

Deadly Science - Plan de soutenance

22 avril 2020

1 Introduction

2 Réalisations

2.1 Yann

2.1.1 Site internet

2.1.2 Menu

2.1.3 Modèles 3D

2.2 Steve

2.2.1 Apparition des joueurs

2.2.2 Gestion des RaiseEvent

2.2.3 Compte de joueurs

2.2.4 Dimensions du labyrinthe

2.3 Leandre

2.3.1 Génération Aléatoire des Joueurs et des Sérums

2.3.2 Décors

2.3.3 Ambiance sonore

2.4 Célian

2.4.1 Phases et status

2.4.2 Endurance et coups

2.4.3 Gestion de l'audio

3 Conclusion