

Rapport du jeu Sokoban

Baskevitch Claire 21500568

December 18, 2016

Part I

Présentation du programme

Chapter 1

L'interface et l'initialisation du jeu

blablabla

Chapter 2

La jouabilité

2.1 Les structures

La première structure est celle du plateau:

- blabla

La deuxième structure permet sauvegarde des informations. Elle sauvegarde entre autre..

2.2 Les fonctions

blabla

Chapter 3

La gestion de l'historique

3.1 La structure

blalbalbla

3.2 Les fonctions

blablabla

Chapter 4

l'édition de niveau

blablabla

Part II

Valgrind

blablabla

Part III

Les améliorations

blablabla