Exu rei dos sete cruzeiros

Papel: Boss

Nome: Exu Tranca-Tudo

Gênero: Exu Sexo: Masculino

Idade:47 anos(aparência)/+1000 anos

Peso:87 kg

Tamanho:1,71 m (humano)/4,0 m gigante

História: É conhecido por governa todas as passagens dos que trabalham nos cruzeiros. Um mestre em trabalhos ligados ao amor trancado toda a inveja e o olho gordo colocado sobre o casal que estiver vivo em Aiye. Possui habilidade em trancar mandingas e movimentos dos fregueses. Ele é responsável em defender as leis e trabalhos de médium em Aiye. Ele servia a Ogum (Orixá), se tornando seu subordinado em alguns serviços sujos, porém gostava do trabalho mais que tudo. O senhor das altas magias em seu rumo. Está com o alto conselho entre os Exus; uma alta cúpula que rege e administra o reino. Sua vestimenta é turquesa.

Afinidades: Todos os Exus.

Sobre o seu reino: O grande agente mágico do equilíbrio Universal.

Arma: Magia/Punhos

Exu Rei das sete encruzilhadas

Papel: Boss

Nome: Exu Velho Gênero: Exu Sexo: Masculino

Idade:+80 (aparência)/+1000 anos

Peso:90 kg

Tamanho:1,72 m(humano)/4,0 m gigante

História: Um homem de idade avançada; Sendo que sua perna esquerda não funciona bem, por isto é muito comum que se apoia e um bastão. Seu olhar é insustentável e quando se fixa em alguém, parece que o atravessa, sabendo seus segredos mais íntimos. À o chefe do Reino da Encruzilhada; onde governa todas as passagens (caminhos nos quais às pessoas são levadas para Orum,reinos do Submundo e vácuo) que trabalham ali. Sua função principal é abrir os caminhos para os outro Guias (Pessoas capazes de receber os Exus e Orixás em seus corpos)chegaram e também para os filhos e fregueses(Pessoas que fazem contratos com os Exus e os Orixás). É rígido e severo quando é para seguir as tradições e que seus rituais. Fazendo cumprir passo a passo como deve ser, mesmo que,como tudo "Exu" está aberto a mudanças;às movimentações e inovações dele é na criação de seus servos (monstros). Exu velho sua vestimenta é verde claro.

Afinidades: Todos os Exus

Sobre o seu nome: Está diretamente ligado principalmente a abertura de caminhos, pois diante dos

problemas do consulente ele oferece várias soluções (caminhos), entre bons ou ruins.

Arma: Bastão/Punhos

Exu Rei das Matas

Papel: Boss

Nome: Pantera negra

Gênero: Exu Sexo: Masculino

Idade:42 anos (aparência)/=1000 anos

Peso:85 kg

Tamanho1, 70 m humano/4,0 m gigante

História: O Exu chefe do Reino das matas. Comanda todos que trabalham no verde ou locais que tenham árvores(à não ser cemitérios, pois pertence a outro reino). Ele trabalhava para Oxóssi (Orixá) como subordinado do braço esquerdo. Tem seu ponto de força firmado em matas fechadas ou á beira de lago circulado por verde. É conhecedor dos mistérios das ervas , raízes, semente, folhas, flores e frutos. Possui uma máscara tribal, para não revelar o seu rosto para qualquer um; tendo especialidade em trabalhos de cura(doenças) é exímio guerreiro. Ele não admite traição e mentiras. Ele é um representante negativo(Exus que pertence a uma hierarquia de Orixás) na linhagem das almas. Sua vestimenta é Roxo

Afinidades: Todos os Exus.

Sobre o seu nome: Devido a sua enorme coragem e força para vencer demandas e realizar os mais

terríveis trabalhos de magia.

Arma: Punhos

Exu Rei do Cemitério

Papel: Boss

Nome: Exu Porteira

Gênero: Exu Sexo: Masculino

Idade:40 anos(aparência)/+ 1000anos

Peso:79,5 kg

Tamanho:1,69 m humano / 4,0 m gigante

História: Cuida de todos os portais e passagens de diversos lugares nos planos espirituais. Ele é o intermediário entre dois planos, espiritual e terreno>Conhecido como Rei das Sete Calungas; geralmente quando se diz"calunga" nas gírias de Quimbanda e Umbanda é definida para cemitério. Ele trabalha com todos que moram dentro dos cemitérios exclusivamente. Trabalha no cemitério de Aiye, sendo de grande importância em demandas e trabalhos que envolvem vigia; ninguém entra e nem sai do cemitério sem antes passar por ele. Quando é contratado faz seu lindo ritual com seriedade para o ritual, lança sua forte gargalhada e cumprimenta todos da casa onde recebendo o seu pedido, assim ele faz de tudo o que está no seu alcance para realizar, trazendo grande energia. Porém, contra seus inimigos não tem muita conversa. Gosta de acabar de vez com ele. Sua vestimenta é vermelha.

Afinidades: Todos os Exus

Sobre o seu nome: Refere-se a "Passagem" ou porta.

Arma: Punhos/Summon (Invocações de inimigos de telas anteriores)

Exu Rei das Lira

Papel: Boss Nome: Sete liras Gênero: Exu Sexo: Masculino

Idade:37 anos (aparência)/+1000 anos

Peso: 77 quilos

Tamanho: 1,80 m Humano/4,0 gigante

História: Ele pode facilitar ou acorrentar sob mesmo sigilo, bem como fornecer energias de elevação e crescimento. Esse Exu desenvolvem sua atividade dentro dos pontos de força do comércio, entretenimentos, estudos, literatura, arte e política. É o Exu que ama trabalhar com tudo que envolve a arte, a música, poesia, boemia (Bares), ciganeira, malandragem, etc. Sua vestimenta é Azul marinho.

Afinidades: Todos os Exus

Sobre o seu nome: A lira é um instrumento de cordas conhecido pela sua vasta utilização durante a antiguidade onde a arte, música e poesia se encontra em junção a um só instrumento ou momento.

Arma: Punhos/Summon/Magia

Exu Rei das Almas

Papel: Boss

Nome: Exu Omúlu(Sr. Omúlu)

Gênero: Exu Sexo: Masculino

Idade:39 anos (aparência)/+1000 anos

Peso:77,4 kg

Tamanho:1,67 m Humano/4,0 m Gigante.

História:O Sr. Omúlu é o guardião das almas dignas de seus feitos; seus trabalhos são cuidas delas; assim como toda linha dos Exus é eclético, atua em distintas áreas, mas tem a morte como sua companheira predileta. Sua função é incluir os mortos enterrados em Aiye para o plano das almas. Sua linha de comando é uma das mais fortes do Submundo. Sua vestimenta é cinza.

Afinidades: Todos os Exus.

Sobre o seu nome:É que recebe todas as almas que desencarnam.

Arma: Espada (Azagaia)

Exu Rei da Praia

Papel: Final Boss

Nome: -Gênero: Exu Sexo: Masculino

Idade:39 anos (aparência)/+1000 anos

Peso: 72 kg

Tamanho:1, 75 m humano/4,0 m Gigante

História: Ele não possui um nome , é guardião das belezas que se encontra dentro da escuridão. Ele é o Exu que trabalha para iludir os fregueses. Frio como gelo, frieza em forma latente olhar que enxerga o medo estratégia oculta na mente. Dissipando e brincando com emoções pensamentos diferente; saia do seu caminho não está na mesma patente. Um mistério sem solução; preso na própria insanidade onde leva junto com a mão; Pode pensar o que quiser, ele não se considera mal; Sua visão não lhe interessa no final só que r saber a vitória. Manipulação, é arte e sua decepção faz parte. Você não é nada para ele, é usável e descartável; raciocínio sempre ao extremo; palavras como veneno. Dentro de seu reino encontram-se todos os que trabalham nas praias , perto D'Água o ainda dentro dela, podendo ser salgada ou doce. Sua vestimenta é preta

Afinidades: Todos os Exus.

Sobre o seu nome:-

Arma: Punhos/Ilusões/Magias/ Polus (Último recurso, que chama todos os outros Exus

temporariamente)

Morkith

Papel: Mini_Boss Nome: Morkith Gênero: Mago_ Chefe

Sexo: Masculino

Idade:38 anos(aparência)/130 anos

Peso:82 kg

Tamanho: 1, 73 alturas

História: Nasceu em Aiye na região Norte, uma pequena vila chamada Nupe, que se ergueu depois das destruições de vilas em massa pelo Ogum. A pobre vila onde seus habitantes viviam sobrevivendo de restos. Morkith sempre teve o desejo de sair daquela terrível situação e ser um peregrino; porém o seu destino tomou outro rumo e foi levado para um sacrifício onde ele era a oferenda; durante o ritual o Exu Porteira apareceu e viu um olhar de ódio em Morkith, gostando do garoto decide levar a sua alma e fazer dele o seu peão favorito. Anos se passaram e Morkith aprendeu todas às magias obscuras com o Exu e decidiu se dedicar mais e mais para recompensar o que o Exu fez por ele. Sua vestimenta é Ametista.

Afinidades: Exu rei do Cemitério – Chefe/Confrade

Sobre o seu nome: Sombrio; severo. Arma: Cajado /Todas às magias obscuras

Kumi

Papel: Mini-Boss Nome: Kumi Gênero: Demônio Sexo: Masculino Idade: 26 anos

Peso:71 kg

Tamanho: 1,58 m altura/ 4,0 m com fusão

História:Ele é o demônio que cuida da chave do portão, na qual Ras cuida e futuramente sucessor de Ras. É um jovem demônio que seguia Ras, ele sempre viveu naquele reino pairando sem rumo; só ouvindo lamentos das almas onde habitava; Até a chegada de Ras , sua fonte de inspiração. Sua aparência é próxima do ser humano porém tem um chifre na sua cabeça e é Azul. Sua vestimenta é Azul areado.

Afinidades: Exu Rei das Almas - Chefe/Patrão

Ras-Amigo de Reino

Sobre o seu nome: Vigoroso (Akan de Gana)

Arma: Espada

Ras

Papel: Mini-Boss

Nome: Ras

Gênero: Demônio Sexo: Masculino Idade:28 anos Peso:73 kg

Tamanho:1,55 altura/ 4,0 m com a fusão

História: Ras é o demônio portador das lamas que habitam no 5ºReino, ele quem cuida do portão de transição para o reino das Liras. Ele era um servo de Oxalá, porém se rebelou contra Olodumarê, causando a sua sentença de ir para o Submundo para guarda às almas de lá, desde então ele fica fazendo o mesmo serviço até o fins dos tempos. Possui chifres vermelhos. Sua vestimenta é Carmesim

Afinidades: Exu Rei das Almas - Chefe/Patrão

Kumi – Amigo de Reino

Sobre o seu nome: Cabeça, líder(Um título Etíope)

Arma: Espada

Abidemi

Papel: Aliado Nome: Abidemi Gênero: Humano Sexo: Feminino Idade:29 anos Peso:59 kg Tamanho:1,49 m

História: Quando pequeno seu pai saia bastante para caçar; e a sua mãe ficava em casa cuidando da plantação e da preparação da comida. Foi crescendo até que Ogum atacou a sua aldeia; porque eles começaram a desacreditar nos Orixás; Olodumarê então decide matar todos os descrentes e nisso Abidemi foge junto de Abejide, graças ao seu pai e sua mãe; em seus braços carregava o irmão o Abejide; seu irmão foi deixado com o ancião na aldeia mais próxima da sua casa, implorou para o velho salvar a vida do seu irmão, e ela sacrificou para afastar o Ogum; Indo para Orum pôde

aprender a magia e rezava para se encontrar com o seu irmãozinho. Sua capa é verde e sua túnica é Ciano escuro

Afinidades: Irmã – Abejide

Filha – Akin (Pai) Filha – Limber(Mãe)

Sobre o seu nome: Nascida durante a ausência do pai (Iorubá).

Arma: Espada (Igual a do Abejide porém inteira)

Caranguejo

Papel: Inimigo Nome: Caranguejo Gênero: Animal Sexo: Masculino Idade: 2 anos Peso: 300 kg

Tamanho: 2,0 m à 3,0 m

História: O caranguejo é um crustáceo que possui nas costas uma carapuça protetora; habita a região litorânea do mundo todo; se alimenta de peixes e outros animais mortos. O Exu Rei da Praia, gosta de ouvir o som do mar e de sentir os pés na areia e a paisagem tropical em Aiye. Com isso ele fez uma réplica no seu reino. Alguns animais que ele viu em Aiye no litoral ele copiou, porém eram diferentes em seu reino...Sua cor é laranja e creme.

Afinidades: Exu Rei da Praia

Sobre o seu nome: Comum aos crustáceos decápodes, branquiuros, encontram-se em diversos ambientes, tanto em água doce quanto em salgada.

Arma: Garra (1ºPereópode)