构造函数主要是用来创建对象赋初值来初始化对象。总与new运算符一起使用在创建对象的语句中。

构造函数时在实例化类时最先执行的方法，通过这个特性可以给对象赋初值。

每个类都至少会有一个构造函数，如果用户定义的类中没有显式的定义构造函数，编译器就会自动为该类型生成默认构造函数，类里面没有构造函数也可以，系统会为你自动创建无参构造函数。

一个类可以有多个构造函数，可根据其参数的不同或参数类型的不同来区分他们，及构造函数的重载。

C# 的封装：

Public 所有对象都可以访问

Private 对象本身在对象内部可以访问

Protected 只有该类对象及其子类对象可以访问

Internal 同一个程序集的对象可以访问

（程序集就是你的代码编译以后再bin目录下生产的.exe或者.dll文件,至于**internal**这个关键字,你可以理解为:**只能在同一个命名空间中可以调用,出来这个命名空间就必须引用这个程序集和该命名空间才能调用里面的类和方法**.

项目之间的交流就得使用.dll或者.exe文件来实现。）

Protected internal 一个程序集内的对象，或者改类对象及其子类可以访问。