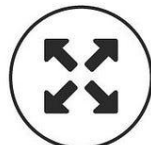


Elementos do *Design* de Interfaces Web

1. Conhecendo os Princípios

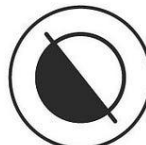
Visual Design Principles



Size



Color



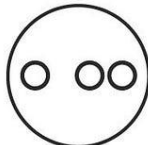
Contrast



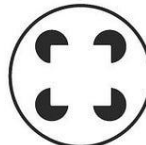
Alignment



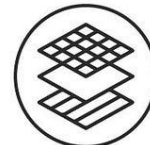
Repetition



Proximity



Whitespace



Texture and Style

Interaction Design Foundation
interaction-design.org

Atividade 1 – Leitura: <https://uxdi.espm.br/13-principios-visuais-do-design-o-guia-definitivo-para-designers-de-ux-e-ui/> (15 min)

2. Identificando os Elementos

Caso de estudo: O site webbyawards.com é o portal oficial dos **The Webby Awards**, uma premiação internacional que celebra a **excelência na internet** - incluindo **sites, vídeos online, publicidade digital, aplicativos, podcasts, redes sociais e outras experiências digitais**.

Sobre os Webby Awards:

- **Fundação:** Criado em **1996** pela *International Academy of Digital Arts and Sciences (IADAS)*.
- **Propósito:** Reconhecer os melhores trabalhos criativos e inovadores da internet em várias categorias.
- **Categorias:**
 - Websites & Mobile Sites
 - Vídeo (incluindo curtas e séries online)
 - Advertising, Media & Publicidade
 - Apps, dApps (*decentralized applications*) & Software
 - Social
 - Podcasts
 - Games
 - Metaverso, Imersivo & Virtual
- **CrITÉrios de avaliação do Webby Awards:** criatividade, conteúdo, *design*, funcionalidade e impacto.

Atividade 2 – Navegue pelo website entre as diversas categorias, identifique os elementos utilizados na confecção das interfaces. (30 minutos)

3. Estudo do Modelo hierárquico

O que é hierarquia visual em UI/IX?

<https://www.figma.com/resource-library/what-is-visual-hierarchy/>

Atividade 3 – Construir alguns elementos identificados segundo os princípios em HTML, CSS e JS. Exemplo uma página principal de um website, um formulário para contato, tabelas, botões, ...

<https://html-css-js.com/html/generator/>

<https://www.jdoodle.com/html-css-javascript-online-editor-ide>

+ profissional: <https://codesandbox.io/p/sandbox/html-css-js-editor-sf3el?file=%2Findex.js>

<https://www.mockplus.com/sample>

Fonte:

Disponível em: Benyon, D. (2014). *Designing Interactive Systems: A Comprehensive Guide to HCI, UX and Interaction Design*. Pearson. Pag. 339

https://pubhtml5.com/huyw/zjih/Designing_Interactive_Systems_A_Comprehensive_Guide_to_HCI%2C_UX_and_Interaction_Design_PDFDrive_/

Próximas aulas:

Frameworks: <https://diegomariano.com/bootstrap/> tais como Bootstrap, Materialize, Vue.js e outros

CSS:

<https://getbootstrap.com>

<https://materializecss.com>

JS:

<https://vuejs.org>