



# Code7Crusaders

Software Development Team

Incontro del 18/10/2024 con San Marco Informatica

**Membri del Team:**

Enrico Cotti Cottini, Gabriele Di Pietro, Tommaso Diviesti  
Francesco Lapenna, Matthew Pan, Eddy Pinarello, Filippo Rizzolo

**Data:** 25 ottobre 2024

## Indice

|          |   |          |
|----------|---|----------|
| <b>1</b> | <b>Registro Presenze</b>                    | <b>3</b> |
| <b>2</b> | <b>Verbale dell'incontro</b>                | <b>4</b> |
| 2.1      | Dataset . . . . .                           | 4        |
| 2.2      | Documentazione Bug e Unit Testing . . . . . | 4        |
| 2.3      | Metodologia Test . . . . .                  | 4        |
| 2.4      | Bug Report . . . . .                        | 4        |
| 2.5      | Esperienze Passate . . . . .                | 5        |
| 2.6      | Comunicazione . . . . .                     | 5        |

| Versioni |            |                      |  |
|----------|------------|----------------------|--|
| Ver      | Data       | Autore               | descrizione  |
| 0.3      | 22/10/2024 | Filippo Rizzolo      | Prima revisione del documento e controllo ortografia |
| 0.2      | 21/10/24   | Enrico Cotti Cottini | Aggiunte Presenze                                    |
| 0.1      | 18/10/24   | Gabriele Di Pietro   | Prima stesura del documento                          |

# 1 Registro Presenze

**Piattaforma della riunione:** Google Meet

**Ora di Inizio** 09:30

**Ora di Fine** 09:45

| Componente           | Ruolo          | Presenza |
|----------------------|----------------|----------|
| Enrico Cotti Cottini | Responsabile   | Assente  |
| Gabriele Di Pietro   | Redattore      | Presente |
| Tommaso Divesti      | Redattore      | Assente  |
| Francesco Lapenna    | Verificatore   | Presente |
| Matthew Pan          | Verificatore   | Assente  |
| Eddy Pinarello       | Redattore      | Presente |
| Filippo Rizzolo      | Amministratore | Presente |

| Nome          | Ruolo                  |
|---------------|------------------------|
| Alex Beggiato | Rappresentante Azienda |

## 2 Verbale dell'incontro

### 2.1 Dataset

**Domanda:** Esiste qualche Dataset da utilizzare nel progetto?

*Risposta:* Nel capitolato è stata inserita una lista di possibili fonti di cui una è stata utilizzata per l'esempio del clima, dove appunto venivano mostrati diversi dati impostando latitudine e longitudine. Questo è utile per il POC dove si lavora con un dataset già fornito. Quindi si ha un dataset grande in un file .csv, ed è possibile selezionare diversi paesi, nell'esempio mostrato in classe sono state mostrate 3 città. Quindi abbiamo un dataset popoloso senza fare troppa fatica. La sfida del progetto è concentrarsi sulla parte grafica per rendere questi valori/tabelle chiare ed accessibili.

### 2.2 Documentazione Bug e Unit Testing

**Domanda:** Come svolgere la documentazione dei bug e unit testing, come funzionano e cosa si intende?

*Risposta:* La documentazione dei bug e l'unit testing sono due fasi importanti nello sviluppo software, con scopi differenti.

Unit Testing: L'unit testing verifica singole unità di codice in isolamento, assicurandosi che ogni componente funzioni correttamente.

- *Front-end:* Si testa, ad esempio, che una tabella mostri correttamente determinate colonne usando dati fissi.
- *Back-end:* Si testano API o configurazioni per garantire che rispondano come previsto.

Documentazione dei Bug: La documentazione dei bug raccoglie gli errori trovati durante lo sviluppo e i test, tenendo traccia dei problemi risolti e di quelli ancora presenti. Questa fase, utile soprattutto verso la fine del progetto, aiuta a identificare bug risolti, bug minori ancora presenti, e aree di possibile miglioramento.

### 2.3 Metodologia Test

**Domanda:** Come e quando effettuiamo i test?

*Risposta:* Ci sono diverse scuole di pensiero:

- La prima garantisce lo sviluppo consapevole, scrivo prima il test pensando a cosa la funzione debba fare e dopodiché scrivo il codice avendo già il test garantendo che la funzione sia coerente con ciò che ho ipotizzato (*test driven development*)
- La strada più tradizionale invece è quella di sviluppare e poi fare il test garantendo così che modifiche successive non mi creino disturbi sul metodo scritto

Sta a noi quindi decidere come strutturare i test, ma è consigliato il test driven development

### 2.4 Bug Report

**Domanda:** Come report di bug, possiamo usare le issue di *GitHub* oppure dobbiamo fare una lista a parte?

*Risposta:* Se usiamo *GitHub* come strumento di tracciatura va molto bene usare *GitHub* ma andrebbe poi fatta una lista più consolidata e leggibile.

## 2.5 Esperienze Passate

**Domanda:** Secondo le Esperienze degli anni passati cosa si consiglia fare?

*Risposta:* Nel progetto viene richiesto il **POC** quindi solitamente la gente si butta sul codice, ma se il **POC** viene buttato via non conviene ma invece conviene partire dai test perchè il **POC** serve per dimostrare la fattibilità. Negli scorsi anni non ci sono stati problemi di consegna, forse qualche bug ma non problemi grossi tutti risolvibili

## 2.6 Comunicazione

**Domanda:** Nel caso di eventuali colloqui futuri che piattaforma usiamo per la comunicazione?

*Risposta:* Le riunioni di avanzamento conviene farle via *Google meet*, per le altre si possono fare in presenza a Grisignano oppure online come siamo più comodi, ed eventualmente con lo stage da fare evitando di sovrapporre il lavoro. Per dubbi veloci si può usare la mail tranne il lunedì e il martedì giorni nei quali il responsabile è via fuori città.

Data: \_\_\_\_\_

Firma: \_\_\_\_\_