

曹嘉聪

√ 求职意向

Web前端

② 联系方式

- **** 137-6220-5506
- caojiacong@126.com
- cc_feng_cshine
- https://cccshine.github.io
- https://github.com/cccshine

技能标签

HTML

CSS

JavaScript

PHP

С

jQuery

MySQL

Photoshop

ふ博客

□ 古筝



扫一扫诵讨毛机杏差 在线简历

参 教育背景

湘潭大学

★ 本科/通信工程

★ 专业排名: 前5%

- ★ 获得湘潭大学校级学年综合甲等奖学金、丙等奖学金
- ★ 获得湘潭大学三好学生荣誉(2次)
- ★ 通过大学英语六级

实习与作品

湖南创博龙智信息科技股份有限公司 2016.07

- ★ 安卓开发实习生
- ★ 在没有接触过安卓开发及Java的情况下,通过几天的培训及导师的帮助制作完 成一个脸荫APP
- ★ 编程的思想是相通的,安卓开发的一些布局思想也与web端的页面布局的思想 很相近,所以制作过程中通过类比知识的方法,比较顺利的完成了小项目

Resume 2016.09

http://www.caojiacong.cn

2013.09~2017.06

- ★ 在线简历,运用Less预处理器生成响应式样式,适应多种屏幕尺寸及打印设备
- ★ 使用Gulp改进工作流

天猫商城(仿) 2016.07~2016.08

http://www.caojiacong.cn/tmall

- ★ 运用HTML+CSS+JavaScript并结合PHP+MySQL实现了天猫首页、注册页及登录 页,运用JSONP跨域调用相关API实现搜索框的智能提示与猜你喜欢模块的动态 获取数据,运用AJAX向后台发送请求实现注册页与登录页的表单验证
- ★ 模块化布局、CSS3与原生JavaScript实现一些特效、采用面向对象的方式实现搜 素框、基本兼容至IE8,制作过程中通过积极查阅相关资料并总结经验,深入了 解了一些CSS知识、对JS的闭包及面向对象有了一些理解
- ★ 该项目推动自己学习PHP及MySQL,并成功的完成了注册、登录及退出的动态网 站功能,不仅学习了基础知识而且理解了前台与后台是如何交互的

贪吃蛇游戏 2016.08

http://www.caojiacong.cn/snake

- ★ 运用Canvas实现游戏画面、JavaScript实现逻辑关系,含有游戏模式选择、计时 计分、开始暂停功能
- ★ 通过制作该小游戏熟悉了Canvas的基本用法,之后主动了解了HTML5及CSS3的 新特性

校园经历

院学生会权益保障部(干事)

2013.09~2014.07

- ★ 在部门成员共同组织举办的权益大讲堂活动中,主要负责走访新生寝室、编写 情景剧剧本并参演
- ★ 主动承担失物招领联络机制的学院负责人,主要负责同学们拾物及遗失物的登 记、匹配以及院权保部与校权保部的信息交换
- ★ 德育实践项目《毕业季的爱心接力》实施者,项目实施中过程中与同事合作策 划项目开展形式,走访100多间毕业生寝室与学长学姐交流,并将他们的经验、 感受与建议整理总结上报学院
- ★ 上述项目活动摆点时,吸引了1000余人次参与活动,该项目已成功申报为湖南 省德育实践项目