## **Tutorial Version Sampler**

### Introduccion

### Materiales:

- 2x Arduino FIO (https://www.arduino.cc/en/Main/ArduinoBoardFio)
- 2x Bateria para Arduino FIO (https://www.sparkfun.com/products/10718)
- 2x Headers para Arduino FIO (<a href="https://www.sparkfun.com/products/115">https://www.sparkfun.com/products/115</a>)
- 2x IMU Acelerometro y Giroscopio ITG3200/ADXL345 (<a href="https://www.sparkfun.com/products/10121">https://www.sparkfun.com/products/10121</a>)
- Jumpers Macho/Macho (<a href="https://www.sparkfun.com/products/12795">https://www.sparkfun.com/products/12795</a>)
- FTDI (https://www.sparkfun.com/products/9873)
- Cable USB a Mini USB (Ej: <a href="https://www.sparkfun.com/products/13243">https://www.sparkfun.com/products/13243</a>)
- 3 x XBee Series 1
   (http://www.digi.com/products/xbee-rf-solutions/modules/xbee-series1-module)
- Explorer USB (<a href="https://www.sparkfun.com/products/11697">https://www.sparkfun.com/products/11697</a>) (VER SI ES NECESARIO)
- Arduino UNO (<a href="https://www.arduino.cc/en/Main/ArduinoBoardUno">https://www.arduino.cc/en/Main/ArduinoBoardUno</a>)
- Sparkfun XBee Shield (<a href="https://www.sparkfun.com/products/12847">https://www.sparkfun.com/products/12847</a>)
- Kit de Headers para Xbee Shield (<a href="https://www.sparkfun.com/products/11417">https://www.sparkfun.com/products/11417</a>)
- 5x Botones (https://www.sparkfun.com/products/97)
- 5x Resistencias de 10K ohm

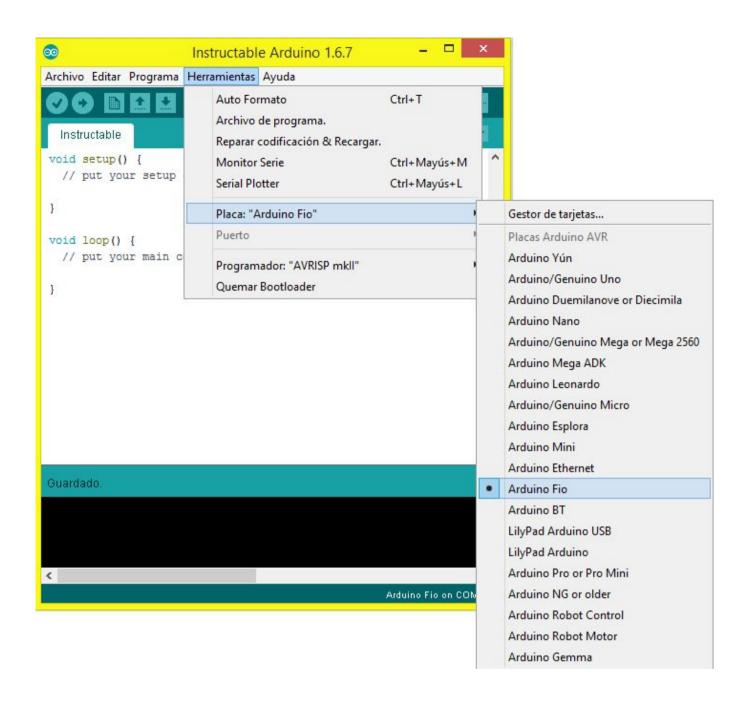
# DEFINIR DONDE VAN LOS BOTONES PARA SABER SI HACE FALTA SUMAR UN BREADBOARD

#### Herramientas

- Soldador
- Estaño
- Pinza

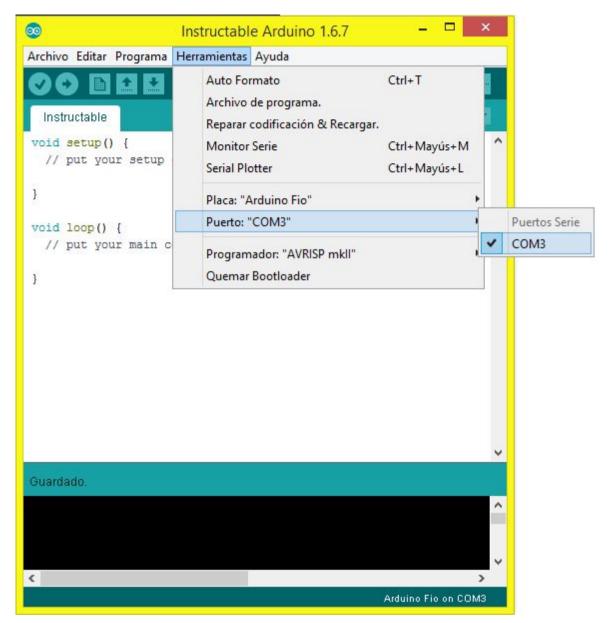
### Procedimiento

- 1. Preparar los Arduino FIO
  - a. Soldar los Headers (AGREGAR FOTOS)
  - b. Conectar acelerometro (AGREGAR FOTOS)
  - c. Conectar la bateria (AGREGAR FOTOS)
- 2- Soldar los headers en el XBee Shield y colocar el switch en "DLINE". Colocarlo sobre el Arduino UNO.
- 2- Subir el programa en Arduino FIO
  - A- Descargar e instalar Arduino (https://www.arduino.cc/en/Main/Software)
  - B- Descargar e instalar Librerias FreeSixIMU.h, FIMU\_ADXL345.h,
- FIMU\_ITG3200.h, MIDI.h y CxCircularBuffer.h (COMPLETAR)
  - C- Abrir el CODIGO (Link Codigo)
  - D- Ir a Herramientas -> Placa -> Arduino FIO



E-Conectar el Arduino FIO (sin el Xbee) con el FTDI y el cable mini USB al puerto USB del PC

F- Ir a Herramientas -> Puerto -> Seleccionar el COM habilitado



F- Subir el Codigo en el arduino (HACER CAPTURA DE PANTALLA CON EL CODIGO)

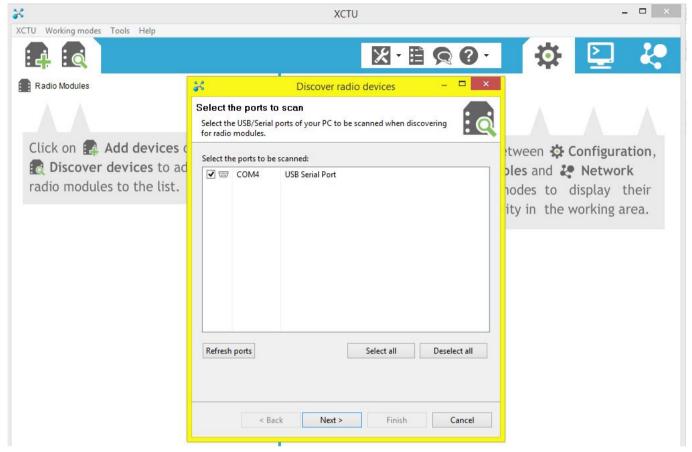
- 3- Subir el codigo al Arduino UNO
- 4- Configurar los Xbee

Xbee Emisor, aquellos que iran conetados al Arduino FIO, repetir los pasos para cada Xbee emisor:

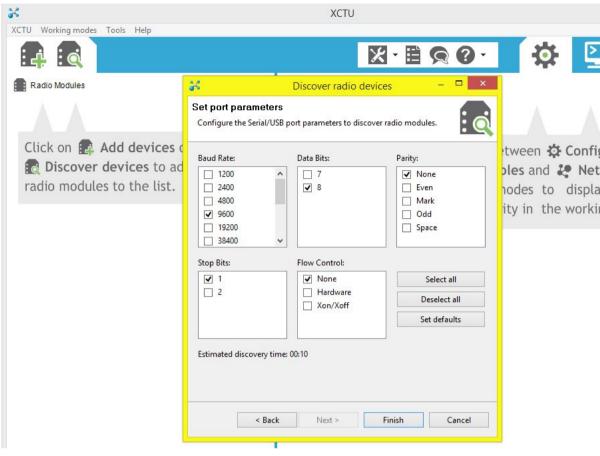
A- Descargar e instalar XCTU

(http://www.digi.com/products/xbee-rf-solutions/xctu-software/xctu)

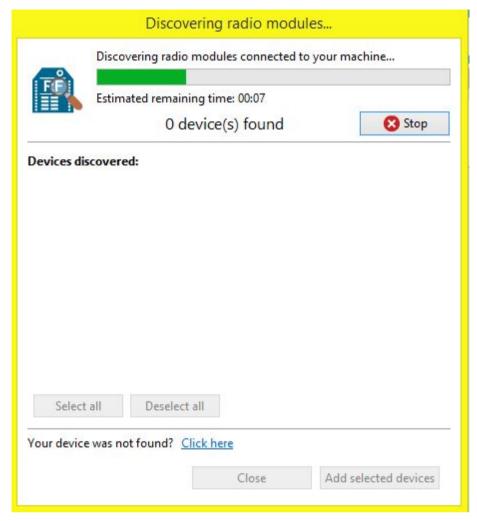
- B- Conectar XBee utilizando el Explorer Dongle
- C- Abrir XCTU y hacer Click en Add Devices



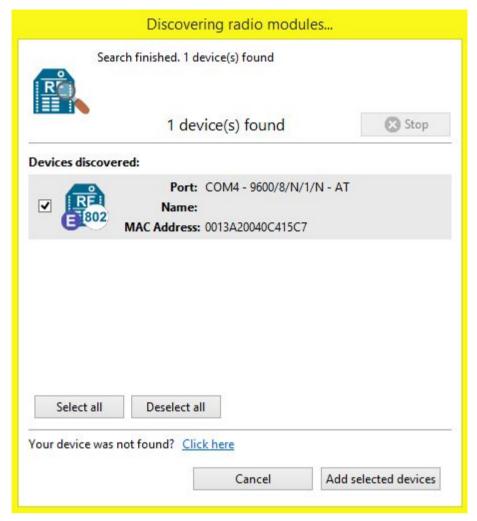
- D- Seleccionar los COM disponibles
- E- Seleccionar los parametros tal como aparecen en la captura de pantalla



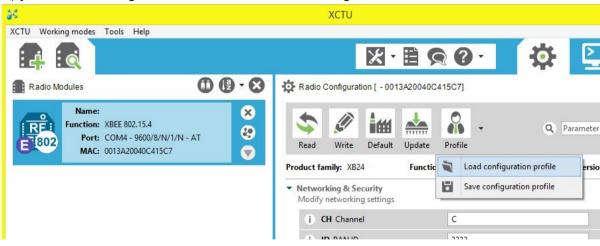
F- El XCTU comenzara a buscar dispositivos conectados



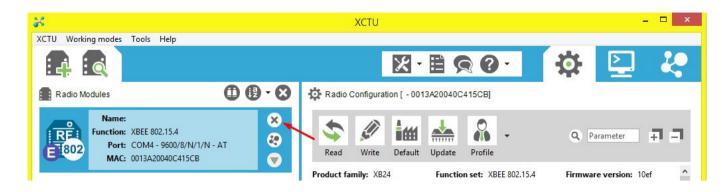
G- Si el XBee esta conectado con el Explorer Dongle, el XCTU lo encontrara y hay que seleccionar y agregar el dispositivo



H- Seleccionar el Xbee encontrado (en el listado de Radio modules a la izquierda) y en Radio Configuration ir a Profile -> Load Configuration Profile



- I- Cargar el archivo "sender\_xbee.xml"
- J- Click en "Write"
- K- Antes de desconectar el Explorer hacer click en "Remove this Radio Module from the list"



# XBee Receptor, aquel que ira conectado en el Xbee Shield:

- A- Repetir los pasos B) a H) del item anterior
- B- Cargar el archivo "receiver\_xbee.xml"
- C- Click en "Write"
- D- Antes de desconectar el Explorer hacer click en "Remove this Radio Module from the list"