



DEMARCHE

Nous avons décidé de réaliser une installation qui a pour but de lancer manuellement des séquences de musique. Tous cela grâce aux couleurs qui seront informatiquement assimilées a des samples préenregistrés et ensuite de pouvoir régler leurs volumes sonores.

Pour réaliser cela, nous souhaitons utiliser la reconnaissance colorimétrique par l'intermédiaire d'une webcam pour pouvoir lancer automatiquement le sample correspondant à une couleur. La seconde étape est lorsque le(s) sample(s) sont lancés, on peut par déplacement vertical régler le volume sonore de chacun d'eux pour créer une harmonie.

MATERIELS

- Ordinateur + carte ARDUINO
- Webcam + support
- Table
- Cartes couleurs
- Samples

SQ touch

 CROQUIS

