

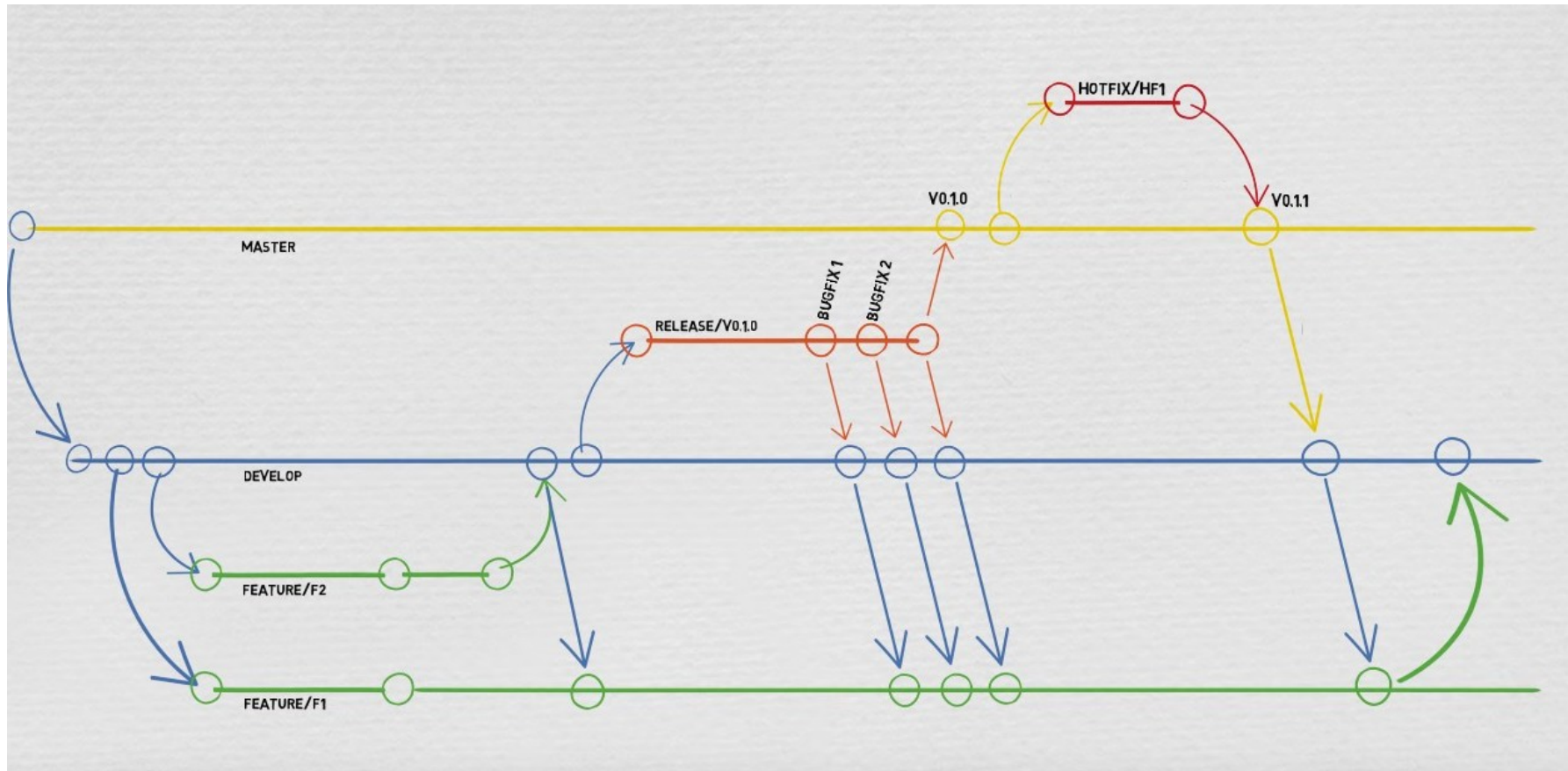
Presentazione lavoro sprint 0

Gruppo: Valerio Pio De Nicola, Daniele Russo, Chiara Tosadori, Bogdan Chirila, Ahmed Niouer, Marco Coppola

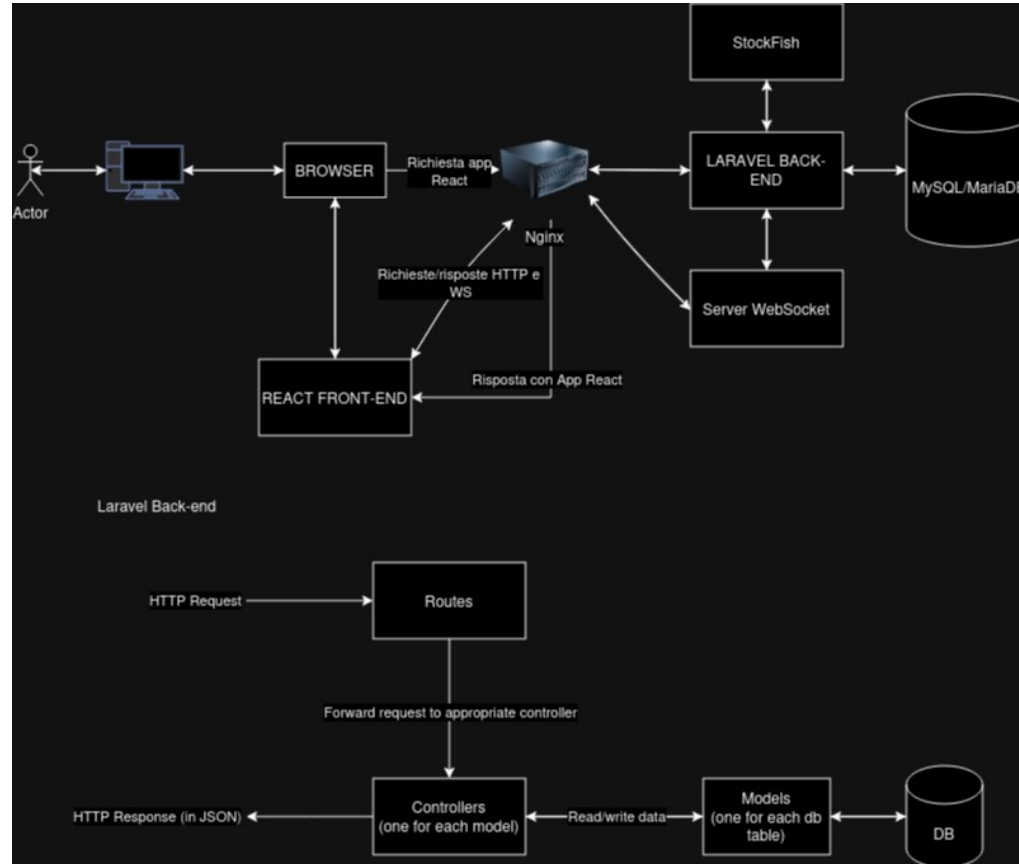
Cosa abbiamo fatto in questo sprint?

- Scrittura di prime user story temporanee
- Partita di Escape the Boom e scrittura relazione
- Partita di Scrumble, scrittura relazione e autovalutazione su foglio Excel
- Scelta delle varianti. Partiamo da "Really Bad Chess" e se c'è tempo andiamo avanti.
- Installazione e configurazione delle istanze di GitLab, Taiga, SonarQube e Mattermost
- Preparazione iniziale della repository Git in base a "Gitflow" (abbiamo scelto il workflow dopo averne discusso tutti insieme)
- Discussione per la scelta dell'architettura dell'applicazione (Applicazione Client/Server Java vs Applicazione Web vs ...). Alla fine abbiamo scelto di implementarla come applicazione web.
- Ricerca di librerie e framework (motori di scacchi, ...)
- Scrittura di un semplicissimo "proof of concept" dell'applicazione (è già presente un server di produzione con il semplice proof of concept)
- Preparazione mockup dell'interfaccia dell'applicazione
- Preparazione di un disegno informale dell'architettura
- Preparazione di un disegno informale del workflow dell'utente
- Riscrittura di tutte le user story (quelle che avevamo scritto all'inizio non ci convincevano più, ora che avevamo compreso meglio le specifiche)

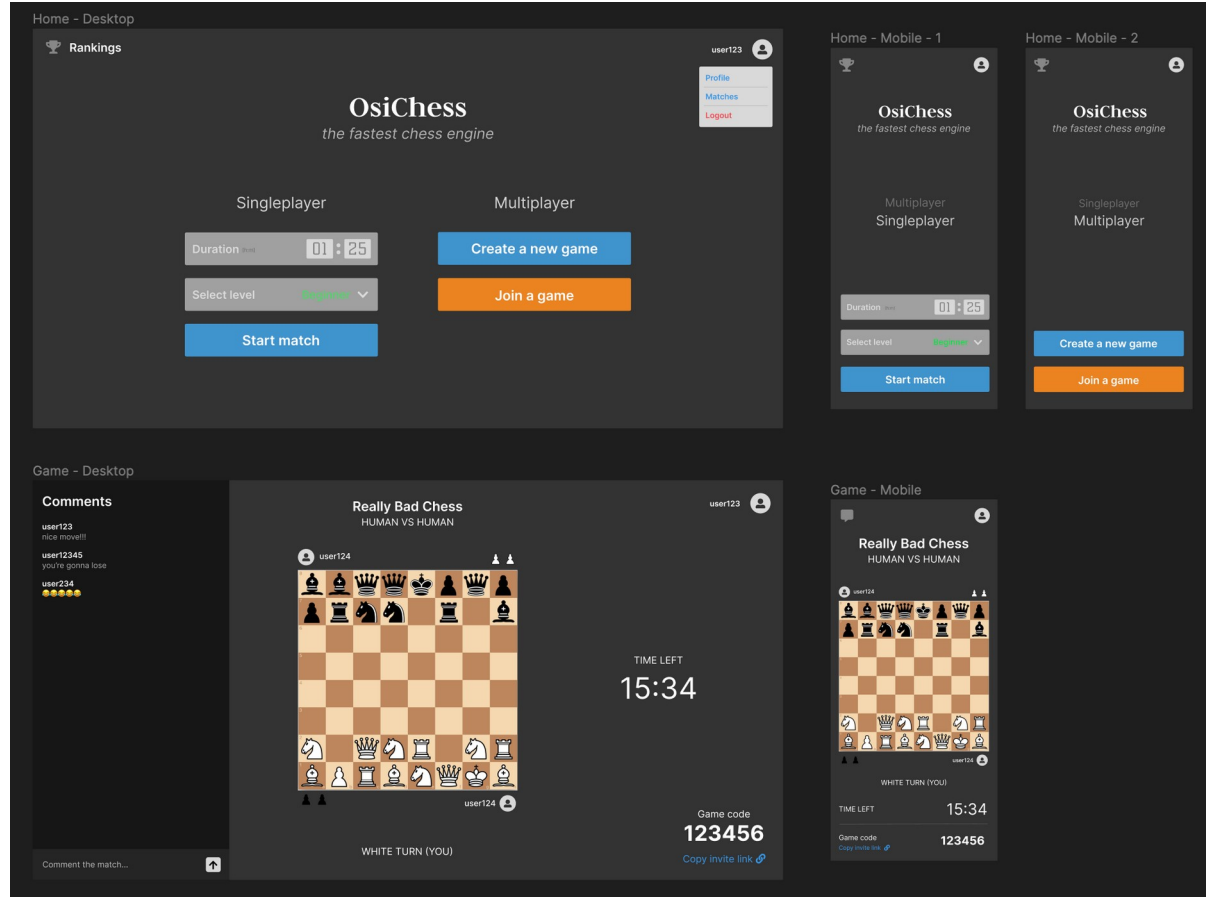
Gitflow



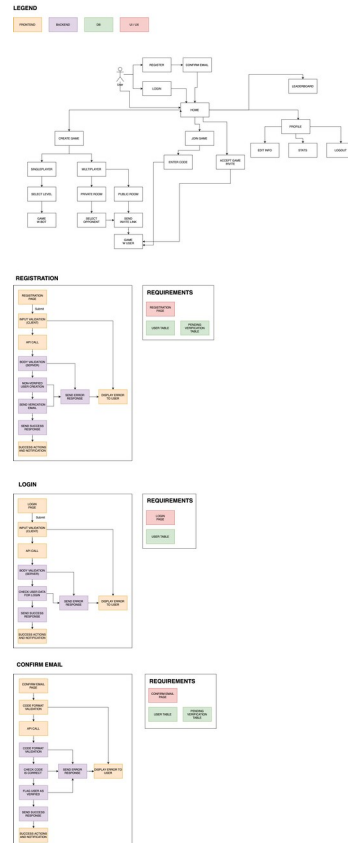
Architettura informale



Mockup frontend



Workflow utente



Dove possiamo migliorare?

- Abbiamo fatto diversi “scrum” (purtroppo non abbiamo avuto tempo di farli quotidianamente)
- Non tutti sono stati presenti in tutti gli scrum (abbiamo orari e impegni molto diversi)
- Cercheremo di essere tutti più presenti e costanti
- Come Scrum Master, cercherò di fare in modo che ogni membro del team sia più coinvolto e costante nel lavoro
- Abbiamo anche avuto un po’ di difficoltà nello scrivere le user story e nel regolare la loro “grandezza”. Abbiamo cercato di fare user story il più piccole possibile. Infatti, le user story sono atomiche: non puoi fare metà di una user story in uno sprint e metà nello sprint successivo. Quindi, avere user story piccole è chiaramente più gestibile.