# Actividad 1.4

índice

[Actividad 1.4 1](#_Toc207284824)

[**Descripción del proyecto APT** 3](#_Toc207284825)

[**Relación del proyecto APT con las competencias del perfil de egreso** 3](#_Toc207284826)

[**Relación del proyecto APT con tus intereses profesionales** 3](#_Toc207284827)

[**Argumento sobre la factibilidad del proyecto dentro de la asignatura** 4](#_Toc207284828)

## **Descripción del proyecto APT**

El proyecto FastPos se trata de una mejora completa hacia los sistemas Pos que se utilizan actualmente en las pizzerías, creando el sistema completamente de cero, mejorando no solo lo que es el apartado visual dándole un estilo más moderno, agradable y/o personalizable dependiendo de la empresa, sino que también un mejor sistema para aumentar la fluidez de la atención evitando retrasos, y haciéndolo más fácil de usar para personas nuevas que no hayan trabajado antes con este tipo de sistemas. Creemos que este proyecto tiene una gran relevancia al menos en lo que es la “Comida rápida”, en nuestro caso las pizzerías que son nuestros objetivos, ya que muchas de estas siempre intentan ofrecer un servicio rápido, en especial si tienen algún tipo de pizza que se vende rápido.

## **Relación del proyecto APT con las competencias del perfil de egreso**

Tiene bastante relación con el perfil de egreso ya que no solo estamos gestionando un proyecto, sino que también estamos creando una solución de software, ya que nuestro objetivo es la experiencia de las personas mejorando sus compras y evitando cualquier tipo de problema en el que el sistema podría estar involucrado, y a la vez la experiencia de los trabajadores al utilizar un sistema más limpio, agradable y fácil de usar.

## **Relación del proyecto APT con tus intereses profesionales**

Las relaciones que tiene este proyecto con mis intereses profesionales es toda la parte de backend que hay que hacer en este proyecto, ya que es una de las cosas que mas me llama, y aquí puedo poner verdaderamente en práctica todo el conocimiento adquirido durante estos años, y no solo eso, sino que también el apartado visual ya que me gustar hacer cosas que se vean visualmente agradables, bonitas y que sean entendibles y fáciles de manipular.

## **Argumento sobre la factibilidad del proyecto dentro de la asignatura**

Considerando el tiempo que llevara la creación de este proyecto, yo creo que es factible, ya que se podrá demostrar lo que aprendimos y también mostrar las varias formas de como puede escalar, dejando oportunidades para seguir trabajando en él, pero también somos conscientes de que tenemos de que el tiempo que tenemos tampoco es ilimitado ya que muchos estamos con las prácticas profesionales, es por eso que digo que lograremos nuestro objetivo principal pero aún se podrá demostrar que es un proyecto escalable.