

CUSTOS CARCERIS

SOUTENANCE 3

# Deadly Science



*Léandre Perrot*  
*Yann Boudry*  
*Steve Suissa*  
*Célian Rimbault*

Un projet EPITA

18 mai 2020

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Réalisations</b>	<b>3</b>
2.1	Yann . . . . .	3
2.1.1	Menu principal . . . . .	3
2.2	Célian . . . . .	4
2.3	Léandre . . . . .	5
2.4	Steve . . . . .	6
<b>3</b>	<b>Conclusion</b>	<b>7</b>

## 1 Introduction

Le jeu a grandement avancé depuis le retour du cahier des charges : le réseau est quasiment entièrement fonctionnel, pareil pour la caméra, le site avance petit à petit, la génération est presque fini et certaines musiques ont été composées. Globalement, le jeu est quasiment jouable.

TABLE 1 – Avancement

Tâches \ Soutenances	Attendu	Réalité
Camera	50%	75%
G Joueur	30%	50%
G Jeu	30%	30%
Reseau	50%	75%
Map Const	30%	30%
Menu	15%	70%
Chrono/GUI	30%	30%
Site TXT	0%	30%
Site E	0%	0%
Map Gen	0%	50%
Musique	0%	25%
Sons	0%	10%

## 2 Réalisations

### 2.1 Yann

#### 2.1.1 Menu principal

**Accueil** Comme vous pouvez le voir il n'a pas évolué pour l'instant mais des images ou video viendront le garnir dans sa version finale, lorsqu'il n'y aura plus de modification trop importantes.

## 2.2 Célian

## 2.3 Léandre

## 2.4 Steve

### 3 Conclusion

En ce qui concerne la prochaine soutenance, le jeu devrait être à peu de choses près fini. D'ici là, il nous reste encore à paufiner les décors et les musiques, à créer les "salles d'attente" pour la génération des joueurs, améliorer la seconde phase, compléter le site en y incluant également le lien de téléchargement du jeu, rendre les menus plus fluides et ergonomiques, et également mettre au point un système permettant d'installer le jeu et de le désinstaller. Autrement dit, il nous reste encore du pain sur la planche, mais ce devrait être largement faisable dans les délais imposés pour le Projet S2.

*If you knew time as well as I do, you would play Deadly Science.*