

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЁТ
по лабораторной работе №7
по дисциплине «Операционные системы»
Тема: Построение модуля оверлейной структуры

Студент гр.8382

Фильцин И.В.

Преподаватель

Ефремов М.А..

Санкт-Петербург

2020

Цель работы

Исследование возможности построения загрузочного модуля оверлейной структуры. Исследуется структура оверлейного сегмента и способ загрузки и выполнения оверлейных сегментов. Для запуска вызываемого оверлейного модуля используется функция 4B03h прерывания 21h. Все загрузочные и оверлейные модули находятся в одном каталоге.

В этой работе также рассматривается приложение, состоящее из нескольких модулей, поэтому все модули помещаются в один каталог и вызываются с использованием полного пути.

Ход работы

В ходе лабораторной программы был написан программный модуль типа .EXE, который освобождает память для загрузки оверлеев, читает размер файла оверлея и запрашивает объем памяти, достаточный для его загрузки. Затем файл оверлейного сегмента загружается и выполняется. Затем освобождается память, отведенная для оверлейного сегмента.

Результат запуска программы см. на рис. 1

Результат запуска программы из другой директории см. на рис. 2

Запуск программы при отсутствии 1-ого оверлея см. на рис. 3

Запуск программы при отсутствии 2-ого оверлея см. на рис. 4

Контрольные вопросы

1) Как должна быть устроена программа, если в качестве оверлейного сегмента использовать .COM модули?

Отличие от обычного оверлейного сегмента состоит в том, что код в .COM модуле начинается со смещением 100h. Следовательно, для того, чтобы использовать .COM модуль необходимо учитывать это смещение.

```
Welcome to DOSBox v0.74-3

For a short introduction for new users type: INTRO
For supported shell commands type: HELP

To adjust the emulated CPU speed, use ctrl-F11 and ctrl-F12.
To activate the keymapper ctrl-F1.
For more information read the README file in the DOSBox directory.

HAVE FUN!
The DOSBox Team http://www.dosbox.com

Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6

Z:\>MOUNT C "."
Drive C is mounted as local directory ./

Z:\>C:

C:\>1EXE.EXE
Segment (#1): 002E7h
Segment (#2): 002E7h

C:\>_
```

Рис. 1: Запуск программы

```
Welcome to DOSBox v0.74-3

For a short introduction for new users type: INTRO
For supported shell commands type: HELP

To adjust the emulated CPU speed, use ctrl-F11 and ctrl-F12.
To activate the keymapper ctrl-F1.
For more information read the README file in the DOSBox directory.

HAVE FUN!
The DOSBox Team http://www.dosbox.com

Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6

Z:\>MOUNT C "."
Drive C is mounted as local directory ./

Z:\>C:

C:\>foo\1EXE.EXE
Segment (#1): 002E7h
Segment (#2): 002E7h

C:\>_
```

Рис. 2: Результат запуска программы из другой директории

```
C:\>  
C:\>  
C:\>  
C:\>  
C:\>  
C:\>  
C:\>  
C:\>  
C:\>  
C:\>  
C:\>  
C:\>  
C:\>1EXE.EXE  
File error: 00012h  
Segment (#2): 002E7h  
C:\>_
```

Рис. 3: Запуск программы при отсутствии 1-ого оверлея

```
C:\>  
C:\>  
C:\>  
C:\>  
C:\>  
C:\>  
C:\>  
C:\>  
C:\>  
C:\>1EXE.EXE  
File error: 00012h  
Segment (#2): 002E7h  
  
C:\>1EXE.EXE  
Segment (#1): 002E7h  
File error: 00012h  
C:\>
```

Рис. 4: Запуск программы при отсутствии 2-ого оверлея

Вывод

В ходе лабораторной работы была исследована возможность построения загрузочного модуля оверлейной структуры.

Приложение А. Исходный код программы

.model small

.stack 100h

.data

error_dealloc **db** 'Dealloc error: 00000h', 13, 10, '\$'

error_file **db** 'File error: 00000h', 13, 10, '\$'

error_alloc **db** 'Alloc error: 00000h', 13, 10, '\$'

error_run **db** 'Run error: 00000h', 13, 10, '\$'

program_path **db** 100 dup(?)

dta **db** 43 dup(0)

ovl_seg **dw** 0

ovl_addr **dd** 0

.code

tetr_to_hex **proc near**

and al, 0fh

cmp al, 09

jbe next

add al, 07

next:

add al, 30h

ret

tetr_to_hex **endp**

```

byte_to_hex proc near
    push cx
    mov ah, al
    call tetr_to_hex
    xchg al, ah
    mov cl, 4
    shr al, cl
    call tetr_to_hex
    pop cx
    ret
byte_to_hex endp

```

```

wrd_to_hex proc near
    push bx
    mov bh, ah
    call byte_to_hex
    mov [di], ah
    dec di
    mov [di], al
    dec di
    mov al, bh
    call byte_to_hex
    mov [di], ah
    dec di
    mov [di], al
    pop bx
    ret

```

```
wrd_to_hex endp
```

```
call_ovl proc near
```

```
    push es
```

```
    mov si, 02ch
```

```
    mov es, es:[si]
```

```
    mov si, 0
```

```
out_print:
```

```
    mov dl, es:[si]
```

```
    cmp dl, 0
```

```
    je finish_1
```

```
while_print:
```

```
    mov dl, es:[si]
```

```
    inc si
```

```
    inc bp
```

```
    cmp dl, 0
```

```
    je out_print
```

```
    jmp while_print
```

```
finish_1:
```

```
    add si, 3
```

```
    mov bp, offset program_path
```

```
print_for:
```

```
    mov dl, es:[si]
```



```

    mov ds:[bp], dl
    cmp dl, 0
    je finish_print
    inc si
    inc bp
    jmp print_for
finish_print:

    sub bp, 8
    mov ds:[bp], byte ptr 'o'
    mov ds:[bp + 1], byte ptr 'v'
    mov ds:[bp + 2], ax
    mov ds:[bp + 3], byte ptr '.'
    mov ds:[bp + 4], byte ptr 'o'
    mov ds:[bp + 5], byte ptr 'v'
    mov ds:[bp + 6], byte ptr 'l'
    mov ds:[bp + 7], byte ptr 0

    mov dx, offset program_path
    xor cx, cx
    mov ah, 04eh
    int 21h
    jnc good_file

    mov di, offset error_file
    add di, 16
    call wrd_to_hex

```

```
mov dx, offset error_file
mov ah, 09h
int 21h
jmp finish
```

```
good_file:
```

```
mov bx, offset dta
mov ax, [bx + 01ch]
mov bx, [bx + 01ah]
```

```
mov cl, 4
shr bx, cl
mov cl, 12
shl ax, cl
```

```
add bx, ax
inc bx
```

```
mov ah, 048h
int 21h
jnc good_alloc
```

```
mov di, offset error_alloc
add di, 17
call wrd_to_hex
```

```

mov dx, offset error_alloc
mov ah, 09h
int 21h
jmp finish

good_alloc:
mov ovl_seg, ax
mov ax, @data
mov es, ax
mov bx, offset ovl_seg
mov dx, offset program_path
mov ax, 04b03h
int 21h
jnc good_run

mov di, offset error_run
add di, 15
call wrd_to_hex

mov dx, offset error_run
mov ah, 09h
int 21h
jmp finish

good_run:
mov ax, ovl_seg

```

```

    mov word ptr ovl_addr + 2, ax
    push ds
    call ovl_addr
    pop ds
    mov ax, ovl_seg
    mov es, ax
    mov ah, 049h
    int 21h

finish:
    pop es
    ret
call_ovl endp

main:
    mov ax, @data
    mov ds, ax

    mov dx, offset dta
    mov ah, 01ah
    int 21h

    mov bx, offset last_byte

    mov ah, 04ah
    int 21h

```

```

jnc good_dealloc

mov di, offset error_dealloc
add di, 17
call wrd_to_hex

mov dx, offset error_dealloc
mov ah, 09h
int 21h
jmp finish_prog

good_dealloc:
mov ax, '1'
call call_ovl
mov ax, '2'
call call_ovl

finish_prog:
mov ah, 04ch
int 21h

last_byte:
end main

```

Приложение А. Исходный код оверлея

```
code segment
```

```
assume cs:code, es:nothing, ds:nothing, ss:nothing
```

```
main proc far
```

```
    push ax
```

```
    push dx
```

```
    push ds
```

```
    push di
```

```
    mov ax, cs
```

```
    mov ds, ax
```

```
    mov di, offset seg_label
```

```
    add di, 18
```

```
    call wrd_to_hex
```

```
    mov dx, offset seg_label
```

```
    mov ah, 09h
```

```
    int 21h
```

```
    pop di
```

```
    pop ds
```

```
    pop dx
```

```
    pop ax
```

```
    retf
```

```
main endp
```

```
seg_label db 'Segment (#1): 00000h', 13, 10, '$'
```

```
tetr_to_hex proc near
```

```
    and al, 0fh
```

```
    cmp al, 09
```

```
    jbe next
```

```
    add al, 07
```

```
next:
```

```
    add al, 30h
```

```
    ret
```

```
tetr_to_hex endp
```

```
byte_to_hex proc near
```

```
    push cx
```

```
    mov ah, al
```

```
    call tetr_to_hex
```

```
    xchg al, ah
```

```
    mov cl, 4
```

```
    shr al, cl
```

```
    call tetr_to_hex
```

```
    pop cx
```

```
    ret
```

```
byte_to_hex endp
```

```
wrd_to_hex proc near
```

```
    push bx
```

```
    mov bh, ah
    call byte_to_hex
    mov [di], ah
    dec di
    mov [di], al
    dec di
    mov al, bh
    call byte_to_hex
    mov [di], ah
    dec di
    mov [di], al
    pop bx
    ret
wrd_to_hex endp

code ends

end main
```