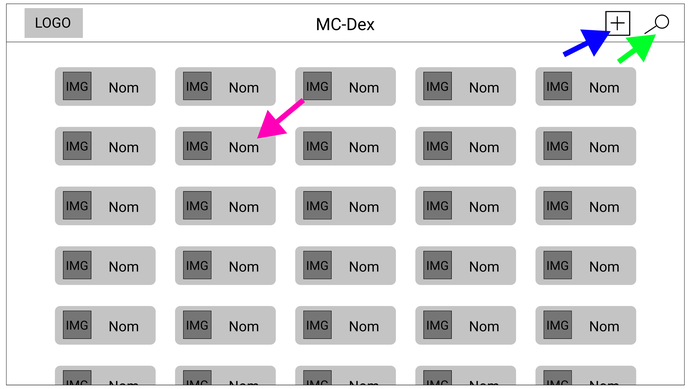
Remarque :

Le boutons recherche et le bouton ajouter sont cliquable depuis toutes les pages



Lorsque l'utilisateur ouvre l'application, il voit une galerie d'items avec une barre de menu en haut de l'écran.

L'utilisateur peut scroller vers le bas pour voir plus d'objets.

Une fois que l'utilisateur a cliqué sur la loupe, il retourne sur une page similaire à la page d'accueil mais cette fois-çi avec des items correspondant à la recherche entré précédemment

Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton 'VALIDER'.
Il est redirigé vers la page d'accueil et l'item est ajouté.

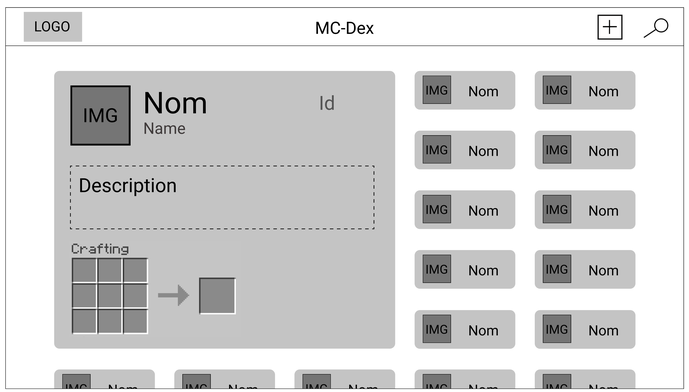
Lorsque que l'utilisateur cliquesur le bouton rechercher (bouton en forme de loupe) situé en haut à droite de l'écran

Lorsque que l'utilisateur clique sur un des items

Si l'utilisateur clique sur le bouton ajouter (carré avec un + à l'intérieur) en haut à droite de l'écran

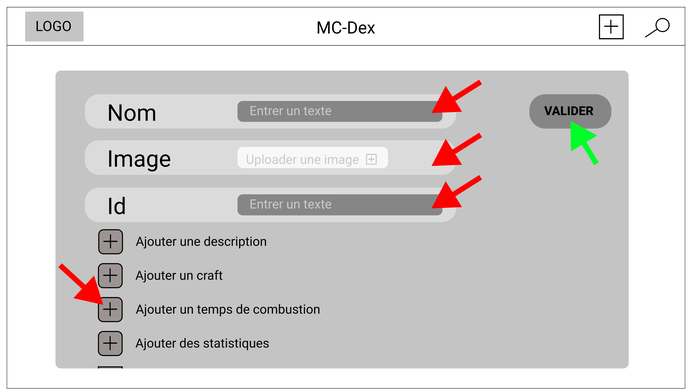
Une barre de recherche apparaît au milieu tout en floutant l'arrière plan.

L'utilisateur peut ensuite entrer le nom de l'item qu'il souhaite rechercher et d'appuyer sur la loupe à droite de la barre de recherche pour valider.



Les informations de l'items sélectionné s'affiche
tout en laissant des propositions d'autres items sur le côté droit de l'écran.

L'utilisateur peut scroller pour voir toutes les informations de l'item. Une fois toutes les renseignements de l'objet passé, nous arrivons de nouveau sur une galerie avec des proposition d'item sur toute la page.



Une fois connecté, l'utilisateur arrive sur une page où il doit entrer le nom, l'identifiant et une image de l'item à ajouter.

Il y aussi d'autres boutons pour ajouter d'autres informations falcultatifs comme le temps de combustion.