

Deadly Science - Plan de soutenance

23 avril 2020

1 Introduction

2 Réalisations

2.1 Yann

2.1.1 Site internet

2.1.2 Menu

2.1.3 Modèles 3D

2.2 Steve

2.2.1 Liste des joueurs

2.2.2 RaiseEvent

2.2.3 Paramètres du labyrinthe

2.3 Leandre

2.3.1 Génération Aléatoire des Joueurs et des Sérums

2.3.2 Décors

2.3.3 Ambiance sonore

2.4 Célian

2.4.1 Phases et status

2.4.2 Endurance et coups

2.4.3 Gestion de l'audio

3 Conclusion