

# Deadly Science - Plan de soutenance

22 avril 2020

## 1 Introduction

## 2 Réalisations

### 2.1 Yann

#### 2.1.1 Site internet

#### 2.1.2 Menu

#### 2.1.3 Modèles 3D

### 2.2 Steve

#### 2.2.1 Liste des joueurs

#### 2.2.2 RaiseEvent

#### 2.2.3 Paramètres du labyrinthe

### 2.3 Leandre

#### 2.3.1 Génération Aléatoire des Joueurs et des Sérums

#### 2.3.2 Décors

#### 2.3.3 Ambiance sonore

### 2.4 Célian

#### 2.4.1 Phases et status

#### 2.4.2 Endurance et coups

#### 2.4.3 Gestion de l'audio

## 3 Conclusion