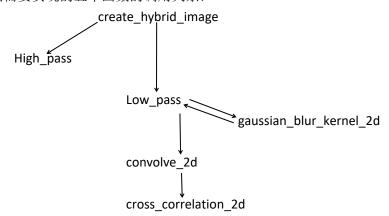
实验一:混合图像

一、 实验目的

将两张图片通过高斯核进行滤波得到一幅图片的高通(left)和另一幅图片的低通部分 (right),然后按照混合比例将两张图片混合得到混合图像

二、 实验内容

1. 首先明确需要实现的五个函数的调用关系:



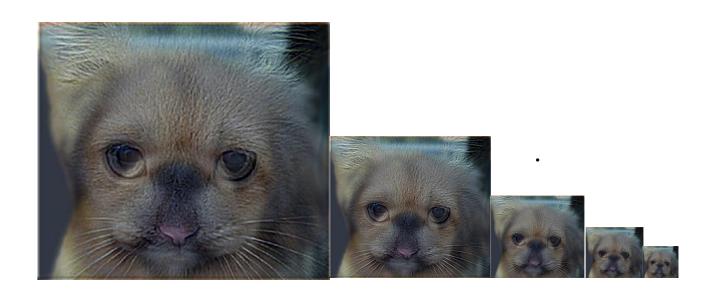
其中 high_pass 通过原图减去 low_pass 部分得到,卷积通过将核两次逆时针反转 90° 然后与高斯核进行互相关得到。

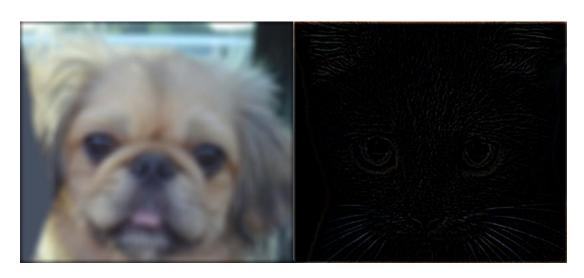
- 2. 互相关函数:
- (1) 首先通过 numpy 中的函数将图片读成三位数组,发现 img.shape = (361,410,3)
- (2) 给图片加一圈半个核那么宽的白边,用于处理边界情况,防止矩阵相乘的时候发生 越界。
- (3) 在原图中的坐标中循环,不断进行矩阵相乘,将得到的结果存入新开辟的数组中
- (4) 返回结果数组,得到滤波之后的图片
- (5) 注意要区分弧度图和 RGB 图的区别处理
- 3. 卷积: 通过将核两次翻转,后与图片进行互相关得到
- **4**. 卷积核:通过带入高斯核公式产生,其中按照测试例,需要将公式产生的核除以核中元素的和
 - 5. 低通滤波:将图片与产生的高斯核相卷积得到
 - 6. 高通滤波: 原图减去低通部分

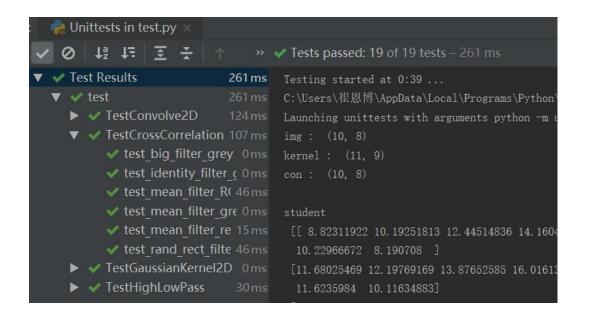
三、 实验说明

- 1. left 为低通,核大小 13, 西格玛取 7.0
- 2. right 为高通,核大小为 8, 西格玛取值 4.1
- 3. 混合比为 0.65
- 4. Python 3.7.4

四、实验结果







五、 实验问题

- 1. 不熟悉 python,导致很多可以用 np 模块中的函数处理数组的部分,都用了类似 c 语言来写。
- 2. 最后一直有两个例子过不去,一个是核比图大的灰度图,一个是随机核的 RGB 图,一直想不通。期间将所有中间变量输出一一比对,没有发现问题,后来将我的程序得到的数组与 np 模块卷积出来的数组比对,发现在边角处我的函数得到的值比较低,但在每行(列)的中间处差距非常小,所以我以为是边界处理有问题,不能简单的填 0。

经过大量查阅资料,未果。

根据发现的规律,考虑能不能靠重复合适的像素点,将角落的值提起来,我在正常卷积的过程中,核能覆盖的最远位置处重复一次原图中的像素点,因为高斯核边缘处的权值比较低,想试试这样能不能在少影响中间部分值的情况下,将两边的值提到能通过的范围里。也不行,中间也会被提的很高

然后考虑能不能将边界像素和一维正态分布卷积,然后用原像素值减去这个结果 到两变高中间低的一条像素点,将这一条围在图片四周再卷积。

最后发现是高斯核的反转用错了函数,因此而浪费了一整天,很快乐

- 3. 滤波之后图片会变暗, 高斯核的的大小如果远大于西格玛, 图片会变得很蓝。
- 4. 最新发现是图片边缘发蓝是由于我使用 Image 的函数读取,使用从 cv2 的函数写入导致的,均改用 cv2 的函数后,问题解决

六、 心得体会

通过本次实验,使我更加深刻的理解了高斯核的作用(按公式来说,不需要除以每个单元值的和,但 test 需要)。同时熟悉了卷积的操作,深刻的记住了卷积要先将核反转两次。除了老师的素材,自己还做了一个,截图技术不好,但是确实激发了我的学习热情







原图





人比较黑所以表情变化不算很明显,但是倒数第三张可以较为清楚的感觉他笑了 相关参数

ratio = 0.65
Img = create_hybrid_image(img1, img2, 7.1, 8, "low", 6.1, 8, "high", ratio)
cv2. imwrite('hybrid.jpg', Img)