
Visual Computing

Wintersemester 2020 / 2021

Prof. Dr. Arjan Kuijper
Max von Buelow, M.Sc., Volker Knauth, M.Sc.
Weidong Hu, Veronika Kaletta, Hatice Irem Diril



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT



Übung 12 – User Interfaces & Multimedia Retrieval

Der Fachbereich Informatik misst der Einhaltung der Grundregeln der wissenschaftlichen Ethik großen Wert bei. Zu diesen gehört auch die strikte Verfolgung von Plagiarismus.

Mit der Abgabe bestätigen Sie, dass Ihre Gruppe die Einreichung selbstständig erarbeitet hat. Zu Ihrer Gruppe gehören die Personen, die in der Abgabedatei aufgeführt sind.

<http://www.informatik.tu-darmstadt.de/plagiarism>

Abgabe bis zum Freitag, den 19.02.2021, 8 Uhr morgens, als PDF in präsentierbarer Form.

Aufgabe 1: Interaktionsmöglichkeiten

2 Punkte

Nennen Sie vier Interaktionsmöglichkeiten, erklären Sie diese und geben Sie jeweils einen Vorteil.

Aufgabe 2: Distanzmetriken

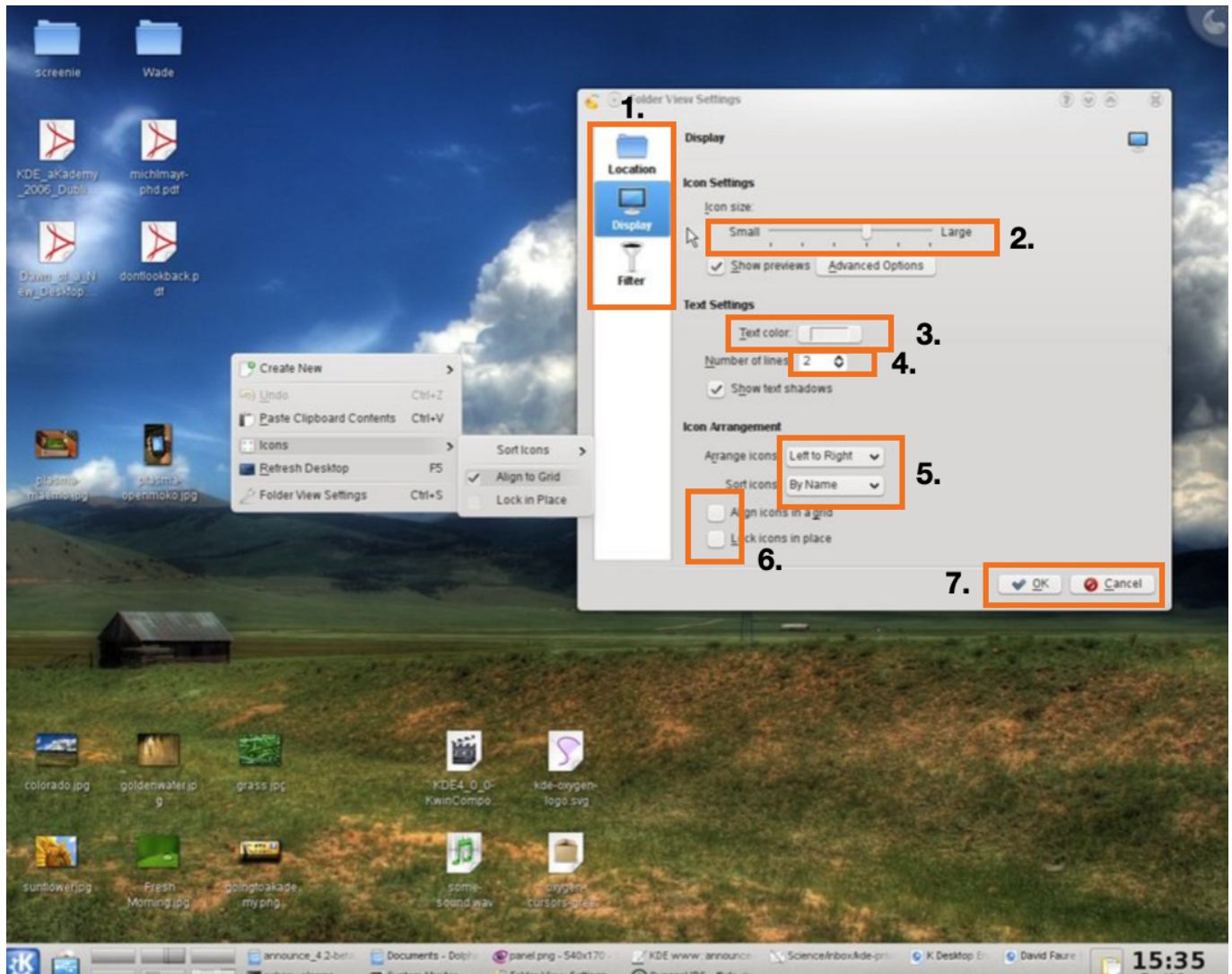
2 Punkte

- a) Nennen Sie die vier Eigenschaften, die eine Metrik erfüllen kann.
 - b) Entsprechen diese Eigenschaften immer der menschlichen Wahrnehmung? Erläutern Sie dies an einem Beispiel.
-

Aufgabe 3: Interfaces

3 Punkte

Die untenstehende Abbildung zeigt ein Bildschirmfoto. Benennen Sie die orangenen markierten Kästen mit dem richtigen Typ. Um welches Interface handelt es sich hierbei? Erklären Sie den Interface-Typ kurz.



Quelle: soziotech.org

Aufgabe 4: Suchmöglichkeiten

3 Punkte

Erklären Sie die Begriffe “Inhaltsbasierte Suche” und “Explorative Suche” und nennen Sie jeweils ein Anwendungsbeispiel. Was unterscheidet die beiden Suchvorgänge voneinander?