# TRƯỜNG ĐẠI HỌC GIAO THÔNG VẬN TẢI **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



# BÀI TẬP LỚN: LẬP TRÌNH TRỰC QUAN ĐỀ TÀI:

# HỆ THỐNG QUẢN LÝ NGUYÊN LIỆU VÀ MÓN ĂN

Giảng viên : TS. Cao Thị Luyên

Lớp : Công nghệ thông tin 1

Nhóm : 11

Thành viên:

Nguyễn Như Huy Hoàng (Nhóm trưởng) Nguyễn Hoài Sơn Lê Hoàng Phúc Lê Hoàng Long Nhâm Thế Anh

Hà Nội, tháng 11, 2023

### Lời nói đầu

Trong thời đại công nghệ thông tin phát triển như hiện nay, việc ứng dụng các phần mềm quản lý vào các lĩnh vực khác nhau là rất cần thiết và hiệu quả. Trong lĩnh vực ẩm thực, việc quản lý nguyên liệu và món ăn là một trong những yếu tố quan trọng để đảm bảo chất lượng, tiết kiệm chi phí và tăng doanh thu cho các nhà hàng, quán ăn hay cửa hàng thực phẩm. Để giải quyết những vấn đề trên, chúng em đã chọn đề tài "Hệ thống quản lý nguyên liệu và món ăn" làm đề tài bài tập lớn môn Lập trình trực quan. Mục tiêu của đề tài là xây dựng một phần mềm quản lý nguyên liệu và món ăn cho các đối tượng sử dụng là các chủ nhà hàng, quán ăn hay cửa hàng thực phẩm.

Trong báo cáo này, chúng em sẽ giới thiệu về cách chương trình được phát triển và những tính năng quan trọng của nó, cũng như cách chương trình đáp ứng những nhu cầu của bài toán đặt ra.

Chúng em chân thành cảm ơn cô Cao Thị Luyên đã cung cấp cho chúng em những kiến thức hữu ích về môn Lập trình trực quan và giúp chúng em có thể hoàn thành tốt đề tài "Hệ thống quản lý nguyên liệu và món ăn" này. Tuy nhiên, do thời gian tìm hiểu có hạn nên đề tài còn nhiều thiếu sót mong cô và các bạn có thể góp ý cho chúng em để có thể hoàn thiện đề tài hơn. Chúng em xin chân thành cảm ơn !

# Mục lục

Lời nói đầu	1
Mục lục	2
1.1: Nhiệm vụ của đề tài	3
1.2: Hướng giải quyết	3
2.1: Cơ sở dữ liệu	4
2.1.1: Các thực thể	4
2.1.2: Mô hình ERD	4
2.2: Xây dựng giao diện	6
2.2.1: Trang menu chính:	6
2.2.2: Trang quản lý món ăn	7
2.2.3: Trang quản lý phiếu đặt bàn	8
2.2.4: Trang thống kê	9
2.2.5: Trang quản lý nguyên liệu	12
Tổng kết	14

# Phân công nhiệm vụ

Nguyễn Như Huy Hoàng (NT)	Làm báo cáo, chức năng tìm kiếm và Form menu
Lê Hoàng Long	Xây dựng giao diện và chức năng Quản lý phiếu đặt bàn, chi tiết phiếu đặt bàn
Lê Hoàng Phúc	Xây dựng giao diện và chức năng Quản lý món ăn
Nhâm Thế Anh	Xây dựng giao diện và chức năng Quản lý nguyên liệu
Nguyễn Hoài Sơn	Xây dựng giao diện và chức năng của Form báo cáo

## Chương I: Tổng quan đề tài

#### 1.1: Nhiệm vụ của đề tài

Chương trình quản lý nguyên vật liệu và món ăn có giao diện dễ sử dụng, bao gồm đầy đủ các tính năng như thêm, xóa, sửa, tìm kiếm, xuất sang excel cho việc quản lý kho dễ dàng.

Các yêu cầu của bài toán:

- 1. Số lượng trong bảng Nguyên liệu được tự động cập nhật khi nhập nguyên vật liệu và đặt món ăn.
- 2. Giá nhập trong bảng Nguyên liệu được tự động cập nhật khi nhập hàng.
- 3. Giá bán trong bảng Nguyên liệu được tự động cập nhật = 100% giá nhập.
- 4. Đơn giá trong bảng Món ăn được tính bằng tổng tiền của các nguyên vật liệu làm lên món ăn đó.
- 5. Mã món ăn trong bảng ChitietPhieudatban chỉ hiện ra danh sách các món ăn của mã loại tương ứng (chọn mã loại trước).
- 6. Tìm kiếm món ăn theo: loại, công dụng và tên món ăn.
- 7. Tìm kiếm nguyên liệu theo: tên nguyên liệu, công dụng và chống chỉ định.
- 8. Báo cáo tổng tiền thu được của các phiếu đặt bàn theo Tháng, quý, năm
- 9. Báo cáo thông tin đầy đủ của các món ăn
- 10. Báo cáo thông tin đầy đủ của các phiếu đặt bàn
- 11. Báo cáo tình hình nhập, xuất của từng nguyên vật liệu trong tháng hiện tại

#### 1.2: Hướng giải quyết

Nhóm em áp dụng phương pháp hướng đối tượng để giải quyết vấn đề nghiên cứu của mình, sử dụng ngôn ngữ C# và cơ sở dữ liệu SQL Server để thực hiện.

Quá trình xây dựng chương trình bao gồm 3 bước chủ yếu:

- Thiết kế cơ sở dữ liệu
- Thiết kế giao diện
- Viết code cho các chức năng

# Chương II: Xây dựng chương trình

#### 2.1: Cơ sở dữ liệu

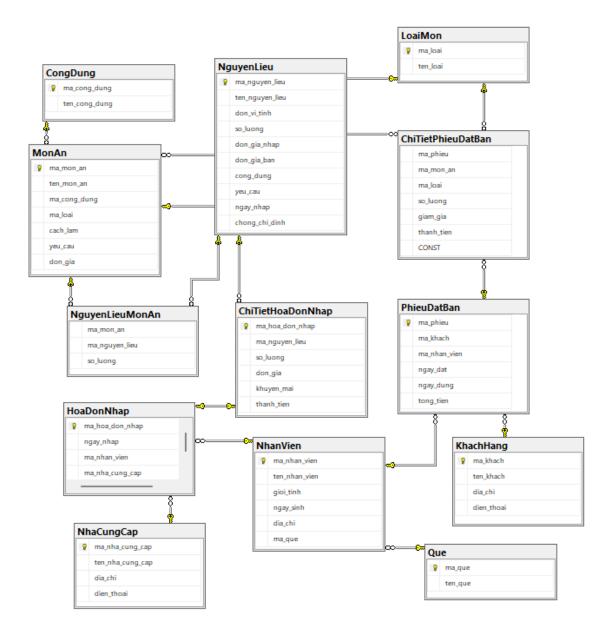
#### 2.1.1: Các thực thể

- Cơ sở dữ liệu được xây dựng dựa trên:

Qua	n lý nguyên vật liệu và món ăn		
	Hoá đơn nhập	Chi tiết hoá đơn nhập	Khách
	Mã hoá đơn nhập	Mã hoá đơn nhập	Mã khách
	Ngày nhập	Mã nguyên lieu	Tên khách
	Mã nhân viên	Số lương	Địa chỉ
	Mã Nhà cung cấp	Đơn giá	Điện thoại
	Tổng tiền	Khuyến mãi	Digit tilogi
	rong don	Thành tiền	
		111211111111111111111111111111111111111	
	Phiếu đặt bàn	Chi tiết phiếu ĐB	
	Mã phiếu	Mã phiếu	
	Mã khách	Mã món ăn	
	Mã nhân viên	Mã loại	
	Ngày đặt	Số lương	
	Ngày dùng	Giảm giá	
	Tổng tiền	Thành tiền	
	-		
		Công dụng	
	Nguyên liệu_món ăn	Mã công dung	
	Mã món ăn	Tên công dụng	
	Mã nguyên liêu		
	Số lượng	Loai món	
		<u>Mã loai</u>	
		Tên loại	
	Quê		
	<u>Mã quê</u>	Nhà cung cấp	
	Tên quê	Mã nhà cung cấp	
		Tên nhà cung cấp	
		Địa chỉ	
		Điện thoại	

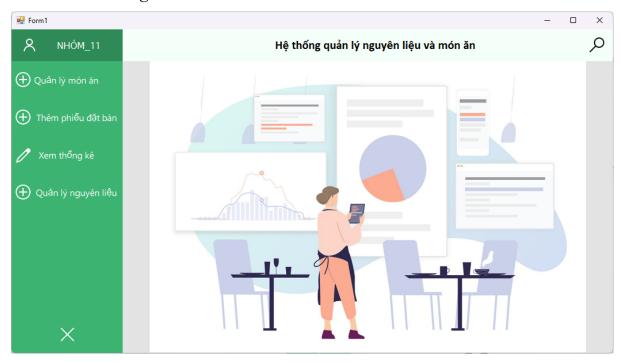
#### 2.1.2: Mô hình ERD

- Cơ sở dữ liệu sql đã được bọn em xây dựng dựa vào bảng trên:

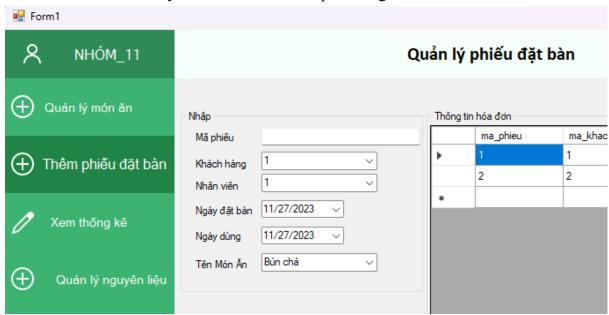


## 2.2: Xây dựng giao diện

#### 2.2.1: Trang menu chính:



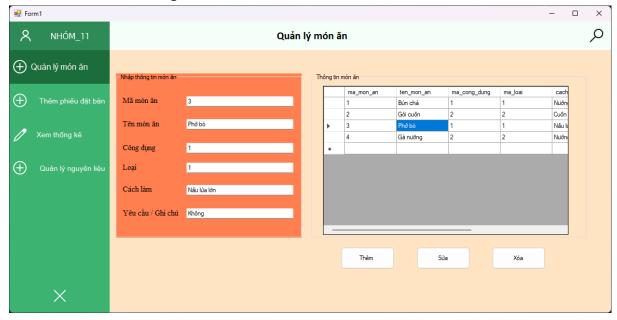
- Tiêu đề được thay đổi và các nút được phát sáng khi chọn vào:



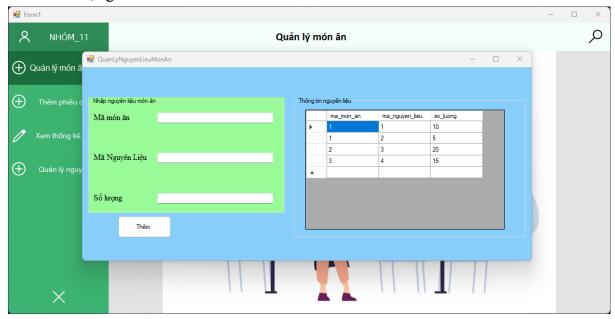


#### 2.2.2: Trang quản lý món ăn

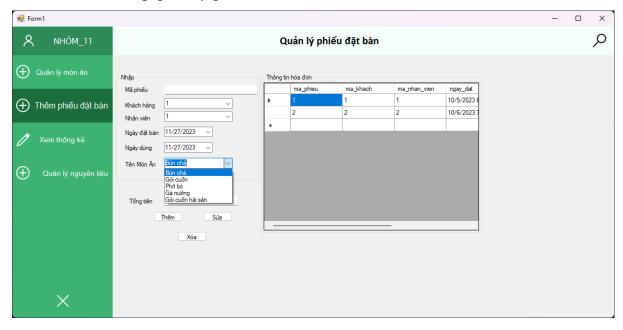
- Có các chức năng như thêm, sửa, xóa.



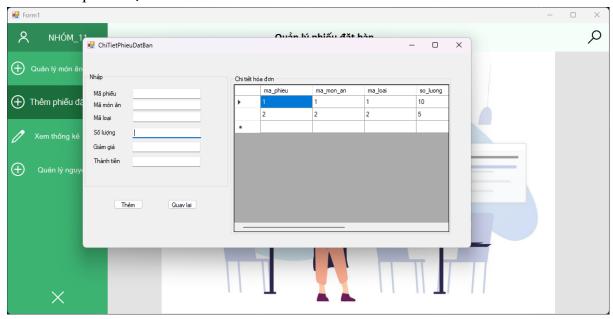
 Khi thêm món ăn, bảng nguyên liệu món ăn sẽ hiện lên để chọn nguyên liệu và số lượng cần cho món ăn vừa thêm.



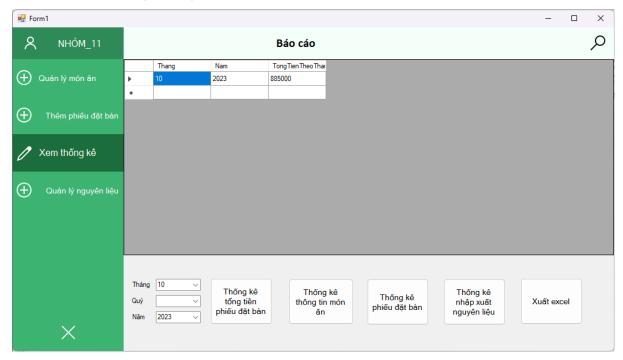
## 2.2.3: Trang quản lý phiếu đặt bàn



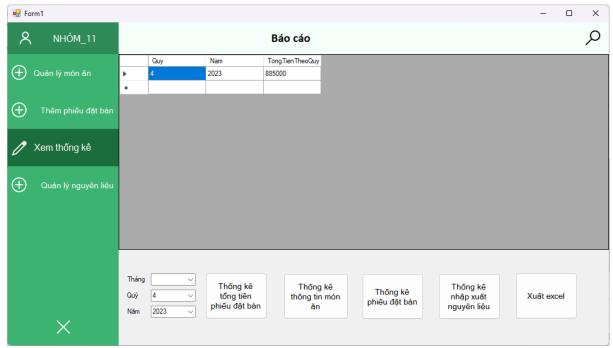
- Sau khi thêm phiếu đặt bàn, form chi tiết phiếu đặt bàn sẽ hiện lên để bổ sung cho phiếu đặt bàn.



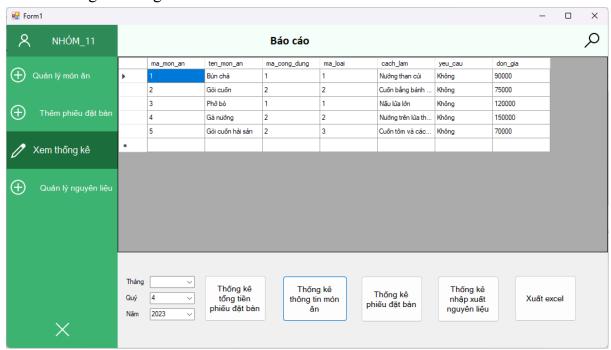
## 2.2.4: Trang thống kê



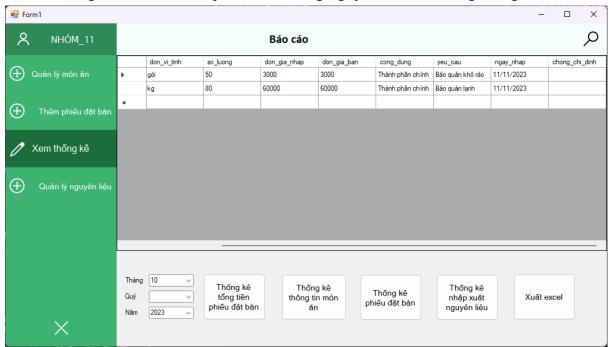
- Thống kê tổng tiền thu được theo tháng, quý, năm của tổng tiền phiếu đặt bàn.



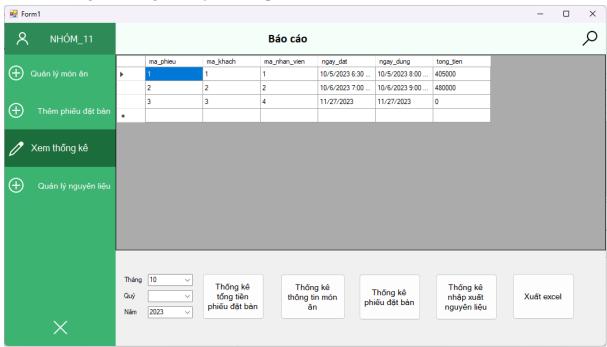
- Thống kê thông tin các món ăn.



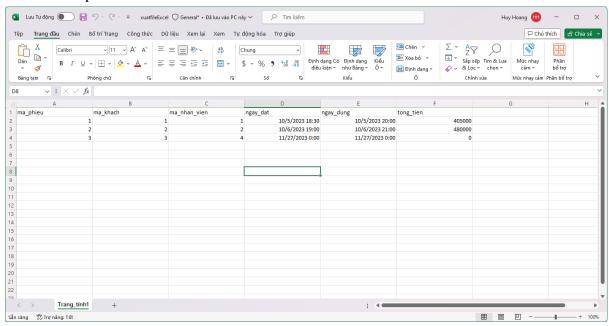
- Thống kê tình hình nhập, xuất của từng nguyên vật liệu trong tháng hiện tại



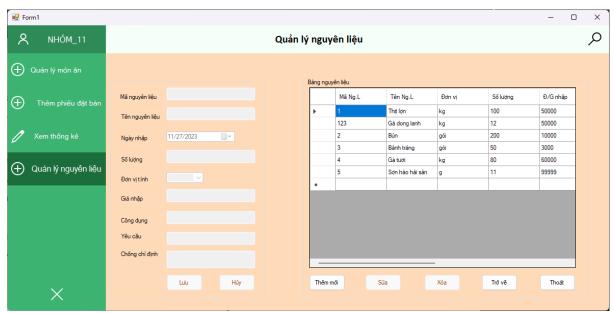
- Thống kê thông tin đầy đủ của phiếu đặt bàn



- Kết quả của xuất excel



#### 2.2.5: Trang quản lý nguyên liệu.



- Giá bán nguyên liệu tự động cập nhật = 100% giá nhập

	Tên Ng.L	Đơn vị	Số lượng	Đ/G nhập	Đ/G bán
<b>•</b>	Thịt lợn	kg	100	50000	50000
	Gà dong lanh	kg	12	50000	50000
	Bún	gói	200	10000	10000
	Bánh tráng	gói	50	3000	3000
	Gà tươi	kg	80	60000	60000
	Sơn hào hải sản	g	11	99999	99999
	Soft flag flag sain	9	1		
	Soft flat flat sail	9			
*	Soft Had That Sain	9			
*	Soft Had That Sain	9			

## TỔNG KẾT

Chúng em đã hoàn thành việc xây dựng chương trình "Hệ thống quản lý nguyên liệu và món ăn". Qua việc thực hiện chúng em đã có thêm nhiều kỹ năng, kinh nghiệm về môn học cũng như cách làm việc nhóm. Chương trình vẫn còn một số hạn chế và sai sót, hy vọng được nhận thêm các ý kiến đóng góp của cô cũng như các bạn.

Trong quá trình thực hiện xin cảm ơn các thành viên trong nhóm đã nhiệt tình tham gia đóng góp và thực hiện nhiệt tình, đồng thời xin chân thành cảm ơn các ý kiến quý giá của giảng viên hướng dẫn.

Chúng em xin chân thành cảm ơn!