



Code7Crusaders

Software Development Team

Incontro del 18/10/2024 con San Marco Informatica

Membri del Team:

Enrico Cotti Cottini, Gabriele Di Pietro, Tommaso Diviesti
Francesco Lapenna, Matthew Pan, Eddy Pinarello, Filippo Rizzolo

Data: 26 ottobre 2024

Indice

1	Registro Presenze	3
2	Verbale dell'incontro	4
2.1	Dataset	4
2.2	Documentazione Bug e Unit Testing	4
2.3	Metodologia Test	4
2.4	Bug Report	4
2.5	Esperienze Passate	5
2.6	Comunicazione	5

Versioni			
Ver	Data	Autore	descrizione
0.3	22/10/2024	Filippo Rizzolo	Prima revisione del documento e controllo ortografia
0.2	21/10/24	Enrico Cotti Cottini	Aggiunte Presenze
0.1	18/10/24	Gabriele Di Pietro	Prima stesura del documento

1 Registro Presenze

Piattaforma della riunione: Google Meet

Ora di Inizio 09:30

Ora di Fine 09:45

Componente	Ruolo	Presenza
Enrico Cotti Cottini	Responsabile	Assente
Gabriele Di Pietro	Redattore	Presente
Tommaso Divesti	Redattore	Assente
Francesco Lapenna	Verificatore	Presente
Matthew Pan	Verificatore	Assente
Eddy Pinarello	Redattore	Presente
Filippo Rizzolo	Amministratore	Presente

Nome	Ruolo
Alex Beggiato	Rappresentante Azienda

2 Verbale dell'incontro

2.1 Dataset

Domanda: Esiste qualche Dataset da utilizzare nel progetto?

Risposta: Nel capitolato è stata inserita una lista di possibili fonti di cui una è stata utilizzata per l'esempio del clima, dove appunto venivano mostrati diversi dati impostando latitudine e longitudine. Questo è utile per il POC dove si lavora con un dataset già fornito. Quindi si ha un dataset grande in un file .csv, ed è possibile selezionare diversi paesi, nell'esempio mostrato in classe sono state mostrate 3 città. Quindi abbiamo un dataset popoloso senza fare troppa fatica. La sfida del progetto è concentrarsi sulla parte grafica per rendere questi valori/tabelle chiare ed accessibili.

2.2 Documentazione Bug e Unit Testing

Domanda: Come svolgere la documentazione dei bug e unit testing, come funzionano e cosa si intende?

Risposta: La documentazione dei bug e l'unit testing sono due fasi importanti nello sviluppo software, con scopi differenti.

Unit Testing: L'unit testing verifica singole unità di codice in isolamento, assicurandosi che ogni componente funzioni correttamente.

- *Front-end:* Si testa, ad esempio, che una tabella mostri correttamente determinate colonne usando dati fissi.
- *Back-end:* Si testano API o configurazioni per garantire che rispondano come previsto.

Documentazione dei Bug: La documentazione dei bug raccoglie gli errori trovati durante lo sviluppo e i test, tenendo traccia dei problemi risolti e di quelli ancora presenti. Questa fase, utile soprattutto verso la fine del progetto, aiuta a identificare bug risolti, bug minori ancora presenti, e aree di possibile miglioramento.

2.3 Metodologia Test

Domanda: Come e quando effettuiamo i test?

Risposta: Ci sono diverse scuole di pensiero:

- La prima garantisce lo sviluppo consapevole, scrivo prima il test pensando a cosa la funzione debba fare e dopodiché scrivo il codice avendo già il test garantendo che la funzione sia coerente con ciò che ho ipotizzato (*test driven development*)
- La strada più tradizionale invece è quella di sviluppare e poi fare il test garantendo così che modifiche successive non mi creino disturbi sul metodo scritto

Sta a noi quindi decidere come strutturare i test, ma è consigliato il test driven development

2.4 Bug Report

Domanda: Come report di bug, possiamo usare le issue di *GitHub* oppure dobbiamo fare una lista a parte?

Risposta: Se usiamo *GitHub* come strumento di tracciatura va molto bene usare *GitHub* ma andrebbe poi fatta una lista più consolidata e leggibile.

2.5 Esperienze Passate

Domanda: Secondo le Esperienze degli anni passati cosa si consiglia fare?

Risposta: Nel progetto viene richiesto il **POC** quindi solitamente la gente si butta sul codice, ma se il **POC** viene buttato via non conviene ma invece conviene partire dai test perchè il **POC** serve per dimostrare la fattibilità. Negli scorsi anni non ci sono stati problemi di consegna, forse qualche bug ma non problemi grossi tutti risolvibili

2.6 Comunicazione

Domanda: Nel caso di eventuali colloqui futuri che piattaforma usiamo per la comunicazione?

Risposta: Le riunioni di avanzamento conviene farle via *Google meet*, per le altre si possono fare in presenza a Grisignano oppure online come siamo più comodi, ed eventualmente con lo stage da fare evitando di sovrapporre il lavoro. Per dubbi veloci si può usare la mail tranne il lunedì e il martedì giorni nei quali il responsabile è via fuori città.

Data: _____

Firma: _____