在C#中，你如果使用一个对象给另一个对象赋值的话。赋值后，两个对象公用一个内存地址。不论你改哪一个，两个对象都会一起发生改变。

在C++中，赋值时，赋值的对象会将自己拷贝一份给被赋值的对象，两者之间是相互独立的，互不影响。

引申：

C#中赋值和浅复制、深复制的关系：

1. 赋值：指的是“等号=”，相当于给引用对象起了一个别名。
2. 浅复制和深复制指的是类实现ICloneable接口，重写该接口的唯一方法。

浅复制和深复制都是一种方法。

浅复制：值类型成员独立，但是引用类型成员共享。

深复制：完全一个新的复制的对象。