

PROYECTO DEL CURSO DE DISEÑO WEB BÁSICO PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO JUNIO 2017



PROYECTO WEB INTERMEDIO: TIENDA

Especificaciones:

- Se deberá realizar un sitio web que muestre los distintos productos o servicios que ofrece una tienda.
- Se podrá utilizar cualquiera de los dos frameworks vistos en el curso (Bootstrap o Materialize).
- Por lo menos deberán incluirse tres páginas:
 - -En todas se usará el framework.
 - -En al menos una se aplicarán animaciones.
 - -Se tendrá que notar el uso del GRID en las tres o más páginas.
- ❖ Se deberá utilizar por lo menos 5 elementos del framework.
- En la página principal se dará una breve introducción sobre sus productos.
- Incluir imágenes de los productos y/o equipo de trabajo.
- Cada página contendrá un navbar y un footer; es importante y requisito indispensable que su página sea responsiva de lo contrario se restaran puntos.
- En el navbar se pondrá el logo (imagen) de la tienda y el slogan de la misma.

- En el footer se indicará el nombre de quien realizó el sitio, así como tres links a redes sociales de Facebook, Twitter, YouTube.
- ❖ El sitio tendrá un tipo de fuente distinta a la predeterminada, se pueden aplicar distintos tipos de fuentes a distintas partes del sitio.
- ❖ Se tendrá un punto extra si se utiliza JavaScript.

Forma de entrega:

- Se subirá su sitio web a hostinger con ayuda de FileZilla y se mandará un correo con su nombre y el link de su proyecto a los correos:
 - o <u>lara.proteco@gmail.com</u>
 - o jorgechavez.proteco@gmail.com

Fecha límite de entrega: Domingo 2 de julio del 2017 antes de las 11:59 pm.





PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO