



Célian  
Raimbault  
Etudiant Ingénieur en  
Informatique

## Contact



celian.pro.78@gmail.com



+33 6 61 24 71 01



[Github](#)



[LinkedIn](#)



[Mon portfolio](#)

## Compétences

- **Maîtrise:** C++, C, Python
- **Fonctionnel:** Shell (Linux), Javascript, Java, SQL
- Algorithmique et structures de données
- Gestion de projet
- Développement logiciel / mobile
- Anglais autonome, 870 points TOEIC (B2)
- Passionné, flexible, engagé

# INGÉNIEUR LOGICIEL

Stage / CDD en 4e année    Dès septembre prochain, pendant 5 mois

## Education

**EPITA**  
2019-2024  
France

Actuellement en 3e année à [EPITA](#). Ecole d'ingénieur de l'intelligence informatique.

**Griffith College**  
2021 (1 semestre)  
Irlande

Semestre académique en Irlande à Griffith College en 2021. Cours portant sur les maths et l'informatique.

## Expériences

**Etudiant Chercheur**  
LRDE  
2022 : 1 semestre

Recherche au LRDE (Laboratoire de Recherche et de Développement d'EPITA) en parallèle des cours sur du traitement d'image à partir de réseaux de neurones sur graphe.

**Développeur**  
**Logiciel**  
Medical&Digital  
2021 : 2 mois

Stage de 2 mois. Optimisation d'un logiciel d'imagerie médicale (Java) sur infrastructure embarquée et création d'un serveur d'imagerie médicale sécurisé.

**Développeur Mobile**  
Webdyn  
2020 : 2 mois

Stage de 2 mois. Création et publication d'une application mobile (Dart/Flutter) pour configurer les produits WebdynEasy (compteurs connectés).

## Projets

La plupart de mes projets sont sur ma page [Github](#)

### 42sh C System

Réalisation d'un Shell POSIX en C. Projet de groupe EPITA.

### Riddim C++ Langage de Programmation

Langage de programmation interprété, créé en C++ et fait pour les algorithmes et structures de données. Il possède une bibliothèque standard, un garbage collector et générateur de documentation.

### Quick-Shop Flutter Appli Mobile

Application mobile de liste de courses. Produite grâce au framework Flutter en Dart et disponible sur le [Google Play Store](#).

## Activités

Passion et pratique de l'informatique et des maths depuis le collège

Création d'intelligences artificielles

Lecture d'articles scientifiques en anglais

Voyages (Irlande, Japon, France...)

Nombreuses compétitions de programmation ([Google Kickstart](#) / [Leetcode](#))

Conception d'applications mobiles

Création de musique électronique

Bénévolat (Membre à [Prologin](#) et couverture photo d'événements sportifs)