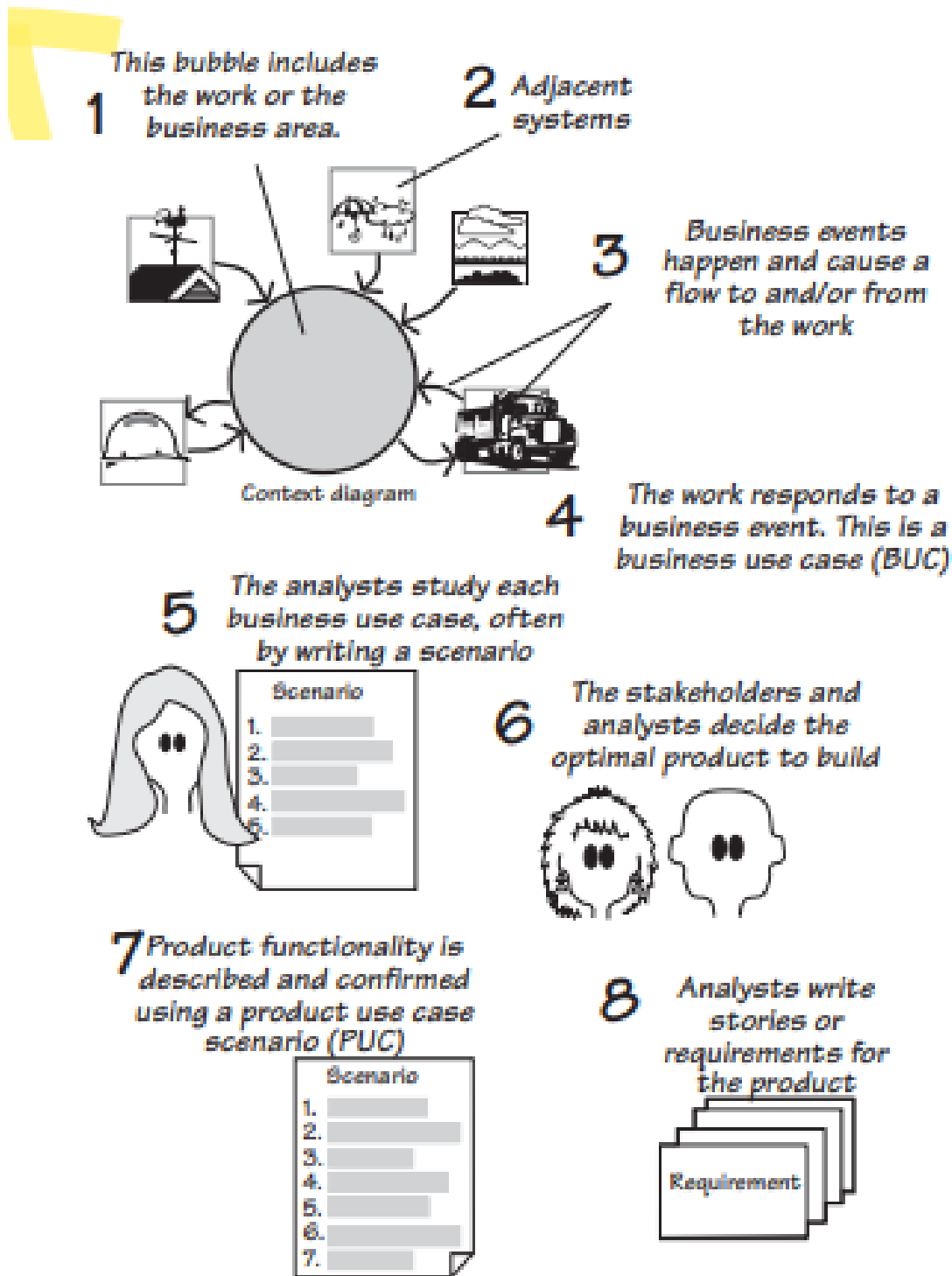


Resumen Capitulo 4

| “Nunca comas algo más grande que tu cabeza”

Entendiendo el trabajo: no importa lo que hagas siempre hay que entender el trabajo antes de decidir que clase de producto lo ayudará.



El alcance del problema de negocio (el trabajo) es acordado en el blastoff con los participantes.

El Alcance define el area de trabajo a ser estudiado y los sistemas adyacentes a él. Estos reciben datos o suministran datos al trabajo. Los eventos de negocio pasan en los sistemas adyacentes usualmente un evento produce una demanda de servicio que tiene que ser provista por el trabajo. En suma, se disparan los eventos de negocios que ocurren cuando es tiempo de que el trabajo produzca cierta información al sistema adyacente. La respuesta del trabajo es un caso de uso de negocio (BUC) que incluye toda la información necesaria para hacer la respuesta correcta. Los analistas en requerimientos estudian la funcionalidad y los dtos de los BUC con ayuda de los stakeholders. Desde este estudio, ellos determinan el optimo producto para construir, y contruir un product use case escenario para mostrar como el actor y el producto van a interactuar. Una vez que se acuerda en este pUC los analistas de requerimientos escriben los requerimientos o las historioas de usuario para el producto.

Business Events:

Todo pedazo de trabajo que responda a cosas que pasan afuera de él. Esas cosas que pasan afuera son los eventos de negocio.

Vamos a poner un ejemplo de evento de negocio. Estamos leyendo este libro en ingles. supongamos que lo compramos Online. Primero encontramos el libro, miramos unas paginas de muestra , y decidimos que lo queríamos. A este momento una de dos cosas tuvieron que haber pasado: 1) Podrias haber decidido que tienes otra cosa que hacer y abandonaste la transaccion 2) decidiste comprar el libro.. En ese momento, ese instante cuando decides comprar el libro, es el evento de negocio. Por supuesto sólo decidir que quieres comprar el libro no es suficiente, tienes que decirle al trabajo que quieres comprar.

LE señalas al trabajo indicando de check out, o cualquier otro mecanismo que tenga. Provees la tarjeta de credito y la direccion, esta

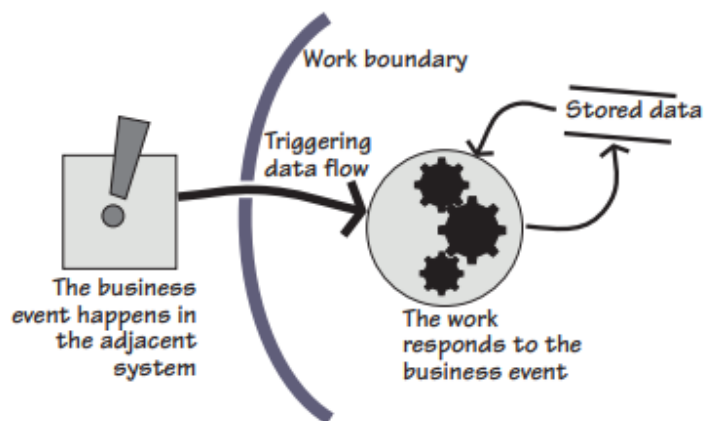


Figure 4.3

Business events and their responses: A business event happens at the moment the adjacent system decides to do something, or as part of its work some processing condition occurs. The adjacent system tells the work that the event has happened by sending a triggering data flow. When this stream of data arrives, the work responds by processing the incoming data, and by retrieving and recording stored data.

Otro ejemplo: tu pagas la tarjeta de credito al final del mes. Este es un evento de negocio visto desde el punto de vista de la tarjeta de credito. LA tarjeta de credito responde a este evento chequeando que tu direccion no ha cambiado y entonces registra la fecha y la cantidad del pago.

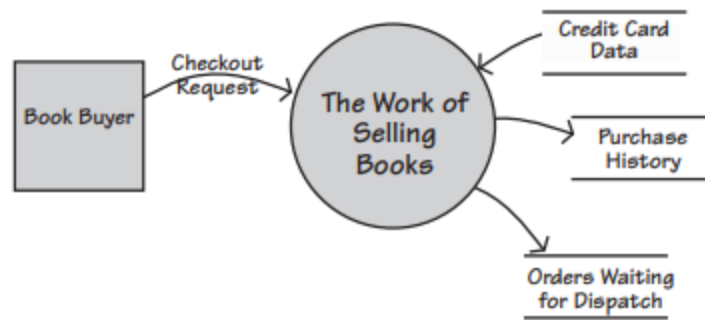
En estos ejemplos el momento en el que decides comprar el libro y el momento en el que decides pagar la cuenta del mes son eventos de negocio. Siempre hay datos, información resultante de estos Eventos de negocio. tu hiciste algo para que que ellos respondan. Ellos hicieron algun proceso y manipularon alguna información.

When a business event happens, the work responds by initiating a business use case.

Pensalo de esta manera: estas piezas de trabajo tienen un BUC que es activado cuando sea un elemento de afuera inicia un Business event.

Figure 4.4

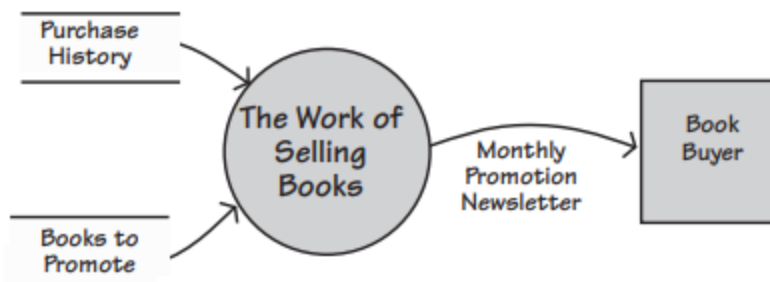
A business event takes place outside the scope of the work, and the work learns that it has happened through the arrival of an incoming flow of information. The work contains a business use case that responds to this business event.



Nota que los BUC son activados por el arribo de información del sistema adyacente, en los ejemplos pasados era el pedido del libro y el pago.

Otro tipo de Eventos de negocio:

Eventos de negocio time triggered: estos son activados mediante un tiempo determinando o fecha. Por ejemplo tu seguro que te manda un aviso de renovación un mes antes del aniversario de la póliza.



Características de los BUC:

- Son particiones naturales, cada uno hace una contribución lógica al trabajo.
- Tienen conexiones mínimas con otras partes del trabajo.
- Tienen un alcance y reglas bien definidas

- Se pueden nombrar de forma que los stakeholders entienden de qué se está hablando
- Se pueden constatar su existencia fácilmente
- Hay uno o más stakeholders expertos en ellos

Encontrando los Eventos de Negocio

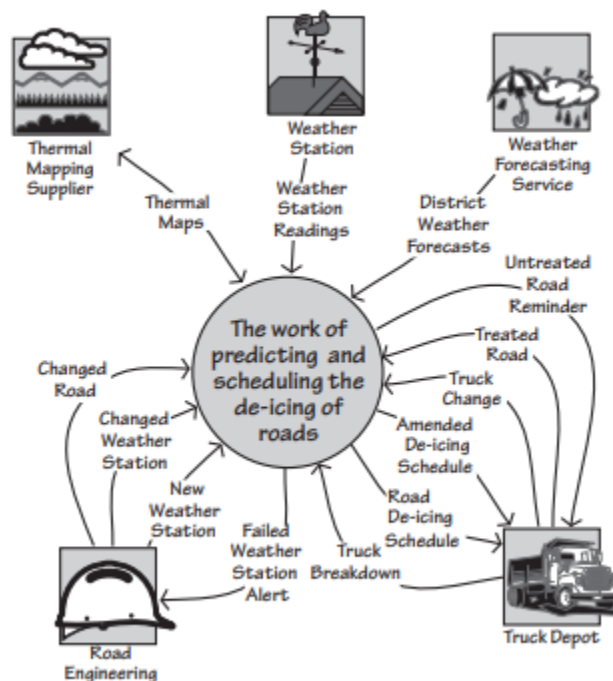


Figure 4.8

The context model for the IceBreaker work. Note the flows of data entering and leaving the work. The analyst uses these data flows to determine the business events.

Table 4.1

List of Business Events and Their Associated Input and Output Flows for the Road De-icing Work

Event Name	Input and Output
1. Weather Station transmits a reading	Weather Station Readings (in)
2. Weather Bureau forecasts weather	District Weather Forecasts (in)
3. Road engineers advise there are changed roads	Changed Road (in)
4. Road Engineering installs a new weather station	New Weather Station (in)
5. Road Engineering changes the weather station	Changed Weather Station (in)
6. Time to test Weather Stations	Failed Weather Station Alert (out)
7. Truck Depot changes a truck	Truck Change (in)
8. Time to detect icy roads	Road De-icing Schedule (out)
9. Truck treats a road	Treated Road (in)
10. Truck Depot reports a problem with a truck	Truck Breakdown (in) Amended De-icing Schedule (out)
11. Time to monitor road de-icing	Untreated Road Reminder (out)

Ej: BE y sus E/S



Evento	E / S
Departamento de Registro anuncia inicio de inscripciones	Anuncio de Inscripción (in)
Departamento de Registro anuncia fin de inscripciones	Anuncio de Cierre de Inscripción (in)
Estudiantes solicitan inscripción en un curso	Solicitud de Inscripción (in)
Departamento de Registro confirma inscripción	Confirmación de Inscripción (out)
Departamento de Registro deniega inscripción	Denegación de Inscripción (out)
Profesor solicita información sobre inscripción de un estudiante	Inscripción del Estudiante (in)
Estudiante cancela inscripción	Cancelación de Inscripción (in)
Departamento de Registro ajusta la lista de espera	Lista de Espera Actualizada (out)
Departamento de Registro publica horarios de clases	Horario de Clases (out)
Departamento de Registro anuncia cambios en horarios de clases Cambios en el	Horario de Clases (in)
Profesor cancela un curso	Cancelación de Curso (in)
Departamento de Registro solicita retroalimentación sobre inscripción	Encuesta de Satisfacción de Inscripción (out)

BUSINESS USE CASES (BUC)

Por cada Business event, está planeada una respuesta a él, conocida como Business Use Case (BUC)

Un BUC es siempre una colección identificable de procesos, datos que son recibidos o almacenados, generan una salida, envían un mensaje, o combinaciones de esto.

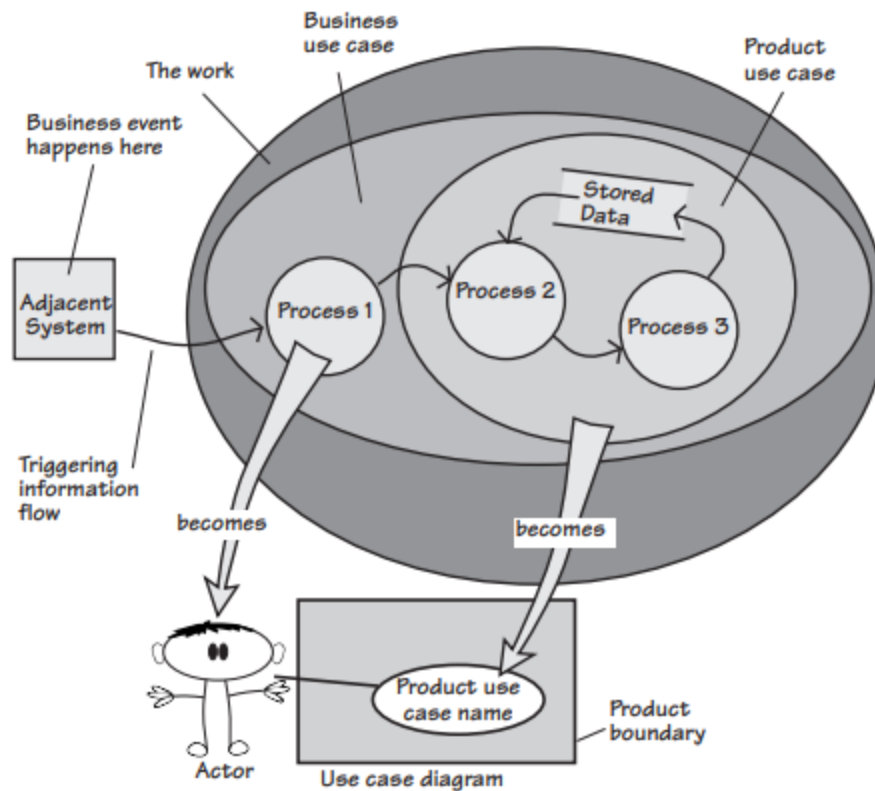
Simplemente podemos decir que un BUC es una unidad de funcionalidad, se utiliza para escribir los requerimientos funcionales y no funcionales.

EL procesamiento para un BUC es continuo y ocurre en un marco de tiempo discreto.

Es importante **entender el trabajo** antes de diseñar un producto que contribuya de manera optima al mismo.

PUC (Product use Case)

Es importante considerar el trabajo que se realiza y cómo los sistemas adyacentes influyen en él y por lo tanto, cómo el producto a crear puede contribuir al éxito de la empresa. Todo esto surgen a partir del entendimiento del trabajo y las necesidades del cliente.



El BE es algo que sucede en el sistema adyacente. El flujo de información resultante notifica el trabajo del evento y desencadena una respuesta (el BUC). Después del estudio, los analistas de requisitos y las partes interesadas deciden cuánto del BUC será manejado por el producto propuesto (PUC). Todo lo que está inmediatamente fuera del alcance del producto se convierte en el actor, quien manipula la funcionalidad del caso de uso del producto dentro del producto.

Actores

Cuando se determina el PUC, también se seleccionan los actores que van a interactuar con el producto. Los actores son las personas o sistemas que interactúan con el producto automatizado.

