

UNIVERSITATEA "ALEXANDRU-IOAN CUZA" DIN IAȘI

FACULTATEA DE INFORMATICĂ



LUCRARE DE LICENȚĂ

Adaptive learning pentru Moodle

propusă de

Cătălin-Dimirie Morărașu

Sesiunea: iulie, 2025

Coordonator științific

Prof. Dr. Alboaie Lenuța

UNIVERSITATEA "ALEXANDRU-IOAN CUZA" DIN IAȘI

FACULTATEA DE INFORMATICĂ

Adaptive learning pentru Moodle

Cătălin-Dimirie Morărașu

Sesiunea: iulie, 2025

Coordonator științific

Prof. Dr. Alboaie Lenuța

Avizat,
Îndrumător lucrare de licență,
Prof. Dr. Alboaie Lenuța.

Data: Semnătura:

Declarație privind originalitatea conținutului lucrării de licență

Subsemnatul **Morărașu Cătălin-Dimirie** domiciliat în **România, jud. Iași, mun. Iași, Sos. Rediu, nr. 6A, bl. 482E, et. 3, ap. 15**, născut la data de **10 octombrie 2003**, identificat prin CNP **5031010226726**, absolvent al Facultății de informatică, **Facultatea de informatică** specializarea **informatică**, promoția 2018, declar pe propria răspundere cunoscând consecințele falsului în declarații în sensul art. 326 din Noul Cod Penal și dispozițiile Legii Educației Naționale nr. 1/2011 art. 143 al. 4 și 5 referitoare la plagiat, că lucrarea de licență cu titlul **Adaptive learning pentru Moodle** elaborată sub îndrumarea domnului **Prof. Dr. Alboaie Lenuța**, pe care urmează să o susțin în fața comisiei este originală, îmi aparține și îmi asum conținutul său în întregime.

De asemenea, declar că sunt de acord ca lucrarea mea de licență să fie verificată prin orice modalitate legală pentru confirmarea originalității, consimțind inclusiv la introducerea conținutului ei într-o bază de date în acest scop.

Am luat la cunoștință despre faptul că este interzisă comercializarea de lucrări științifice în vederea facilitării falsificării de către cumpărător a calității de autor al unei lucrări de licență, de diplomă sau de disertație și în acest sens, declar pe proprie răspundere că lucrarea de față nu a fost copiată ci reprezintă rodul cercetării pe care am întreprins-o.

Data:

Semnătura:

Declarație de consimțământ

Prin prezenta declar că sunt de acord ca lucrarea de licență cu titlul **Adaptive learning pentru Moodle**, codul sursă al programelor și celelalte conținuturi (grafice, multimedia, date de test, etc.) care însoțesc această lucrare să fie utilizate în cadrul Facultății de informatică.

De asemenea, sunt de acord ca Facultatea de informatică de la Universitatea "Alexandru-Ioan Cuza" din Iași, să utilizeze, modifice, reproducă și să distribuie în scopuri necomerciale programele-calculator, format executabil și sursă, realizate de mine în cadrul prezentei lucrări de licență.

Absolvent **Cătălin-Dimirie Morărașu**

Data:

Semnătura:

Cuprins

Motivație	2
Introducere	3
1 Arhitectura programului	5
1.1 Arhitectura generală	5
1.2 Tehnologiile utilizate	6
1.2.1 Moodle	6
1.2.2 XAMPP	7
1.2.3 MariaDB	8
2 Detalii de implementare	9
2.1 Titlul secțiunii 1	9
2.2 Titlul secțiunii 2	9
2.3 Titlul secțiunii 3	9
3 Caz de utilizare	10
3.1 Titlul secțiunii 1	10
3.2 Titlul secțiunii 2	10
Concluzii	11
Bibliografie	12

Motivație

În contextul actual al sistemului educațional, nevoia de personalizare și adaptare a procesului de învățare este tot mai importantă. Metodele tradiționale de predare nu mai sunt suficiente și nu țin pasul cu diversitatea nevoilor unui student, diferitele stiluri de învățare și nu în ultimul rând evoluția tehnologiei. În același timp, sistemele existente de e-learning, deși oferă acces facil la o gamă largă de resurse educaționale, nu reușesc întotdeauna să țină cont de particularitățile fiecărui student. Ca soluție pentru această problemă a apărut învățarea adaptivă, un concept ce presupune ajustarea dinamică a conținutului și parcursului educațional în funcție de performanța și nevoile fiecărui student, aceasta devenind o soluție tot mai atractivă în mediul academic.[2]

Moodle, una dintre cele mai utilizate sisteme de gestionare a învățării la nivel global, oferă deja un cadru flexibil pentru dezvoltarea de extensii care să îmbunătățească întreg procesul educațional pentru studenți, profesori și instituții. Cu toate acestea, crearea materialelor didactice rămâne un mare consumator de timp pentru profesori, deoarece în continuare sunt realizate manual. Astfel, generarea automată a conținutului educațional și a testelor de evaluare pe baza unor documente deja existente ar putea reuși semnificativ acest efort.

Motivația lucrării este dublă. În primul rând se urmărește îmbunătățirea experienței de învățare a studentului prin crearea unui mediu dinamic, care se adaptează la nivelul fiecăruia. În al doilea rând, se încearcă automatizarea și eficientizarea muncii profesorului, astfel progresul metodelor de predare este susținut de tehnologie și de inteligența artificială.

Introducere

Învățarea adaptivă este o abordare care utilizează tehnologia și metodologii pentru a adapta procesul de învățare în funcție de nevoile, ritmul și preferințele fiecărui individ. Conceptul central al teoriei este că învățarea personalizată și adaptivă poate crește implicarea și eficacitatea învățării. În același timp, flexibilitatea, feedback-ul în timp util și utilizarea datelor sunt esențiale pentru ajustarea strategiilor de învățare. [1]

Într-o eră ce se caracterizează prin continuă dezvoltare și evoluție, metodele tradiționale de învățare adesea nu reușesc să satisfacă eficient nevoile tuturor cursanților. De exemplu, în sălile de clasă mari este dificil să se adapteze materialul lecțiilor în ritmul de învățare al fiecărui student. Acest lucru evidențiază necesitatea unei abordări mai adaptive și personalizate pentru a îmbunătăți rezultatele învățării.[1]

Elementele cheie ce trebuie urmate pentru a crea un mediu de învățare adaptiv sunt: flexibilitatea, feedback-ul și utilizarea datelor pentru ajustarea strategiilor de învățare și identificarea nevoilor și preferințelor de învățare ale fiecărui student. În același timp, dezvoltarea de conținut și strategii de învățare care pot fi ajustate dinamic pe baza datelor și a feedback-ului obținut în timpul procesului de învățare este esențială. Totodată, este necesară implementarea de tehnologii care sprijină învățarea adaptivă, cum ar fi platformele de e-learning care utilizează algoritmi pentru a adapta materialele lecțiilor, iar toți acești factori trebuie susținuți de o curriculă flexibilă ce permite satisfacerea nevoilor studenților. [1]

Această lucrare propune dezvoltarea unei extensii pentru platforma Moodle care integrează tehnologii de procesare a limbajului natural și de generare automată de conținut educațional. Prin încărcarea unui document în format PDF, extensia va extrage informațiile și pe baza acestora va structura materialul în module de învățare, iar pentru fiecare modul va genera teste. Accesul studentului la modulele ulterioare este condiționat de finalizarea și promovarea testului de la modulul curent, implementând astfel un parcurs educațional secvențial și adaptiv. Scopul principal este de a

îmbunătăți rezultatele educaționale și a experienței de învățare a studenților, reducând astfel decalajul de performanță prin personalizare. Totodată, ajustarea ritmului de învățare și evaluarea continuă a progresului și a performanței sunt trăsături esențiale ale învățării adaptive, iar extensia propusă permite acest lucru prin testele generate automat după finalizarea fiecărui modul.[1]

Capitolul 1

Arhitectura programului

Scopul extensiei create este de a prelua un fișier PDF încărcat de profesor într-un formular din Moodle și de a genera automat module de învățare și teste grilă, teste cu patru variante de răspuns și doar una corectă, pe baza informațiilor din fișier. Mediul de dezvoltare folosit este XAMPP, cu un server Apache, limbajul de programare PHP, o bază de date MariaDB, și platforma Moodle instalată local. Generarea conținutului educațional pe baza materialului încărcat se face cu ajutorul API-ului Gemini de la Google, care oferă un model de inteligență artificială capabil să extragă și să reformuleze text pentru a genera module de învățare și să creeze întrebări cu un singur răspuns corect pentru testele ce facilitează trecerea individului la următorul nivel.

1.1 Arhitectura generală

Arhitectura sistemului utilizează modelul client-server. Clientul este reprezentat de interfața Moodle, iar aceasta diferă în funcție de rolul utilizatorului. Pentru profesor, interfața permite încărcarea fișierului PDF și vizualizarea modulelor de învățare înainte de a le valida și publica. Pentru student, interfața permite vizualizarea modulelor de învățare și a testelor generate. Serverul este aplicația Moodle încărcată local pe care este instalată extensia. Backend-ul extensiei se ocupă cu preluarea fișierului PDF, gestionarea permisiunilor de acces, încărcarea informațiilor în baza de date și comunicarea cu API-ul Gemini, folosit pentru generarea conținutului din cadrul modulelor și a testelor.

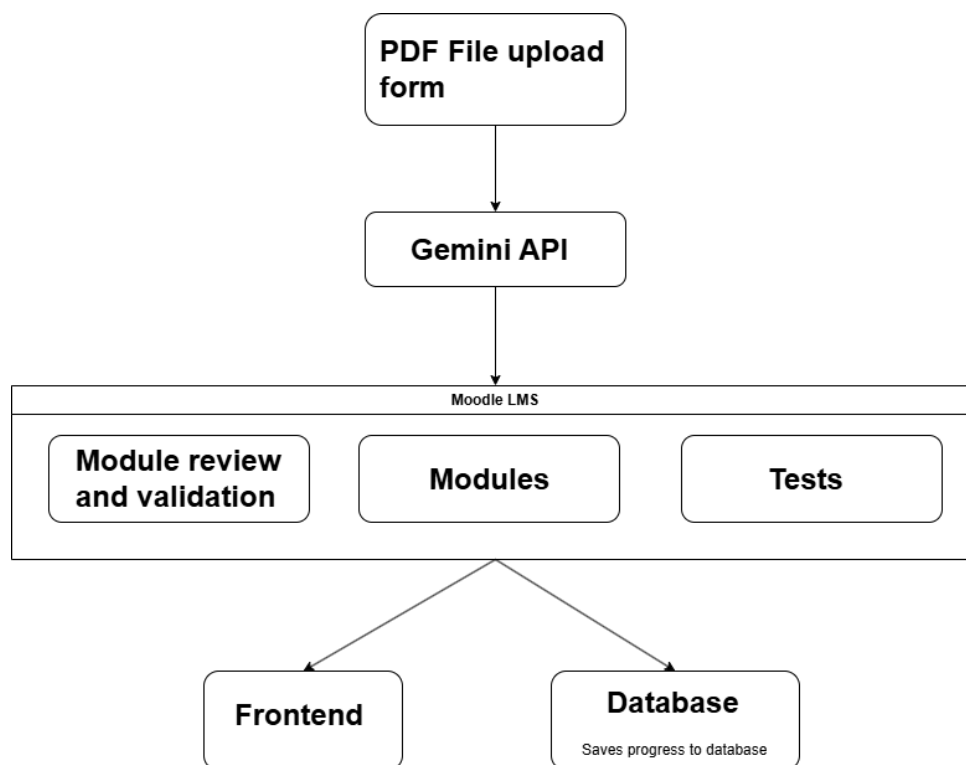


Figura 1.1: Arhitectura generală a extensiei

1.2 Tehnologiile utilizate

1.2.1 Moodle

Moodle este sistemul de management al învățării (LMS) pentru care este concepută această extensie. Moodle este o aplicație web scrisă în PHP [3], de tip open-source, care are ca scop oferirea unui mediu unificat de învățare profesorilor și studenților. Aceasta a luat naștere dintr-un proiect de cercetare doctorală (PhD) condus de Martin Dougiamas, cu ajutorul lui Peter C. Taylor, la Curtin University of Technology. Scopul principal al proiectului de cercetare a fost de a explora cum software-ul de internet poate sprijini cu succes epistemologii de predare și învățare bazate pe construcționismul social. Întrebarea principală a cercetării a fost clară: ce tipuri de structuri web și interfețe ajută sau, dimpotrivă, împiedică implicarea activă a participanților într-un dialog reflexiv, într-o comunitate de învățare? Accentul a fost pus pe sprijinirea lecturii deschise, a reflecției critice și a unei scrieri constructive, care să pornească din experiențele personale ale cursanților. Pe baza acestor observații, dezvoltarea platformei Moodle este orientată constant de această analiză, fiind gândită ca un instrument care sprijină și îmbunătățește procesele de învățare reflexivă în comunitate. [8]

Acest model open-source permite ca modificările făcute de utilizatori să fie ade-

sea integrate în proiectul principal, permițând software-ului să evolueze conform valorilor comunității de utilizatori. Designul Moodle a fost gândit specific pentru a fi compatibil, flexibil și ușor de modificat. Este scris în limbajul PHP și este construit modular, utilizând tehnologii comune. Această abordare modulară a fost adoptată inițial pentru a permite modificarea rapidă a interfețelor ca răspuns la analiză și interese de cercetare, dar acum permite și altor programatori să modifice și să extindă codul. [8] Adaptibilitatea este o caracteristică importantă pentru cei ce aleg să folosească Moodle. Spre deosebire de software-ul restricționat de licențe care limitează personalizarea, Moodle permite accesul la codul sursă și modificarea acestuia, această flexibilitate fiind văzută ca un mare avantaj. Capacitatea de a personaliza Moodle a fost un motiv pentru adoptare la instituții precum Otago Polytechnic din Noua Zeelandă și Dublin City University (DCU).[9]

Distribuția Moodle are trei componente principale: codul sursă ce rulează pe un server web, o baza de date relațională (MariaDB) destinată stocării datelor și un spațiu de depozitare pentru toate fișierele folosite (folderul moodledata). Cursurile, activitățile și resursele sunt stocate în baza de date, iar extensiile instalate sunt stocate în folderul moodledata. Extensia creată intră în această categorie ca un modul de activitate. Moodle definește un modul de activitate ca fiind o extensie în care studentul interacționează cu alți studenți sau cu profesorul. Într-o activitate, studenții pot contribui direct la ceva propus de profesor, cum ar fi o resursă în forma unui fișier sau a unei pagini web.[3] Extensia este formată dintr-un set de fișiere PHP, precum version.php, lib.php, view.php, etc. și fișiere CSS și JavaScript pentru stilizare și interactivitate. Moodle apelează funcțiile extensiei în momentul în care utilizatorul accesează pagina acesteia în interfața web. Prin utilizarea API-ului Moodle, extensia are parte de mecanisme standard pentru gestionarea bazei de date, controlul accesului și a permisiunilor și de integrare, instalare și actualizare ușoară.

1.2.2 XAMPP

Pentru dezvoltarea, testarea locală a extensiei și pentru rularea Moodle, a fost utilizat XAMPP. XAMPP este un pachet software gratuit care conține Apache, MariaDB, PHP și Perl, „XAMPP este cel mai popular mediu de dezvoltare PHP”[4]. În contextul dezvoltării extensiei, Apache servește ca server web pentru aplicația Moodle și răspunde la cererile HTTP ale utilizatorilor. Am ales XAMPP deoarece facilitează o

configurare rapidă și simplă a mediului de dezvoltare deoarece nu este necesară instalarea separată a fiecărei componentă în parte.

1.2.3 MariaDB

MariaDB este sistemul de baze de date relațional folosit pentru stocarea datelor aplicației Moodle. MariaDB a fost creat inițial ca „fork al MySQL”, menținând compatibilitatea cu acesta la nivel de protocol și dialect SQL[4].

Capitolul 2

Detalii de implementare

.

2.1 Titlul secțiunii 1

.

2.2 Titlul secțiunii 2

.

2.3 Titlul secțiunii 3

.

Capitolul 3

Caz de utilizare

.

3.1 Titlul secțiunii 1

.

3.2 Titlul secțiunii 2

.

Concluzii

.

Bibliografie

- 1 D. B. A. Prof. Dr. Yoesoep Edhie Rachmad, *Adaptive Learning Theory*, 2024, doi: 10.17605/OSF.IO/VFZ38.
- 2 P. Brusilovsky și E. Millán, *User Models for Adaptive Hypermedia and Adaptive Educational Systems*, în *The Adaptive Web*, vol. 4321, P. Brusilovsky, A. Kobsa, și W. Nejdl, Ed., în *Lecture Notes in Computer Science*, vol. 4321. , Berlin, Heidelberg: Springer Berlin Heidelberg, 2007, pp. 3–53. doi: 10.1007/978-3-540-72079-9_1.
- 3 *Moodle architecture - MoodleDocs* [Online]. Disponibil la: https://docs.moodle.org/dev/Moodle_architecture
- 4 *MariaDB Knowledge Base*, MariaDB KnowledgeBase [Online]. Disponibil la: <https://mariadb.com/kb/en/>
- 5 *Introducing Gemini: our largest and most capable AI model*, Google [Online]. Disponibil la: <https://blog.google/technology/ai/google-gemini-ai/>
- 6 *Generate content with the Vertex AI Gemini API — Generative AI on Vertex AI*, Google Cloud [Online]. Disponibil la: <https://cloud.google.com/vertex-ai/generative-ai/docs/model-reference/inference>
- 7 *PHP Introduction* [Online]. Disponibil la: https://www.w3schools.com/php/php_intro.asp
- 8 M. Dougiamas și P. Taylor, *Moodle: Using Learning Communities to Create an Open Source Course Management System*, prezentat la EdMedia + Innovate Learning, Association for the Advancement of Computing in Education (AACE), 2003, pp. 171–178 [Online]. Disponibil la: <https://www.learntechlib.org/primary/p/13739/>
- 9 E. Costello, *Opening up to open source: looking at how Moodle was adopted in higher education*, *Open Learning: The Journal of Open, Distance and e-Learning*, vol. 28,

nr. 3, pp. 187–200, nov. 2013, doi: 10.1080/02680513.2013.856289.

- 10 *XAMPP Installers and Downloads for Apache Friends* [Online]. Disponibil la: <https://www.apachefriends.org/>