

## Diagramme de cas d'utilisation

### Cas : Ajouter un objet

Nom	Ajouter
Objectif	Ajouter un objet avec ses informations
Acteur principal	Utilisateur
Scénario d'utilisation	<ul style="list-style-type: none"><li>- L'utilisateur commence à ajouter un objet</li><li>- L'utilisateur écrit un nom pour l'objet</li><li>- L'utilisateur téléverse une image pour l'objet</li><li>- L'utilisateur écrit un identifiant pour l'objet</li><li>- L'utilisateur peut ajouter une recette de craft</li><li>- L'utilisateur peut écrire une description pour l'objet</li><li>- L'utilisateur peut écrire des statistiques pour l'objet</li><li>- L'utilisateur peut écrire d'autres informations</li><li>- L'objet est soumis avec le bouton de confirmation</li></ul>
Condition de fin	L'objet est soumis, il est maintenant disponible à la consultation

### Cas : Rechercher

Nom	Rechercher
Objectif	Rechercher les objets contenant le texte de recherche
Acteur principal	Utilisateur
Scénario d'utilisation	<ul style="list-style-type: none"><li>- L'utilisateur écrit dans la barre de recherche</li><li>- L'interface de consultation n'affiche que les objets contenant le texte :<ul style="list-style-type: none"><li>1) dans leur nom</li><li>2) dans leur identifiant</li></ul></li></ul>

	<ul style="list-style-type: none"><li>- La recherche est confirmé en appuyant sur entrée ou en appuyant sur le bouton valider</li></ul>
Condition de fin	La recherche est terminée, l'utilisateur peut maintenant consulter la nouvelle liste d'objets

**Cas : Consulter un objet**

Nom	Consulter
Objectif	Afficher à l'écran les informations d'un objet
Acteur principal	Utilisateur
Scénario d'utilisation	<ul style="list-style-type: none"><li>- L'utilisateur commence par cliquer sur un objet</li><li>- La page contenant les informations de l'objet est affichée sur la page</li><li>- L'utilisateur clique pour fermer la page</li></ul>
Condition de fin	L'utilisateur a quitté la page, retour à la page précédente le scénario