



# CYRILLE BERTOLA

DÉVELOPPEUR

📍 33000, Bordeaux

☎ 06 42 81 26 87

✉ cyrille.bertola@gmail.com

---

## MES LIENS

[www.linkedin.com/in/cyrille-bertola](https://www.linkedin.com/in/cyrille-bertola)

<https://github.com/CberT-code>

---

## PRÉSENTATION

Après quatre ans en tant que technicien informatique, passionné par le développement, j'ai souhaité me reformer afin de faire de ma passion mon métier. J'ai donc intégré l'école 42 à Paris. Je suis aujourd'hui à la recherche d'un emploi me permettant d'exploiter mes compétences et d'en acquérir de nouvelles.

---

## COMPÉTENCES

Languages : C / C++ / HTML5 / CSS3 / Javascript / Ruby on Rails / PHP / ASM / SHELL / MYSQL / Python (notions) / Swift (notions)

Technologies : REACT, Symfony, Kubernetes, Docker, Linux, Microsoft, GIT, NGINX, ViewJs (notions), Laravel (notions)

---

## PARCOURS PROFESSIONNEL

**TECHNICIEN INFORMATIQUE**, 05/2015 - 03/2017

**VINCI ENERGIES FRANCE SUD-OUEST ATLANTIQUE PACIFIQUE HOLDING**, Merignac - CDI

Création d'un site pour la gestion des achats.

Gestion du parc informatique :

- Création de scripts
- Prise en charge des incidents
- Formation des utilisateurs

---

**TECHNICIEN INFORMATIQUE**, 03/2015 - 03/2017

**COLAS SUD OUEST**, Merignac - Contrat de professionnalisation

Création d'un gestionnaire de parc informatique entièrement automatisé dans le cadre de mon projet de fin d'études.

Prise en charge des incidents, administration du réseau, changement des postes, création de scripts, création de documentations.

---

## FORMATION

**42 - Paris**, Paris, 11/2019 - En cours

---

**LANGUES**

**Français**

Langue maternelle

**Anglais**

Expérimenté (C2)

---

**PROJETS RÉALISÉS**

projets

- Nom du projet "Transcendence"

févr. 2021 – avr. 2021

Création d'un site web codé en RAILS en one page avec Backbone.js.

Le site web est une plateforme pour jouer (seul ou avec son équipe) au célèbre jeux PONG.

- Nom du projetCub3D

Utiliser des techniques de raycasting afin de recréer un jeux video semblable au légendaire Wolfenstein 3D en C

- Nom du projetMinishell

Recréer le Shell en C

- Nom du projetWebserv

Création d'un serveur HTTP en C++98 sans librairies externe.

- Nom du projetGIC : Ft\_service

Mettre en place une infrastructure de différents services a l'aide de Kubernetes:

- Grafana
- Wordpress
- NGINX
- Serveur FTP

- Nom du projet Ebundling

sept. 2016 – mars 2017

Création d'un intranet pour la création de demandes, la gestion et l'analyse de certains achats.

- Nom du projetGIC : Gestionnaire Informatique Colas

Création d'un gestionnaire de parc informatique via un intranet avec récupération des données utilisateurs et machine via script.