МИНОБРНАУКИ РОССИИ

САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1

по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Исследование структур загрузочных модулей

| Студент гр. 8382 | Мирончик П.Д |
|------------------|------------------|
| Преподаватель | Ефремов М.А. |

Санкт-Петербург

2019

Цель работы.

Исследование различий в структурах исходных текстов модулей типов .COM и .EXE, структур файлов загрузочных модулей и способов их загрузки в основную память.

Ход работы.

Был написан "хороший" .com модуль, который определяет тип РС и версию системы. Программа считывает содержимое предпоследнего байта ROM BIOS, сопоставляет его со значением из таблицы и выводит соответствующий тип РС. Затем используется функция 30h прерывания 21h для определения версии системы (формируется сорока формата хх.уу), серийного номера ОЕМ и серийного номера пользователя (последние выводятся посимвольно в НЕХ формате).

Из этого текста были скомпилированы "хороший" .com модуль и "плохой" .exe модуль.



Рисунок 1 – результат исполнения хорошего .com модуля

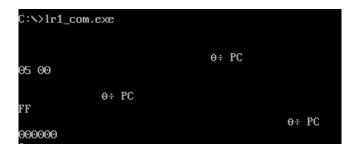


Рисунок 2 – результат исполнения плохого .exe модуля

На основе хорошего .com текста был написан текст хорошего .exe модуля.



Отличия исходных текстов .com и .exe программ

- Сколько сегментов должна содержать .com программа?
 Только один сегмент.
- 2. Сколько сегментов должна содержать .exe программа?

EXE программа может содержать несколько сегментов, однако обязательным является только сегмент кода.

- 3. Какие директивы обязательно должны быть в тексте СОМ программы?
- org задает смещение адресации внутри кода. Первые 100 байт СОМ программы занимают управляющие структуры и при расчете адресов необходимо учитывать это смещение.
 - 4. Все ли форматы команд можно использовать в СОМ программе?

Нельзя использовать упрощенные директивы сегментации и команды, использующие сегменты (такие как mov reg, seg:data), т.к. отсутствует таблица настройки адресов.

Отличия форматов файлов СОМ и ЕХЕ модулей.

- 1. Какова структура файла СОМ? С какого адреса располагается код?
- Файл СОМ содержит только один сегмент, в отличие от EXE программ. Код располагается с адреса 0.
- 2. Какова структура плохого EXE? С какого адреса располагается код? Что располагается с адреса 0?

Плохой EXE содержит один сегмент. Код располагается с адреса 300h, а в адресе 0 располагается DOS заголовок — сигнатура MZ, обозначающую, что данный файл является EXE файлом, а также таблица настройки адресов.

3. Какова структура хорошего EXE? Чем он отличается от файла плохого EXE?

В хорошем EXE код и данные поделены на сегменты, в плохом – это все единый сегмент. Также отличается содержимое заголовков: в заголовке хорошего EXE файла содержатся сигнатура файла, начальные значения сегментов SS, SP, CS, IP, размер файла, количество сегментов и т.д.

Загрузка модулей с помощью отладчика ТО.

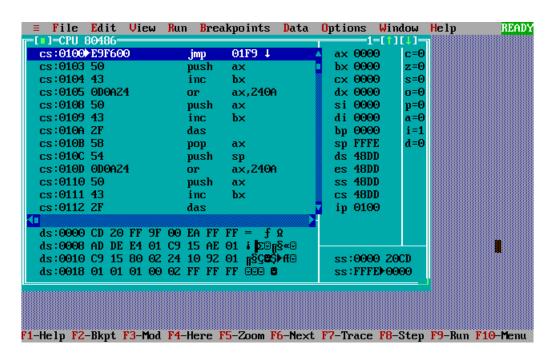
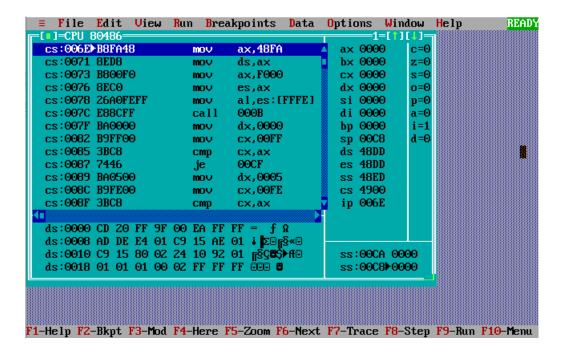


Рисунок 4 – загруженный модуль СОМ



Загрузка СОМ модуля в основную память.

1. Какой формат загрузки модуля СОМ? С какого адреса располагается код?

Код располагается с адреса 100h.

2. Что располагается с адреса 0?

С 0 адреса располагается PSP.

3. Какие значения имеют сегментные регистры? На какие области памяти они указывают?

Сегментные регистры имеют одинаковое значение 48DDh и указывают на PSP.

4. Как определяется стек? Какую область памяти он занимает? Какие адреса?

Стек занимает всю доступную память, кроме PSP и кода. Регистр SP при этом в начале выполнения программы содержит последний адресуемый байт — FFFEh.

Загрузка хорошего ЕХЕ модуля в память.

1. Как загружается хороший EXE? Какие значения имеют сегментные регистры?

Регистры DS и ES имеют значения 48DDh, а сегмент стека SS – 48Edh.

2. На что указывают регистры DS и ES?

На начало PSP (48DDh).

3. Как определяется стек?

С использованием директивы SEGMENT выделяется память под сегмент стека и при загрузке программы регистр SP инициализируется соответствующим значением.

4. Как определяется точка входа?

Точку входа можно явно задать, указав с помощью директивы END точку входа в программу.

Дополнительные вопросы.

1. Что произойдет при удалении строки ASSUME из COM программы при компиляции?

```
Error** lr1_com.asm(88)
                                                                               Near jump or call
**Error** lr1_com.asm(90) Mear jump or call to different CS
**Error** lr1_com.asm(103) Near jump or call to different CS
**Error** lr1_com.asm(123) Near jump or call to different CS
**Error** lr1_com.asm(128) Near jump or call to different CS
 exError** lr1_com.asm(133) Near
                                                                                                  jump or call to different CS
**Error** lr1_com.asm(138) Near
                                                                                                  jump or call to different CS
 Error** lr1_com.asm(143) Near jump or call to different CS
 **Error** lr1_com.asm(148) Near jump or call to different CS
 exError** lr1_com.asm(153) Near
                                                                                                   jump or call to different CS

←Error

→Error

→ lr1_com.asm(158) Near jump or call to different CS

→ limits

→
**Error** lr1_com.asm(163) Near jump or call to different CS
                                                                                                  jump or call to different CS
 exError** lr1_com.asm(175) Near
 Error** lr1_com.asm(180) Near jump or call to different CS
 *Error** lr1_com.asm(191) Near jump or call to different CS
**Error** lr1_com.asm(202) Near jump or call to different CS
**Error** lr1_com.asm(204) Near jump or call to different CS
**Error** lr1_com.asm(206) Near jump or call to different CS
Error messages:
Warning messages:
Passes:
                                                         472k
Remaining memory:
```

Видны множественные ошибки Near jump or call to different CS на строках, где используются разновидности jmp и вызов ближних (NEAR) функций. Из описания ошибки "Это сообщение об ошибке выдается при попытке осуществить ближний вызов или переход по адресу, определенному в области, где регистр CS указывает на другой сегмент" видно, что проблема в несоответствии сегмента кода (содержимого регистра) с адресом текущего сегмента.

Вывод.

В ходе лабораторной работы были изучены особенности написание исходного кода для СОМ и ЕХЕ файлов, структура файлов загрузочных модулей, способы просмотра шестнадцатеричного вида файлов, а также способ их загрузки в основную память.

ПРИЛОЖЕНИЕ А.

КОД ИСХОДНОГО СОМ МОДУЛЯ

```
MAIN
         SEGMENT
         ASSUME CS:MAIN, DS:MAIN, SS:NOTHING
         ORG 100H
START: JMP BEGIN
; DATA
FF name db 'PC', 13, 10, '$'
FE name db 'PC/XT',13,10,'$'
FB name db 'PC/XT',13,10,'$'
FC_name db 'AT',13,10,'$'
FA name db 'PS2 model 30',13,10,'$'
F8 name db 'PS2 model 80',13,10,'$'
FD name db 'PCjr', 13, 10, '$'
F9 name db 'PC Convertible', 13, 10, '$'
dos version header db 'System version: $'
dos version db '00.00',13,10,'$'
pc type db 'PC type: $'
serial number db 'Serial number OEM: $'
user serial number db 'User serial number: $'
ENDL db 13,10,'$'
; PROCEDURES
TETR_TO_HEX PROC near
and AL, OFh
cmp AL, 09
jbe NEXT
add al,07
NEXT: add al,30h
        ret
TETR_TO_HEX ENDP
;-----
BYTE_TO_HEX PROC near; input: AL=F8h (число); output: AL={f}, AH={8} (в фигурных скобках символы)
; переводит АL в два символа в 16-й сс в АХ
; в AL находится старшая, в AH младшая цифры
         push
                CX
        mov ah,al
call TETR_TO_HEX
xchg al,ah
mov cl,4
shr al,cl
call TETR_TO_HEX
pop cx
        ret
BYTE TO HEX ENDP
;-----
WRD_TO_HEX PROC near
; input:
                 AX=FH7Ah (число)
                  DI={адрес} (указатель на последний символ в памяти, куда
будет записан результат)
```

```
; output:
                начиная с [DI-3] лежат символы числа в 16-й сс
                АХ не сохраняет начальное значение
; перевод АХ в 16-ю сс
        push
                bx
        mov
                bh,ah
        call
                BYTE TO HEX
        mov
                [di],ah
        dec
                di
        mov
                [di],al
        dec
                di
                al,bh
        mov
       call
                BYTE TO HEX
        mov
                [di],ah
        dec
                di
        mov
                [di],al
                bx
        pop
        ret
WRD TO HEX
                ENDP
BYTE TO DEC
                PROC
                       near
                AL=OFh (число)
; input:
                SI={адрес} (адрес поля младшей цифры)
; перевод АL в 10-ю сс
        push
                CX
        push
                dx
        push
               ax
        xor
               ah,ah
               dx,dx
        xor
                cx,10
        mov
loop_bd:
        div
                CX
        or
                dl,30h
        mov
              [si],dl
        dec
                si
        xor
                dx, dx
                ax,10
        cmp
                loop bd
        jae
                ax,10
        cmp
        jе
                end 1
                al,30h
        or
        mov
                [si],al
end 1:
        pop
                ax
                dx
        pop
        pop
                CX
        ret
BYTE TO DEC
                ENDP
WRITE AL HEX PROC NEAR
        push ax
        push dx
        call BYTE TO HEX
        mov dl, al
        mov al, ah
        mov ah, 02h
```

```
int 21h
       mov dl, al
       int 21h
       pop dx
       pop ax
       ret
WRITE AL HEX ENDP
;-----
; CODE
BEGIN:
       mov dx, offset pc_type
       mov ah, 09h
       int 21h
       mov ax,0F000h
       mov es,ax
       mov al,es:[0FFFEh]
       mov dx, offset FF_name
       cmp al, OFFh
       je WRITE TYPE
       mov dx, offset FE name
       cmp al, OFEh
       je WRITE_TYPE
       mov dx, offset FB name
       cmp al, OFBh
        je WRITE TYPE
       mov dx, offset FC name
        cmp al, OFCh
       je WRITE TYPE
       mov dx, offset FA name
       cmp al, OFAh
       je WRITE_TYPE
       mov dx, offset F8_name
       cmp al, 0F8h
       je WRITE TYPE
       mov dx, offset FD_name
       cmp al, OFDh
       je WRITE_TYPE
       mov dx, offset F9 name
        cmp al, 0F9h
        je WRITE TYPE
       call WRITE AL HEX
       mov dx, offset ENDL
       mov ah, 09h
       int 21h
       jmp OS VERSION
```

```
WRITE TYPE:
       mov ah,09h
        int 21h
        jmp OS VERSION
OS VERSION:
        ; Вывод версии системы
        mov dx, offset dos version header
        mov ah, 09h
        int 21h
        mov ah, 30h
        int 21h
        mov si, offset dos version
        add si,1
        call BYTE_TO DEC
        mov si, offset dos version
        add si, 4
        mov al, ah
        call BYTE TO DEC
        mov dx, offset dos version
        mov ah, 09h
        int 21h
        ; Серийный номер ОЕМ
        mov dx, offset serial number
        mov ah, 09h
        int 21h
        mov ah, 30h
        int 21h
        mov al, bh
        call WRITE AL HEX
        mov dx, offset ENDL
        mov ah, 09h
        int 21h
        ; Серийный номер пользователя
        mov dx, offset user serial number
        mov ah, 09h
        int 21h
        mov ah, 30h
        int 21h
        mov al, bl
        call WRITE AL HEX
        mov al, ch
        call WRITE AL HEX
        mov al, cl
        call WRITE AL HEX
; Выход в DOS
            al,al
        xor
```

mov ah,4Ch int 21h

MAIN ENDS

END START

приложение Б.

КОД ИСХОДНОГО ЕХЕ МОДУЛЯ

```
ASTACK SEGMENT STACK
     DW 100 DUP(?)
ASTACK ENDS
DATA SEGMENT
          FF_name db 'PC',13,10,'$'

FE_name db 'PC'XT',13,10,'$'

FB_name db 'PC/XT',13,10,'$'

FC_name db 'AT',13,10,'$'

FA_name db 'PS2 model 30',13,10,'$'

F8_name db 'PS2 model 80',13,10,'$'

F9_name db 'PCjr',13,10,'$'

F9_name db 'PC Convertible',13,10,'$'
           dos version header db 'System version: $'
           dos version db '00.00',13,10,'$'
           pc type db 'PC type: $'
           serial number db 'Serial number OEM: $'
           user serial number db 'User serial number: $'
                           db 13,10,'$'
      ENDL
DATA ENDS
CODE
           SEGMENT
           ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:ASTACK
TETR TO HEX PROC near
and AL, OFh
cmp AL, 09
jbe NEXT
add al, 07
NEXT: add al, 30h
          ret
TETR_TO_HEX ENDP
;-----
BYTE_TO_HEX PROC near; input: AL=F8h (число); output: AL={f}, AH={8} (в фигурных скобках символы)
; переводит АL в два символа в 16-й сс в АХ
; в AL находится старшая, в AH младшая цифры
           push
                     CX
           mov ah,al
call TETR_TO_HEX
xchg al,ah
mov cl,4
shr al,cl
call TETR_TO_HEX
pop cx
           ret
BYTE TO HEX ENDP
;-----
WRD_TO_HEX PROC near
; input: AX=FH7Ah (число)
```

```
DI={agpec} (указатель на последний символ в памяти, куда
будет записан результат)
                начиная с [DI-3] лежат символы числа в 16-й сс
; output:
                АХ не сохраняет начальное значение
; перевод АХ в 16-ю сс
        push
                bx
        mov
                bh, ah
                BYTE TO HEX
        call
        mov
                [di],ah
        dec
                di
        mov
                [di],al
        dec
                di
        mov
                al,bh
        call
              BYTE TO HEX
        mov
                [di],ah
        dec
                di
                [di],al
        mov
                bx
        pop
        ret
WRD TO HEX
                ENDP
BYTE TO DEC
                PROC
                        near
                AL=OFh (число)
; input:
                SI={адрес} (адрес поля младшей цифры)
; перевод АL в 10-ю сс
        push
                CX
        push
                dx
        push
                ax
        xor
                ah,ah
        xor
                dx, dx
        mov
                cx,10
loop_bd:
        div
               CX
                d1,30h
        or
        mov
               [si],dl
        dec
                si
        xor
                dx, dx
                ax,10
        cmp
        jae
                loop bd
                ax, 10
        cmp
                end 1
        jе
                al,30h
        or
                [si],al
        mov
end 1:
        pop
                ax
        pop
                dx
                CX
        pop
        ret
BYTE TO DEC
                ENDP
WRITE_AL_HEX PROC NEAR
        push ax
        push dx
        call BYTE TO HEX
```

mov dl, al

```
mov al, ah
       mov ah, 02h
       int 21h
       mov dl, al
       int 21h
       pop dx
       pop ax
       ret
WRITE AL HEX ENDP
;-----
; CODE
BEGIN PROC NEAR
      mov ax, DATA
       mov ds, ax
       mov dx, offset pc_type
       mov ah, 09h
       int 21h
       mov ax,0F000h
       mov es,ax
       mov al,es:[0FFFEh]
       mov dx, offset FF name
       cmp al, OFFh
       je WRITE TYPE
       mov dx, offset FE name
       cmp al, OFEh
       je WRITE_TYPE
       mov dx, offset FB_name
       cmp al, OFBh
       je WRITE_TYPE
       mov dx, offset FC name
       cmp al, OFCh
        je WRITE TYPE
       mov dx, offset FA name
        cmp al, OFAh
        je WRITE TYPE
       mov dx, offset F8_name
       cmp al, 0F8h
       je WRITE_TYPE
       mov dx, offset FD_name
       cmp al, OFDh
       je WRITE_TYPE
       mov dx, offset F9 name
       cmp al, 0F9h
       je WRITE_TYPE
       call WRITE AL HEX
```

```
mov dx, offset ENDL
        mov ah, 09h
        int 21h
        jmp OS VERSION
WRITE TYPE:
        mov ah,09h
        int 21h
        jmp OS_VERSION
OS VERSION:
        ; Вывод версии системы
        mov dx, offset dos version header
        mov ah, 09h
        int 21h
        mov ah, 30h
        int 21h
        mov si, offset dos_version
        add si,1
        call BYTE TO DEC
        mov si, offset dos version
        add si, 4
        mov al, ah
        call BYTE TO DEC
        mov dx, offset dos version
        mov ah, 09h
        int 21h
        ; Серийный номер ОЕМ
        mov dx, offset serial number
        mov ah, 09h
        int 21h
        mov ah, 30h
        int 21h
        mov al, bh
        call WRITE_AL_HEX
        mov dx, offset ENDL
        mov ah, 09h
        int 21h
        ; Серийный номер пользователя
        mov dx, offset user_serial_number
        mov ah, 09h
        int 21h
        mov ah, 30h
        int 21h
        mov al, bl
        call WRITE AL HEX
        mov al, ch
        call WRITE AL HEX
```

mov al, cl
call WRITE_AL_HEX

; Выход в DOS

xor al,al mov ah,4Ch int 21h

BEGIN ENDP CODE ENDS

END BEGIN

приложение в.

МОДУЛЬ СОМ В ШЕСТНАДЦАТЕРИЧНОМ ВИДЕ

| 0000000000: | E9 | F6 | 00 | 50 | 43 | 0 D | 0A | 24 | | 50 | 43 | 2F | 58 | 54 | 0 D | 0A | 24 |
|-------------|-----|-----|----|-----|-----|-----|----|----|---|-----|-----|-----|-----|----|-----|-----|-----|
| 0000000010: | 50 | 43 | 2F | 58 | 54 | 0 D | 0A | 24 | | 41 | 54 | 0 D | 0A | 24 | 50 | 53 | 32 |
| 0000000020: | 20 | 6D | 6F | 64 | 65 | 6C | 20 | 33 | İ | 30 | 0 D | 0A | 24 | 50 | 53 | 32 | 20 |
| 000000030: | 6D | 6F | 64 | 65 | 6C | 20 | 38 | 30 | | 0 D | 0A | 24 | 50 | 43 | 6A | 72 | 0 D |
| 0000000040: | 0A | 24 | 50 | 43 | 20 | 43 | 6F | 6E | | 76 | 65 | 72 | 74 | 69 | 62 | 6C | 65 |
| 000000050: | 0 D | 0A | 24 | 30 | 30 | 2E | 30 | 30 | | 0 D | 0A | 24 | 0 D | 0A | 53 | 65 | 72 |
| 0000000060: | 69 | 61 | 6C | 20 | 6E | 75 | 6D | 62 | | 65 | 72 | 20 | 4F | 45 | 4 D | ЗА | 20 |
| 0000000070: | 24 | 0 D | 0A | 55 | 73 | 65 | 72 | 20 | | 73 | 65 | 72 | 69 | 61 | 6C | 20 | 6E |
| 0000000080: | 75 | 6D | 62 | 65 | 72 | ЗА | 20 | 24 | | 0 D | 0A | 24 | 24 | ΟF | 3C | 09 | 76 |
| 0000000090: | 02 | 04 | 07 | 04 | 30 | СЗ | 51 | 8A | | ΕO | E8 | EF | FF | 86 | C4 | В1 | 04 |
| 00000000A0: | D2 | E8 | E8 | E6 | FF | 59 | СЗ | 53 | | 8A | FC | E8 | E9 | FF | 88 | 25 | 4F |
| 00000000B0: | 88 | 05 | 4F | 8A | С7 | E8 | DE | FF | | 88 | 25 | 4 F | 88 | 05 | 5B | СЗ | 51 |
| 00000000CO: | 52 | 50 | 32 | E4 | 33 | D2 | В9 | 0A | | 00 | F7 | F1 | 80 | CA | 30 | 88 | 14 |
| 0000000D0: | 4E | 33 | D2 | 3 D | 0A | 00 | 73 | F1 | | 3D | 0A | 00 | 74 | 04 | 0C | 30 | 88 |
| 00000000E0: | 04 | 58 | 5A | 59 | СЗ | 50 | 52 | E8 | | AC | FF | 8A | D0 | 8A | C4 | В4 | 02 |
| 00000000F0: | CD | 21 | 8A | D0 | CD | 21 | 5A | 58 | | СЗ | В8 | 00 | FO | 8E | C0 | 26 | A0 |
| 000000100: | FE | FF | E8 | 91 | FF | ВА | 03 | 01 | | В9 | FF | 00 | 3В | С8 | 74 | 46 | ВА |
| 0000000110: | 8 0 | 01 | В9 | FE | 00 | 3В | С8 | 74 | | 3C | BA | 10 | 01 | В9 | FB | 00 | 3В |
| 0000000120: | С8 | 74 | 32 | BA | 18 | 01 | В9 | FC | | 00 | 3В | С8 | 74 | 28 | BA | 1D | 01 |
| 000000130: | В9 | FA | 00 | 3В | С8 | 74 | 1E | ВА | | 2C | 01 | В9 | F8 | 00 | 3В | С8 | 74 |
| 0000000140: | 14 | ВА | 3В | 01 | В9 | FD | 00 | 3В | | С8 | 74 | 0A | ВА | 42 | 01 | В9 | F9 |
| 0000000150: | 00 | 3В | С8 | 74 | 00 | В4 | 09 | CD | | 21 | В4 | 30 | CD | 21 | BE | 53 | 01 |
| 0000000160: | 83 | С6 | 01 | E8 | 59 | FF | BE | 53 | | 01 | 83 | С6 | 04 | 8A | C4 | E8 | 4E |
| 0000000170: | FF | ВА | 53 | 01 | В4 | 09 | CD | 21 | | В4 | 30 | CD | 21 | 8A | C7 | Ε8 | 64 |
| 0000000180: | FF | ΒA | 88 | 01 | В4 | 09 | CD | 21 | | В4 | 30 | CD | 21 | 8A | C3 | E8 | 54 |
| 0000000190: | FF | 8A | C5 | E8 | 4 F | FF | 8A | C1 | | E8 | 4A | FF | 32 | C0 | В4 | 4 C | CD |
| 00000001A0: | 21 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | |

приложение г.

плохой модуль ехе в шестнадцатеричном виде

| | | | | | | | | | 1 | | | | | | | | |
|-------------|-----|----|----|----|----|-----|----|----|---|-----|----|-----|----|----|----|-----|----|
| 0000000000: | 4 D | 5A | | 00 | 03 | 00 | 00 | 00 | | 20 | 00 | 00 | 00 | FF | FF | 00 | 00 |
| 0000000010: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 01 | 00 | 00 | | ЗE | 00 | 00 | 00 | 01 | 00 | FΒ | 50 |
| 0000000020: | 6A | 72 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | İ | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 000000030: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 0000000030: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 0.0 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| | | | | 00 | | | | | | | | | | | | | |
| 0000000050: | 00 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | | 0 0 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 0000000060: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 0000000070: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 0000000080: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 0000000090: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 00000000A0: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 00000000B0: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | İ | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 00000000c0: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 0000000D0: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 0.0 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 00000000E0: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 0.0 | 00 | 00 | l | 00 | 00 | 0.0 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 00000000E0: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 1 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0000000100: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | 0 0 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 000000110: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | - | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 000000120: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 1 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 000000130: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 0000000140: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 0000000150: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 0000000160: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 000000170: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 000000180: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 0000000190: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 0000001A0: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | İ | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 0000001B0: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 0.0 | 00 | 00 | 1 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 00000000CO: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 0.0 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 00000000D0: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 0.0 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 00000000E0: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 0.0 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 0.0 | 00 | 00 | 00 | 0.0 | 00 |
| 00000000E0: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 0.0 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 0000000010: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | - | 0.0 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 0000000100: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0000000120: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | l | 0 0 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 000000130: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 000000140: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 000000150: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | ļ | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 000000160: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 000000170: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 000000180: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 000000190: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 0000001A0: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | İ | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 0000001B0: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | Ì | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 0000001C0: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | İ | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 0000001D0: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 0000001E0: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 00000001E0: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 0000000110: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 0000000200: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | 0.0 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 0000000210: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 0000000220: | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 1 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 | 00 |
| 0000000230: | UU | UU | 00 | UU | UU | UU | 00 | UU | | UU | UU | UU | UU | UU | UU | UU | UU |

```
0000000240: 00 00 00 00 00 00 00
0000000250: 00 00 00 00 00 00 00
0000000260: 00 00 00 00 00 00 00
0000000270: 00 00 00 00 00 00 00
0000000280: 00 00 00 00 00 00 00
0000000290: 00 00 00 00 00 00 00
00000002A0: 00 00 00 00 00 00 00
00000002B0: 00 00 00 00 00 00 00
00000002c0: 00 00 00 00 00 00 00
00000002D0: 00 00 00 00 00 00 00
00000002E0: 00 00 00 00 00 00 00
00000002F0: 00 00 00 00 00 00 00
0000000300: E9 F6 00 50 43 0D 0A 24
0000000310: 50 43 2F 58 54 0D 0A 24
0000000320: 20 6D 6F 64 65 6C 20 33
0000000330: 6D 6F 64 65 6C 20 38 30
0000000340: 0A 24 50 43 20 43 6F 6E
0000000350: 0D 0A 24 30 30 2E 30 30
0000000360: 69 61 6C 20 6E 75 6D 62
0000000370: 24 OD OA 55 73 65 72 20
0000000380: 75 6D 62 65 72 3A 20 24
0000000390: 02 04 07 04 30 C3 51 8A
00000003A0: D2 E8 E8 E6 FF 59 C3 53
00000003B0: 88 05 4F 8A C7 E8 DE FF
00000003CO: 52 50 32 E4 33 D2 B9 0A
00000003D0: 4E 33 D2 3D 0A 00 73 F1
00000003E0: 04 58 5A 59 C3 50 52 E8
00000003F0: CD 21 8A D0 CD 21 5A 58
0000000400: FE FF E8 91 FF BA 03 01
0000000410: 08 01 B9 FE 00 3B C8 74
0000000420: C8 74 32 BA 18 01 B9 FC
0000000430: B9 FA 00 3B C8 74 1E BA
0000000440: 14 BA 3B 01 B9 FD 00 3B
0000000450: 00 3B C8 74 00 B4 09 CD
0000000460: 83 C6 01 E8 59 FF BE 53
0000000470: FF BA 53 01 B4 09 CD 21
0000000480: FF BA 88 01 B4 09 CD 21
0000000490: FF 8A C5 E8 4F FF 8A C1
00000004A0: 21
```

приложение д.

ХОРОШИЙ МОДУЛЬ ЕХЕ В ШЕСТНАДЦАТЕРИЧНОМ ВИДЕ

```
0000000340: FF 86 C4 B1 04 D2 E8 E8
0000000350: E9 FF 88 25 4F 88 05 4F
0000000360: 88 05 5B C3 51 52 50 32
0000000370: 80 CA 30 88 14 4E 33 D2
0000000380: 74 04 0C 30 88 04 58 5A
0000000390: D0 8A C4 B4 02 CD 21 8A
00000003A0: 00 8E D8 B8 00 F0 8E C0
00000003B0: 00 00 B9 FF 00 3B C8 74
00000003CO: C8 74 3C BA 0D 00 B9 FB
00000003D0: B9 FC 00 3B C8 74 28 BA
00000003E0: 1E BA 29 00 B9 F8 00 3B
00000003F0: 00 3B C8 74 0A BA 3F 00
0000000400: 09 CD 21 B4 30 CD 21 BE
0000000410: BE 50 00 83 C6 04 8A C4
0000000420: CD 21 B4 30 CD 21 8A C7
0000000430: CD 21 B4 30 CD 21 8A C3
0000000440: 8A C1 E8 45 FF 32 C0 B4
```

| Ε6 | FF | 59 | C3 | 53 | 8A | FC | Ε8 |
|-----|----|----|----|----|----|----|-----|
| 8A | С7 | E8 | DE | FF | 88 | 25 | 4F |
| E4 | 33 | D2 | В9 | 0A | 00 | F7 | F1 |
| 3D | 0A | 00 | 73 | F1 | 3D | 0A | 00 |
| 59 | СЗ | 50 | 52 | E8 | AC | FF | 8A |
| D0 | CD | 21 | 5A | 58 | СЗ | В8 | 0 D |
| 26 | A0 | FE | FF | E8 | 8C | FF | ВА |
| 46 | ВА | 05 | 00 | В9 | FE | 00 | 3В |
| 00 | 3В | С8 | 74 | 32 | BA | 15 | 00 |
| 1A | 00 | В9 | FA | 00 | 3В | С8 | 74 |
| С8 | 74 | 14 | BA | 38 | 00 | В9 | FD |
| В9 | F9 | 00 | 3В | С8 | 74 | 00 | В4 |
| 50 | 00 | 83 | С6 | 01 | E8 | 54 | FF |
| E8 | 49 | FF | BA | 50 | 00 | В4 | 09 |
| E8 | 5F | FF | BA | 58 | 00 | В4 | 09 |
| Ε8 | 4F | FF | 8A | C5 | E8 | 4A | FF |
| 4 C | CD | 21 | | | | | |