## UML

Le represent unificado de modeledo es una forma de representar visualmente la arquitectica, cheño e implementeción de sistema de sofluare complejos.

Los diagramas incluiden ese sistema de software en componentes a subcompredi.

Es un lenguage estandunando que se quede utilizar in diferente)

l'agrangeo de programación y procesos de desamollo.

UML incluye os pectos conceptuales tales como funciones del sistema,

procesos.

To Es pectícus o docar be métodos o procesos.

To Es el lenguage en el que estú desanto el modelo

Diagrama de D. Clases

Diagrama de D. Clases

Estructura D. Componente)

D. de lequate

Estructura D. Componente)

D. de Deploy

Diagramale 7. D. Actividad

Comportament 7. D. Casos de USO

D. Interacción

D. Magina de Estado

D. Secuencia

D. Global de Interesación

D. Global de Tierpos

D. de Tierpos

Boscomente es comunicar un dec

## Tipos De Dingamos

Diagramas Estructurales -> Muestra como está estructurado el sistema -> Clases ? Así como objeto? también la Paquetos relaciones

Componentes cotre esto 3

elemente (

## DIAGRAMA DE CLASE

- Es el diegions comunmente mas utilizado.

Muestian la estructura estática de un sistema incluzendo las chases, atributos y comportamientos y has relaciones entre car cluse.

NAME --Atributes relationships
Methods

## DIAGRAMS DE COMPONENTE

- D Version más especializados pur el diagramen de clase.
- MO MISMAS (COSTAS de notación
- Este diagrema descompone un sistema completo en componentes mas pequinos, y visualiza la relación entre esos componentes.

