



## Manual del Programador

```
class RendererES2: public Renderer {  
public:  
    RendererES2();  
    virtual ~RendererES2();  
    virtual GL_FL  
    bool in GL_FLOAT_32_UNSIGNED_INT_24_8_REV  
           GL_FLOAT_MAT2x3  
           GL_FLOAT_MAT2x4  
           GL_FLOAT_MAT3x2  
           GL_FLOAT_MAT3x4  
           GL_FLOAT_MAT4x2  
private:  
    virtual  
    virtual void glUniformSetbut();
```



## ¿Empezaremos preguntándonos que es android estudio?

Android Studio es el nuevo IDE (Integrated Development Environment - Entorno de Desarrollo Integrado) que Google ha puesto a disposición de los desarrolladores de Android de forma gratuita. Android Studio se basa en IntelliJ IDEA, un IDE que también nos ofrece un buen entorno de desarrollo Android. En este tutorial mostraremos como crear un nuevo proyecto Android y cómo sacar partido a las características que Android Studio nos ofrece.

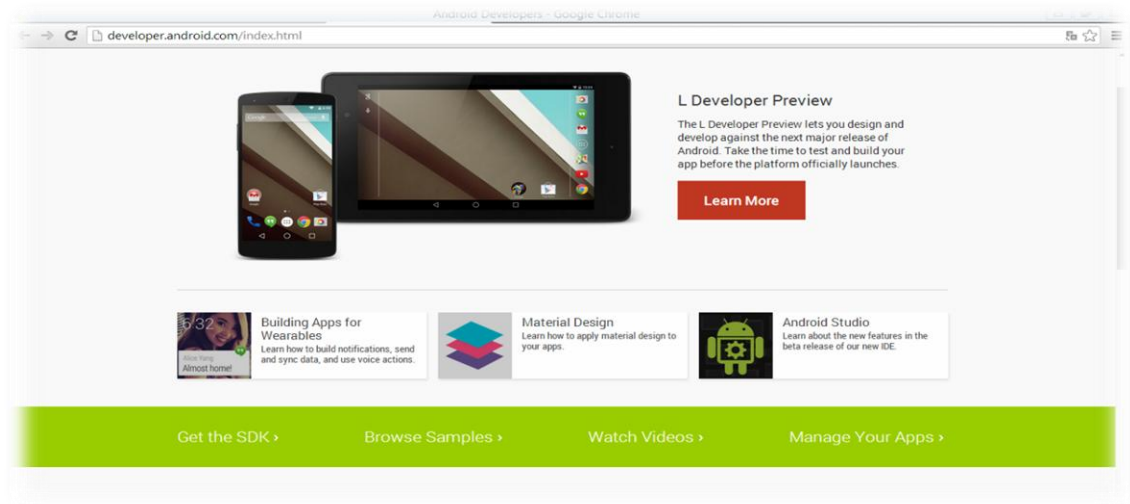
### ¿Qué es SDK?

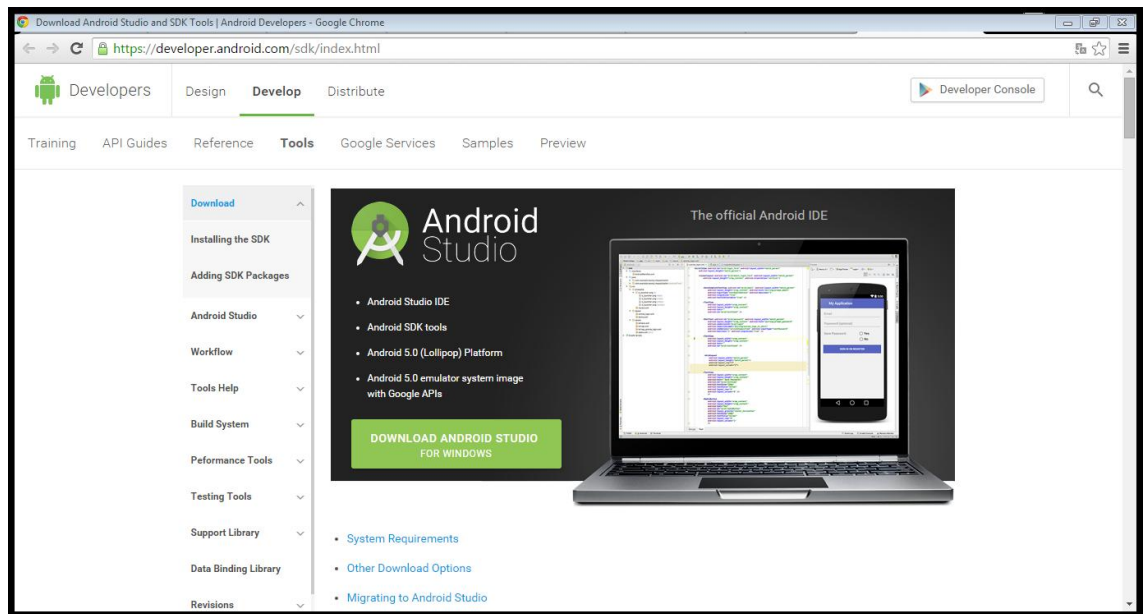
Un kit de desarrollo de software o SDK (siglas en inglés de software development kit) es generalmente un conjunto de herramientas de desarrollo de software que le permite al programador o desarrollador de software crear aplicaciones para un sistema concreto, por ejemplo ciertos paquetes de software, frameworks, plataformas de hardware, computadoras, videoconsolas, sistemas operativos, etcétera.

Para poder descargarlo Android Studio nos

<http://developers.android.com>

Verán en los textos de la parte inferior, un vínculo que dice "**Get the SDK**". Hacemos clic ahí para descargar:





Instalaremos el Android Studio

Sera nuestro Área de trabajo

