Universidade Federal do Piauí
Centro de Ciências da Natureza/CCN
Departamento de Computação
Disciplina: Segurança em Sistemas Computacionais
Docente: Carlos André Batista de Carvalho
Relatório Técnico Trabalho 1 - Implementação: Algoritmos de Criptografia
Discente:
Cayo Cesar L M Pires Cardoso

• Introdução

1. Resumo

Este trabalho apresenta a implementação de um programa de criptografia que realiza operações de cifragem e decifragem utilizando o algoritmo AES e assinatura digital com RSA. O programa é compatível com a ferramenta online CyberChef e permite a geração de chaves no formato PEM. Foram implementadas funções para cifragem/decifragem AES, geração de chaves, assinatura RSA e verificação de assinatura. O trabalho aborda também a análise dos requisitos, tecnologias utilizadas, implementação, testes e resultados.

2. Objetivos

a. Objetivo Geral

Desenvolver um programa que realize operações criptográficas com mensagens em texto, utilizando algoritmos de cifragem e assinatura digital.

b. Objetivos Específicos

- Implementar funções de cifragem e decifragem utilizando o algoritmo AES.
- 2. Desenvolver uma ferramenta para geração de chaves no formato PEM.
- 3. Implementar funções de assinatura digital com RSA.
- 4. Realizar testes e análise dos resultados.
- 5. Desenvolver uma interface de usuário amigável.
- 6. Tratar erros e exceções.

3. Requisitos Funcionais

- 1. Cifragem/decifragem AES.
- 2. Geração de chaves PEM.
- 3. Assinatura digital RSA.
- 4. Verificação de assinatura.
- 5. Interface de usuário amigável.
- 6. Opções de configuração.
- 7. Validação de entrada.
- 8. Tratamento de erros.
- 9. Eficiência no processamento.

4. Requisitos Não Funcionais

- 1. Desempenho.
- 2. Segurança.

- 3. Usabilidade.
- 4. Manutenção.
- 5. Portabilidade.

Implementação

1. Main

O arquivo "main.py" contido no projeto é utilizado como raiz, dele sai as escolhas dos menus de toda a aplicação.

```
import tkinter as tk
from tkinter import ttk
from encrypt_decrypt import aes_menu
from generator_keys import keygen_menu
from rsa import rsa_menu
```

Primeiramente tem-se as importações que basicamente são as importações da biblioteca de interface e a importação das funções dos menus das funcionalidades da aplicação.

```
def main_menu():
   root = tk.Tk()
   root.title("Sistema de Criptografia")
   root.geometry("400x400")
   style = ttk.Style()
   style.configure("TButton", font=("Arial", 12), padding=10)
   style.configure("TLabel", font=("Arial", 16), padding=10)
   def exit_program():
       root.quit()
   def open_aes_menu():
       aes_menu()
       return
   def open_rsa_keygen_menu():
       keygen_menu()
       return
   def open_rsa_operations_menu():
       rsa_menu()
       return
```

Através desse trecho de código que o programa acessa os menus de cada funcionalidade implementada, já que estão organizados em 3 arquivos .py diferentes.

2. Cifragem / Decifragem utilizando AES

O código abaixo descrito implementa uma interface gráfica e a lógica para cifrar e decifrar mensagens usando o algoritmo de criptografía AES. Ele permite que o usuário selecione o tamanho da chave, o modo de operação (CBC ou ECB) e o formato de saída/entrada (Hexadecimal ou Base64) para os arquivos gerados. A interface foi construída usando a biblioteca "tkinter" do Python, e a criptografía com a biblioteca "PyCryptodome" para manipulação do AES. Abaixo segue cada parte da explicação detalhada.

```
import base64
import binascii
import tkinter
from tkinter import ttk
import tkinter.messagebox
import tkinter.filedialog
from Crypto.Cipher import AES
from Crypto.Random import get_random_bytes
import os
```

Tem-se acima as importações necessárias para o funcionamento do algoritmo.

```
def encrypt_aes():
    try:
        message = tkinter.simpledialog.askstring("Mensagem", "Digite a mensagem a ser cifrada:")
    if not message:
        raise ValueError("A mensagem não pode estar vazia.")

    key_size = tkinter.simpledialog.askinteger("Tamanho da Chave", "Digite o tamanho da chave (128, 192 ou 256 bits):")
    if key_size not in [128, 192, 256]:
        raise ValueError("O tamanho da chave deve ser 128, 192 ou 256 bits.")

mode_choice = tkinter.simpledialog.askstring("Modo de Operação", "Escolha o modo de operação (CBC ou ECB):").upper()
    if mode_choice not in ["CBC", "ECB"]:
        raise ValueError("Modo de operação inválido. Escolha entre CBC ou ECB.")

output_format = tkinter.simpledialog.askstring("Formato de Saída", "Escolha o formato de saída (Hex ou Base64):").upper()
    if output_format not in ["HEX", "BASE64"]:
        raise ValueError("Formato de saída inválido. Escolha entre Hex ou Base64.")
```

Inicialmente no algoritmo de cifragem/decifragem, o programa abre uma janela pra escolha do usuário entre o algoritmo de cifragem e o de decifragem, trazendo a explicação primeiramente para o de cifragem, temos o algoritmo perguntando e salvando a mensagem que o usuário quer cifrar, depois ele pede pro usuário digitar o tamanho da chave, não permitindo que ele digite um tamanho diferente do que os tamanhos que o algoritmo suporta, posteriormente o usuário tem que escolher o modo de operação, se é CBC ou ECB, já que é uma configuração importante para execução porque dependendo do modo vai ser salvo um vetor de inicialização ou não na pasta, e por fim o usuário escolhe o formato de saída da mensagem cifrada, seja HEX ou

Base64, ja que o algoritmo trabalha com dados binários e precisa converter pro modo que o usuário solicitou.

```
key = get_random_bytes(key_size // 8)

iv = None
if mode_choice == "CBC":
    iv = get_random_bytes(16)
    cipher = AES.new(key, AES.MODE_CBC, iv)
else:
    cipher = AES.new(key, AES.MODE_ECB)

padded_message = message.encode()
if len(padded_message) % 16 != 0:
    padded_message += b' ' * (16 - len(padded_message) % 16)
ciphertext = cipher.encrypt(padded_message)

current_directory = os.getcwd()
```

Dando progresso no algoritmo, esse trecho acima somente verifica se o formato escolhido pelo usuário foi CBC ou ECB, e como dito anteriormente se for CBC ele gera um vetor de inicialização, mas se for ECB não é preciso. Após isso, a mensagem é convertida para bytes e cifrada.

```
if output_format == "HEX":
        ciphertext_out = binascii.hexlify(ciphertext).decode()
        key_out = binascii.hexlify(key).decode()
        if iv:
           iv out = binascii.hexlify(iv).decode()
       ciphertext_out = base64.b64encode(ciphertext).decode()
        key_out = base64.b64encode(key).decode()
        if iv:
           iv_out = base64.b64encode(iv).decode()
    with open(os.path.join(current_directory, "mensagem_cifrada.txt"), "w") as f_msg:
      f msg.write(ciphertext out)
   with open(os.path.join(current_directory, "chave_aes.txt"), "w") as f_key:
       f_key.write(key_out)
    if mode_choice == "CBC" and iv is not None:
        with open(os.path.join(current directory, "iv.txt"), "w") as f iv:
           f iv.write(iv out)
    tkinter.messagebox.showinfo("Sucesso", "A mensagem foi cifrada e os arquivos foram salvos no diretório do programa!")
except Exception as e:
   tkinter.messagebox.showerror("Erro", str(e))
```

Após ser cifrada a mensagem é convertida para HEX ou Base64 e os arquivos são todos salvos no diretório raiz do programa.

Já na parte de decifragem o programa inicia pedindo ao usuário alguns arquivos de inicialização, sendo eles: Mensagem Cifrada, Chave AES e se o usuário escolher CBC como modo de operação ele pede o arquivo IV, por fim ele pede pro usuário informar o formato de entrada, HEX ou Base64.

```
with open(file_ciphertext, "r") as f_msg:
    ciphertext = f_msg.read()
with open(file_key, "r") as f_key:
    key = f_key.read()

if input_format == "HEX":
    ciphertext = binascii.unhexlify(ciphertext)
    key = binascii.unhexlify(key)
else:
    ciphertext = base64.b64decode(ciphertext)
    key = base64.b64decode(key)

key_length = len(key)
if key_length not in [16, 24, 32]:
    raise ValueError(f"Tamanho da chave inválido: {key_length * 8} bits. Use chaves de 128, 192 ou 256 bits.")
```

O trecho de código realiza a leitura dos arquivos que contêm a mensagem cifrada e a chave AES. Ele abre o arquivo da mensagem cifrada (file_ciphertext) em modo de leitura e armazena seu conteúdo em ciphertext. Da mesma forma, lê o arquivo da chave AES (file_key) e armazena em key. Dependendo do formato de entrada escolhido pelo usuário (Hexadecimal ou Base64), o código converte os dados lidos: se o formato for Hex, usa binascii.unhexlify para decodificar; se for Base64, utiliza base64.b64decode. Em seguida, o comprimento da chave é verificado para garantir que esteja entre 16, 24 ou 32 bytes (correspondendo a 128, 192 ou 256 bits). Se a chave não estiver dentro desses tamanhos, um erro é levantado, informando que o tamanho da chave é inválido.

```
iv = None
if mode_choice == "CBC":
   file_iv = tkinter.filedialog.askopenfilename(title="Selecione o arquivo com o vetor IV")
   if not file iv:
        raise FileNotFoundError("Arquivo com o IV não foi selecionado.")
   with open(file_iv, "r") as f_iv:
       iv = f_iv.read()
   if input_format == "HEX":
       iv = binascii.unhexlify(iv)
   else:
       iv = base64.b64decode(iv)
if mode choice == "CBC":
   cipher = AES.new(key, AES.MODE_CBC, iv)
else:
   cipher = AES.new(key, AES.MODE ECB)
decrypted_message = cipher.decrypt(ciphertext)
decrypted_message = decrypted_message.rstrip(b' ')
current_directory = os.getcwd()
decrypted file path = os.path.join(current directory, "mensagem decifrada.txt")
with open(decrypted_file_path, "wb") as f_dec:
   f_dec.write(decrypted_message)
tkinter.messagebox.showinfo("Sucesso", f"A mensagem foi decifrada e salva em '{decrypted_file_path}'.")
```

O trecho de código trata da decifragem de uma mensagem no modo AES selecionado (CBC ou ECB). Inicialmente, a variável IV (Initialization Vector) é definida como None. Se o modo escolhido for CBC, o código solicita ao usuário que selecione um arquivo contendo o vetor IV. Caso o usuário não selecione um arquivo, um erro é gerado. Após carregar o vetor IV, o código utiliza a chave e o vetor apropriados para criar o objeto de cifragem com AES.new. Em seguida, a mensagem cifrada é decifrada e o preenchimento é removido, resultando na mensagem original. A mensagem decifrada é salva em um arquivo no diretório atual, e uma caixa de mensagem informa ao usuário que a operação foi bem-sucedida. Se ocorrer um erro durante o processo, uma mensagem de erro é exibida ao usuário.

3. Geração de Chaves

A função que implementa a parte do projeto que trata da geração de chaves segue o mesmo padrão da cifragem e decifragem, está em um arquivo .py onde contem o menu que é chamado a partir do menu implementado no main.py, os menus serão mostrados em seções seguintes.

```
def generate_keys():
        # Obtém o tamanho da chave
       key_size = int(key_size_var.get())
       if key_size not in [1024, 2048]:
            raise ValueError("O tamanho da chave deve ser 1024 ou 2048 bits.")
        # Gera as chaves
       private_key = RSA.generate(key_size)
        private_key_pem = private_key.export_key()
       public_key = private_key.publickey()
        public_key_pem = public_key.export_key()
       # Salva as chaves em arquivos
       with open("chave_privada.pem", "wb") as f_priv:
           f_priv.write(private_key_pem)
       with open("chave_publica.pem", "wb") as f_pub:
           f pub.write(public key pem)
       tk.messagebox.showinfo("Sucesso", "Chaves geradas e salvas com sucesso!")
    except Exception as e:
       tk.messagebox.showerror("Erro", str(e))
# Variável para armazenar o tamanho da chave
key_size_var = tk.StringVar(value="1024")
```

A função que gera as chaves inicia pedindo pro usuário escolher, ele verifica se o tamanho escolhido é 1024 ou 2048, após essa verificação ele gera uma chave privada e uma pública usando RSA e exporta com formato .pem pro diretório raiz do projeto.

4. Criação/Validação de Assinatura Utilizando RSA

Seguindo na implementação das funções, esse tópico trata da Criação/Validação Utilizando RSA. O código necessita do funcionamento do código anterior pois ele precisa da entrada das chaves públicas e privadas.

```
def sign_rsa():
   try:
       file_to_sign = filedialog.askopenfilename(title="Selecione o arquivo a ser assinado")
       if not file_to_sign:
           raise FileNotFoundError("Arquivo a ser assinado não foi selecionado.")
       private_key_file = filedialog.askopenfilename(title="Selecione o arquivo com a chave privada (.pem):")
       if not private key file:
           raise FileNotFoundError("Arquivo com a chave privada não foi selecionado.")
       sha_version = simpledialog.askstring("Versão do SHA-2", "Escolha a versão do SHA-2 (256, 384, 512):")
       if sha_version not in ["256", "384", "512"]:
           raise ValueError("Versão inválida do SHA-2. Escolha entre 256, 384 ou 512.")
       output format = simpledialog.askstring("Formato de Saída", "Escolha o formato de saída (Hex ou Base64):").upper()
       if output_format not in ["HEX", "BASE64"]:
           raise ValueError("Formato de saída inválido. Escolha entre Hex ou Base64.")
       with open(private_key_file, "rb") as f_priv:
           private_key = RSA.import_key(f_priv.read())
       with open(file_to_sign, "rb") as f_file:
          message = f_file.read()
```

Na função de Assinatura é possível o usuário fazer algumas configurações de parâmetros, primeiramente ele entra com o arquivo a ser assinado, após isso ele entra com a chave privada no formato ".pem", ele pode também escolher a versão do SHA-2 e o formato de saída, se é Hex ou Base64.

```
if sha_version == "256":
       h = SHA256.new(message)
    elif sha_version == "384":
       h = SHA384.new(message)
    elif sha_version == "512":
       h = SHA512.new(message)
    signature = pkcs1 15.new(private key).sign(h)
    if output_format == "HEX":
        signature_out = binascii.hexlify(signature).decode()
        filename = "assinatura_hex.txt"
    else:
        signature_out = base64.b64encode(signature).decode()
        filename = "assinatura base64.txt"
    with open(filename, "w") as f_sign:
       f sign.write(signature out)
    messagebox.showinfo("Sucesso", f"Assinatura gerada e salva em {filename} com sucesso!")
except Exception as e:
   messagebox.showerror("Erro", str(e))
```

Após a entrada do usuário o arquivo é assinado utilizando RSA e é gerado um arquivo de texto com a assinatura, que será utilizado na verificação.

```
def verify_rsa_signature():
       signature_file = filedialog.askopenfilename(title="Selecione o arquivo com a assinatura")
       if not signature file:
           raise FileNotFoundError("Arquivo com a assinatura não foi selecionado.")
       file_to_verify = filedialog.askopenfilename(title="Selecione o arquivo a ser verificado")
       if not file_to_verify:
           raise FileNotFoundError("Arquivo a ser verificado não foi selecionado.")
       public_key_file = filedialog.askopenfilename(title="Selecione o arquivo com a chave pública (.pem):")
       if not public key file:
           raise FileNotFoundError("Arquivo com a chave pública não foi selecionado.")
       sha_version = simpledialog.askstring("Versão do SHA-2", "Escolha a versão do SHA-2 (256, 384, 512):")
       if sha_version not in ["256", "384", "512"]:
           raise ValueError("Versão inválida do SHA-2. Escolha entre 256, 384 ou 512.")
       output format = simpledialog.askstring("Formato da Assinatura", "Formato da assinatura (Hex ou Base64):").upper()
       if output_format not in ["HEX", "BASE64"]:
           raise ValueError("Formato de assinatura inválido. Escolha entre Hex ou Base64.")
       with open(public_key_file, "rb") as f_pub:
           public_key = RSA.import_key(f_pub.read())
       with open(signature_file, "r") as f_sign:
           signature_encoded = f_sign.read()
```

Na verificação o usuário entra com as configurações necessárias, no caso, as mesmas que ele entrou para assinar o documento.

```
signature = binascii.unhexlify(signature_encoded) if output_format == "HEX" else base64.b64decode(signature_encoded)
with open(file_to_verify, "rb") as f_file:
    message = f_file.read()

if sha_version == "256":
    h = SHA256.new(message)
elif sha_version == "384":
    h = SHA384.new(message)
elif sha_version == "512":
    h = SHA512.new(message)

pkcs1_15.new(public_key).verify(h, signature)
messagebox.showinfo("Sucesso", "A assinatura é válida!")

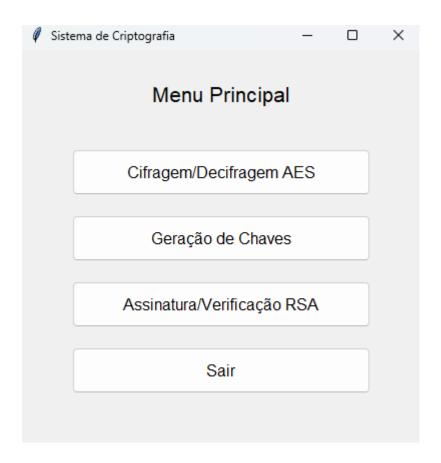
except (ValueError, TypeError):
    messagebox.showerror("Erro", "A assinatura é inválida!")
except Exception as e:
    messagebox.showerror("Erro", str(e))
```

Na verificação é feita a entrada com a chave pública e é verificado se a assinatura é válida ou inválida.

Testes

1. Main

Todos a execução do programa tem que ser feita executando o arquivo main.py, ele que gerencia qual menu de aplicação irá executar através da escolha dos botoes da interface.

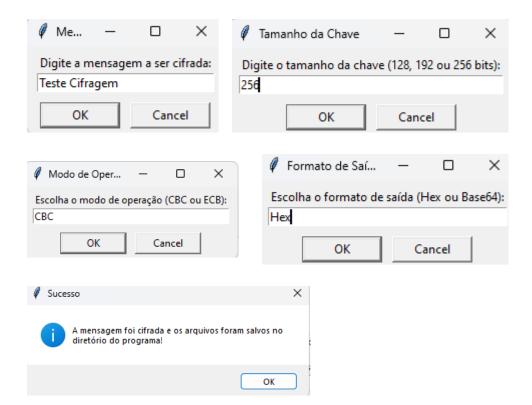


2. Cifragem/Decifragem utilizando AES

Após executar o arquivo main e clica em Cifragem/Decifragem AES é possível abrir o menu especifico da função.



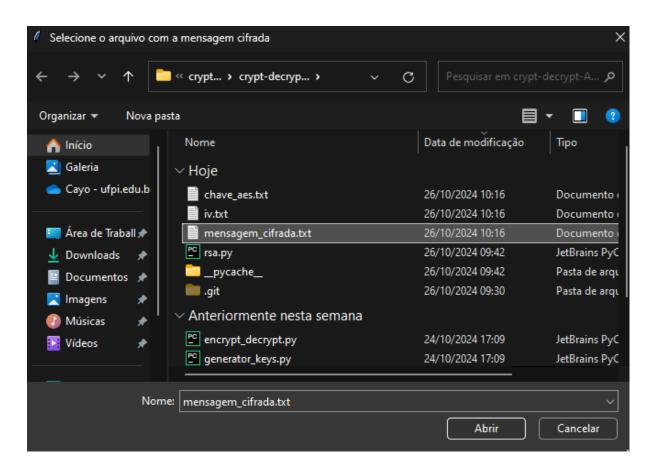
Clicando em Cifrar é possível o usuário entrar com os parâmetros para a cifragem. Esses parâmetros estão dispostos nas imagens abaixo:

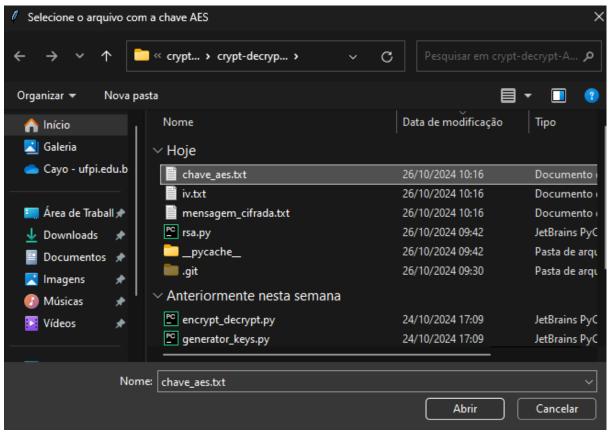


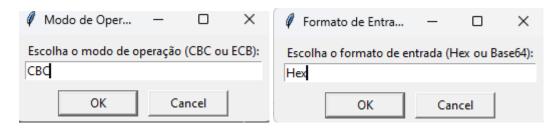
Após ser feito a cifragem, o programa já gera a chave e o vetor de inicialização (Pois foi escolhido o modo CBC) que serão usados na deciifragem.

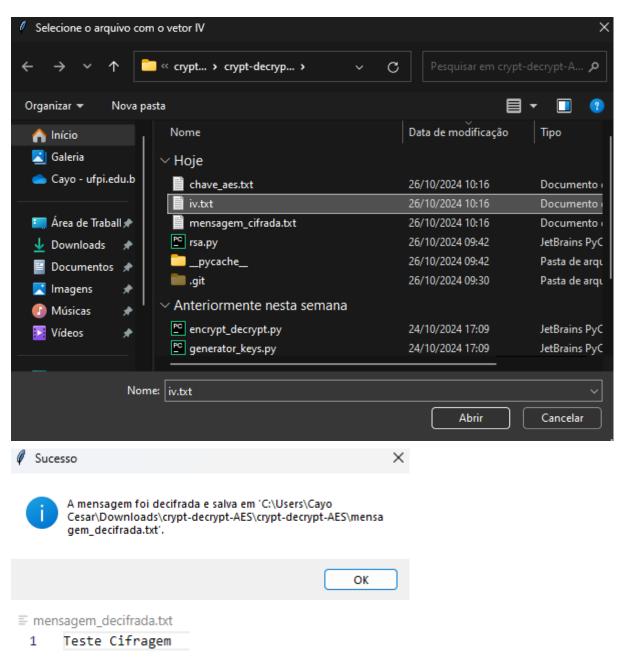


Pulando pra decifragem temos que entrar com os arquivos e escolher os mesmos parâmetros da cifragem.





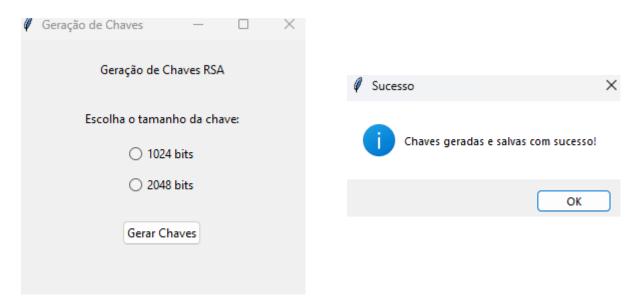




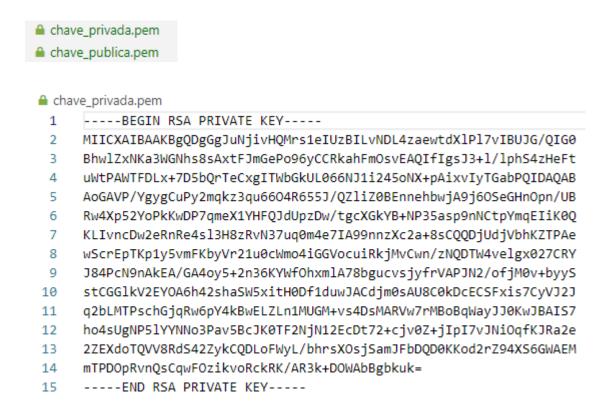
Após toda a execução é gerado o arquivo decifrado, idêntico ao que o usuário entrou no início da cifragem.

3. Geração de Chaves

A função de geração de chaves permite ao usuário escolher o tamanho das chaves (1024 ou 2048 bits) através da interface gráfica.

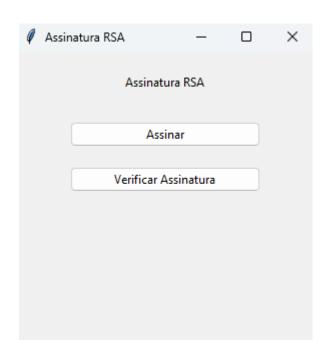


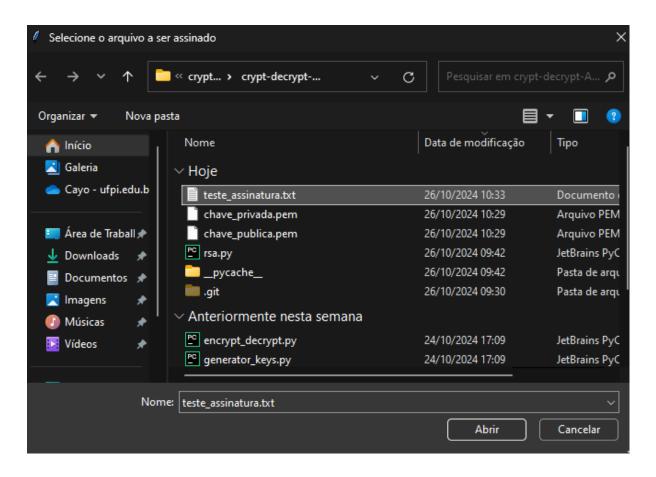
Depois da execução as chaves são salvas no diretório raiz do projeto.

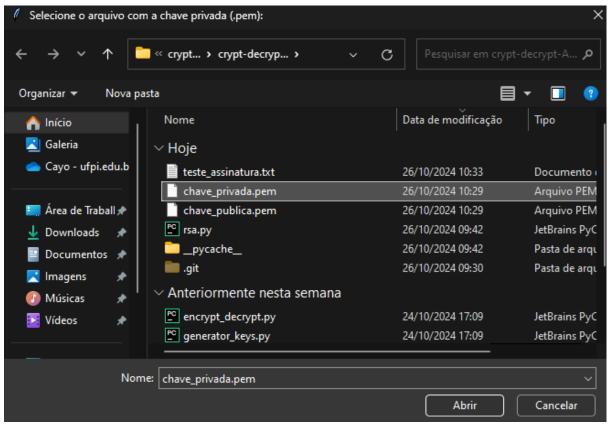


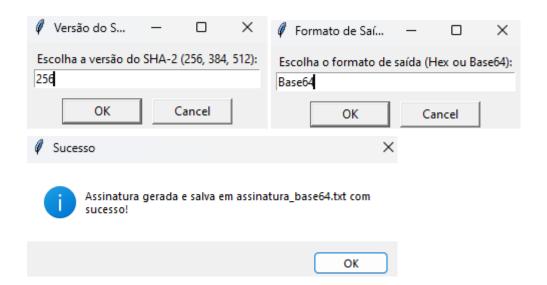
4. Assinatura/Verificação utilizando RSA

A assinatura e verificação também tem um menu proprio, que permite vc escolher se quer fazer a assinatura ou a verificação da mesma, ela utiliza as chaves que são geradas na função de geração de chaves.

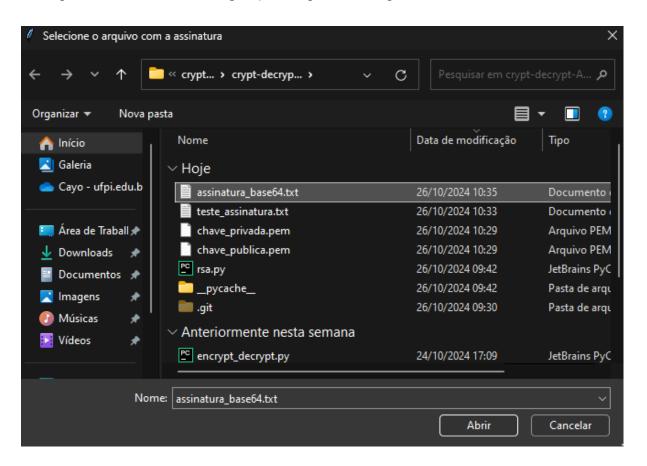


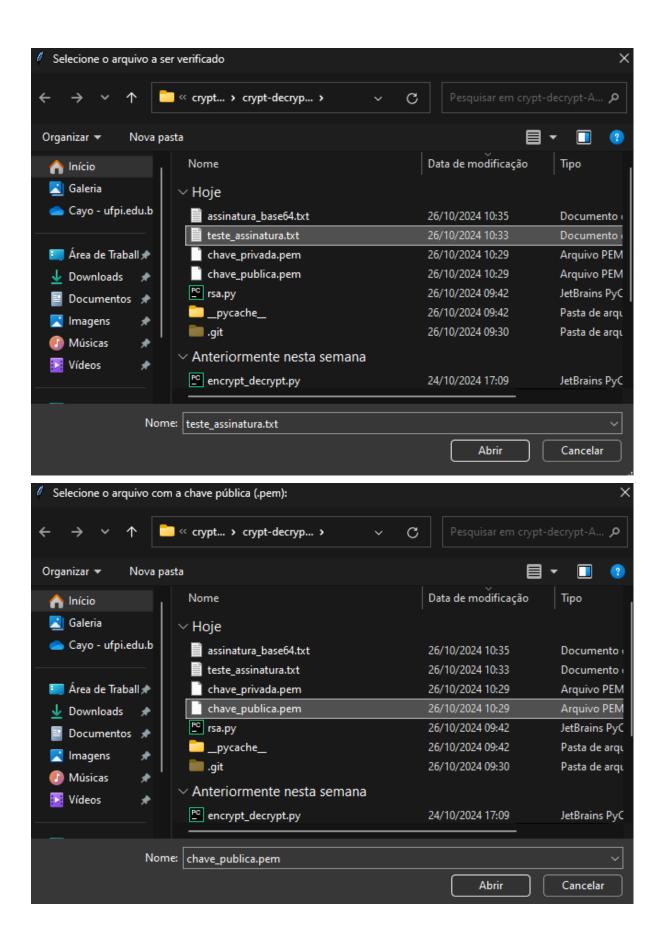


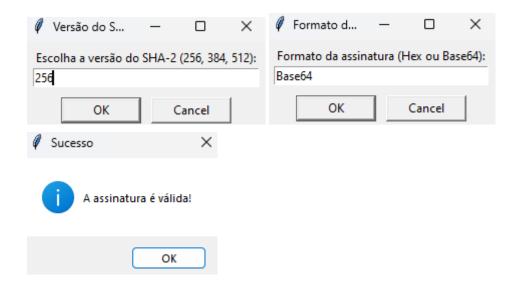




Para verificar a assinatura é necessário entrar com a assinatura, o arquivo assinado, a chave pública e as mesmas configurações de parâmetros que foram feitos na assinatura.







Nesse caso de uso, a assinatura está válida, porém se houver qualquer mudança em algum parâmetro ou no arquivo de assinatura a verificação de assinatura é acusada como inválida.