

Code7Crusaders

Software Development Team

Documentazione Progetto

Membri del Team:

Enrico Cotti Cottini, Gabriele Di Pietro, Tommaso Diviesti Francesco Lapenna, Matthew Pan, Eddy Pinarello, Filippo Rizzolo

Data: 15 Ottobre 2024

Versioni

Ver.	Data	Autore	Descrizione
1.0	16/10/2024	Filippo Rizzolo	Revisione del documento e controllo ortografia
0.1	15/10/2024	Eddy Pinarello	Prima stesura del documento

${ m Code} 7 { m Crusader}$	s - Software	Development	Team

3			

1	Registro Presenze	4
2	Verbale	5

1 Registro Presenze

Piattaforma della riunione: Piattaforma Discord

Ora di Inizio 15:00 Ora di Fine 16:00

Componente	Ruolo	Presenza
Enrico Cotti Cottini	Responsabile	Presente
Gabriele Di Pietro	Redattore	Presente
Tommaso Divesti	Redattore	Presente
Francesco Lapenna	Verificatore	Presente
Matthew Pan	Verificatore	Presente
Eddy Pinarello	Redattore	Presente
Filippo Rizzolo	Amministratore	Presente

2 Verbale

Il nostro gruppo, Code7Crusaders, ha tenuto la prima riunione con una presentazione iniziale di ogni membro. Uno dei primi passi è stato trovare un nome che rappresentasse al meglio il team. Dopo diverse proposte e un confronto tra tutti i membri, abbiamo optato per "Code7Crusaders", un nome che rispecchia il nostro gruppo formato da 7 persone e che ci vede come il settimo gruppo partecipante al progetto di Ingegneria del Software di quest'anno accademico.

Conclusa la scelta del nome, ci siamo dedicati alla creazione della nostra identità visiva e anche creazione della nostra casella postale. Il logo è stato cercato online utilizzando strumenti di AI da Eddy Pinarello e Tommaso Diviesti, tenendo conto delle preferenze condivise dal gruppo. Gabriele Di Pietro ha inoltre contribuito sviluppando il template LaTeX per le consegne formali.

Durante la discussione riguardante le tracce fornite dalle aziende coinvolte nel progetto, abbiamo deciso di contattare direttamente quelle che ci interessavano di più. La traccia 2 proposta da Vimar è stata quella che ha attirato maggiormente la nostra attenzione ma in modo unanime è stato deciso di contattare altre aziende in modo di valutare anche progetti. Filippo Rizzolo ha redatto e inviato le prime email alle aziende selezionate con l'indirizzo aziendale creato poco prima, per la richiesta dei primi colloqui con esse.

Per facilitare la gestione collaborativa del progetto, Enrico Cotti Cottini ha creato un repository su GitHub, che useremo per condividere il documentazione e codice per organizzare le varie fasi del lavoro in modo ordinato e trasparente.

Infine, ci siamo organizzati per l'utilizzo di LaTeX durante la preparazione della documentazione del primo verbale, sfruttando al massimo il template creato da Gabriele.