

# PUESTA EN PRODUCCIÓN SEGURA

Unidad 3. Proyecto



30 DE ENERO DE 2024

CARLOS DÍAZ MONTES
ESPECIALIZACIÓN DE CIBERSEGURIDAD

# Índice

| TeamCity                                                  | 2 |
|-----------------------------------------------------------|---|
| ¿Qué es?                                                  | 2 |
| Características principales ¿Cómo nos creamos una cuenta? |   |
|                                                           |   |
| Precios                                                   | 9 |

## TeamCity

### ¿Qué es?

TeamCity es una herramienta de integración continua y entrega continua (CI/CD) desarrollada por JetBrains. Ofrece un entorno de servidor de construcción y despliegue que permite a los equipos de desarrollo automatizar el proceso de construcción, pruebas y entrega de software de manera eficiente.

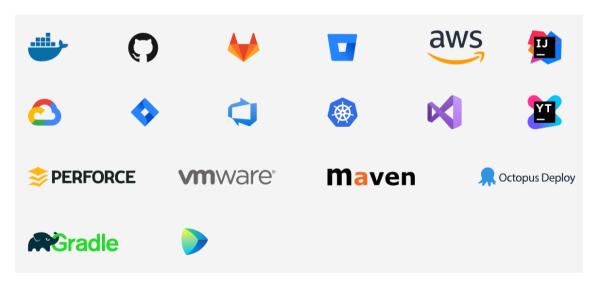
## Características principales

#### Automatización de pruebas de CI/CD

TeamCity proporciona una amplia gama de funciones que le ayudarán a sacar el máximo partido de sus pruebas automatizadas, incluyendo reordenación de pruebas, paralelización de pruebas, análisis inteligente de fallos, puertas de calidad y muchas otras. Con compatibilidad incorporada para los marcos de pruebas más populares para .NET, Java, Python, JavaScript y otros lenguajes de programación, TeamCity allana el camino hacia un mejor código y un proceso de lanzamiento más fiable para toda su pila de software.

#### Integraciones clave de TeamCity

TeamCity se integra con la mayoría de las tecnologías modernas y plataformas DevOps desde el momento de su instalación.



#### Personalice TeamCity

Conecte TeamCity a cada elemento de la cadena de herramientas de desarrollo de software y desbloquee todos los beneficios de la CI/CD.



#### Integraciones potentes en la nube

Ejecute trabajos de compilación y prueba en instancias EC2 de Amazon, contenedores <u>Docker, grupos de Kubernetes, recursos de Microsoft Azure, instancias de Google Cloud Engine y máquinas virtuales de VMWare.</u>



#### Gestión segura de usuarios

Habilite la gestión y autenticación de usuarios a través de los servicios de alojamiento de VCS y proveedores de autenticación existentes, entre los que se incluyen GitHub, GitLab, Bitbucket, Azure DevOps, Google y Space.



## Integraciones con sistemas de seguimiento de incidencias

Importe información sobre las incidencias, los tickets o los trabajos pendientes desde la herramienta de seguimiento de incidencias según las referencias de los mensajes de confirmación.



#### Integraciones con IDE

Active compilaciones y visualice los resultados directamente desde Visual Studio o cualquier IDE basado en Inteliji.



#### Pila tecnológica compatible

La compatibilidad integrada con Java, .NET, Powershell, Python, Ruby, Node.js, Xcode y otras herramientas proporciona acceso a los resultados detallados de la compilación y las pruebas, los informes de cobertura del código, los resultados de las inspecciones, etc.

#### Funcionalidades de la infraestructura de compilación de TeamCity

Cree el proceso de CI/CD con TeamCity para tener una flexibilidad, escalabilidad y fiabilidad totales. TeamCity se adapta a sus necesidades de infraestructura, seas cuales sean.

Si desarrolla en solitario y está buscando la mejor solución o forma parte de un equipo de desarrollo que busca una solución de CI/CD que crezca con el equipo, TeamCity le permite compilar donde quiera y escalar su proceso a medida que sus proyectos evolucionan.



#### Instale TeamCity en su propio hardware

Controle al 100 % el entorno en el que ejecuta sus compilaciones.



# Conecte agentes de compilación autohospedados

Añada todos los agentes de compilación que necesite para ejecutar más compilaciones en paralelo. Configure los procesos de compilación de la forma más flexible.



#### Ejecute TeamCity como un contenedor Docker

Utilice Docker para cualquier paso de su proceso y automatice los procesos de CI/CD para proyectos de todos los tamaños.



#### Combine las opciones que más le convengan

TeamCity le permite configurar cualquier flujo de trabajo que su equipo necesite.

#### Configuración de TeamCity como código

Obtenga todas las ventajas del control de versiones almacenando sus procesos como código

Replique eficazmente la lógica de compilación entre proyectos, aplique actualizaciones a varias configuraciones de forma coherente y gestione sus procesos de forma sistemática.

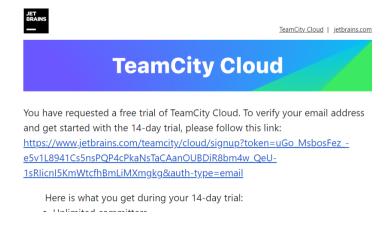


## ¿Cómo nos creamos una cuenta?

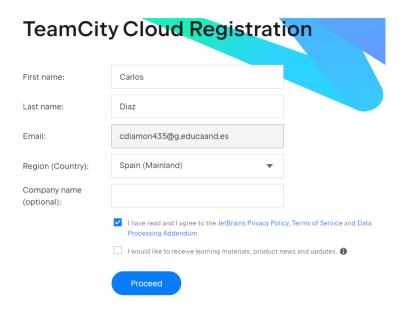
Para poder usar el modo de prueba durante 14 días, podemos hacerlo mediante correo electrónico, github, cuenta de Google, Bitbucket o Gitlab. En mi caso he usado el correo por defecto que nos da la junta de andalucia:



Después simplemente nos verificamos en nuestro correo:



Y ahora nos registramos con nuestros datos.



#### Ahora nos creamos nuestro dominio:

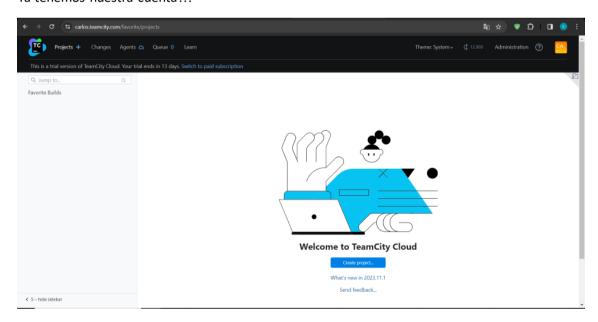


#### Server is starting.

This usually takes up to 2 minutes.

The page will refresh automatically when the server is ready.

#### Ya tenemos nuestra cuenta!!!



## Como crear nuestro primer proyecto

En mi caso voy a crear un proyecto desde github, para esto podemos hacerlo por ejemplo desde la url del repositorio:



(Git) https://github.com/Cdiazm21/TeamCity\_prueba.git

The main branch or tag to be monitored

Edit branch specification: refs/heads/\*

branch name ?

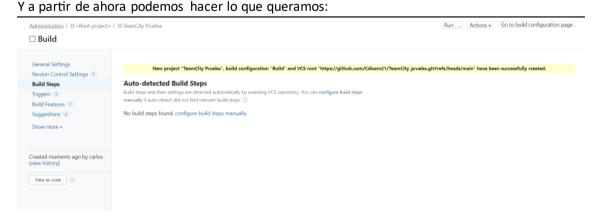
Branches to monitor besides the default one as a newline-delimited set of rules in the form of +|-:branch name with the optional \* placeholder. Part matched by \* (or part inside parentheses) will be shown as a build logical

# Proceed Cancel

VCS root:

Default branch: \*

**Branch specification:** 

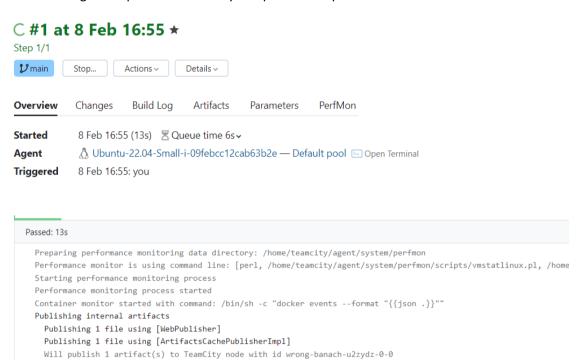


En mi caso he puesto una carpeta en el repositorio de git hub donde se instala el springpetclinic.

Ahora me he creado un build con las funciones del programa:



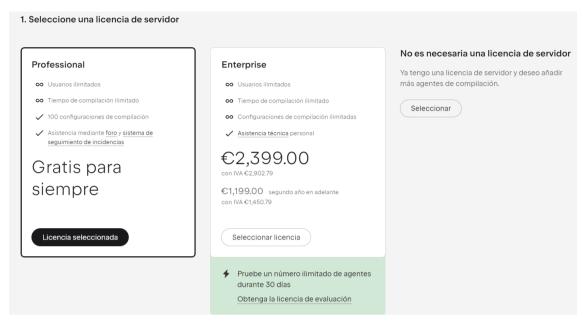
Una vez configurado pulsamos en run y comprobamos que esta funcionando:



Running: Publishing internal artifacts

### **Precios**





Despues hay que pagar el numero de agentes de compilación, aunque si usas solo 3 te permite hacerlo gratis, después va aumentando el precio dependiendo del numero de agentes que tengas, cuantos mas agentes mas cuesta.

