

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МОЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №6**  
**по дисциплине «Операционные системы»**  
**Тема: построение модуля динамической структуры**

Студент гр.8382

\_\_\_\_\_

Синельников М.Р

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Ефремов М.А

Санкт-Петербург

2020

### Цель работы.

Исследование возможности построения загрузочного модуля динамической структуры. Исследуется интерфейс между вызывающим и вызываемым модулями по управлению и по данным.

### Ход работы.

1)



```
C:\>os6
Address not available memory: 9FFF
Environment adress: 0353
Tail:
Environment content:
PATH=Z:\ COMSPEC=Z:\COMMAND.COM BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
PATH to file:
C:\OS_2.COM
a
termination is ok
CODE: a
```

рисунок 1 — оба модуля находятся в одной директории

Введён символ a

2)



```
C:\>os6
Address not available memory: 9FFF
Environment adress: 0353
Tail:
Environment content:
PATH=Z:\ COMSPEC=Z:\COMMAND.COM BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
PATH to file:
C:\OS_2.COM
♥
termination is ok
CODE: ♥
```

рисунок 2 — оба модуля в одной директории

Введена комбинация Ctrl - C

3)

```
C:\>test\os6.exe
Address not available memory: 9FFF
Environment address: 0353
Tail:
Environment content:
PATH=Z:\ COMSPEC=Z:\COMMAND.COM BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
PATH to file:
C:\OS_2.COM
c
termination is ok
CODE: c
```

рисунок 3 — оба модуля в другой директории

Введён символ c

4)

```
C:\>test\os6.exe
Address not available memory: 9FFF
Environment address: 0353
Tail:
Environment content:
PATH=Z:\ COMSPEC=Z:\COMMAND.COM BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
PATH to file:
C:\OS_2.COM
♥
termination is ok
CODE: ♥
```

рисунок 4 — оба модуля в другой директории

Введена комбинация Ctrl - C

5)

```
Z:\>C:
C:\>test1\OS6.EXE
file is not found
```

рисунок 5 — модули в разных директориях

### **Контрольные вопросы.**

1) Как реализовано прерывание Ctrl-C?

Если обнаруживается Ctrl-C, вызывается прерывание int 23h, что приводит к завершению процесса.

2) В какой точке заканчивается вызываемая программа, если код причины завершения 0?

При вызове функции 4ch прерыванию int 21h.

3) В какой точке заканчивается вызываемая программа по прерыванию Ctrl-C?

При вызове функции 01h прерывания int 21h — функции считывания символа.

### **Вывод.**

В ходе выполнения работы была исследована возможность построения модуля динамической структуры.

## Приложение А

### Исходный код файла OS6.asm

```
AStack SEGMENT      STACK
                dw 50 DUP(0)
AStack ENDS
```

```
DATA  SEGMENT
```

```
Message1 db 'Main memory block is destroyed', 0dh, 0ah, '$'
Message2 db 'Memory is not enough', 0dh, 0ah, '$'
Message3 db 'Address is not recognised', 0dh, 0ah, '$'
```

```
Message4 db 'function's number is wrong', 0dh, 0ah, '$'
Message5 db 'file is not found', 0dh, 0ah, '$'
Message6 db 'disk error', 0dh, 0ah, '$'
Message7 db 'memory size is not enough', 0dh, 0ah, '$'
Message8 db 'error with string environments', 0dh, 0ah, '$'
Message9 db 'format is wrong', 0dh, 0ah, '$'
```

```
Message10 db 'termination is ok', 0dh, 0ah, '$'
Message11 db 'termination after ctrl_break', 0dh, 0ah, '$'
Message12 db 'termination after device mistake', 0dh, 0ah, '$'
Message13 db 'termination after 31h function', 0dh, 0ah, '$'
```

```
code_string db 'CODE:      ', 0dh, 0ah, '$'
```

```
PARAMETER_BLOCK db 0
```

```
DD      0
```

```
DD      0
```

```
DD      0
```

```
PATH DB      128 DUP(0)
```

```
keep_ss dw 0
```

```
keep_sp dw 0
```

```
keep_ds dw 0
```

DATA ENDS

CODE SEGMENT

ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack

print\_endl proc

push ax

push dx

mov dl, 13

mov ah, 02h

int 21h

mov dl, 10

int 21h

pop dx

pop ax

ret

print\_endl endp

print\_message proc

push ax

mov ah, 09h

int 21h

pop ax

ret

print\_message endp

Prepare\_memory proc

push ax

push dx

lea ax, end\_of\_prog

inc ax

mov bx, ax

mov al, 0

mov ah, 4ah

int 21h

jnc finish

```
    cmp ax,7
    jne next1
    lea dx,message1
    call print_message
    jmp error_exit
```

```
next1:
    cmp ax,8
    jne next2
    lea dx,message2
    call print_message
    jmp error_exit
```

```
next2:
    cmp ax,9
    jne finish
    lea dx,message3
    call print_message
```

```
error_exit:
    mov ax, 4C00h
    int 21h
```

```
finish:
    pop dx
    pop ax
    ret
```

Prepare\_memory endp

```
create_block proc
    push ax
    push bx
    push dx

    mov dx, es
    mov bx,offset PARAMETER_BLOCK
    mov ax,0
    mov [bx],ax
```

```

    mov ax,80h
    mov [bx + 2],dx
    mov [bx + 4],ax
    mov ax,5ch
    mov [bx + 6],dx
    mov [bx + 8],ax
    mov ax,6ch
    mov [bx + 10],dx
    mov [bx + 12],ax

    pop dx
    pop bx
    pop ax
    ret
create_block endp

prepare_string proc
    mov es,es:[2ch]
    mov si,0
    cmp byte ptr es:[si],00h
    je go
    mov ah,02h
do2:
    mov dl,es:[si]
    inc si
    cmp byte ptr es:[si],0
    jne do2
    cmp byte ptr es:[si + 1],0
    jne do2

go:
;add di,4
    lea di, PATH
    cmp byte ptr es:[si],00h
    je finish_
do3:
    mov dl,es:[si]
    mov [di],dl
    inc si
    inc di
    cmp byte ptr es:[si],00h

```



jne do3

finish\_:

path\_end:

```
    mov [di], byte ptr 'O'
    mov [di+1], byte ptr 'S'
    mov [di+2], byte ptr '_'
    mov [di+3], byte ptr '2'
    mov [di+4], byte ptr '.'
    mov [di+5], byte ptr 'C'
    mov [di+6], byte ptr 'O'
    mov [di+7], byte ptr 'M'
    mov [di+8], byte ptr 00h
```

;pop si

;pop dx

;pop ax

ret

prepare\_string endp

left\_preparation proc

```
    mov keep_sp,sp
    mov keep_ss,ss
    mov keep_ds,ds
    mov ax, ds
    mov es, ax
    mov bx, offset PARAMETER_BLOCK
    mov dx, offset PATH
    ret
```

left\_preparation endp

run proc

```
    mov ax,4B00h
    int 21h
    call print_endl
    mov ds,keep_ds
    mov ss,keep_ss
```

```
mov sp,keep_sp
```

```
jnc ok
```

```
error:
```

```
cmp ax,1
```

```
je error1
```

```
cmp ax,2
```

```
je error2
```

```
cmp ax,5
```

```
je error5
```

```
cmp ax,8
```

```
je error8
```

```
cmp ax,10
```

```
je error10
```

```
cmp ax,11
```

```
je error11
```

```
error1:
```

```
lea dx,message4
```

```
jmp print_error
```

```
error2:
```

```
lea dx,message5
```

```
jmp print_error
```

```
error5:
```

```
lea dx,message6
```

```
jmp print_error
```

```
error8:
```

```
lea dx,message7
```

```
jmp print_error
```

```
error10:
```

```
lea dx,message8
```

```
jmp print_error
```

```
error11:
```

```
lea dx,message9
```

```
jmp print_error
```

```
print_error:  
call print_message  
mov ax, 4C00h  
int 21h
```

```
ok:  
mov ax, 4D00h  
int 21h
```

```
cmp ah,0  
je result0  
cmp ah,1  
je result1  
cmp ah,2  
je result2  
cmp ah,3  
je result3
```

```
result0:  
mov dx, offset message10  
call print_message  
push di  
mov di,offset code_string  
mov [di + 6], al  
pop di  
mov dx,offset code_string  
call print_message  
ret
```

```
result1:  
lea dx, message11  
jmp print_result
```

```
result2:  
lea dx, message12  
jmp print_result
```

```
result3:
```

```
    lea dx, message13
    jmp print_result
```

```
print_result:
    call print_message
```

```
finish_run:
    ret
```

```
run endp
```

```
Main    PROC    FAR
```

```
    mov ax,data
    mov ds,ax
    call Prepare_memory
    call create_block
    call prepare_string
    call left_preparation
    call run
    mov ax,4c00h
    int 21h
    ret
end_of_prog:
```

```
Main ENDP
```

```
CODE ENDS
```

```
    END Main
```