

TodoList 应用项目管理材料

1. 项目概述

项目名称: TodoList 待办事项应用

项目类型: 移动应用 (Android)

技术栈: Flutter + GraphQL + Go

目标用户: 需要管理个人任务和日程的用户

项目周期: 2023年4月1日 - 2023年5月10日 (约6周)

团队规模: 2人

2. 项目组织结构

2.1 团队角色与职责

| 角色 | 职责 | 人员配置 |
|---------|------------------|------|
| 全栈开发者 A | 项目协调、前端开发、UI实现 | 1人 |
| 全栈开发者 B | 后端开发、数据库设计、API开发 | 1人 |

注：由于团队规模小，每位成员需要承担多个角色的职责

2.2 沟通计划

| 沟通类型 | 频率 | 参与者 | 目的 |
|--------|------|------|-----------|
| 进度同步会议 | 每周2次 | 全体成员 | 同步进度和解决问题 |
| 代码审查 | 按需 | 全体成员 | 确保代码质量 |
| 测试反馈 | 每周 | 全体成员 | 发现并修复问题 |

3. 项目计划

3.1 开发环境

- 开发环境:** Windows 10 操作系统
- 开发工具:**
 - Android Studio

- Visual Studio Code
- Google Android Emulator
- **测试设备**：华为P50 pro 鸿蒙4.2.0系统
- **版本控制**：Git

3.2 开发阶段

| 阶段 | 时间范围 | 主要工作 | 交付物 |
|---------|-------------|------------------|------------|
| 需求分析与设计 | 4月1日-4月5日 | 确定需求范围、设计系统架构和UI | 需求文档、设计文档 |
| 基础开发 | 4月6日-4月15日 | 搭建项目框架、实现基本功能 | 基础代码框架 |
| 功能开发 | 4月16日-4月30日 | 开发核心功能、实现数据同步 | 功能模块代码 |
| 测试与优化 | 5月1日-5月8日 | 功能测试、性能优化、Bug修复 | 测试报告、优化后代码 |
| 项目交付 | 5月9日-5月10日 | 最终测试、文档整理、项目交付 | 完整应用和文档 |

3.3 迭代计划

总迭代次数：3次
每次迭代：约2周

迭代1（4月1日-4月15日）

- 需求分析与原型设计
- 搭建项目基础结构（前端和后端）
- 实现基本的待办事项增删改查功能
- 完成基础UI组件开发

迭代2（4月16日-4月30日）

- 实现待办事项分类功能
- 实现按状态、类别和时间筛选功能
- 实现本地数据存储
- 开发GraphQL API

迭代3 (5月1日-5月10日)

- 实现数据同步机制
- 测试和修复Bug
- 性能优化
- 文档完善和项目交付

3.4 进度跟踪

进度跟踪通过Git仓库的commit历史进行详细记录，包括：

- 每日代码提交
- 功能完成标记
- Bug修复记录
- 版本迭代标签

4. 优先功能实现计划

优先级定义

- P0：核心功能，6周内必须实现
- P1：重要功能，时间允许时优先实现
- P2：次要功能，资源允许时考虑实现

功能优先级列表

| ID | 功能 | 优先级 | 预计完成日期 |
|------|------------------|-----|--------|
| F-01 | 添加、删除待办事项 | P0 | 4月10日 |
| F-02 | 修改待办事项状态（完成/未完成） | P0 | 4月12日 |
| F-03 | 为待办事项添加类别标签 | P0 | 4月15日 |
| F-04 | 为待办事项添加时间 | P0 | 4月17日 |
| F-05 | 为待办事项添加地点 | P1 | 4月20日 |
| F-06 | 按时间顺序查看未完成待办事项 | P0 | 4月22日 |
| F-07 | 按类别筛选未完成待办事项 | P0 | 4月25日 |
| F-08 | 筛选某一时间范围内的待办事项 | P1 | 4月28日 |
| F-09 | 查看全部已完成/未完成的待办事项 | P0 | 4月30日 |
| F-10 | 本地待办事项与云端同步 | P1 | 5月5日 |

5. 技术实现计划

5.1 技术选型

| 层级 | 技术/框架 | 选择理由 |
|--------|-------------------|---------------------|
| 前端框架 | Flutter | 跨平台开发，可以后续扩展到iOS |
| 前端状态管理 | Provider | 轻量级状态管理，适合此规模应用 |
| 后端语言 | Go | 高性能，适合构建GraphQL API |
| API | GraphQL | 灵活的查询，减少网络请求 |
| 数据库 | SurrealDB | 支持本地和云端部署 |
| 本地存储 | SharedPreferences | 适合存储用户设置和小量数据 |

5.2 简化架构设计

前端架构

- **UI层**：Flutter widgets
- **业务逻辑层**：Provider状态管理

- **数据层**: GraphQL客户端和本地存储

后端架构

- **API层**: GraphQL服务
- **业务逻辑层**: Go服务
- **数据存储层**: SurrealDB

6. 风险管理

6.1 主要风险

| 风险项 | 影响程度 | 应对策略 |
|---------|------|----------------------|
| 进度延误 | 高 | 优先实现核心功能，非核心功能可延后 |
| 技术难点 | 中 | 提前研究关键技术点，必要时调整技术方案 |
| 设备兼容问题 | 中 | 定期在实际设备上测试，及时解决兼容性问题 |
| 数据同步复杂性 | 高 | 简化同步机制设计，先确保基本功能可用 |

6.2 应急计划

- 如遇技术难题，可暂时采用替代方案确保基本功能可用
- 时间紧张时，可降低非核心功能的优先级
- 建立每日备份机制，确保代码安全

7. 交付计划

7.1 交付内容

- 完整的应用源代码
- 需求与设计文档
- 用户手册
- 项目管理材料

7.2 交付方式

- 通过Git仓库交付源代码

- 通过文档管理系统交付文档
- 提供APK安装包

8. 项目成功标准

- 所有P0级功能完成并通过测试
- 应用在华为测试手机上运行流畅
- 基本的数据同步功能可用
- 用户界面友好且符合设计要求