在用.NET Framework 框架的winform构建GUI程序界面时，如果要在控件的事件响应函数中改变控件的状态，可以直接在函数中进行填写。但是这样可能会触发异常，异常的内容大致是“不能从不是创建该控件的线程调用它”。

造成这种异常的原因在于，控件是在主线程中创建的，进入控件的事件响应函数是在控件所在的线程，并不是主线程。在控件的事件响应函数中改变控件的状态，可能与主线程发生线程冲突。如果主线程正在重绘控件外观，此时在别的线程改变控件的外观，就会造成画面混乱。如果此时主线程在重绘别的控件，那么就可以逃过一劫，不会造成混乱。

正确的写法是在控件响应函数中调用控件的invoke方法。Invoke方法会顺着控件树向上搜索，直到找到创建控件的那个线程。然后进入那个线程改变控件的外观，确保不发生线程冲突。

Invoke方法需要创建一个委托。