



UML, ejemplo sencillo sobre Modelado de un Proyecto

Por [Carlos Camacho, Alejandro Valbuena, Camilo Lozano y Alan Cadena](#)

Contenido

- [Introducción](#)
- [Objetivo](#)
- [Requerimientos](#)
- [Casos de Uso](#)
- [Subcasos de uso](#)
- [Descripción de Casos de uso](#)
- [Eventos](#)
- [Diagrama Conceptual](#)
- [Diagrama de Estructura Estática \(de clases\)](#)
- [Diagrama de Interacción](#)
- [Contratos](#)
- [Diagrama de Estados](#)

Introducción

Animal Beats es un software que se enfoca en mejorar la administración y eficiencia de la veterinaria **Manning**

Este software contará con funcionalidades como un foro de ayuda de los debidos cuidados que se deben de seguir en caso de una anomalía en su salud, así como un foro de especies y razas. Junto con una base de datos con sus mascotas añadidas a la veterinaria.

Objetivo

Es una descripción corta del proyecto, de tal manera que nos dé una idea general del mismo. Es importante su claridad y fácil comprensión a la hora de su análisis, ya que su información sirve de origen para algunos de los diagramas junto a otros, más adelante

Proyecto: Animal Beats

Descripción: La función principal del producto es mostrar la ubicación y salud general de la mascota según sus ritmos cardíacos y temperatura interna, las características más básicas de esto será una interfaz sencilla según la mascota para todos los usuarios donde muestre todos los usos de la app y un apartado para administradores. Sus limitaciones serán que solo se pueden abarcar sólo ciertas especies de animales domésticos

Requerimientos

Clasificación de los requerimientos del proyecto, los cuales se identifican con una clave, a la cual se hará referencia en los diagramas más detallados en adelante. Esta clasificación se hace en tres grandes grupos: Consultas e Informes, Almacenamiento y Procesamiento.

Control de Proyectos

Requerimientos

Nro Requerimientos	Nombre
R1	Inicio de sesión
R2	Verificación en dos pasos
R3	Registro información
R4	Consulta de información
R5	Modificar información usuario
R6	Suspender información de usuario
R7	Asignar rol
R8	Crear mascota
R9	Consulta mascotas
R10	Modificar mascotas
R11	Suspender mascota
R12	Asignar mascota a cliente
R13	Historial medico de la mascota
R14	Añadir especie
R15	Consulta especie
R16	Modificar especie
R17	Eliminar especie
R18	Foro de especies

R19	Añadir enfermedades
R20	Consultar enfermedades
R21	Modificar enfermedad
R22	Eliminar enfermedad
R23	Foro de enfermedades
R24	Crear Cita
R25	Consultar Cita
R26	Modificar Cita
R27	Cancelar Cita
R28	Asignar Cita
R29	Crear alarma veterinaria
R30	Asignar alarma veterinaria
R31	Consultar alarma veterinaria
R32	Modificar alarma veterinaria
R33	Eliminar alarma veterinaria
R34	Crear alarma cliente
R35	Modificar alarma cliente
R36	Consulta alarma cliente
R37	Eliminar alarma cliente

Casos de Uso

Este diagrama representa la funcionalidad completa de un sistema (o una clase) mostrando su interacción con los agentes externos. Esta representación se hace a través de las relaciones entre los actores (agentes externos) y los casos de uso (acciones) dentro del sistema. Los diagramas de casos de uso definen conjuntos de funcionalidades afines que el sistema debe cumplir para satisfacer todos los requerimientos que tiene a su cargo. Esos conjuntos de funcionalidades son representados por los casos de uso. Se pueden visualizar como las funciones más importantes que la aplicación puede realizar o cómo las opciones presentes en el menú de el sistema (Ver [Figura 1](#))

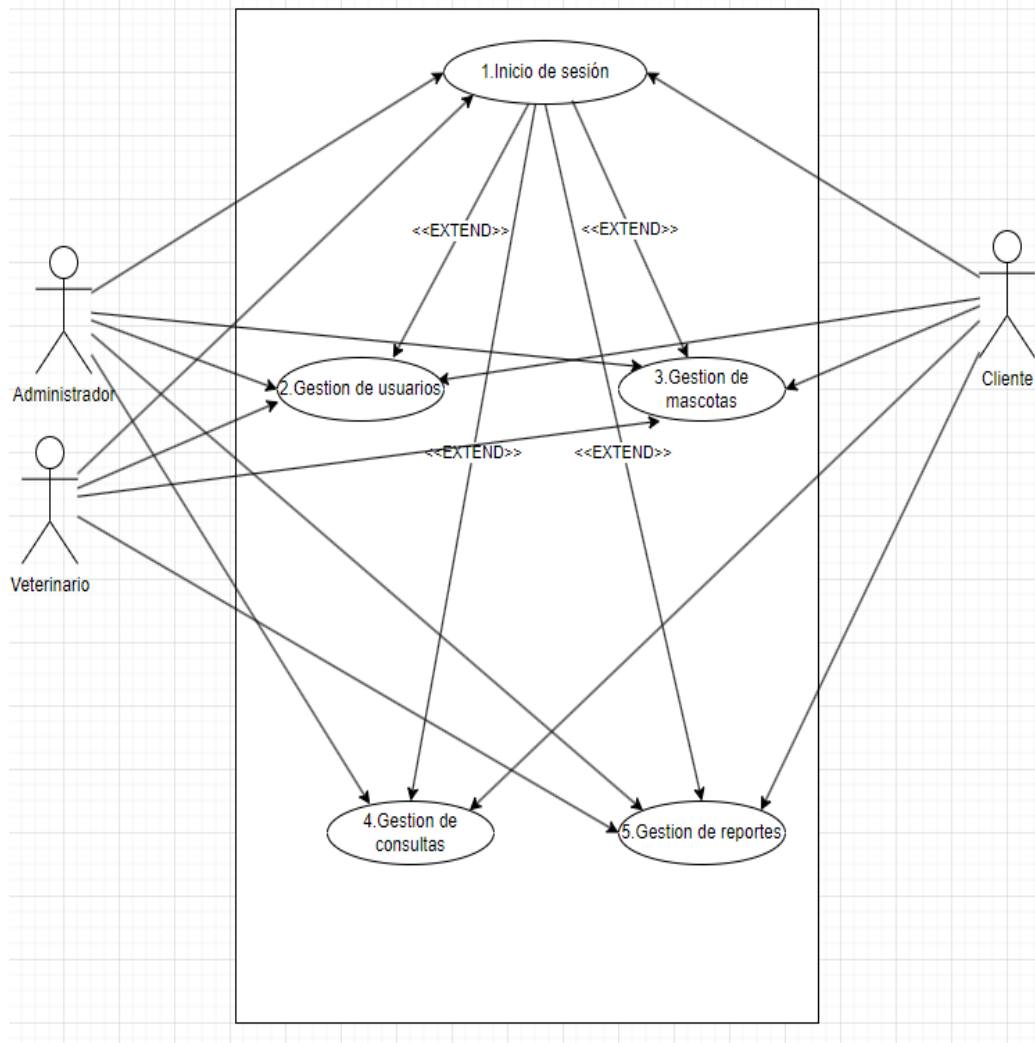
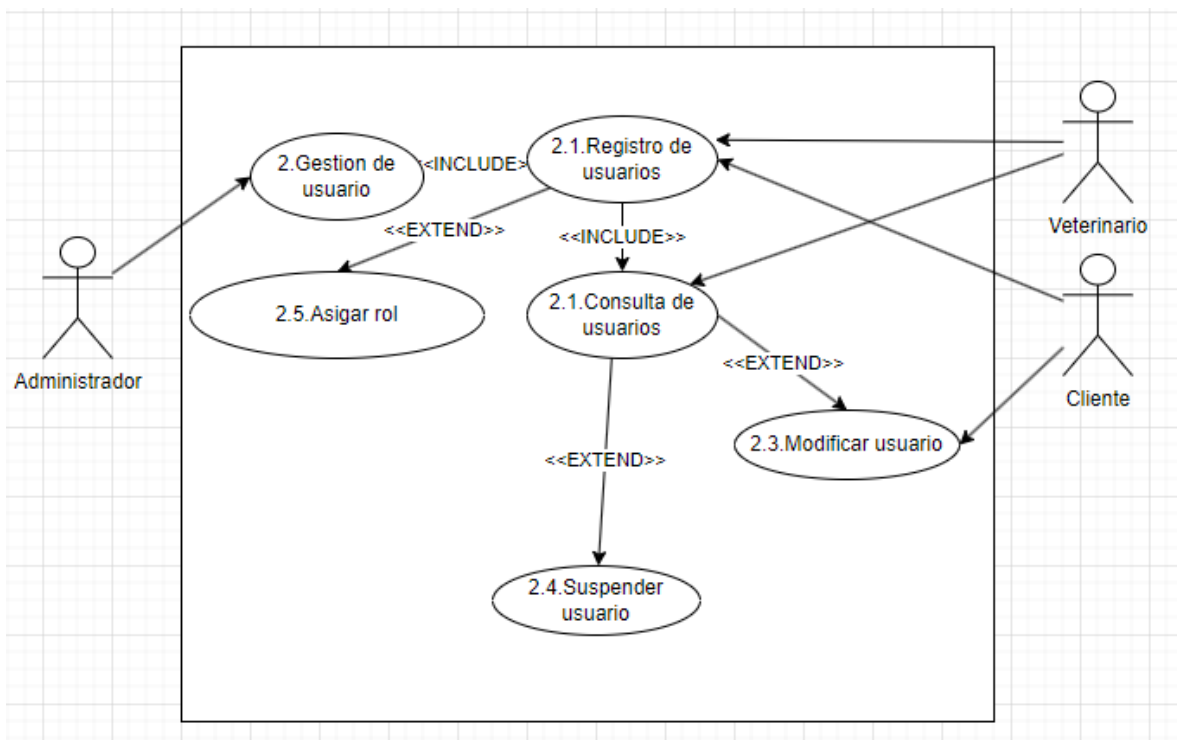
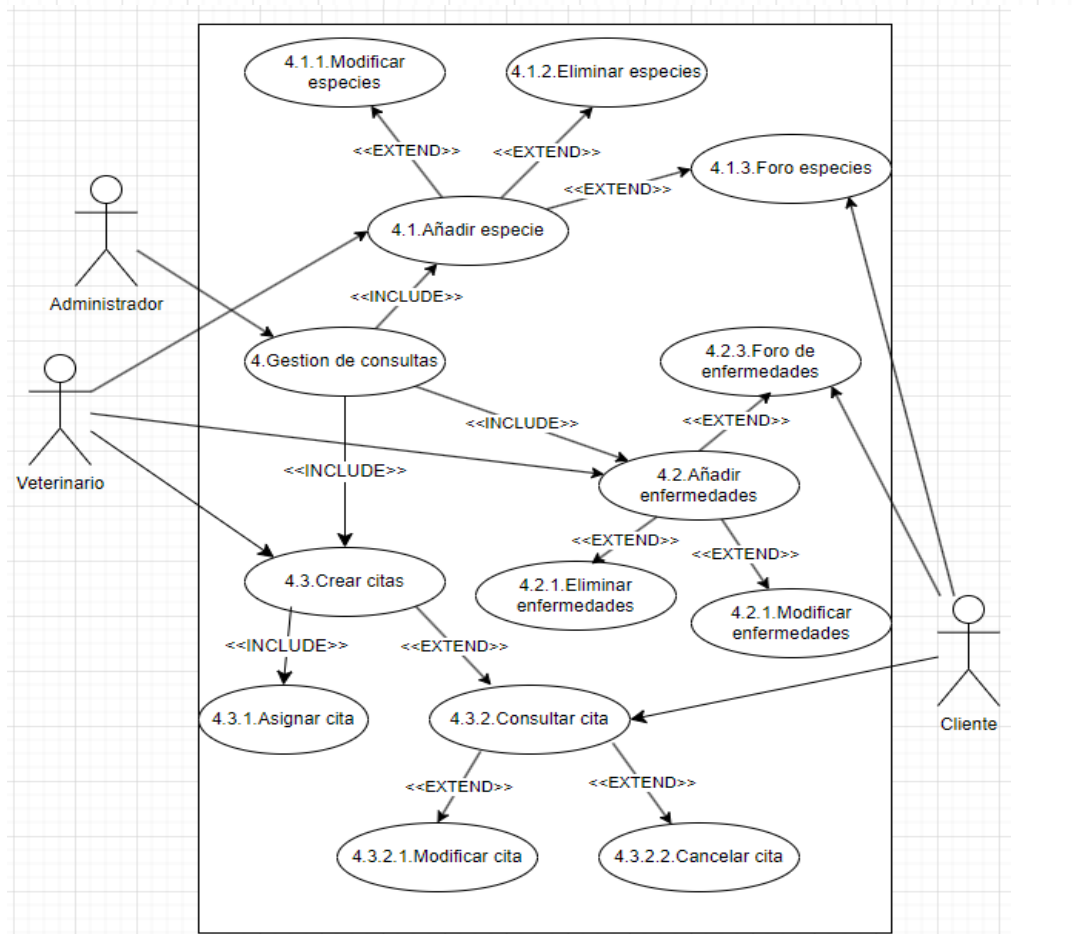


Figura 1. [Volver al texto.](#)

Subcasos de Uso

Hacen referencia a la descomposición de los casos de uso del punto anterior. Se dan cuando existe una relación entre dos casos de uso. Dicha relación puede ser de extensión, que en términos de la Orientación a Objetos es una relación de herencia, donde el “subcaso” especializa al caso. También puede ser una relación de “uso”, donde el caso requiere que el subcaso se realice completamente para que él mismo se realice bien y completamente (Ver [Figura 2](#))





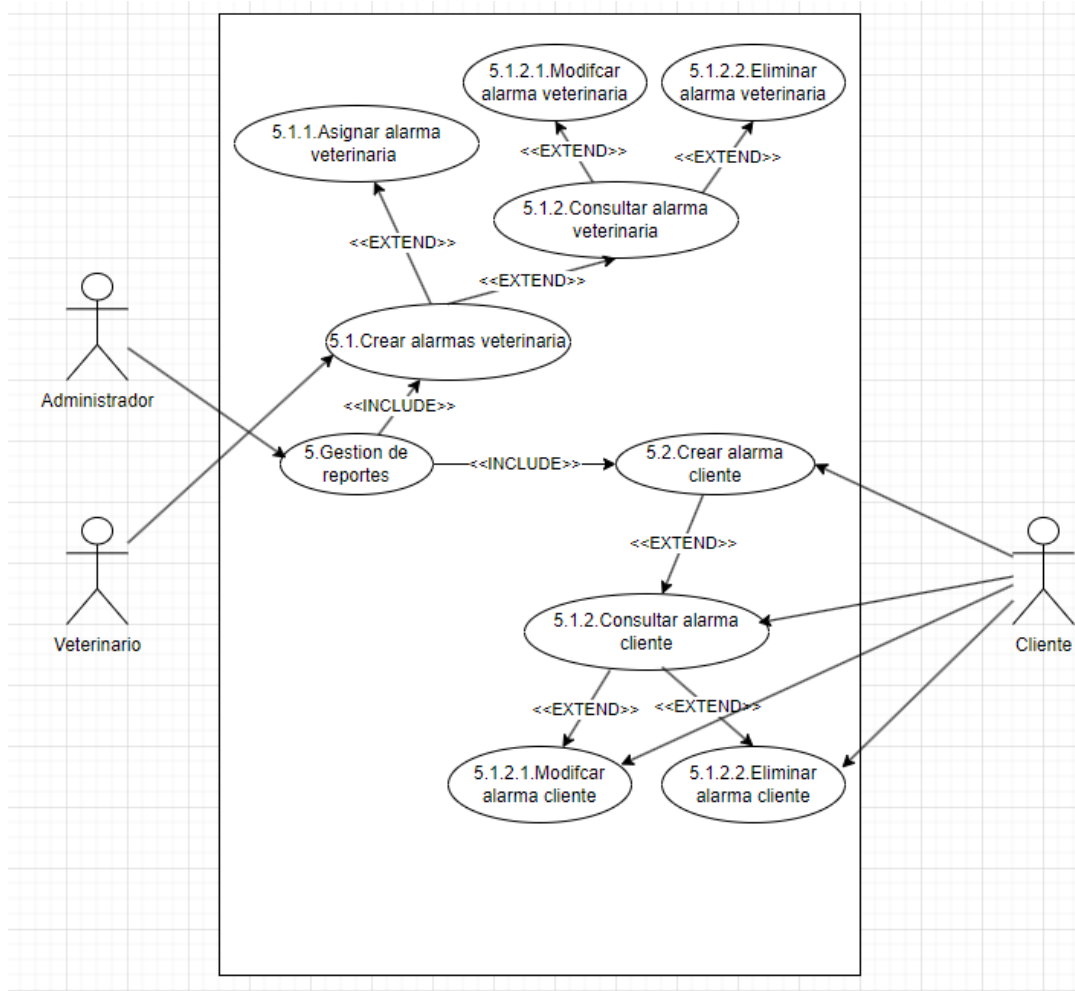


Figura 2. [Volver al texto.](#)

Descripción de Casos de Uso

Este formato muestra una descripción para ayudar a comprender los Casos y

SubCasos de Uso. También hace referencia a los requerimientos consignados en el documento de Requerimientos, con los cuales tiene relación. A causa de la limitación de espacio, solo se muestran algunos a continuación:

Control de Proyectos

DESCRIPCIÓN DE CASOS DE USO	
Nombre:	Inicio de Sesión
Alias:	
Actores:	Admin, Cliente, Veterinario
Función:	Capacidad de registrarse e ingresar a el sistema
Descripción:	Los usuarios podrán registrarse y entrar al sistema y después de registrarse quedará el usuario creado y podrá iniciar sesion sin complicaciones
Precondiciones	Los usuarios tendrán que tener el sistema instalado
Postcondiciones	Los usuarios podrán iniciar sesion y utilizar las funciones que les ofrece el sistema

Control de Proyectos

DESCRIPCIÓN DE CASOS DE USO	
Nombre:	Gestión de Usuario
Alias:	
Actores:	Admin, Cliente, Veterinario
Función:	Todo lo relacionado con lo usuarios
Descripción:	Los usuarios tendrán este módulo para comprobar la información o apartados acerca de los usuarios
Precondiciones	Los usuario tendrán que estar registrados en el sistema

Postcondiciones	Los usuarios podrán consultar y modificar aspectos en los apartados incluidos dentro de la gestión de usuarios
------------------------	--

Control de Proyectos

DESCRIPCIÓN DE CASOS DE USO	
Nombre:	Gestión de Mascotas
Alias:	
Actores:	Admin, Cliente, Veterinario
Función:	Todo lo relacionado con la mascotas
Descripción:	En este módulo los usuarios podrán ver, verificar y modificar la información y opciones que se les permita sobre las mascotas
Precondiciones	Los usuarios deberán haber iniciado sesión
Postcondiciones	Los usuarios podrán consultar y modificar aspectos en los apartados dentro de incluidos dentro de la gestión de mascotas

Control de Proyectos

DESCRIPCIÓN DE CASOS DE USO	
Nombre:	Gestión de consultas
Alias:	
Actores:	Admin, Cliente
Función:	Todo lo relacionado con la información y consultas médicas
Descripción:	Los usuarios dentro de este módulo podrá buscar información acerca de las especies, enfermedades y veterinarias cerca de su ubicación
Precondiciones	Los usuarios deberán estar registrados en el sistema

Postcondiciones	Los usuarios podrán consultar información médica, información promedio de las especies y ubicación de veterinarias cercanas a ellos
------------------------	---

SUBCASOS DE USO

Control de Proyectos

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Gestión de Reportes
Alias:	
Actores:	Admin, Cliente, Veterinario
Función:	Notificaciones y alertas acerca de urgencias
Descripción:	Los usuarios podrán crear alarmas para situaciones relacionadas con las mascotas que necesiten recordatorio y serán notificados en caso de urgencias
Precondiciones	Los usuarios tendrán que estar registrados en el sistema
Postcondiciones	Los usuarios podrán crear alarmas para recordar alguna acción y recibirán alertas en caso de urgencias

DESCRIPCIÓN DE CASOS DE USO	
Nombre:	Inicio de Sesión
Alias:	
Actores:	Admin, Cliente, Veterinario
Función:	Capacidad de registrarse e ingresar a el sistema
Descripción:	Los usuarios podrán ingresar al sistema con documento de identidad y contraseña
Precondiciones	Los usuarios tendrán que tener el sistema instalado

Postcondiciones	Los usuarios podrán iniciar sesión y utilizar las funciones que les ofrece el sistema
------------------------	---

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Verificación de dos pasos
Alias:	
Actores:	Admin, Cliente, Veterinario
Función:	Mayor seguridad después del inicio de sesión y el registro
Descripción:	Los usuarios tendrán que confirmar su identidad mediante una verificación de dos pasos después del login para mayor seguridad
Precondiciones	Los usuarios tendrán que haberse registrado en el sistema
Postcondiciones	Verificación de identidad para mayor seguridad a la hora de ingresar al sistema

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Registro información
Alias:	
Actores:	Principal Admin Secundario Cliente, Veterinario
Función:	Después de iniciar sesión se registrará la información del usuario
Descripción:	Los usuarios tendrán su información registrada en el sistema después de haber iniciado sesión
Precondiciones	Los usuarios tendrán que haber iniciado sesión
Postcondiciones	Los usuarios tendrán la información almacenada en el sistema

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Consulta Información
Alias:	
Actores:	Principal Admin Secundario Cliente, Veterinario
Función:	Los usuarios podrán consultar la información de los usuarios
Descripción:	Los usuarios podrán consultar la información sobre su usuario, y el admin y veterinario podrá consultar la información de todas los usuarios
Precondiciones	Los usuarios tendrán que haber iniciado sesión
Postcondiciones	Los usuarios podrá consultar la información de los usuarios

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Modificar Información
Alias:	
Actores:	Principal Admin Secundario Cliente, Veterinario
Función:	Modificar la información de su usuario
Descripción:	Los usuarios podrán modificar la información que deseen en cualquier momento en caso de requerir
Precondiciones	Los usuarios tendrá que tener el usuario registrado en el sistema
Postcondiciones	Podrá modificar la información existente en su usuario cuando desee

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Suspender Información
Alias:	
Actores:	Principal Admin

Función:	Suspender usuario ya creado
Descripción:	El usuario podrá suspender un usuario ya registrado en caso de requerir borrarlo
Precondiciones	El usuario tendrá que tener el perfil de administrador
Postcondiciones	Podrá suspender un usuario en caso de que sea necesario

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Asignar rol
Alias:	
Actores:	Principal Admin
Función:	El usuario podrá asignar roles a los usuarios
Descripción:	El usuario podrá asignarle un rol diferente a un usuario que no sea un cliente común
Precondiciones	El usuario tendrá que tener el rol de administrador
Postcondiciones	El usuario podrá asignarle un rol diferente a un usuario

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Crear Mascota
Alias:	
Actores:	Principal Admin Secundario Cliente
Función:	Los usuarios podrán crear una mascota
Descripción:	Los usuarios podrán añadir las mascotas que tengan o que quieran ingresar al sistema
Precondiciones	Los usuarios deberán haber iniciado sesión
Postcondiciones	Los usuarios podrán crear mascotas

	en el sistema
--	---------------

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Consultar Mascota
Alias:	
Actores:	Principal Admin Secundario Cliente
Función:	Los usuarios podrán consultar las mascotas que ingresaron
Descripción:	Los usuarios podrán consultar la mascotas que ingresaron dentro del sistema cada vez que quieran
Precondiciones	Los usuarios tendrán que haber ingresado alguna mascota en el sistema
Postcondiciones	Los usuarios podrán consultar las mascotas ingresadas

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Modificar Mascota
Alias:	
Actores:	Principal Admin Secundario Cliente
Función:	Los usuarios podrán modificar la información que rellenaron al ingresar las mascotas
Descripción:	Los usuarios podrán modificar a voluntad la información que añadieron a la hora de ingresar sus mascotas
Precondiciones	Los usuarios tendrán que tener mascotas añadida en el sistema
Postcondiciones	Los usuarios podrán modificar la información de sus mascotas

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO

Nombre:	Suspender Mascota
Alias:	
Actores:	Admin
Función:	Los usuarios podrán suspender las mascotas ingresadas
Descripción:	Los usuarios podrán suspender las mascotas que ya ingresaron en caso de ser necesario
Precondiciones	El usuario tendrá que tener el rol de admin
Postcondiciones	El usuario podrá suspender las mascotas que desee o que le pidan los clientes

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Asignar mascota a cliente
Alias:	
Actores:	Principal Admin Secundario Veterinario
Función:	Los usuarios tendrán que asignar la mascota creada al cliente que la creó
Descripción:	Los usuarios tendrán que asignar la mascota creada al cliente que la creó para que en el sistema quede registrado a nombre del cliente
Precondiciones	Los usuarios tendrán que tener el rol de administrador o veterinario
Postcondiciones	Los usuarios tendrán que asignar la mascota creada al cliente que la creó

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Historial Médico Mascota
Alias:	
Actores:	Principal Admin Secundario Veterinario

Función:	Actualizar y registrar el historial de cada revisión de las mascotas
Descripción:	Después de cada revisión hecha hacia una mascota el veterinario o administrador debe de registrar los cambios en el historial médico de la mascota
Precondiciones	Los usuarios tendrán que tener el rol de administrador o veterinario
Postcondiciones	Los usuarios podrán cambiar la información en el historial médico

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Añadir Especie
Alias:	
Actores:	Principal Admin, Veterinario
Función:	Los usuarios podrán añadir una nueva especie que no esté dentro del sistema
Descripción:	Los usuarios podrán añadir una nueva especie que no esté en el sistema y que sea necesaria de agregar
Precondiciones	Los usuarios tendrán que tener el rol de administrador o veterinario
Postcondiciones	Los usuarios podrán añadir una nueva especie al sistema

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Consulta de Especies
Alias:	
Actores:	Principal Admin Secundario Cliente, Veterinario
Función:	Los usuarios podrán consultar la especies que están en el sistema
Descripción:	Los usuarios podrán consultar las

	especies y la información sobre ella dentro del sistema cuando deseen
Precondiciones	Los usuarios tendrán que haber iniciado sesión
Postcondiciones	Los usuarios podrán consultar las especies que están en el sistema

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Modificar Especies
Alias:	
Actores:	Principal Admin Secundario Veterinario
Función:	Los usuarios podrán modificar la información de las especies
Descripción:	Los usuarios podrán modificar la información de las especies añadidas en el sistema en caso de ser necesario
Precondiciones	Los usuarios tendrá que tener el rol de veterinario o administrador
Postcondiciones	Los usuarios podrán modificar la información de las especies añadidas

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Eliminar Especies
Alias:	
Actores:	Principal Admin
Función:	Los usuarios podrán eliminar las especies
Descripción:	Los usuarios podrán eliminar las especies en caso de requerir
Precondiciones	El usuario tendrá que tener el rol de administrador
Postcondiciones	El usuario podrá eliminar las especies añadidas que desee

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Foro de Especies
Alias:	
Actores:	Principal Admin Secundario Cliente, Veterinario
Función:	Los usuarios podrán ingresar al foro de especies
Descripción:	Los usuarios podrán ingresar al foro de especies y conocer información acerca de las especies que están en el sistema así como datos acerca de las mismas
Precondiciones	Los usuarios tendrán que estar registrados en el sistema
Postcondiciones	Los usuarios podrán ingresar al foro de especies

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Añadir Enfermedad
Alias:	
Actores:	Principal Admin, Veterinario
Función:	Los usuarios podrán añadir una enfermedad que no esté en el sistema
Descripción:	Los usuarios podrán añadir una enfermedad que no se encuentre en el sistema en caso de que una mascota la padezca y no esté añadida
Precondiciones	Los usuario tendrán que tener el rol de administrador o veterinario
Postcondiciones	Los usuarios podrán añadir una enfermedad que no esté añadida en el sistema

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Consultar enfermedad
Alias:	

Actores:	Principal Admin Secundario Cliente, Veterinario
Función:	Los usuarios podrán consultar las enfermedades que están en el sistema
Descripción:	Los usuarios podrán consultar las enfermedades y la información acerca de ellas que están en el sistema
Precondiciones	Los usuarios tendrán que haber iniciado sesión en el sistema
Postcondiciones	Los usuarios podrán consultar las enfermedades del sistema

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Modificar enfermedad
Alias:	
Actores:	Principal Admin, Veterinario
Función:	Los usuarios podrán modificar la información de las enfermedades
Descripción:	Los usuarios podrán modificar la información de las enfermedades que están en el sistema
Precondiciones	Los usuarios tendrán que tener el rol de administrador o veterinario
Postcondiciones	Los usuarios podrán modificar la información de las enfermedades

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Eliminar enfermedad
Alias:	
Actores:	Principal Admin
Función:	Los usuarios podrán eliminar una enfermedad
Descripción:	Los usuarios podrán eliminar una enfermedad en caso de que ya no se requiera en el sistema
Precondiciones	El usuario tendrá que tener el rol de administrador

Postcondiciones	El usuario podrá eliminar las enfermedades del sistema
------------------------	--

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Foro de Enfermedades
Alias:	
Actores:	Principal Admin Secundario Cliente, Veterinario
Función:	Foro con información acerca de las enfermedades de las mascotas
Descripción:	Este foro tendrá información acerca de todas las enfermedades de la especie que abarcara el sistema y la cura o cuidados contra estas, se podrá crear
Precondiciones	Los usuarios tendrán que estar registrados en el sistema
Postcondiciones	Los usuarios podrán investigar acerca de las enfermedades de las mascotas

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Crear Cita
Alias:	
Actores:	Principal Admin Secundario Cliente Veterinario
Función:	Los usuarios podrán crear una cita para los clientes
Descripción:	Los usuarios podrán crear citas para asignarlas a los clientes y para que acudan a la veterinaria en el día y hora asignadas
Precondiciones	Los usuarios tendrán que tener el rol de veterinario o administrador
Postcondiciones	Los usuarios podrán crear citas dentro del sistema

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO

Nombre:	Consultar Cita
Alias:	
Actores:	Principal Admin Secundario Cliente, Veterinario
Función:	Los usuarios podrán consultar las citas creadas
Descripción:	Los usuarios podrán consultar las citas creadas para recordar el día o la hora y a quien se la asignaron
Precondiciones	Los usuarios tendrán que haber iniciado sesión en el sistema
Postcondiciones	Los usuarios podrán consultar las citas creadas

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Modificar Cita
Alias:	
Actores:	Principal Admin Secundario Veterinario
Función:	Los usuarios podrán modificar las citas creadas
Descripción:	Los usuarios podrán modificar las citas creadas en caso de que se haya movido la fecha o la hora
Precondiciones	Los usuarios tendrán que tener el rol de veterinario o administrador
Postcondiciones	Los usuarios podrán modificar las citas creadas

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Cancelar Cita
Alias:	
Actores:	Principal Admin Secundario Veterinario
Función:	Los usuarios podrán cancelar las citas que hayan creado

Descripción:	Los usuarios podrán cancelar las citas que hayan creado en caso de que el cliente las haya cancelado
Precondiciones	Los usuario tendrán que tener el rol de administrador o Veterinario
Postcondiciones	Los usuarios podrá cancelar las citas creadas

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Asignar Cita
Alias:	
Actores:	Principal Admin Secundario Veterinario
Función:	Los usuarios podrán asignar las citas creadas
Descripción:	Los usuarios podrán asignar las citas creadas a los clientes que las hayan pedido
Precondiciones	Los usuarios tendrán que tener el rol de administrador o veterinario
Postcondiciones	Los usuarios podrán asignar las citas a los clientes

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Crear Alarma Veterinaria
Alias:	
Actores:	Principal Admin, Veterinario
Función:	Los usuarios podrán crear alarmas a los clientes
Descripción:	Los usuarios podrán crear alarmas a los clientes en caso de necesitar un recordatorio para ellos
Precondiciones	Los usuarios tendrán que tener el rol de administrador o veterinario
Postcondiciones	Los usuarios podrán crear alarmas para el cliente

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Asignar Alarma Veterinaria
Alias:	
Actores:	Principal Admin, Veterinario
Función:	Los usuarios podrán asignar las alarmas a los clientes
Descripción:	Los usuarios podrán asignar las alarmas a los clientes para que cuando suene se sepa para quien va la alarma
Precondiciones	Los usuarios tendrán que tener el rol de veterinario y administrador
Postcondiciones	Los usuarios podrán asignar las alarmas a los clientes

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Consultar Alarma Veterinaria
Alias:	
Actores:	Principal Admin, Veterinario
Función:	Los usuarios podrán consultar las alarmas creadas de los clientes
Descripción:	Los usuarios podrán consultar las alarmas que le crearon a los usuarios
Precondiciones	Los usuarios tendrán que tener el rol de administrador o veterinario
Postcondiciones	Los usuarios podrán consultar las enfermedades del sistema

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Modificar Alarma Veterinaria
Alias:	
Actores:	Principal Admin, Veterinario
Función:	Los usuarios podrán modificar las alarmas creadas para los clientes

Descripción:	Los usuarios podrán modificar las alarmas creadas para los clientes, modificar la hora, el nombre, el día etc
Precondiciones	Los usuarios tendrán que tener el rol de administrador o veterinario
Postcondiciones	Los usuarios podrán modificar las alarmas creadas para los clientes

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Eliminar Alarma Veterinaria
Alias:	
Actores:	Principal Admin Secundario Veterinario
Función:	Los usuarios podrán eliminar las alarmas creadas para los clientes
Descripción:	Los usuarios podrán eliminar las alarmas creadas para los clientes en caso de darlo de baja o no necesitarla más
Precondiciones	El usuario tendrá que tener el rol de administrador
Postcondiciones	El usuario podrá eliminar las alarmas creadas para los clientes

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Crear Alarma Cliente
Alias:	
Actores:	Principal Cliente Secundario Admin
Función:	Los usuarios podrán crear una alarma en el sistema
Descripción:	Los usuarios podrá crear una alarma en caso de necesitar un recordatorio o que les avisen de alguna acción
Precondiciones	Los usuarios tendrán que haber iniciado sesión
Postcondiciones	Los usuarios podrán crear alarmas en

	el sistema
--	------------

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Consultar Alarma Cliente
Alias:	
Actores:	Principal Cliente Secundario Admin
Función:	Los usuarios podrán consultar las alarmas creadas
Descripción:	Los usuarios podrán consultar las alarmas creadas en caso de que lo requieran
Precondiciones	Los usuarios tendrán que haber iniciado sesión
Postcondiciones	Los usuarios podrán consultar las alarmas ya creadas

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Modificar Alarma Cliente
Alias:	
Actores:	Principal Cliente Secundario Admin
Función:	Los usuarios podrán modificar las alarmas creadas
Descripción:	Los usuarios podrán modificar las alarmas en caso de necesitarlo, podrá cambiar la hora, el día, el nombre etc
Precondiciones	Los usuarios tendrán que haber iniciado sesión
Postcondiciones	Los usuarios podrán modificar las alarmas creadas

DESCRIPCIÓN DE SUBCASOS DE USO	
Nombre:	Eliminar Alarma Cliente
Alias:	

Actores:	Principal Cliente Secundario Admin
Función:	Los usuarios podrán eliminar las alarmas creadas
Descripción:	Los usuarios podrán eliminar las alarmas en caso de que ya no las requieran
Precondiciones	Los usuarios tendrán que haber iniciado sesión en el sistema
Postcondiciones	Los usuarios podrán eliminar las alarmas creadas

Eventos

En este formato se establecen los eventos que pueden ser generados por el actor y van a ser atendidos por cada Caso de Uso. Por evento entendemos la interacción que tiene un actor con la aplicación a través de la interfaz gráfica, tal como el clic de un ratón, el ingreso de un texto a un componente, el movimiento de un elemento de la interfaz, etc. Todos los eventos van numerados en orden secuencial de acuerdo a la secuencia lógica como ocurrirían en la aplicación (ciclo de vida del caso de uso). De este formato se obtiene la información para la creación de los diagramas de interacción, más específicamente el de secuencia. También se deben presentar los eventos alternos, los cuales permiten establecer las excepciones que se pueden presentar en la ejecución del programa.

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO DE EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Inicio de Sesión
Alias	
Actores	Admin, Cliente, Veterinario
Eventos	Respuesta del sistema
1. Entra al sistema	2. Ejecuta el sistema
3. Selecciona el botón inicio sesión o registrarse	
	4. Abre el apartado de registro o inicio de sesión
5. Ingresa los datos	6. Confirma el registro
7. Perfil creado y sesión iniciada	

FORMATO EVENTOS ALTERNOS	
Nombre	Inicio de Sesión
Alias	
Actores	Admin, Cliente, Veterinario
Numero de linea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se entra al sistema
Línea 2	No se crea el perfil
Línea 3	No se inicia la sesión dentro del sistema

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO DE EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Inicio de Sesión Subcaso: Verificación en dos pasos
Alias	
Actores	Admin, Cliente, Veterinario
Evento	Respuesta del sistema
1. Inicia sesión	2. Captura la sesión iniciada
	3. Abre la verificación en dos pasos
4. Ingresa el correo	5. Captura el ingreso
	6. Envía el código de verificación
7. Ingresa el código	8. Captura el código
	9. Completa la verificación

FORMATO EVENTOS ALTERNOS	
Nombres	Inicio sesión Subcaso:Verificación de dos pasos
Alias	
Actores	Admin, Cliente, Veterinario
Numero de linea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se inicia sesión
Línea 2	No se ejecuta el sistema
Línea 3	No se digita el correo

Línea 4	Se cancela la verificación
Línea 5	No se envía el código
Línea 6	Se devuelve al ingreso del correo para volverlo a digitar
Línea 7	No se completa la verificación

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Registró Información
Alias	
Actores	Admin, Cliente, Veterinario
Evento	Respuesta del Sistema
1. Inicia sesión	2. Captura el inicio
	3. Registra el usuario
	4. Guarda la información
	5. Registro confirmado
FORMATO EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Registro de información
Alias	
Actores	Admin, Cliente, Veterinario
Numero de línea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se inicia sesión
Línea 2	No se registra la información
Línea 3	No se guarda la información
Línea 4	Se cancela la acción

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Consulta Información
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Cliente, Veterinario

Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona el usuario	2. Captura la selección
	3. Muestra los datos del usuario
4. Consulta sus datos	
5. Cierra el usuario	6. Captura la acción
	7. Se devuelve al módulo anterior
FORMATO EVENTOS ALTERNOS	
Nombre caso de uso	Subcaso: Consulta Información
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Cliente, Veterinario
Numero de Linea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona el usuario
Línea 2	No se muestran los datos del usuario
Línea 3	No se consultan los datos
Línea 4	Se cancela la acción

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Modificar Información
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Cliente, Veterinario
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona el usuario	2. Captura la selección
	3. Muestra la información
4. Modifica la información que desee	5. Captura la modificación
6. Selecciona la opción "Guardar cambios"	7. Captura la selección
	8. Guarda la información modificada
	9. Modificación terminada

FORMATO EVENTOS ALTERNOS	
Nombre caso de uso	Subcaso: Modificar Información
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Cliente, Veterinario
Numero de Linea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona el usuario
Línea 2	No se muestran los datos del usuario
Línea 3	No se modifica los datos
Línea 4	No se selecciona la opción "Guardar Cambios"
Línea 5	No se guardan los cambios
Línea 6	Se cancela la acción

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Suspende Información
Alias	
Actores	Principal Admin
Evento	Respuesta del Sistema
1. Se selecciona el usuario	2. Captura la selección
3. Selecciona la opción "Suspende Usuario"	4. Captura la selección
	5. Abre la alerta de confirmación
6. Confirma la suspensión	7. Captura la selección
	8. Suspende el usuario
FORMATO EVENTOS ALTERNOS	
Nombre caso de uso	Subcaso: Suspende Información
Alias	
Actores	Principal Admin
Numero de Linea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona el usuario

Línea 2	No se selecciona la opción “Suspender Usuario”
Línea 3	No se muestra la alerta de confirmación
Línea 4	No se confirma la suspensión
Línea 5	Se cancela la acción

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Asignar Rol
Alias	
Actores	Principal Admin
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona el usuario	2. Captura la selección
	3. Abre la información del usuario
4. Selecciona la opción “Asignar Rol”	5. Captura la selección
	6. Muestra el apartado de roles
7. Selecciona el rol deseado para el usuario	8. Captura la selección
	9. Cambia el rol del usuario seleccionado
FORMATO EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Asignar Rol
Alias	
Actores	Principal Admin
Numero de linea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona el usuario
Línea 2	No se abre la información
Línea 3	No se le asigna ningún rol
Línea 4	Se cancela la acción

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Crear Mascota

Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Cliente
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona el apartado de mascotas	2. Captura la selección
	3. Muestra el apartado
4. Selecciona la opción "Crear Mascota"	5. Captura la selección
	6. Abre el apartado de creación de mascotas
7. Ingresa los datos de la mascota	8. Mascota Creada
FORMATO EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Crear Mascota
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Cliente
Numero de Linea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona el apartado
Línea 2	No se muestra el apartado
Línea 3	No se crea la mascota al no ingresarse los datos
Línea 4	Se cancela la acción

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Consultar Mascota
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Cliente
Evento	Respuesta del Sistema
1. Se selecciona la mascota	2. Captura la selección
	3. Abre los datos de la mascota agregada

4. Consulta los datos	
FORMATO EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Consultar Mascota
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Cliente, Veterinario
Numero de linea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona la mascota
Línea 2	No se abre el apartado de la mascota seleccionada
Línea 3	No se consulta los datos

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Modificar Mascota
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Cliente
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona la mascota	2. Captura la selección
	3. Se abren los datos de la mascota
4. Modifica los datos que desee	
5. Guarda los cambios	6. Captura la modificación
	7. Captura el guardado
	8. Datos modificados
FORMATO EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Modificar Mascota
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Cliente

Numero de linea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona la mascota
Línea 2	No se abre el apartado de la misma
Línea 3	No se modifican los datos
Línea 4	Se cancela la acción

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Suspende Mascota
Alias	
Actores	Principal Admin
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona la mascota	2. Captura la selección
	3. Abre los datos mascota seleccionada
4. Selecciona la opción "Suspende mascota"	5. Captura la selección
	6. Muestra la alerta de confirmación
7. Confirma la suspensión	8. Captura la confirmación
	9. Suspende la mascota
FORMATO EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Suspende Mascota
Alias	
Actores	Principal Admin
Numero de linea	Respuesta del sistema
Línea 1	No se selecciona la mascota
Línea 2	No se abre el apartado de la mascota
Línea 3	No se selecciona "Suspende Mascota"

Línea 4	No se muestra la alerta de confirmación
Línea 5	No se suspende la mascota
Línea 6	Se cancela la acción

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Asignar mascota al cliente
Alias	
Actores	Principal Admin
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona la mascota	2. Captura la selección
	3. Abre los datos de la mascota seleccionada
4. Selecciona "Asignar Mascota"	5. Captura la selección
	6. Abre el registro de usuarios
7. Selecciona el usuario al cual le va a asignar la mascota	8. Captura la selección
	9. Le asigna la mascota
FORMATO DE EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Asignar mascota al cliente
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Veterinario
Numero de Linea	Respuesta del sistema
Línea 1	No se selecciona la mascota
Línea 2	No se abren los datos de la mascota
Línea 3	No se selecciona "Asignar Mascota"
Línea 4	No se le asigna la mascota al usuario
Línea 5	Se cancela la acción

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Historial médico mascota
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Veterinario
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona los consultas	2. Captura la selección
	3. Muestra el apartado de consultas
4. Selecciona el historial médico	5. Captura la selección
	6. Muestra el apartado de usuarios
7. Selecciona el usuario deseado	8. Captura la selección
	9. Muestra el historial médico del usuario seleccionado
FORMATO EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Historia médico mascota
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Veterinario
Numero de Linea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona el apartado "Consultas"
Línea 2	No se abre el apartado
Línea 3	No se selecciona el apartado "Historial Médico"
Línea 4	No se selecciona el usuario
Línea 5	Se cancela la acción

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Añadir especie
Alias	
Actores	Principal Admin

	Secundario Veterinario
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona el apartado "Especies"	2. Captura la selección
	3. Abre el apartado de especies
4. Selecciona "Añadir Especie"	5. Captura la selección
	6. Muestra el apartado de añadir las especies
7. Rellena la información y añade la especie	8. Guarda la especie y la añade
FORMATO EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Añadir especie
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Veterinario
Numero de Linea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona el apartado "Especies"
Línea 2	No se abre el apartado
Línea 3	No se selecciona "Añadir Especies"
Línea 4	No se muestra el apartado
Línea 5	Se cancela la acción

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Consulta de Especies
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Cliente, Veterinario
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona el apartado "Especies"	2. Captura la selección
	3. Abre el apartado

4. Consultas las especies	
FORMATO DE EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Consulta de Especies
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Cliente, Veterinario
Número de Línea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona el apartado “Especies”
Línea 2	No se abre el apartado
Línea 3	No se consultan las especies

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Modificar Especies
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Veterinario
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona el apartado “Especies”	2. Captura la selección
	3. Abre el apartado
4. Selecciona alguna especie	5. Captura la selección
	6. Abre la información de la especie
7. Selecciona la opción “Modificar Especie”	8. Captura la selección
	9. Muestra los datos de la especie
10. Modifica los datos y los guarda	11. Guarda los datos y modifica la especie
FORMATO DE EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Modificar Especies
Alias	
Actores	Principal Admin

	Secundario Veterinario
Número de Línea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona el apartado “Especies”
Línea 2	No se muestra el apartado
Línea 3	No se selecciona ninguna especie
Línea 4	No se muestra la información
Línea 5	Se cancela la acción

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso:Eliminar Especies
Alias	
Actores	Principal Admin
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona la especie	2. Captura la selección
	3. Abre los datos especie seleccionada
4. Selecciona la opción”Eliminar Mascota”	5. Captura la selección
	6. Muestra la alerta de confirmación
7. Confirma la Eliminación	8. Captura la confirmación
	9. Elimina la especie
FORMATO DE EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso:Eliminar Especies
Alias	
Actores	Principal Admin
Número de Línea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona la especie
Línea 2	No se abre el apartado de la especie
Línea 3	No se selecciona “Eliminar Especie”
Línea 4	Se cancela la acción

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Foro de Especies
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Cliente, Veterinario
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona una especie	2. Captura la selección
	3. Se muestra información acerca de esa especie
4. Consulta la información que desee	
FORMATO DE EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Foro de Especies
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Cliente, Veterinario
Número de Línea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona la especie
Línea 2	No se muestra la información sobre la especie
Línea 3	Se cancela la acción

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Añadir Enfermedad
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Veterinario
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona el apartado "Enfermedades"	2. Captura la selección
	3. Abre el apartado de enfermedades

4. Selecciona "Añadir Enfermedad"	5. Captura la selección
	6. Muestra el apartado de añadir las enfermedades
7. Rellena la información y añade la enfermedad	8. Guarda la enfermedad y la añade
FORMATO DE EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Añadir Enfermedad
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Veterinario
Número de Línea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona el apartado "Enfermedades"
Línea 2	No se abre el apartado
Línea 3	No se selecciona "Añadir Enfermedad"
Línea 4	No se muestra el apartado
Línea 5	Se cancela la acción

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Consultar Enfermedad
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Cliente, Veterinario
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona el apartado "Enfermedades"	2. Captura la selección
	3. Abre el apartado
4. Consultas las enfermedades	
FORMATO DE EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Consultar Enfermedad
Alias	

Actores	Principal Admin Secundario Cliente, Veterinario
Número de Línea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona el apartado “Enfermedades”
Línea 2	No se abre el apartado
Línea 3	No se consultan las enfermedades

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Modificar Enfermedad
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Veterinario
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona el apartado “Enfermedades”	2. Captura la selección
	3. Abre el apartado
4. Selecciona alguna enfermedad	5. Captura la selección
	6. Abre la información de la enfermedad
7. Selecciona la opción “Modificar Enfermedad”	8. Captura la selección
	9. Muestra los datos de la enfermedad
10. Modifica los datos y los guarda	11. Guarda los datos y modifica la enfermedad
FORMATO DE EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Modificar Enfermedad
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Veterinario
Número de Línea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona el apartado “Enfermedades”
Línea 2	No se muestra el apartado

Línea 3	No se selecciona ninguna enfermedad
Línea 4	No se muestra la información
Línea 5	Se cancela la acción

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Eliminar Enfermedad
Alias	
Actores	Principal Admin
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona la enfermedad	2. Captura la selección
	3. Abre los datos enfermedad seleccionada
4. Selecciona la opción "Eliminar Enfermedad"	5. Captura la selección
	6. Muestra la alerta de confirmación
7. Confirma la Eliminación	8. Captura la confirmación
	9. Elimina la enfermedad
FORMATO DE EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Eliminar Enfermedad
Alias	
Actores	Principal Admin
Número de Línea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona la enfermedad
Línea 2	No se abre el apartado de la enfermedad
Línea 3	No se selecciona "Eliminar Enfermedad"
Línea 4	Se cancela la acción

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Foro de Enfermedades
Alias	

Actores	Principal Admin Secundario Cliente, Veterinario
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona una enfermedad	2. Captura la selección
	3. Se muestra información acerca de esa enfermedad así como también cura y cuidados contra esta
4. Consulta la información que desee	
FORMATO DE EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Foro de Enfermedades
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Cliente, Veterinario
Número de Línea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona la enfermedad
Línea 2	No se muestra la información sobre la enfermedad
Línea 3	Se cancela la acción

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Crear Cita
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Veterinario
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona la opción "Crear Cita"	2. Captura la selección
	3. Abre el apartado de creación de citas
4. Crea la cita a gusto y la guarda	5. Captura la creación
	6. Cita Creada

FORMATO DE EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Crear Cita
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Veterinario
Número de Línea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona "Crear Cita"
Línea 2	No se crea la cita
Línea 3	Se cancela la acción

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Consultar Cita
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Veterinario
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona la cita que requiera	2. Captura la selección
	3. Abre la cita seleccionada
4. Consulta la cita	

FORMATO DE EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Consultar Cita
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Veterinario
Número de Línea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona ninguna cita
Línea 2	No se consulta la cita seleccionada
Línea 3	Se cancela la acción

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
----------------------	-----------------

Nombre Caso de Uso	Subcaso: Modificar Cita
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Veterinario
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona la cita que requiera	2. Captura la selección
	3. Abre la cita seleccionada
4. Modifica la cita y guarda los cambios	5. Captura la modificación
	6. Cita modificada

FORMATO DE EVENTOS ALTERNOS

Nombre Caso de Uso	Subcaso: Modificar Cita
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Veterinario
Número de Línea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona ninguna cita
Línea 2	No se modifica la cita
Línea 3	Se cancela la acción

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Cancelar Cita
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Veterinario
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona la cita que se requiera	2. Captura la selección
	3. Abre la cita seleccionada
4. Cancela la cita	5. Captura la selección
	6. Muestra el aviso de confirmación

7. Confirma la cancelación	8. Captura la selección
	9. Cita cancelada
FORMATO DE EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Cancelar Cita
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Veterinario
Número de Línea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona ninguna cita
Línea 2	No se muestra la información de la cita
Línea 3	No se cancela la cita
Línea 4	Se cancela la acción

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Asignar Cita
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Veterinario
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona la cita que requiera	2. Captura la selección
	3. Abre la cita seleccionada
4. Selecciona "Asignar Cita"	5. Captura la selección
	6. Abre el apartado de asignación
7. Asigna la cita al usuario seleccionado	8. Captura la asignación
	9. Cita Asignada
FORMATO DE EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Asignar Cita
Alias	
Actores	Principal Admin

	Secundario Veterinario
Número de Línea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona ninguna cita
Línea 2	No se muestra la cita seleccionada
Línea 3	No se asigna la cita a ningún cliente
Línea 4	Se cancela la acción

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Crear Alerta Veterinaria
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Veterinario
Evento	Respuesta del Sistema
7. Selecciona el apartado "Alertas"	8. Captura la selección
	9. Abre el apartado alertas
10. Crea la alarma y la guarda	11. Captura la creación
	12. Crea la alarma
FORMATO DE EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Crear Alerta Veterinaria
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Veterinario
Número de Línea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona el apartado "Alertas"
Línea 2	No se crea la alarma
Línea 3	Se cancela la acción

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Asignar alarma Veterinaria

Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Veterinario
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona la alarma	2. Captura la selección
	3. Muestra el apartado de la alarma
4. Selecciona "Asignar Alarma"	5. Captura la selección
	6. Muestra el apartado de usuarios
7. Elige el usuarios al cual le va a asignar la alarma	8. Alarma asignada
FORMATO DE EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Asignar alarma Veterinaria
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Veterinario
Número de Línea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona la alarma
Línea 2	No se selecciona "Asignar alarma"
Línea 3	No se selecciona el usuario
Línea 4	Se cancela la acción

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Consultar Alarma Veterinaria
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Veterinario
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona la alarma	2. Captura la selección
	3. Muestra la información de la alarma
4. Consulta la alarma	

FORMATO DE EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Consultar Alarma Veterinaria
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Veterinario
Número de Línea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona la alarma
Línea 2	No se muestra la información
Línea 3	Se cancela la acción

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Modificar Alarma Veterinaria
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Veterinario
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona la alarma	2. Captura la selección
	3. Muestra la información de la alarma
4. Modifica la información que desee y la guarda	5. Captura la modificación
	6. Alarma modificada

FORMATO DE EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Modificar Alarma Veterinaria
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Veterinario
Número de Línea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona la alarma
Línea 2	No se abre la información
Línea 3	No se modifica la alarma

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Eliminar Alarma Veterinaria
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Veterinario
Evento	Respuesta del Sistema
1. Se selecciona la alarma	2. Captura la selección
	3. Muestra la información de la alarma
4. Selecciona “Eliminar Alarma”	5. Muestra la alerta de confirmación
6. Confirma la eliminación	7. Alarma eliminada
FORMATO DE EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Eliminar Alarma Veterinaria
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Veterinario
Número de Línea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona la alarma
Línea 2	No se muestra la información de la alarma
Línea 3	No se selecciona “Eliminar Alarma”
	Se cancela la acción

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Crear Alarma Cliente
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Cliente
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona el apartado “Alertas”	2. Captura la selección

3. Selecciona "Crear una Alarma"	4. Captura la selección
	5. Muestra el apartado de creación de alarma
6. Crea la alarma	
FORMATO DE EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Crear Alarma Cliente
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Cliente
Número de Línea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona el apartado "Alertas"
Línea 2	No se selecciona "Crear Alarma"
Línea 3	No se crea la alarma

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso:Consultar Alarma Cliente
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Cliente
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona la alarma	2. Captura la selección
	3. Muestra la información de la alarma
4. Consulta la alarma	
FORMATO DE EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso:Consultar Alarma Cliente
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Cliente
Número de Línea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona la alarma

Línea 2	No se muestran los datos de la alarma
Línea 3	Se cancela la acción

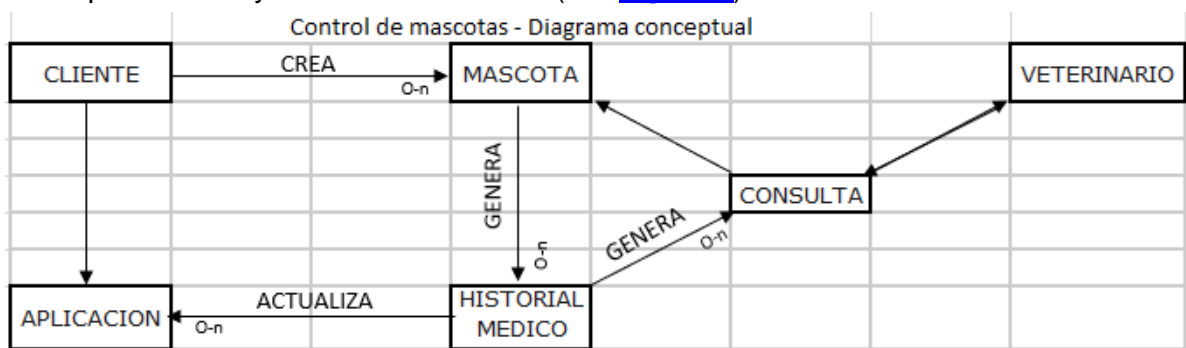
CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Modificar Alarma Cliente
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Cliente
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona la alarma	2. Captura la selección
	3. Muestra la información de la alarma
4. Modifica la información que desee	5. Captura la modificación
	6. información modificada
FORMATO DE EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Modificar Alarma Cliente
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Cliente
Número de Línea	Respuesta del Sistema
Línea 1	Mo se selecciona la alarma
Línea 2	No se muestra la información
Línea 3	No se modifica la alarma

CONTROL DE PROYECTOS	FORMATO EVENTOS
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Eliminar Alarma Cliente
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Cliente
Evento	Respuesta del Sistema
1. Selecciona la alarma	2. Captura la selección

	3. Muestra la información de la alarma
4. Selecciona "Eliminar Alarma"	5. Captura la selección
	6. Muestra la alerta de confirmación
7. Confirma la eliminación	8. Alarma eliminada
FORMATO DE EVENTOS ALTERNOS	
Nombre Caso de Uso	Subcaso: Eliminar Alarma Cliente
Alias	
Actores	Principal Admin Secundario Cliente
Número de Línea	Respuesta del Sistema
Línea 1	No se selecciona la alarma
Línea 2	No se muestra la información
Línea 3	No se modifica la alarma

Diagrama Conceptual

Antes de definir el modelo estático o de clases, es necesario definir el Modelo conceptual, el cual nos muestra los conceptos presentes en el dominio del problema. Un concepto para este caso, en términos de la Programación Orientada a Objetos, es un objeto del mundo real; es decir, es la representación de cosas del mundo real y NO de componentes de *software*. En él no se definen operaciones (o métodos); en este modelo se pueden mostrar los conceptos, los atributos de los conceptos (opcionalmente) y la relación o asociación entre ellos. Informalmente podríamos decir que un concepto es una idea, cosa u objeto. Para descubrirlos debemos analizar los sustantivos en las descripciones textuales del dominio del problema, es decir, de la descripción del sistema, de los requerimientos y de los Casos de Uso (Ver [Figura 3](#)):



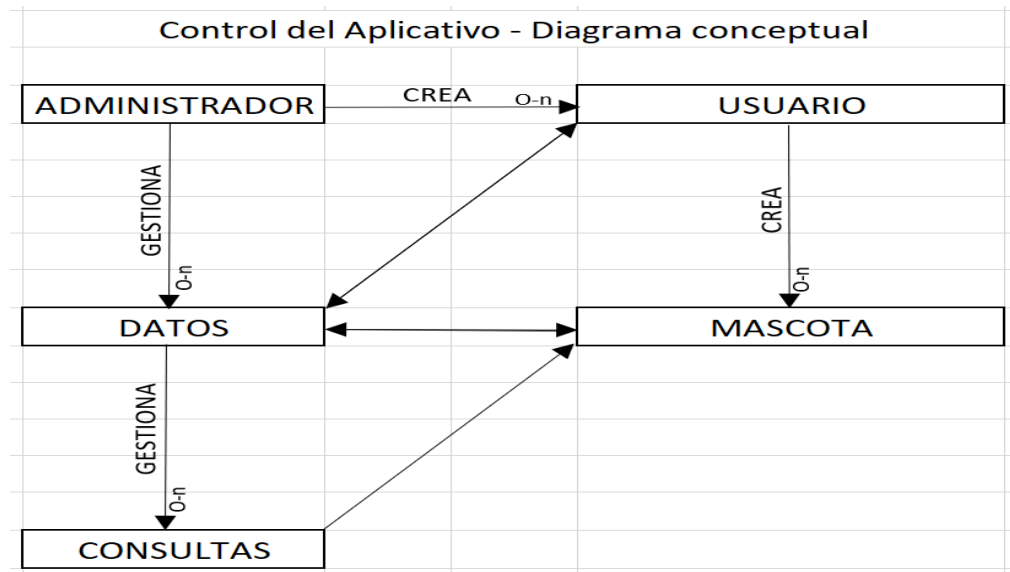


Figura 3. [Volver al texto.](#)