



Code7Crusaders

Software Development Team

Documentazione Progetto

Membri del Team:

Enrico Cotti Cottini, Gabriele Di Pietro, Tommaso Diviesti
Francesco Lapenna, Matthew Pan, Eddy Pinarello, Filippo Rizzolo

Data: 18 ottobre 2024

Versioni

Ver	Data	Autore	descrizione
0.1	18/10/24	Gabriele Di Pietro	Prima stesura del documento

1 Registro Presenze

Piattaforma della riunione: Google Meet

Ora di Inizio 09:30

Ora di Fine 09:45

Componente	Ruolo	Presenza
XXXX	Redattore	Presente

Nome	Ruolo
Alex Beggiato	XXXX

2 Verbale dell'incontro

2.1 Dataset

Domanda: Esiste qualche Dataset da utilizzare nel progetto?

Nel capitolato è stata inserita una lista di possibili fonti di cui una è stata utilizzata per l'esempio del clima, dove appunto venivano mostrati diversi dati impostando latitudine e logitudine. Questo è utile per il POC dove si lavora con un dataset già fornito. Quindi si ha un dataset grande in un file .csv, ed è possibile selezionare diversi paesi, nell'esempio mostrato in classe sono state mostrate 3 città. Quindi abbiamo un dataset popoloso senza fare troppa fatica. La sfida del progetto è concentrarsi sulla parte grafica per rendere questi valori/tabelle chiare ed accessibili.

2.2 Documentazione Bug e Unit Testing

Domanda: Come svolgere la documentazione dei bug e unit testing, come funzionano e cosa si intende?

La fase di testing è diversa dalla documentazione dei bug, per unit test intendiamo test che verificano una singola funzionalità che girano senza dipendenze e questo può essere fatto sia in lato front-end ragionando ad esempio: "quali colonne mostrare, quindi ragionato su un data set fisso e aspettare che il risultato sia coerente"; Sul Lato backend molto simile ma si ragiona sull'api e configurazione Per la lista dei bug risolti in fase di sviluppo, è una lista che a fine progetto ci permette di dire questi sono casi che sono emersi e che sono stati risolti e ipotizzare quelli che possono emergere alla fine e che non sono stati risolti e quindi sono emersi dei temi che non sono stati smarcati completamente e quindi possono creare dei problemi ed essere fonte di miglioramento oppure ci sono bug minori che non sono stati risolti. Quindi è una cosa da fare verso la fine

2.3 Metodologia Test

Domanda: Come e quando effettuiamo i test?

Ci sono diverse scuole di pensiero:

- La prima garantisce lo sviluppo consapevole, scrivo prima il test pensando a cosa la funzione debba fare e dopodiché scrivo il codice avendo già il test garantendo che la funzione sia coerente con ciò che ho ipotizzato (*test driven development*)
- La strada più tradizionale invece è quella di sviluppare e poi fare il test garantendo così che modifiche successive non mi creino disturbi sul metodo scritto

Sta a noi quindi decidere come strutturare i test, ma è consigliato il test driven development

2.4 Bug Report

Domanda: Come report di bug, possiamo usare le issue di *GitHub* oppure dobbiamo fare una lista a parte?

Se usiamo *GitHub* come strumento di tracciatura va molto bene usare *GitHub* ma andrebbe poi fatta una lista più consolidata e leggibile.

2.5 Esperienze Passate

Domanda: Secondo le Esperienze degli anni passati cosa si consiglia fare?

Nel progetto viene richiesto il **POC** quindi solitamente la gente si butta sul codice, ma se il **POC** viene buttato via non conviene ma invece conviene partire dai test perchè il **POC** serve per dimostrare la fattibilità. Negli scorsi anni non ci sono stati problemi di consegna, forse qualche bug ma non problemi grossi tutti risolvibili

2.6 Comunicazione

Domanda: Nel caso di eventuali colloqui futuri che piattaforma usiamo per la comunicazione?

Le riunioni di avanzamento conviene farle via *Google meet*, per le altre si possono fare in presenza a Grisignano oppure online come siamo più comodi, ed eventualmente con lo stage da fare evitando di sovrapporre il lavoro. Per dubbi veloci si può usare la mail tranne il lunedì e il martedì giorni nei quali il responsabile è via fuori città.