

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**Санкт-Петербургский государственный**  
**электротехнический университет**  
**«ЛЭТИ» им. В.И. Ульянова (Ленина)**  
**Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №6**  
**по дисциплине «Операционные системы»**  
**Тема: Построение модуля динамической структуры.**

Студент гр. 8382

Терехов А.Е.

---

Преподаватель

Ефремов М.А.

---

Санкт-Петербург

2020

### **Цель работы.**

Исследование возможности построения загрузочного модуля динамической структуры. В отличие от предыдущих лабораторных работ в этой работе рассматривается приложение, состоящее из нескольких модулей, а не из одного модуля простой структуры. В этом случае разумно предположить, что все модули приложения находятся в одном каталоге и полный путь в этот каталог можно взять из среды, как это делалось в работе 2. Понятно, что такое приложение должно запускаться в соответствии со стандартами ОС.

В работе исследуется интерфейс между вызывающим и вызываемым модулями по управлению и по данным. Для запуска вызываемого модуля используется функция прерывания `int 21h`. Все загрузочные модули находятся в одном каталоге. Необходимо обеспечить возможность запуска модуля динамической структуры из любого каталога.

### **Ход работы.**

1. Был написан и отлажен EXE-модуль. Программа подготавливает параметры для запуска загрузочного модуля из того же каталога, в котором он находится. Вызываемому модулю передается новая среда, созданная вызывающим модулем и новая командная строка. Вызываемый модуль успешно запускается. После запуска проверяется выполнение загрузчика, а затем результат выполнения вызываемой программы. Затем выявляется причина завершения и, в зависимости от значения, выводится сообщение. На рисунке 1 представлен результат выполнения программы при условии, что оба модуля находятся в одном каталоге.

```
C:\>LR6.EXE
Адрес недоступной памяти: 9FFFH
Сегментный адрес среды: 1179H
Нет символов командной строки.
Содержимое:
PATH=Z:\
COMSPEC=Z:\COMMAND.COM
BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6

Путь модуля: C:\LR2.COMs
Программа завершена нормально с кодом 73
```

Рисунок 1. Результат выполнения программы.

Результат запуска программы при вводе комбинации Ctrl+C представлен на рисунке 2.

```
C:\>LR6.EXE
Адрес недоступной памяти: 9FFFH
Сегментный адрес среды: 1179H
Нет символов командной строки.
Содержимое:
PATH=Z:\
COMSPEC=Z:\COMMAND.COM
BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6

Путь модуля: C:\LR2.COM♥
Программа завершена нормально с кодом 03
```

Рисунок 2. Результат выполнения программы при вводе Ctrl+C.

Результаты запуска файлов, находящихся в каталоге "6" представлены на рисунках 3 и 4.

```
C:\>6\LR6.EXE
Адрес недоступной памяти: 9FFFH
Сегментный адрес среды: 1179H
Нет символов командной строки.
Содержимое:
PATH=Z:\
COMSPEC=Z:\COMMAND.COM
BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6

Путь модуля: C:\6\LR2.COMS
Программа завершена нормально с кодом 53
```

Рисунок 3. Результат выполнения программы, находящейся в каталоге "6".

```
C:\>6\LR6.EXE
Адрес недоступной памяти: 9FFFH
Сегментный адрес среды: 1179H
Нет символов командной строки.
Содержимое:
PATH=Z:\
COMSPEC=Z:\COMMAND.COM
BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6

Путь модуля: C:\6\LR2.COM♥
Программа завершена нормально с кодом 03
```

Рисунок 4. Результат выполнения программы, находящейся в каталоге "6" при вводе Ctrl+C.

В случае если модули находятся в разных каталогах, вызывающая программа не сможет найти вызываемую (рисунок 5).

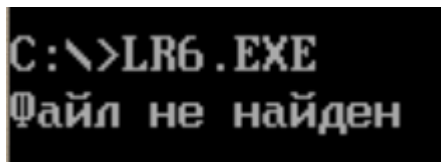


Рисунок 5. Результат выполнения программы, в случае, когда модули находятся в разных каталогах.

### **Ответы на вопросы.**

#### **1. Как реализовано прерывание Ctrl-C?**

При вводе данной комбинации вызывается прерывание 23h и управление передается вызвавшему процессу.

#### **2. В какой точке заканчивается вызываемая программа, если код причины завершения 0?**

Программа завершается на строчке `int 21h` при условии, что `ah = 4ch`.

#### **3. В какой точке заканчивается вызываемая программа по прерыванию Ctrl-C?**

Программа завершается на строчке, где ожидается ввод символа, то есть строки:

```
xor al,al  
mov ah, 01h  
int 21h.
```

### **Вывод.**

В ходе работы был построен модуль динамической структуры, то есть программа в ходе работы вызывает другую программу и анализирует ее завершение.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А

```
AStack SEGMENT STACK
    DW 100h DUP(0)
AStack ENDS
```

```
DATA SEGMENT
    M_DESTROYED_MCB db 'Разрушен управляющий блок памяти', 0Dh, 0Ah, '$'
    M_NO_MEMORY      db 'Недостаточно памяти для выполнения функции',
0Dh, 0Ah, '$'
    M_WRONG_ADRESS   db 'Неверный адрес блока памяти', 0Dh, 0Ah, '$'
    PARAMBLK         dw 0
                        dd 0
                        dd 0
                        dd 0
    PATH db 128 dup(0)
    KEEP_SP dw 0
    KEEP_SS dw 0
    M_INVALID_FUNC    db 'Не верный номер функции', 0Dh, 0Ah, '$'
    M_FILE_NOT_EXIST  db 'Файл не найден', 0Dh, 0Ah, '$'
    M_DISK_ERROR      db 'Ошибка диска', 0Dh, 0Ah, '$'
    M_NOT_ENOUGH_MEM  db 'Недостаточно памяти', 0Dh, 0Ah, '$'
    M_INVALID_STRING  db 'Неправильная строка среды', 0Dh, 0Ah, '$'
    M_WRONG_FORMAT    db 'Не верный формат', 0Dh, 0Ah, '$'
    M_T_NORMAL        db 0Dh, 0Ah, 'Программа завершена нормально $'
    M_T_CTRL_BREAK    db 0Dh, 0Ah, 'Программа завершена по Ctrl-Break
$'
    M_T_DEVICE_ERROR  db 0Dh, 0Ah, 'Программа завершена по ошибке
устройства $'
    M_T_31h           db 0Dh, 0Ah, 'Программа завершена по функции
31h $'
    M_T_CODE          db 'с кодом      ', 0Dh, 0Ah, '$'
DATA ENDS
```

```
CODE SEGMENT
```

```
ASSUME SS:AStack, DS:DATA, CS:CODE
```

```
TETR_TO_HEX PROC near
    and al, 0Fh
    cmp al, 09
    jbe NEXT
    add al, 07
NEXT:    add al, 30h; код нуля
    ret
TETR_TO_HEX ENDP
```

```
BYTE_TO_HEX PROC near
; байт в al переводится в два символа шестн. числа в ah
    push cx
    mov ah, al
    call TETR_TO_HEX
    xchg al, ah
    mov cl, 4
    shr al, cl
    call TETR_TO_HEX ; в al старшая цифра
    pop cx ; в ah младшая
```

```

        ret
BYTE_TO_HEX ENDP

WRITE proc near
    push ax
    mov ah, 09h
    int 21h
    pop ax
    ret
WRITE ENDP

FREE_MEM proc near
    push ax
    push bx
    push cx
    push dx
    mov bx, offset LAST
    mov ax, es
    sub bx, ax
    mov cl, 4
    shr bx, cl
    mov ah, 4ah
    int 21h
    jc ERROR_FREE
    jmp FREE_OK
ERROR_FREE:
    cmp ax, 7
    je DESTR_MCB
    cmp ax, 8
    je NO_MEM
    cmp ax, 9
    je WRONG_ADRESS
DESTR_MCB:
    lea dx, M_DESTROYED_MCB
    jmp PRINT_ERROR
NO_MEM:
    lea dx, M_NO_MEMORY
    jmp PRINT_ERROR
WRONG_ADRESS:
    lea dx, M_WRONG_ADRESS
    jmp PRINT_ERROR
PRINT_ERROR:
    call WRITE
    xor ax, ax
    mov ah, 4ch
    int 21h
FREE_OK:
    pop dx
    pop cx
    pop bx
    pop ax
    ret
FREE_MEM ENDP

CREATE_PARAMBLK proc near
    push ax
    push bx

```

```

    push cx
    lea bx, PARAMBLK
    mov ax, es
    mov cx, 0
    mov [bx], cx
    mov [bx+2], ax
    mov cx, 80h
    mov [bx+4], cx
    mov [bx+6], ax
    mov cx, 5ch
    mov [bx+8], cx
    mov [bx+10], ax
    mov cx, 6ch
    mov [bx+12], cx
    pop cx
    pop bx
    pop ax
    ret
CREATE_PARAMBLK ENDP

CREATE_CMDSTR proc near
    push es
    push dx

    mov es, es:[2ch]
    mov si, 0
CYCLE_ENV:
    mov dl, es:[si]
    cmp dl, 00h
    je END_CYCLE_ENV
    inc si
    jmp CYCLE_ENV
END_CYCLE_ENV:
    inc si
    mov dl, es:[si]
    cmp dl, 00h
    jne CYCLE_ENV
    add si, 3
    push di
    lea di, PATH

CYCLE_PATH:
    mov dl, es:[si]
    cmp dl, 00h
    je END_CYCLE_PATH
    mov [di], dl
    inc si
    inc di
    jmp CYCLE_PATH
END_CYCLE_PATH:
    sub di, 7
    mov [di], byte ptr 'L'
    mov [di+1], byte ptr 'R'
    mov [di+2], byte ptr '2'
    mov [di+3], byte ptr '.'
    mov [di+4], byte ptr 'C'
    mov [di+5], byte ptr 'O'

```



```

        mov [di+6], byte ptr 'M'
        mov [di+7], byte ptr 0
        pop dx
        pop di
        pop es
        ret
CREATE_CMDSTR ENDP

CHILD_RUN proc near
    push ds
    mov KEEP_SP, sp
    mov KEEP_SS, ss
    pop es
    lea bx, PARAMBLK
    lea dx, PATH
    xor al, al
    mov ah, 4bh
    int 21h
    mov sp, KEEP_SP
    mov ss, KEEP_SS
    jnc CORRECT_LOAD
    cmp ax, 1
    je INV_FUN_NUMBER
    cmp ax, 2
    je FILE_NOT_EXIST
    cmp ax, 5
    je DISK_ERROR
    cmp ax, 8
    je NOT_ENOUGH_MEMORY
    cmp ax, 10
    je INV_STR_ENV
    cmp ax, 11
    je FORMAT_NOT_MATCH
INV_FUN_NUMBER:
    lea dx, M_INVALID_FUNC
    jmp END_WITH_ERR
FILE_NOT_EXIST:
    lea dx, M_FILE_NOT_EXIST
    jmp END_WITH_ERR
DISK_ERROR:
    lea dx, M_DISK_ERROR
    jmp END_WITH_ERR
NOT_ENOUGH_MEMORY:
    lea dx, M_NOT_ENOUGH_MEM
    jmp END_WITH_ERR
INV_STR_ENV:
    lea dx, M_INVALID_STRING
    jmp END_WITH_ERR
FORMAT_NOT_MATCH:
    lea dx, M_WRONG_FORMAT
    jmp END_WITH_ERR
END_WITH_ERR:
    call WRITE
    xor al, al
    mov ah, 4ch
    int 21h
CORRECT_LOAD:

```

```

        xor al, al
        mov ah, 4dh
        int 21h
        cmp ah, 0
        je NORMAL
        cmp ah, 1
        je CTRL_BREAK
        cmp ah, 2
        je DEVICE_ERROR
        cmp ah, 3
        je STAY_RESIDENT
NORMAL:
        lea dx, M_T_NORMAL
        jmp PRINT_TERM
CTRL_BREAK:
        lea dx, M_T_CTRL_BREAK
        jmp PRINT_TERM
DEVICE_ERROR:
        lea dx, M_T_DEVICE_ERROR
        jmp PRINT_TERM
STAY_RESIDENT:
        lea dx, M_T_31H
        jmp PRINT_TERM
PRINT_TERM:
        call WRITE
        lea di, M_T_CODE
        call BYTE_TO_HEX
        add di, 9
        mov [di], al
        inc di
        mov [di], ah
        lea dx, M_T_CODE
        call WRITE
        xor ax, ax
        mov ah, 4ch
        int 21h
        ret
CHILD_RUN ENDP

MAIN proc far
        mov ax, DATA
        mov ds, ax

        call FREE_MEM
        call CREATE_PARAMBLK
        call CREATE_CMDSTR
        call CHILD_RUN

        xor ax, ax
        mov ah, 4ch
        int 21h
        ret
MAIN ENDP
CODE ENDS
LAST SEGMENT
LAST ENDS
END MAIN

```