



# Code7Crusaders

Software Development Team

Incontro del 17/10/2024 con AzzurroDigitale

**Membri del Team:**

Enrico Cotti Cottini, Gabriele Di Pietro, Tommaso Diviesti  
Francesco Lapenna, Matthew Pan, Eddy Pinarello, Filippo Rizzolo

**Data:** 24 ottobre 2024

# Indice

<b>1</b>	<b>Registro Presenze</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Verbale dell'incontro</b>	<b>4</b>
2.1	Complessità Progetto . . . . .	4
2.2	Piattaforma per la comunicazione . . . . .	4
2.3	Framework utilizzabili . . . . .	4
2.4	Linee guida per API di terze parti . . . . .	4
2.5	Modelli LLM utilizzabili . . . . .	4
2.6	Alternative a LangChain e OpenAI . . . . .	4
2.7	Aree di maggiore focus . . . . .	4
2.8	Test e bug reporting . . . . .	4

Versioni			
Ver	Data	Autore	descrizione
0.2	21/10/24	Enrico Cotti Cottini	Aggiunte Presenze
0.1	17/10/24	Enrico Cotti Cottini	Prima stesura del documento

# 1 Registro Presenze

**Piattaforma della riunione:** Google Meet

**Ora di Inizio** 12:30

**Ora di Fine** 13:00

Componente	Ruolo	Presenza
Enrico Cotti Cottini	Amministratore	Presente
Gabriele Di Pietro	Redattore	Assente
Tommaso Divesti	Redattore	Presente
Francesco Lapenna	Verificatore	Presente
Matthew Pan	Verificatore	Assente
Eddy Pinarello	Redattore	Presente
Filippo Rizzolo	Responsabile	Presente

Nome	Ruolo
Martina Daniele	Rappresentante Azienda
Nicola Boscaro	Rappresentante Azienda
Giorgio Vallini	Rappresentante Azienda
Mattia Gottardello	Rappresentante Azienda

## 2 Verbale dell'incontro

### 2.1 Complessità Progetto

**Domanda:** Quali sono gli elementi di complessità maggiore nel progetto, ovvero le parti più difficili da implementare?

*Risposta:* La gestione del backend che integra l'uso di OpenAI, la ricezione e invio di domande e risposte, l'acquisizione di dati da diverse piattaforme, e la gestione di un database vettoriale. Stiamo considerando PostgreSQL come database principale.

### 2.2 Piattaforma per la comunicazione

**Domanda:** Quali strumenti utilizza l'azienda per comunicare e per i colloqui? È prevista la possibilità di incontri di persona?

*Risposta:* Usiamo Google Meet per gli incontri e per la gestione burocratica. Questo è lo standard di comunicazione.

### 2.3 Framework utilizzabili

**Domanda:** Quali framework possiamo utilizzare per lo sviluppo del progetto? Angular è obbligatorio?

*Risposta:* Se Angular non è lo strumento con cui ci sentiamo più a nostro agio, possiamo scegliere un altro framework, purché si raggiunga il risultato.

### 2.4 Linee guida per API di terze parti

**Domanda:** Ci sono linee guida specifiche per l'integrazione di API di terze parti?

*Risposta:* Ogni piattaforma ha la propria documentazione per le API. È utile identificare prima i servizi già esistenti con connettori pronti, per evitare di dover creare integrazioni dirette da zero.

### 2.5 Modelli LLM utilizzabili

**Domanda:** Possiamo utilizzare modelli LLM open-source se necessario?

*Risposta:* Sì, possiamo utilizzare modelli open-source, soprattutto se ChatGPT non soddisfa completamente i requisiti. È essenziale che le risposte siano rapide e non abbiano latenze eccessive.

### 2.6 Alternative a LangChain e OpenAI

**Domanda:** Ci sono alternative a LangChain o OpenAI per la gestione del progetto?

*Risposta:* LangChain è uno dei framework consigliati, ma ciò che conta di più è il risultato. Se ci sono difficoltà con gli strumenti core, si possono considerare altre soluzioni.

### 2.7 Aree di maggiore focus

**Domanda:** Su quali aspetti dovremmo concentrarci maggiormente nel progetto?

*Risposta:* Concentratevi soprattutto sugli aspetti relativi ai modelli LLM, poiché rappresentano la parte meno solida del progetto. Il resto dovrebbe essere più agevole.

### 2.8 Test e bug reporting

**Domanda:** Come gestire il testing e il reporting dei bug nel progetto?

*Risposta:* Per il bug reporting, utilizziamo la sezione *Issues* di GitHub. Il docente richiede anche unit

test per coprire il codice. Possiamo seguire una metodologia TDD, ma l'importante è arrivare al risultato con una copertura sufficiente del codice.