

DISPOSITIF INTERACTIF



Le joueur est situé devant un écran qui film en temps réel ce qui se trouve derrière lui. L'image est retransmise par un vidéo-projecteur.

Par le biais de la reconnaissance couleur, une image PNG (duck hunt) s'affiche sur les autres joueurs qui auront au préalable mis un masque de couleur rouge.



Le but du jeu est de viser et tuer les personnages. A chaque fois que le joueur appuis sur la gâchette (bouton B de la wii mote), un flash blanc apparaît pour symboliser l'action.

Si le joueur atteint la cible, une autre image apparaît (duck hunt tué) en plus du flash et cela rajoute 100pts au score indiqué en haut de l'écran.

Sinon seul le flash apparaît et le jeu continu.



Pour cela nous utiliserons Processing avec le module de vue (reconnaissance couleur) et le module périphérique (wii mote).



Une sensor barre (led) permet une meilleure transmission des mouvements effectués par la wii mote ce qui offre au joueur une précision augmentée.



BALLANGER CLEMENTINE
ESQUIAN MARION
BRICENO LUCAS