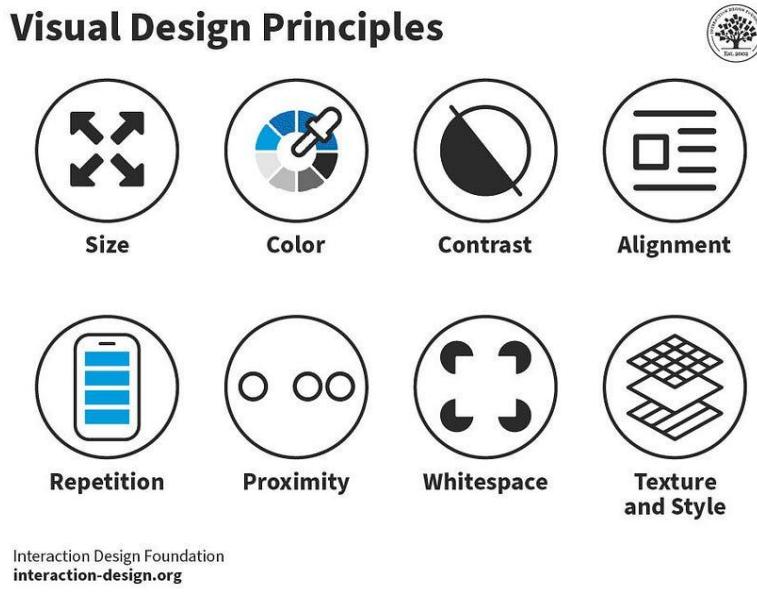


# Elementos do Design de Interfaces Web

## 1. Conhecendo os Princípios



**Atividade 1 – Leitura:** <https://uxdi.espm.br/13-principios-visuais-do-design-o-guia-definitivo-para-designers-de-ux-e-ui/> (15 min)

## 2. Identificando os Elementos

**Caso de estudo:** O site [webbyawards.com](http://webbyawards.com) é o portal oficial dos **The Webby Awards**, uma premiação internacional que celebra a excelência na internet - incluindo sites, vídeos online, publicidade digital, aplicativos, podcasts, redes sociais e outras experiências digitais.

### 🏆 Sobre os Webby Awards:

- **Fundação:** Criado em **1996** pela *International Academy of Digital Arts and Sciences (IADAS)*.
- **Propósito:** Reconhecer os melhores trabalhos criativos e inovadores da internet em várias categorias.
- **Categorias:**
  - Websites & Mobile Sites
  - Vídeo (incluindo curtas e séries online)
  - Advertising, Media & Publicidade
  - Apps, dApps (*decentralized applications*) & Software
  - Social
  - Podcasts
  - Games
  - Metaverso, Imersivo & Virtual
- **Critérios de avaliação do Webby Awards:** criatividade, conteúdo, *design*, funcionalidade e impacto.

**Atividade 2 – Navegue pelo website entre as diversas categorias, identifique os elementos utilizados na confecção das interfaces. (30 minutos)**

### 3. Estudo do Modelo hierárquico

#### O que é hierarquia visual em UI/IX?

<https://www.figma.com/resource-library/what-is-visual-hierarchy/>

**Atividade 3 – Construir** alguns elementos identificados segundo os princípios em HTML, CSS e JS.  
Exemplo uma página principal de um website, um formulário para contato, tabelas, botões, ...

<https://html-css-js.com/html/generator/>

<https://www.jdoodle.com/html-css-javascript-online-editor-ide>

+ profissional: <https://codesandbox.io/p/sandbox/html-css-js-editor-sf3el?file=%2Findex.js>

<https://www.mockplus.com/sample>

#### Fonte:

Disponível em: Benyon, D. (2014). *Designing Interactive Systems: A Comprehensive Guide to HCI, UX and Interaction Design*. Pearson. Pag. 339

[https://pubhtml5.com/huyw/zjih/Designing\\_Interactive\\_Systems\\_A\\_Comprehensive\\_Guide\\_to\\_HCI%2C\\_UX\\_and\\_Interaction\\_Design\\_PDFDrive\\_](https://pubhtml5.com/huyw/zjih/Designing_Interactive_Systems_A_Comprehensive_Guide_to_HCI%2C_UX_and_Interaction_Design_PDFDrive_/)

#### Próximas aulas:

Frameworks: <https://diegomariano.com/bootstrap/> tais como Bootstrap, Materialize, Vue.js e outros

CSS:

<https://getbootstrap.com>

<https://materializecss.com>

JS:

<https://vuejs.org>