

ARM Cortex M4 - Visão geral e conceitos

Slide 2

Rafael Corsi - corsiferrao@gmail.com

January 24, 2016

Instituto Mauá de Tecnologia

EEN251 - Microcontroladores e Sistemas Embarcado

1. Visão Geral
2. Barramento
3. Cortex M4

Visão Geral

- Fundada em 1990 com fundos iniciais da Apple, Acorn e VLSI
- desenvolve arquiteturas de microcontrolador e microprocessador porém não fabrica chips
- disponibiliza as ferramentas necessárias para um bom desenvolvimento de um projeto em eletrônica embarcada :
 - compilador c, c++
 - debug em hardware
 - sistemas operacionais (RTOS, linux, windows)

ARM IP Core

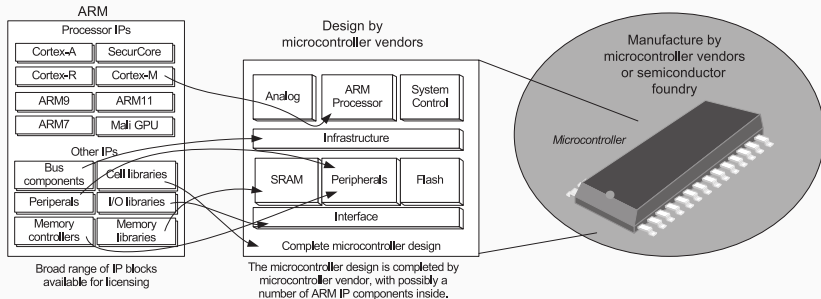


Figure 1: Definitive Guide to ARM Cortex-M3 and Cortex-M4 Processors, The - Yiu, Joseph

Famílias de processadores

Seus processadores são distribuídos em diversas famílias, sendo elas :

Famílias de processadores

Seus processadores são distribuídos em diversas famílias, sendo elas :

ARM Cortex-**A** family (v7-A):

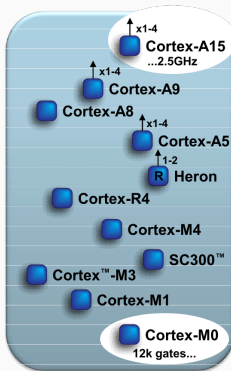
Applications processors for full OS
and 3rd party applications

ARM Cortex-**R** family (v7-R):

Embedded processors for real-time
signal processing, control applications

ARM Cortex-**M** family (v7-M):

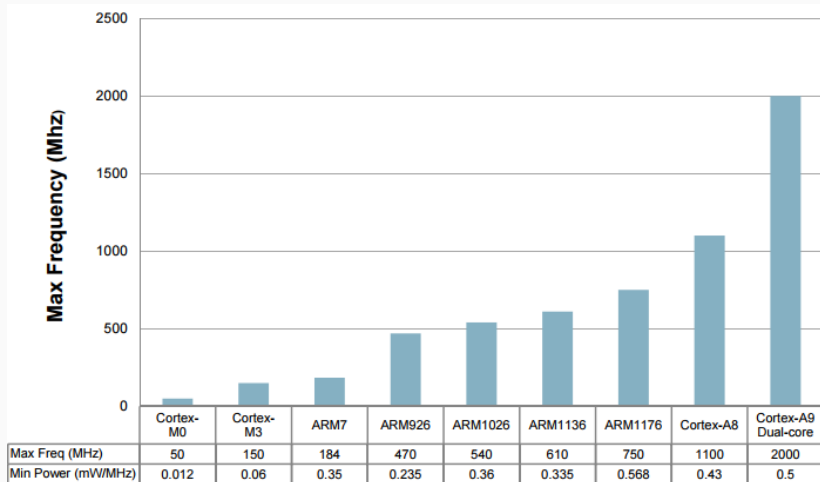
Microcontroller-oriented processors
for MCU and SoC applications



Uma lista completa pode ser encontrada em : [https:](https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_applications_of_ARM_cores)

[//en.wikipedia.org/wiki/List_of_applications_of_ARM_cores](https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_applications_of_ARM_cores)

ARM Performance



Exemplo de aplicações

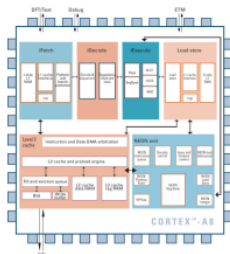
- Arduino Due : Cortex M3
- Raspberry Pi 2 : Cortex A7
- Iphone 6 : Cortex A8
- ChromeBook : Cortex A9-A15



Arquiteturas

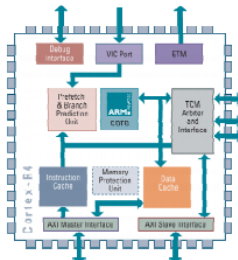
Cortex-A8

- Architecture v7A
- MMU
- AXI
- VFP & NEON support



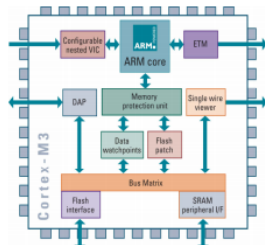
Cortex-R4

- Architecture v7R
- MPU (optional)
- AXI
- Dual Issue



Cortex-M3

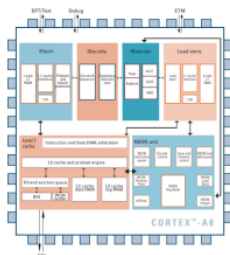
- Architecture v7M
- MPU (optional)
- AHB Lite & APB



Arquiteturas

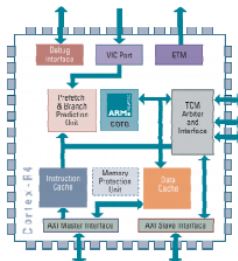
Cortex-A8

- Architecture v7A
- MMU
- AXI
- VFP & NEON support



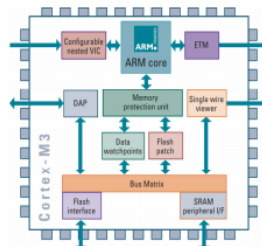
Cortex-R4

- Architecture v7R
- MPU (optional)
- AXI
- Dual Issue



Cortex-M3

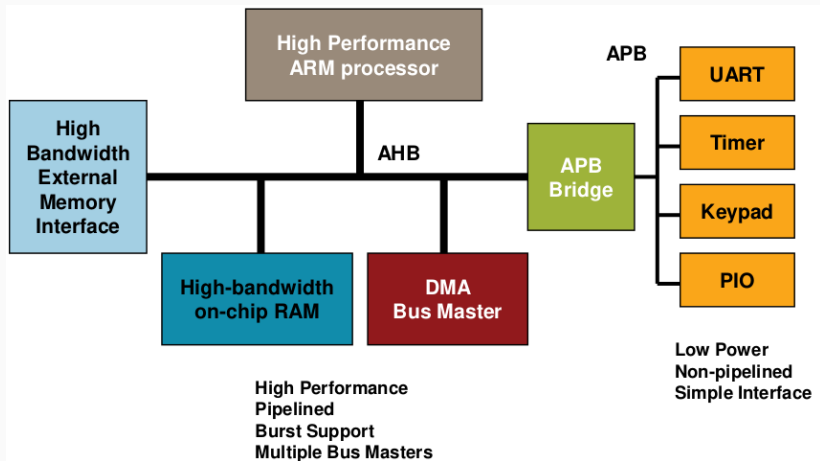
- Architecture v7M
- MPU (optional)
- AHB Lite & APB



- VFP : Operações em ponto flutuante
- NEON : DSP
- MPU : Memory protection unit

Iremos trabalhar com o Cortex M4/M3

Barramento



Cortex M4

As principais vantagens da família Cortex M são :

- **Baixo consumo** : Em torno de $100 \mu\text{A}/\text{MHz}$, além de incluir modos de sleep.
- **Performance** : 1.25 DMIPS/MHz, 32 bits com operações de multiplicação e divisão em hardware.

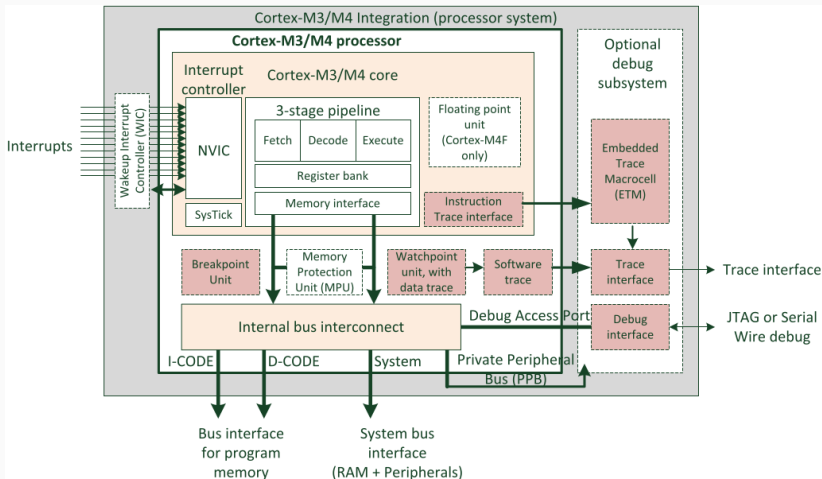
DMIPS

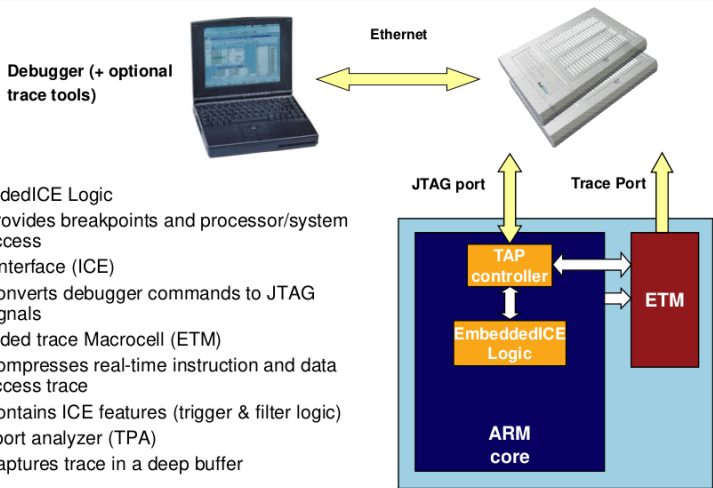
Dhrystone é uma maneira de mensurar desempenho de microprocessadores, outro maneira seria : instruções por minuto.

As principais vantagens da família Cortex M são :

- **Baixo consumo** : Em torno de $100 \mu\text{A}/\text{MHz}$, além de incluir modos de sleep.
- **Performance** : 1.25 DMIPS/MHz, 32 bits com operações de multiplicação e divisão em hardware.
- **Densidade de código** : As instruções Thumb ISA permite executar a mesma tarefa porém com menor linhas de programação.
- **Interrupções** : Seu controlador de interrupções pode lidar com mais de 240 interrupções e diferentes níveis de prioridade. Sua latência da interrupção é de 12 clocks.
- **Escalabilidade** : O mesmo código pode ser portado para uC com frequências maiores/menores e também para sistemas multicore.

Diagrama de blocos - M3 e M4





Perguntas ?

Pesquisa 1