx, 10
div_loop: ;запись нового значения счетчика в строку
      div bx
      add dl, 30h
      mov [si], dl
      dec si
      mov dx, 0
      cmp ax, 0
      jne div_loop
      pop bx
      pop ax
      mov bh, 0 ;сохранение позиции курсора - откуда должен был быть продолжен вывод
```

```
mov ah, 03h
      int 10h
      push dx
      mov bh, 0
      mov dx, 1720h ;установка курсора в dl - столбец dh - строка куда мы выведем нашу
строку
      mov ah, 02h
      int 10h
      push es
      push bp
      mov ax, seg SCount
      mov es, ax
      mov bp, offset SCount
      mov al, 1 ; режим вывода строки
      mov bh, 0 ; страница
      mov cx, 31 ;длина выводимой строки
      mov bl, 13 ; цвет текста
      mov ah, 13h ;вывод строки туда, куда установлен курсор
      int 10h
      pop bp
      pop es
      рор dx ;возвращаем курсор в его изначальное положение, соханенное ранее
      mov bx, 0
      mov ah, 02h
      int 10h
      pop ds
      pop si
      pop dx
      рор сх
      pop bx
      mov sp, KeepSP
      mov ax, KeepSS
      mov ss, ax
      mov ax, KeepAX ;восстанавливаем регистры
      mov al, 20h ;разрешение прерываний более низкого уровня
      out 20h, al
      iret
NewInt ENDP
LastIntByte:
Residency PROC
      ; Установка резидентности
      mov dx, offset LastIntByte; размер в байтах от начала сегмента
      mov cl, 4 ; перевод в параграфы
      shr dx, cl
      add dx, 16h
      inc dx ;размер в параграфах
      mov ah, 31h ;Резидентная программа активизируется каждый раз при возникновении
прерывания,
      int 21h; вектор которого эта программа изменила на адрес одной из своих процедур.
Residency ENDP
```

```
IsTailUnLoad PROC
; провер, есть ли /un, результат в ах
      cmp byte ptr es:[82h], '/'
             jne TailFalse
      cmp byte ptr es:[83h], 'u'
             jne TailFalse
      cmp byte ptr es:[84h], 'n'
             jne TailFalse
;проверка, нет ли каких-то еще букв после /un, ищем пробел или перевод строки
      cmp byte ptr es:[85h], 13
             je TailTrue
      cmp byte ptr es:[85h], ' '
             je TailTrue
TailFalse:
      mov ax, 0
      ret
TailTrue:
      mov ax, 1
      ret
IsTailUnLoad ENDP
IsIntLoad PROC
      push bx
      push si
      push es
      push dx
      mov si, offset Signature
      sub si, offset NewInt ;смещение до сигнатуры нашего обработчика
      mov ah, 35h
      mov al, 1Ch
      int 21h ;es:bx - адрес обработчика прерывания
      mov ax, es:[bx+si] ;сигнатура из установленного сейчас обработчика
      mov dx, Signature ; сигнатура нашего обработчика
      cmp ax, dx ;если совпали, значит загружен наш обработчик
             je IntIsLoad
IntIsntLoad:
      mov ax, 0
             jmp reter
IntIsLoad:
      mov ax, 1
reter:
      ;ax = 1 - сигнатуры совпали, иначе ax = 0
      pop dx
      pop es
      pop si
      pop bx
      ret
IsIntLoad ENDP
```

```
LoadInt PROC
      push ax
      push dx
      push bx
      push es
      mov ah, 35h; получение вектора предыдущего прерывания
      mov al, 1Ch
               ;сохранение адреса обработчика прерывания
      int 21h
      mov KeepIP, bx ; запоминаем смещение
      mov KeepCS, es; и сегмент
      push ds
      mov dx, offset NewInt ;ds:dx - адрес нашего обработчика прерывания
      mov ax, seg NewInt
      mov ds, ax
      mov ah, 25h ; установка нашего прерывания
      mov al, 1Ch ;прерывание от таймера
      int 21h
      pop ds
      pop es
      pop bx
      pop dx
      pop ax
      ret
LoadInt ENDP
UnLoadInt PROC
      push ax
      push bx
      push dx
      push si
      push es
      push ds
      ; Взятие смещения до сохраненных данных
      mov si, offset KeepCS
      sub si, offset NewInt ;смещение
      mov ah, 35h ;получение, сохранение адреса обработчика текущего прерывания
      mov al, 1Ch
      int 21h
      cli
      mov ax, es:[bx+si] ;KeepCS
      mov dx, es:[bx+si+2]; KeepIP
      mov ds, ax
      mov ah, 25h
      mov al, 1Ch
      int 21h ; воостанавливаем исходный вектор прерывания
      sti
      pop ds
      mov ax, es:[bx+si+4] ;KeepPSP
      mov es, ax
      push es
      mov ax, es:[2Ch]
      mov es, ax
```

```
mov ah, 49h ;освобождаем память, занятую обработчиком, в es сег.адрес осв. блока
памяти
      int 21h
      pop es
      mov ah, 49h
      int 21h
      pop es
      pop si
      pop dx
      pop bx
      pop ax
      ret
UnLoadInt ENDP
MAIN PROC
      mov ax, DATA
      mov ds, ax
      mov KeepPSP, es
      call IsTailUnLoad ; проверка есть ли /un
      cmp ax, 1
             je UnLoad
Load: ;ключа нет - или загрузить обработчик или вывести сообщение
      call IsIntLoad
      cmp ax, 1
             je CantLoad
      CanLoad:
             call LoadInt
             mov dx, offset InLoad
             mov ah, 09h
             int 21h
             call Residency
                   jmp ext
      CantLoad:
             mov dx, offset HLoad
             mov ah, 09h
             int 21h
                   jmp ext
UnLoad: ;ключ есть - или выгрузить обработчик или вывести сообщение
      call IsIntLoad
      cmp ax, 0
             jne CanUnLoad
      CantUnLoad:
             mov dx, offset HnLoad
             mov ah, 09h
             int 21h
                   jmp ext
      CanUnLoad:
             call UnLoadInt
             mov dx, offset OutLoad
             mov ah, 09h
```

int 21h

```
jmp ext
ext:
      mov ah, 4Ch
      int 21h
      MAIN ENDP
CODE ENDS
;важно, что сегмментѕ стека и данных после сегмента кода
;тк иначе обработчик займет очень много памяти
ASTACK SEGMENT STACK
      DW 64 DUP(0)
ASTACK ENDS
DATA SEGMENT
      HLoad db 'Handler already load, unable to load again', 13, 10, '$'
      InLoad db 'Handler succsefully load', 13, 10, '$'
      OutLoad db 'Handler succsefully unload', 13, 10, '$'
      HnLoad db 'Handler not load yet, unable to unload', 13, 10, '$'
DATA ENDS
```

END MAIN