



# Code7Crusaders

Software Development Team

**Documentazione Progetto**

**Membri del Team:**

Enrico Cotti Cottini, Gabriele Di Pietro, Tommaso Diviesti  
Francesco Lapenna, Matthew Pan, Eddy Pinarello, Filippo Rizzolo

**Data:** 18 ottobre 2024

**Versioni**

<b>Ver</b>	<b>Data</b>	<b>Autore</b>	<b>descrizione</b>
1.0	17/10/24	XXXX	Prima stesura del documento

# 1 Registro Presenze

**Piattaforma della riunione:** XXXX

**Ora di Inizio** 00:00

**Ora di Fine** 00:00

Componente	Ruolo	Presenza
XXXX	Redattore	Presente

Nome	Ruolo
XXXX	XXXX

## 2 Verbale dell'incontro

### 2.1 Complessità Progetto

**Domanda:** Quali sono gli elementi di complessità maggiore nel progetto, ovvero le parti più difficili da implementare?

*Risposta:* La gestione del backend che integra l'uso di OpenAI, la ricezione e invio di domande e risposte, l'acquisizione di dati da diverse piattaforme, e la gestione di un database vettoriale. Stiamo considerando PostgreSQL come database principale.

### 2.2 Piattaforma per la comunicazione

**Domanda:** Quali strumenti utilizza l'azienda per comunicare e per i colloqui? È prevista la possibilità di incontri di persona?

*Risposta:* Usiamo Google Meet per gli incontri e per la gestione burocratica. Questo è lo standard di comunicazione.

### 2.3 Framework utilizzabili

**Domanda:** Quali framework possiamo utilizzare per lo sviluppo del progetto? Angular è obbligatorio?

*Risposta:* Se Angular non è lo strumento con cui ci sentiamo più a nostro agio, possiamo scegliere un altro framework, purché si raggiunga il risultato.

### 2.4 Linee guida per API di terze parti

**Domanda:** Ci sono linee guida specifiche per l'integrazione di API di terze parti?

*Risposta:* Ogni piattaforma ha la propria documentazione per le API. È utile identificare prima i servizi già esistenti con connettori pronti, per evitare di dover creare integrazioni dirette da zero.

### 2.5 Modelli LLM utilizzabili

**Domanda:** Possiamo utilizzare modelli LLM open-source se necessario?

*Risposta:* Sì, possiamo utilizzare modelli open-source, soprattutto se ChatGPT non soddisfa completamente i requisiti. È essenziale che le risposte siano rapide e non abbiano latenze eccessive.

### 2.6 Alternative a LangChain e OpenAI

**Domanda:** Ci sono alternative a LangChain o OpenAI per la gestione del progetto?

*Risposta:* LangChain è uno dei framework consigliati, ma ciò che conta di più è il risultato. Se ci sono difficoltà con gli strumenti core, si possono considerare altre soluzioni.

### 2.7 Aree di maggiore focus

**Domanda:** Su quali aspetti dovremmo concentrarci maggiormente nel progetto?

*Risposta:* Concentratevi soprattutto sugli aspetti relativi ai modelli LLM, poiché rappresentano la parte meno solida del progetto. Il resto dovrebbe essere più agevole.

### 2.8 Test e bug reporting

**Domanda:** Come gestire il testing e il reporting dei bug nel progetto?

*Risposta:* Per il bug reporting, utilizziamo la sezione *Issues* di GitHub. Il docente richiede anche unit

test per coprire il codice. Possiamo seguire una metodologia TDD, ma l'importante è arrivare al risultato con una copertura sufficiente del codice.