МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЁТ

по лабораторной работе №5

по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Сопряжение стандартного и пользовательского обработчиков прерываний

Студент гр.8382	Фильцин И.В.
Преподаватель	 Ефремов М.А

Санкт-Петербург

2020

Цель работы

Исследование возможности встраивания пользовательского обработчика прерываний в стандартный обработчик от клавиатуры. Пользовательский обработчик прерывания получает управление по прерыванию (int 09h) при нажатии клавиши на клавиатуре. Он обрабатывает скан-код и осуществляет определенные действия, если скан-код совпадает с определенными кодами, которые он должен обрабатывать. Если скан-код не совпадает с этими кодами, то управление передается стандартному прерыванию.

Ход работы

В ходе лабораторной программы был написан программный модуль типа . EXE, устанавливающий собственный обработчик прерывания клавиатуры.

После запуска программа запоминает старый обработчик прерывания, устанавливает новый и завершается не освобождая занятую память.

Размещение программы в памяти см. на рис. 1

После повторного запуска программа корректно определяет, что обработчик прерывания был изменен, и не делает этого снова. (Результат запуска см. на рис. 2)

При запуске программы с ключом /un происходит выгрузка обработчика прерывания и восстановления старого. При этом занятая память освобождается.

Состояние памяти см. на рис. 3

Контрольные вопросы

1) Какого типа прерывания использовались в работе?

Аппаратные – 13h

Программные – 21h, 10h

```
The DOSBox Team http://www.dosbox.com
Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
Z:N>MOUNT C "."
Drive C is mounted as local directory ./
Z:\>C:
C:\>1EXE.EXE
C:\>1COM.COM
Memory(B): 641616
Expanded memory(KB): 015360
MCB type = 4D | Owner = 00080 | Size(B) = 000016 | Last bytes =
MCB type = 4D | Owner = 00000 | Size(B) = 000064 | Last bytes =
MCB type = 4D | Owner = 00400 | Size(B) = 000256 | Last bytes =
MCB type = 4D | Owner = 01920 | Size(B) = 000144 | Last bytes =
1CB type = 4D | Owner = 01920 | Size(B) = 007120 | Last bytes = 1EXE
1CB type = 4D | Owner = 035A0 | Size(B) = 007144 | Last bytes =
1CB type = 5A | Owner = 035A0 | Size(B) = 641616 | Last bytes = 1COM
```

Рис. 1: Запуск программы

```
Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
Z:\>MOUNT C "."
Drive C is mounted as local directory ./
Z:\>C:
C:\>1EXE.EXE
C:\>1COM.COM
Memory(B): 641616
Expanded memory(KB): 015360
MCB type = 4D | Owner = 00400 | Size(B) = 000256 | Last bytes =
MCB type = 4D | Owner = 01920 | Size(B) = 000144 | Last bytes =
1CB type = 4D | Owner = 01920 | Size(B) = 007120 | Last bytes = 1EXE
1CB type = 4D | Owner = 035A0 | Size(B) = 007144 | Last bytes =
MCB type = 5A | Owner = 035A0 | Size(B) = 641616 | Last bytes = 1COM
C:\>1EXE.EXE
Interrup descriptor already set
C:>>
```

Рис. 2: Повторный запуск программы

```
Memory(B): 641616
Expanded memory(KB): 015360
MCB type = 4D | Owner = 00080 | Size(B) = 000016 | Last bytes =
MCB type = 4D | Owner = 00000 | Size(B) = 000064 | Last bytes =
MCB type = 4D | Owner = 00400 | Size(B) = 000256 | Last bytes =
MCB type = 4D | Owner = 01920 | Size(B) = 000144 | Last bytes =
1CB type = 4D | Owner = 01920 | Size(B) = 007120 | Last bytes = 1EXE
1CB type = 4D | Owner = 035A0 | Size(B) = 007144 | Last bytes =
MCB type = 5A | Owner = 035A0 | Size(B) = 641616 | Last bytes = 1COM
C:\>1EXE.EXE
Interrup descriptor already set
C:\>1EXE.EXE /un
C:\>1COM.COM
Memory(B): 648912
Expanded memory(KB): 015360
MCB type = 4D | Owner = 00080 | Size(B) = 000016 | Last bytes =
MCB type = 4D | Owner = 00000 | Size(B) = 000064 | Last bytes =
1CB type = 4D | Owner = 00400 | Size(B) = 000256 | Last bytes =
1CB type = 4D | Owner = 01920 | Size(B) = 000144 | Last bytes =
MCB type = 5A | Owner = 01920 | Size(B) = 648912 | Last bytes = 1COM
C:>>
```

Рис. 3: Выгрузка прерывания

2) Чем отличается скан код от кода ASCII.

Скан-код – код, присвоенный каждой клавише, с помощью которого драйвер клавиатуры распознает, какая клавиша была нажата.

ASCII-код – код символа в таблице ASCII

Вывод

В ходе лабораторной работы был реализован обработчик прерываний клавиатуры.

Приложение А. Исходный код программы

```
.model small
.code
db 100h dup(0)
istack label word
keep_ss dw 0
keep_sp dw 0
ssss db 'WOW', 13, 10, '$'
tetr_to_hex proc near
  and al, Ofh
  cmp al, 09
 jbe next
  add al, 07
  next:
    add al, 30h
    ret
tetr_to_hex endp
byte_to_hex proc near
 push cx
 mov ah, al
  call tetr_to_hex
```

```
xchg al, ah
  mov cl, 4
  shr al, cl
  call tetr_to_hex
  pop cx
  ret
byte_to_hex endp
wrd_to_hex proc near
  push bx
  mov bh, ah
  call byte_to_hex
  mov [di], ah
  dec di
  mov [di], al
  dec di
  mov al, bh
  call byte_to_hex
  mov [di], ah
  dec di
  mov [di], al
  pop bx
  ret
wrd_to_hex endp
resident_begin proc far
  {f push} {f ax} ; уж возьмём {\it 2} байта из пользовательского
```

стека

mov keep_ss, ss mov keep_sp, sp mov ax, @code cli mov ss, ax mov sp, offset istack sti push ds push dx push es push bp push cx push di push bx **in al**, 060h cmp al, 02ah mov ah, 0 je do_req **mov ah**, 035h mov al, vec_csip_info

int 21h

push es
push bx
pushf
mov bp, sp
call dword ptr [bp + 2]
add sp, 4

jmp finish_req

do_req:

in al, 061h

mov ah, al

or al, 080h

out 061h, al

xchg ah, al

out 061h, al

mov ds, ax

retry:

mov ah, 05h

mov cl, 'D'

xor ch, ch

int 016h

or al, al

```
jz finish_req
mov ax, 0040h
mov es, ax
mov si, 001ah
mov ax, es:[si]
mov si, 001ch
mov es:[si], ax
jmp retry
finish_req:
pop bx
pop di
pop cx
pop bp
pop es
pop dx
pop ds
cli
mov ss, keep_ss
mov sp, keep_sp
sti
mov al, 020h
out 020h, al
```

pop ax

iret

resident_begin endp

last_byte label word

unload_handler proc near

push ds

push ax

push es

push bx

push dx

mov dx, 0

mov ah, 025h

mov al, vec_set_info

int 21h

mov ah, 035h

mov al, 09h

int 21h

mov ah, 035h

mov al, vec_csip_info

int 21h

cli

mov dx, es

mov ds, dx

mov dx, bx

mov ah, 025h

mov al, 09h

int 21h

sti

mov ah, 035h

mov al, vec_seg_info

int 21h

mov ah, 049h

int 21h

mov es, bx

mov ah, 049h

int 21h

pop dx

pop bx

pop es

pop ax

pop ds

ret

unload_handler endp

```
load_handler proc near
 push ax
 push dx
 push es
 push bx
 push dx
 mov al, vec_set_info
 mov dx, 1
 mov ah, 025h
  int 21h
 push ds
 mov dx, es:[02ch]
 mov ax, es
 mov ds, ax
 mov al, vec_seg_info
 mov ah, 025h
  int 21h
 pop ds
 mov ah, 035h
 mov al, 09h
```

int 21h

```
mov dx, es
 mov ds, dx
 mov dx, bx
 mov ah, 025h
 mov al, vec_csip_info
  int 21h
 cli
 mov ax, @code
 mov ds, ax
 mov dx, offset resident_begin
 mov ah, 025h
 mov al, 09h
  int 21h
  sti
 pop dx
 pop bx
 pop es
 pop dx
 pop ax
  ret
load_handler endp
check_handler proc near
 push bx
```

mov ah, 035h mov al, vec_set_info int 21h cmp bx, 1 je handler is set mov ax, 0 jmp finish_check_handler handler_is_set: mov ax, 1 finish_check_handler: pop es pop bx ret check_handler endp already_label db 'Interrup descriptor already set', 13, 10, '\$' unset_option db '/un' unset_size **equ** 3 vec_set_info equ 0ffh ; в этом векторе сохраним инфу стоит ли наше прерывание

push es

```
vec_csip_info equ Ofeh ; в этом векторе сохраним инфу
  о прошлом хендлере
vec_seg_info equ 0fdh ; а в этом адрес среды для
  освобождения
transient_begin:
  mov ax, @code
  cli
  mov ss, ax
  mov sp, offset istack
  sti
  mov ax, @code
  mov ds, ax
  mov cl, es:[080h]
  cmp cl, 4
  mov cx, unset_size
  mov si, offset unset_option
  mov di, 082h
  repe cmpsb
  jne unset command not set
  unset_command_set:
```

```
call check handler
  cmp ax, 1
  jne finish
  call unload handler
  jmp finish
unset_command_not_set:
  call check handler
  cmp ax, 1
  jne handler_unloaded
handler_loaded:
 mov dx, offset already_label
 mov ah, 09h
  int 21h
  jmp finish
handler_unloaded:
  call load_handler
 mov dx, offset last_byte
 mov ah, 031h
  int 21h
finish:
 mov ah, 04ch
  int 21h
```

end transient_begin