

# Célian Raimbault

Etudiant Ingénieur en Informatique

## Compétences

- Maîtrise: C++, C, Python
- Fonctionnel: Shell (Linux), Javascript, Java, SQL
- Algorithmique et structures de données
- Gestion de projet
- Développement logiciel / mobile
- Anglais autonome, 870 points TOEIC (B2)

## Contact



celian.pro.78@gmail.com



+33 6 61 24 71 01



Github



LinkedIn



**Mon portfolio** 

## INGÉNIEUR LOGICIEL Stage / CDD en 4e année

Passionné Flexible Engagé

#### **Education**

EPITA 2019-2024 France

Actuellement en 3e année à <u>EPITA</u>. Ecole d'ingénieur de l'intelligence informatique.

Griffith College 2021 (1 semestre) Irlande

Semestre académique en Irlande à Griffith College en 2021. Cours portant sur les maths et l'informatique.

### **Expériences**

## **Etudiant Chercheur**

**LRDE** 

2022: 1 semestre

Recherche au LRDE (Laboratoire de Recherche et de Développement d'EPITA) en parallèle des cours sur du traitement d'image à partir de réseaux de neurones sur graphe.

## Développeur Logiciel

Medical&Digital 2021 : 2 mois

Stage de 2 mois. Optimisation d'un logiciel d'imagerie médicale (Java) sur infrastructure embarquée et création d'un serveur d'imagerie médicale sécurisé.

### Développeur Mobile Webdyn

2020 : 2 mois

Stage de 2 mois. Création et publication d'une application mobile (Dart/Flutter) pour configurer les produits WebdynEasy (compteurs connectés).

## **Projets**

La plupart de mes projets sont sur ma page Github

#### 42sh C System

Réalisation d'un Shell POSIX en C. Projet de groupe EPITA.

#### Riddim C++ Langage de Programmation

Langage de programmation interprété, créé en C++ et fait pour les algorithmes et structures de données. Il possède une bibliothèque standard, un garbage collector et générateur de documentation.

#### Quick-Shop Flutter Appli Mobile

Application mobile de liste de courses. Produite grâce au framework Flutter en Dart et disponible sur le <u>Google Play Store</u>.

#### **Activités**

Passion et pratique de l'informatique et des maths depuis le collège

Nombreuses compétitions de programmation (Google Kickstart / Leetcode)

Création d'intelligences artificielles

Conception d'applications mobiles

Lecture d'articles scientifiques en anglais

Création de musique électronique

Voyages (Irlande, Japon, France...)

Bénévolat (Membre à <u>Prologin</u> et couverture photo d'événements sportifs)