

UML

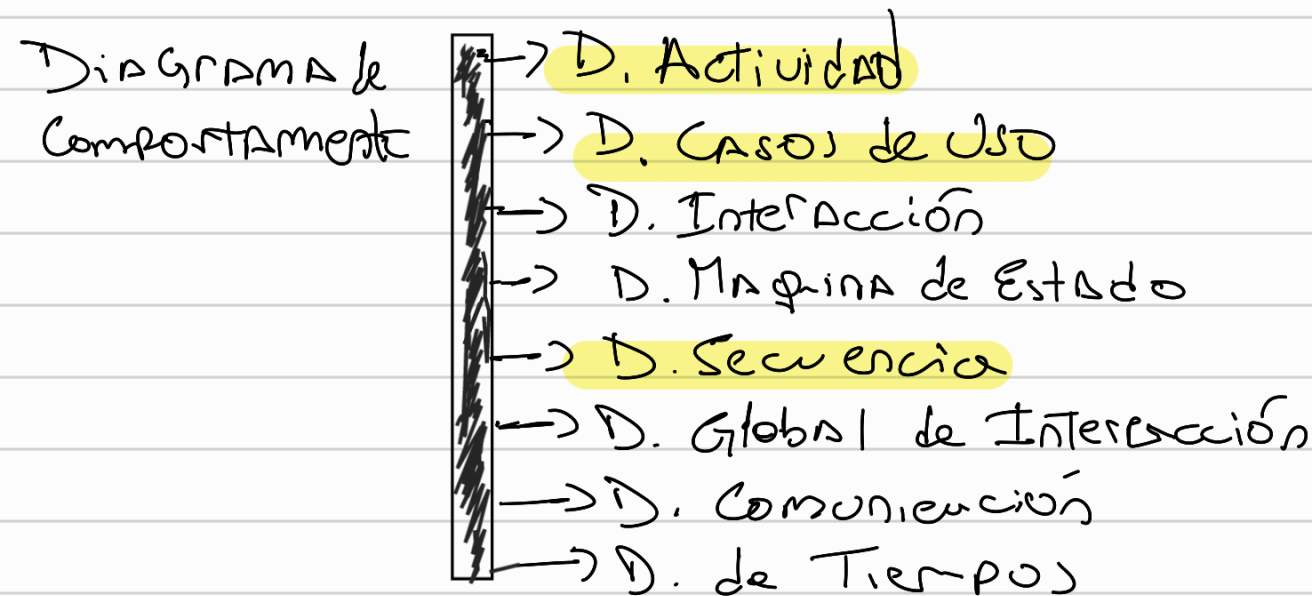
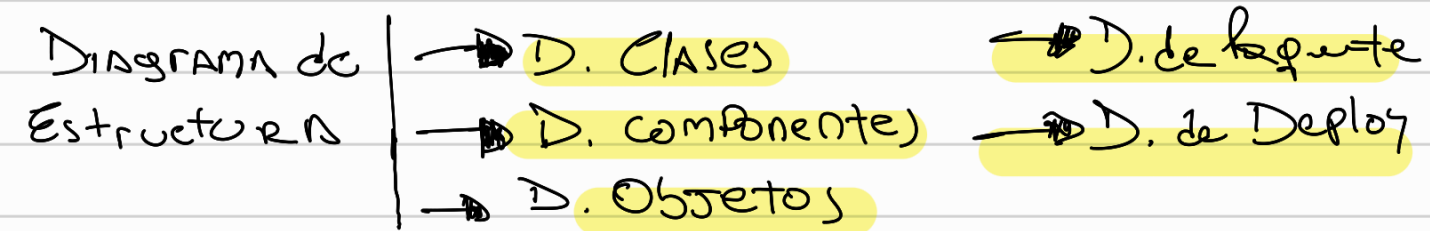
Lenguaje unificado de modelado es una forma de representar visualmente la arquitectura, diseño e implementación de sistemas de software complejos.

Los diagramas UML dividen ese sistema de software en componentes y subcomponentes. Es un lenguaje estandarizado que se puede utilizar en diferentes lenguajes de programación y procesos de desarrollo.

UML incluye aspectos conceptuales tales como funciones del sistema, procesos.

→ Especifica o describe métodos o procesos.

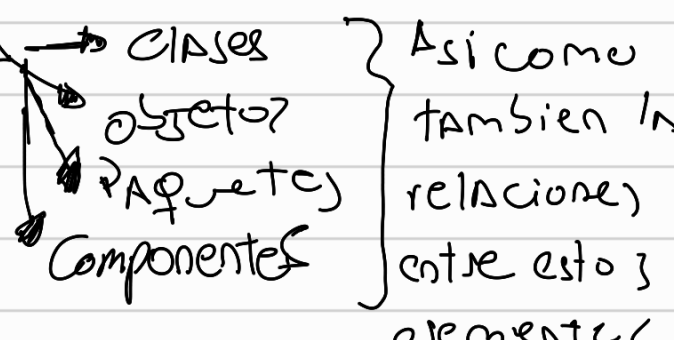
→ Es el lenguaje en el que está descrito el modelo



Basicamente es comunicar una idea

Tipos de Diagramas

Diagramas Estructurales → Muestra como está estructurado el sistema



Así como también las relaciones entre estos elementos.

DIAGRAMA DE CLASE

→ Es el diagrama comunmente mas utilizado.

→ Muestran la estructura estática de un sistema incluyendo las clases, Atributos y comportamientos y las relaciones entre cada clase.



DIAGRAMA DE COMPONENTE

- Versión más especializada que el diagrama de clase.
- Misma reglas de notación
- Este diagrama descompone un sistema complejo en componentes más pequeños y visualiza la relación entre esos componentes.

