

PROJETO DE SISTEMAS

Aluno: Caio da Silveira Rodrigues

Aluno: Everson de Aviz Silva

Aluno: Felipe Tsubota Placidio

Aluno: Patrick leal

Curso: Análise e Desenv. de Sistemas

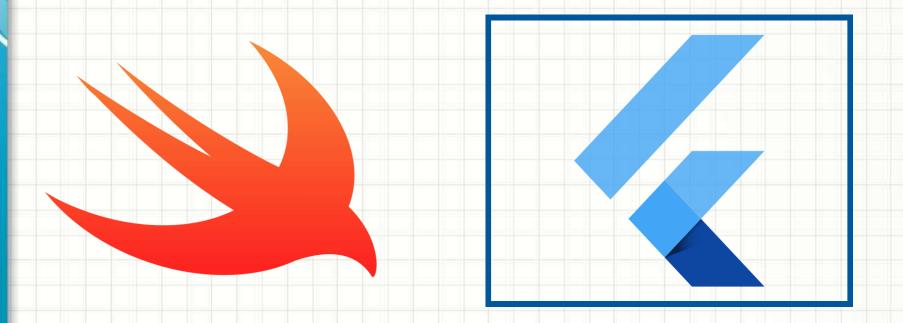
INTRODUÇÃO



Proposta

Para atendermos a necessidade do app, decidimos desenvolver em duas plataformas (iOS e Android) visando que apenas ambos terão uma grande quantidade de acessos.

O desenvolvimento poder ser feito por 2 dev's um focado em **Swift** e o outro em **Flutter.**



Vantagens das Linguagens



- Swift é Fácil de usar
- Moderna e com flexibilidade
- Excelente na programação funcional
- Swift é mais veloz
- Quantidades de arquivo no projeto é menor



- Dispensa conhecimentos prévios
- Facilita a personalização
- Reduz custos
- Aumenta a produtividade
- Código aberto aumenta compatibilidade

Lojas de Aplicativo





Prazos e Valores

Profissional	Valor/Hora		
Android	R\$	75,00	
iOS	R\$	80,00	

Profissional	Dias	Horas	Total
Android	5	40	R\$ 3.000,00
iOS	5	40	R\$ 3.200,00

Prazos e Valores

Lojas de Aplicativos	Assinatura Anual	
App Store	R\$	477,12
Play Store	R\$	106,07

Para desenvolver o projeto o valor será de R\$ 6.783,19 Com o prazo de 5 dias úteis para o desenvolvimento e um ano de disponibilidade nas lojas de aplicativo

Fontes

Logo Flutter:

https://www.seekpng.com/ima/u2y3a9i1a9y3a9a9/

Logo Swift:

https://www.gratispng.com/png-8gfqf1/

Custo dos Desenvolvedores:

http://mobimais.com.br/blog/quanto-custa-um-aplicativo/

Vantagens iOS:

https://madeinweb.com.br/

Vantagens Flutter:

https://www.cedrotech.com/blog/framework-flutter/

Fontes

Logo App Store:

https://www.gratispng.com/png-zrjyvt/

Logo Play Store:

https://play.google.com/intl/pt-BR/badges/

Custo das Lojas de Aplicativo:

https://www.neonexus.com.br/

