Übung 4 – Lösungsvorschlag



Prof. Dr. A. Kuijper

Max von Buelow, M.Sc., Volker Knauthe, M.Sc. Lukas Zajonz, Daniel Ochs und Daniel Jan Stepp



Aufgabe 1 a): Histogrammausgleich

(Punkteverteilung: 1 Punkt für die komplett richtige Lösung)



a) Betrachten sie die drei Folgenden Grauwertbilder, 0 symbolisiert schwarz. Welches ist das hellste und welches das dunkelste Bild?

1	5	1	3	6	
2	2	2	0	1	
6	1	4	5	з	
4	5	W	2	1	
1	6	3	4	2	
(1)					

1	5	2	3	6
2	2	0	0	5
6	6	4	5	3
4	12	w	2	1
1	6	9	4	5
(2)				

0	5	2	4	Ψ
1	2	0	0	ΔÑ
6	6	4	5	5
4	9	ε	2	ЬĎ
3	6	6	6	5
(3)				

Führen Sie einen Histogrammausgleich für folgendes Grauwertbild (1) aus und nehmen Sie 10 Helligkeitsstufen (0 - 9) an.

- (1) Ist das dunkelste Bild
- (3) Ist das hellste Bild



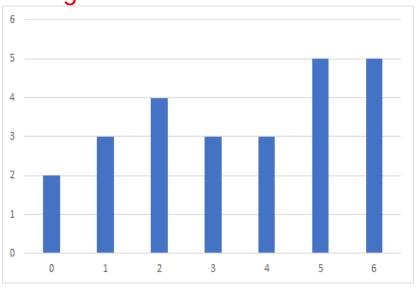
Aufgabe 1 b): Histogrammausgleich

(Punkteverteilung: je 1 Punkt für Histogramm und Summenkurve)

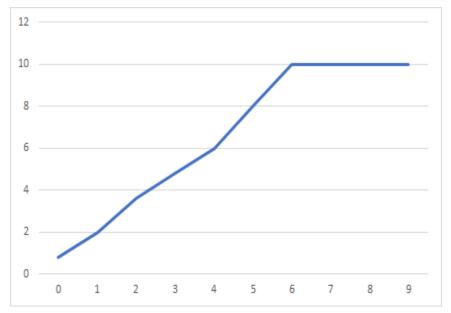


b) Zeichnen Sie das Histogramm H und seine Summenkurve S. Achten Sie auf die Achsenbeschriftungen. Die Y-Werte von S sollten in das Intervall [0, 10] normalisiert werden.

Histogramm:



Summenkurve:





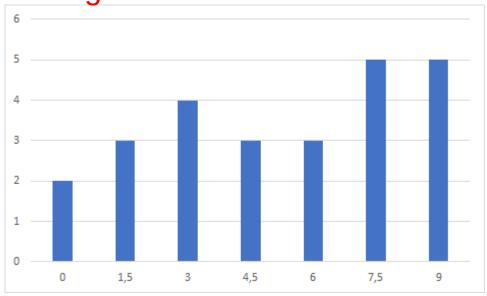
Aufgabe 1 c): Histogrammausgleich

(Punkteverteilung: 1 Punkt für das Histogramm)



c) Lesen Sie die Werte für das ausgeglichene Histogramm H' am Ursprungshistogramm über die Summenkurve ab und zeichnen Sie H'. (H'(x) = H(x')) wobei S(x') = x

Histogramm:





(Punkteverteilung: 0,5 Punkte pro Ergebnis)



a) Wenden sie folgende zwei Filter an und verwenden Sie zero padding. Runden Sie auf ganze Zahlen.

Lösungsvorschlag:

Zero padding ☑ der Rand wird als Null interpretiert

0	0	0	0	0	0
0	5	0	200	0	0
0	0	200	220	5	0
0	190	0	220	0	0
0	0	5	180	10	0
0	0	0	0	0	0



(Punkteverteilung: 0,5 Punkte pro Ergebnis)



i)
$$(f * w)(0,0) = 5* 1/4 + 200*1/16 = 13,75$$

0	0	0	0	0	0
0	5	0	200	0	0
0	0	200	220	5	0
0	190	0	220	0	0
0	0	5	180	10	0
0	0	0	0	0	0



1/16	1/8	1/16
1/8	1/4	1/8
1/16	1/8	1/16

14		



(Punkteverteilung: 0,5 Punkte pro Ergebnis)



i)
$$(f * w)(0,1) = 5*1/8 + 200*1/8 + 200*1/8 + 220*1/16 = 64,375$$

0	0	0	0	0	0
0	5	0	200	0	0
0	0	200	220	5	0
0	190	0	220	0	0
0	0	5	180	10	0
0	0	0	0	0	0



1/16	1/8	1/16
1/8	1/4	1/8
1/16	1/8	1/16

14	64	



(Punkteverteilung: 0,5 Punkte pro Ergebnis)



a) Lösungsvorschlag:

ĺ)

0	0	0	0	0	0
0	5	0	200	0	0
0	0	200	220	5	0
0	190	0	220	0	0
0	0	5	180	10	0
0	0	0	0	0	0



1/16	1/8	1/16
1/8	1/4	1/8
1/16	1/8	1/16

14	64	90	39
49	116	133	55
60	102	119	54
24	49	74	39



(Punkteverteilung: 0,5 Punkte pro Ergebnis)



a) Lösungsvorschlag:

ii)

0	0	0	0	0	0
0	5	0	200	0	0
0	0	200	220	5	0
0	190	0	220	0	0
0	0	5	180	10	0
0	0	0	0	0	0



1/9	1/9	1/9
1/9	1/9	1/9
1/9	1/9	1/9

23	69	69	47
44	115	94	72
44	113	93	71
22	66	46	46



(Punkteverteilung: 0,5 Punkte pro Ergebnis)



b) Ihnen fällt (rein zufällig) auf, dass Ihnen die trainierten Filter bekannt vorkommen. Wie heißen die oben gezeigten Filter?

- i) Gaussfilter oder Binomialfilter
- ii) Boxfilter oder Mittelwertfilter



Aufgabe 3: Bildkompressionsmethoden



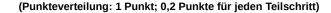
(Punkteverteilung: 2 Punkte; 0,5 Punkte für jeweils eine Kompressionsart und 0,25 Punkte für die richtige Zuordnung der Dateiformate und 0,25 Punkte für je ein Beispiel)

- a) In welche Arten lassen sich Kompressionen klassifizieren? Nennen Sie jeweils ein Beispiel und ordnen Sie anschließend die folgenden Dateiformate den Arten der Kompression zu.
 - JPEG
 - GIF

- Die verlustlose Kompression (lossless compression)
 - z.B. Satellitenbilder oder medizinische Bilder.
 - Formate die lossless compression unterstützen sind z.B. GIF.
- Die verlustbehaftete Kompression
 - z.B. Bilder im Internet, digitales Fernsehen, Telefonkonferenzen und Kompressionsmethoden bei Digitalkameras. Formate die lossless compression unterstützen sind z.B. JPEG.



Aufgabe 3: Bildkompressionsmethoden





b) Nennen Sie die Teilschritte der JPEG-Kompression, die Sie in der Vorlesung kennen gelernt haben.

- 1. Umwandlung in den -Farbraum
- 2. Farb-Subsampling
- 3. Diskrete Kosinustransformation
- 4. Quantisierung
- 5. Kodierung der Koeffizienten



Aufgabe 3: Bildkompressionsmethoden



(Punkteverteilung: 1 Punkt; Jeweils 0,25 Punkte für den richtigen Rechenweg und 0,25 Punkte für das richtige Ergebnis)

- c) Wandelns Sie folgende RGB-Werte in den -Farbraum um. Geben Sie dabei den Rechenweg an und runden Sie auf ganze Zahlen.
 - (R, G, B) = (123, 42, 42)

Lösungsvorschlag:

• (R, G, B) = (42, 123, 123)



Übung 4 – Lösungsvorschlag



Prof. Dr. A. Kuijper

Schönes Wochenende!

