



Code7Crusaders

Software Development Team

Documentazione Progetto

Membri del Team:

Enrico Cotti Cottini, Gabriele Di Pietro, Tommaso Diviesti
Francesco Lapenna, Matthew Pan, Eddy Pinarello, Filippo Rizzolo

Data: 18 ottobre 2024

Versioni

Ver	Data	Autore	descrizione
1.0	17/10/24	XXXX	Prima stesura del documento

1 Registro Presenze

Piattaforma della riunione: XXXX

Ora di Inizio 00:00

Ora di Fine 00:00

Componente	Ruolo	Presenza
XXXX	Redattore	Presente

Nome	Ruolo
XXXX	XXXX

2 Verbale dell'incontro

2.1 Complessità Progetto

Domanda: Quali sono gli elementi di complessità maggiore nel progetto, ovvero le parti più difficili da implementare?

Risposta: La gestione del backend che integra l'uso di OpenAI, la ricezione e invio di domande e risposte, l'acquisizione di dati da diverse piattaforme, e la gestione di un database vettoriale. Stiamo considerando PostgreSQL come database principale.

2.2 Piattaforma per la comunicazione

Domanda: Quali strumenti utilizza l'azienda per comunicare e per i colloqui? È prevista la possibilità di incontri di persona?

Risposta: Usiamo Google Meet per gli incontri e per la gestione burocratica. Questo è lo standard di comunicazione.

2.3 Framework utilizzabili

Domanda: Quali framework possiamo utilizzare per lo sviluppo del progetto? Angular è obbligatorio?

Risposta: Se Angular non è lo strumento con cui ci sentiamo più a nostro agio, possiamo scegliere un altro framework, purché si raggiunga il risultato.

2.4 Linee guida per API di terze parti

Domanda: Ci sono linee guida specifiche per l'integrazione di API di terze parti?

Risposta: Ogni piattaforma ha la propria documentazione per le API. È utile identificare prima i servizi già esistenti con connettori pronti, per evitare di dover creare integrazioni dirette da zero.

2.5 Modelli LLM utilizzabili

Domanda: Possiamo utilizzare modelli LLM open-source se necessario?

Risposta: Sì, possiamo utilizzare modelli open-source, soprattutto se ChatGPT non soddisfa completamente i requisiti. È essenziale che le risposte siano rapide e non abbiano latenze eccessive.

2.6 Alternative a LangChain e OpenAI

Domanda: Ci sono alternative a LangChain o OpenAI per la gestione del progetto?

Risposta: LangChain è uno dei framework consigliati, ma ciò che conta di più è il risultato. Se ci sono difficoltà con gli strumenti core, si possono considerare altre soluzioni.

2.7 Aree di maggiore focus

Domanda: Su quali aspetti dovremmo concentrarci maggiormente nel progetto?

Risposta: Concentratevi soprattutto sugli aspetti relativi ai modelli LLM, poiché rappresentano la parte meno solida del progetto. Il resto dovrebbe essere più agevole.

2.8 Test e bug reporting

Domanda: Come gestire il testing e il reporting dei bug nel progetto?

Risposta: Per il bug reporting, utilizziamo la sezione *Issues* di GitHub. Il docente richiede anche unit

test per coprire il codice. Possiamo seguire una metodologia TDD, ma l'importante è arrivare al risultato con una copertura sufficiente del codice.