

HACKING ÉTICO

Unidad 2. Actividad 13



13 DE DICIEMBRE DE 2023

CARLOS DÍAZ MONTES ESPECIALIZACIÓN DE CIBERSEGURIDAD

/			
1		: _	_
ın	n	17	$\boldsymbol{\omega}$
111	u	ľ	$\overline{}$

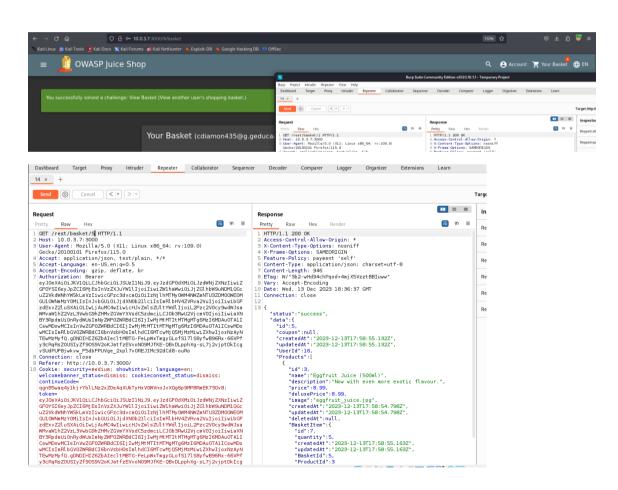
Realizamos los pasos hasta conseguir el archivo acquisitions.md:



Ejercicio 1. Descarga del fichero de copia de seguridad



Ejercicio 2. Acceso al carrito de la compra de otros usuarios

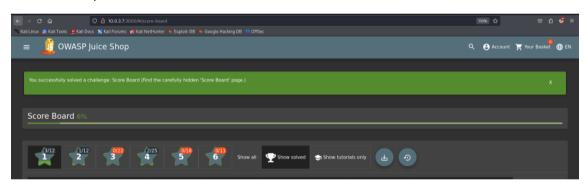


Ejercicio 3. Acceder al scoreboard (Tablero de puntuación)

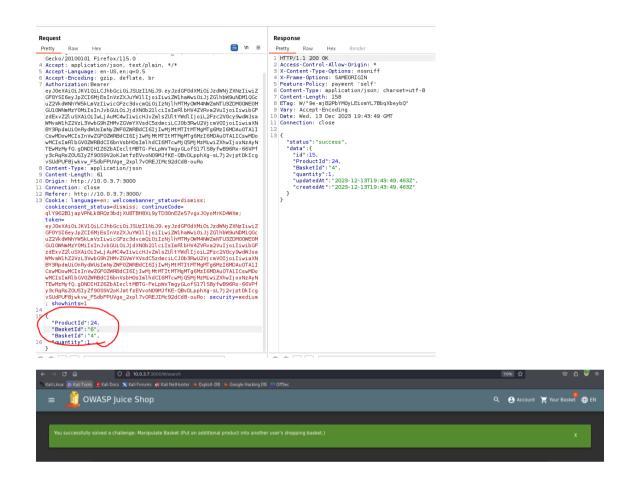
He puesto todo el javascript de la pagina en javascript beatiful, despues he buscado algo relacionado con score:

```
| Preturn t.\u0275fac = function(e) {
| return new(e || t)(o.0b(d), o.0b(01), o.0b(eo), o.0b(i.c), o.0b(o.B), o.0b(Je), o.0b(ro.c), o.0b(c.e), o.0b(to), o.0b(to), o.0b(se), o.0
```

Cuando lo he puesto en el buscador:



Ejercicio 4. Modificar la cesta de otro usuario



Ejercicio 5. Poner una reseña de 0!

El logro:

