



曹嘉聪

求职意向

web前端开发工程师

联系方式

186-6502-2535

caojiacong@126.com

cc_feng_cshine

<https://segmentfault.com/u/ccshine/articles>

<https://github.com/ccshine>

教育背景

湘潭大学(2013.09~2017.06)

本科/通信工程

通过大学英语六级

技能标签

HTML CSS JavaScript

Node.js

Less/Sass Bootstrap

jQuery React Avalon

Express MongoDB

Webpack Gulp

Photoshop



扫一扫通过手机查看
在线简历



工作经历



高新兴科技集团股份有限公司

2016.11.07~2018.06.29

职位: web前端开发工程师

荣誉: 2017~2018年度最佳新人奖

执法视音频一体化管理平台

- ★ 该平台融合执法视音频数据和执法业务数据后进行统一管理, 包含执法设备管理、文件上传、视频监控、录像回放、地图实时指挥等功能
- ★ 采用技术为ES6+Avalon+jQuery+Bootstrap+fis3, 基本兼容至IE8
- ★ 主要负责部分业务模块及公共组件的开发, 涉及数据列表渲染、表单处理、多种地图封装操作、实时更新、视频ocx对接、性能优化等内容
- ★ 主动开发高复用的组件, 如弹窗组件、部门树下拉框组件、分页组件等, 提高了团队的工作效率, 也使得自己对于代码抽象有了更深的理解
- ★ 积极对性能进行优化, 比如将一个原先只能加载1000左右数据量的下拉框优化为能加载万级数据量的下拉框

执法办案精细化管理平台

- ★ 集成办案中心、案管中心、物证中心、执法监督四大板块, 对执法办案过程进行监督管理的平台, 包含案件管理、物证管理、卷宗审核、生成案件跟踪表、文书模版等功能
- ★ 采用技术为jQuery+Bootstrap+Less+requireJS, 兼容至IE8
- ★ 主要负责部分业务模块及部分公共代码的开发, 涉及公共布局、面向对象的公共组件、文件上传及预览、案件表的显示、编辑及打印、图片批注等内容
- ★ 积极帮助同事并想办法解决项目中遇到的难题, 比如同事在开发案件跟踪表打印功能时遇到了打印后单元格分两页打印, 从而导致该单元格无上或下边框的问题; 通过与同事一起分析讨论表格的结构及规律后给出了相应的解决方案



个人项目

Blog

<http://www.cshine.xin>

- ★ 个人博客, 包含注册、登陆、找回密码、邮箱验证、新消息推送、可预览markdown编辑器、点赞、收藏、评论、标签云等功能
- ★ 采用技术为Sass+React+Node.js+Express+MongoDB+Webpack, 通过该项目不仅丰富了前端知识还了解了数据库、接口设计等后端知识
- ★ 使用pm2部署项目至服务器, 使用nginx反向代理进行端口映射

Clmage

<https://cccshine.github.io/Clmage/demo>

- ★ 图片裁剪插件, 支持宽高比锁定、选区minSize/maxSize设置、选区移动、边角控制、预览裁剪效果等功能, 提供参数配置及API接口
- ★ 采用技术为Less+ES6+Webpack, 原生JS编写, 无任何依赖
- ★ 插件以面向对象方式编写, 可扩展性强, 使用简单, 结合后端程序可快速实现图片裁剪, 上述Blog项目使用该插件实现了头像裁剪功能

JavaScript小游戏

- ★ 2048游戏 <https://cccshine.github.io/2048Game>
原生JS编写, CSS3动画, 兼容PC端和移动端
- ★ 贪吃蛇游戏 <https://cccshine.github.io/Gluttonous-Snake>
原生JS编写, Canvas实现游戏画面, 兼容PC端和移动端