

Patrón → solución a un problema tipo.

→ template de problemas tipo y solución

≠ tipos → estructurales

→ comportamiento.
otro.

→ No siempre vale la pena usar patrones.

→ No utilizar variables globales. cosas para buena practica

→ No de semo preguntas tipo en un Obj. y cumplir patron oc.

Antipatrones

Cosas que costamos y ya este producto que funcionan a corto plazo pero a largo plazo generan problemas.

Blob → clase gigante con metodos sin sentido.
→ Falta de cohesión

Long Flow → Se mantiene código que es innecesario
→ Aumentar complejidad.

Golden Hammer → Te xerlis comodo con tecnologia
→ no limita la innovacion
→ Tema de gestión porque "ya la empresa tiene su stuck".
no hay q sesgarse a una tecnologia.

Spaghetti ⇒ código ilegible,
→ complejo
→ No queremos hacerlo una vez que está en producción.

Copy and Paste → Problema es hacerlo sin saber que es lo que hace.
→ Hay q ajustarlo a nuestras necesidades.
→ Contactar con PP y revisiones de código.

Outline of the y revision, the article.

