



山东大学

信息科学与工程学院

2025—2026 学年第一学期

实验报告

课程名称: Java 编程技术

实验名称: 关键字索引

专业班级 通信一班

学生学号 202300120317

学生姓名 陈都阳

实验时间 2025年9月16日

【关键字索引】

abstract: 声明抽象类或抽象方法。

assert: 用于调试时的断言检查。

boolean: 声明布尔类型变量 (true 或 false)。

break: 跳出当前循环或 switch 语句。

byte: 声明 8 位有符号整数类型。

case: switch 语句中的分支标签。

catch: 捕获异常。

char: 声明字符类型 (16 位 Unicode)。

class: 声明一个类。

const: 保留关键字, 未使用。

continue: 跳过当前循环的剩余部分并进入下一次循环。

default: switch 语句中的默认分支。

do: 与 while 一起使用, 构成 do-while 循环。

double: 声明双精度浮点数类型。

else: if 语句的“否则”分支。

enum: 定义枚举类型。

extends: 表明一个类继承自另一个类。

final: 声明常量、不可继承的类或不可重写的方法。

finally: 定义在异常处理后一定会执行的代码块。

float: 声明单精度浮点数类型。

for: 定义 for 循环结构。

goto: 保留关键字, 未使用。

if: 条件语句的起始关键字。

implements: 声明一个类实现接口。

import: 导入包中的类或接口。

instanceof: 测试对象是否为某个类的实例。

int: 声明整数类型 (32 位)。

interface: 定义接口。

long: 声明长整型 (64 位)。

native: 声明一个本地方法 (由其他语言实现)。

new: 创建新对象实例。

null: 表示空引用。

package: 定义类所在的包。

private: 声明私有访问权限。

protected: 声明受保护访问权限。

public: 声明公有访问权限。

return: 从方法返回结果。

short: 声明 16 位整数类型。

static: 声明静态成员。

strictfp: 限制浮点计算的精度和舍入。

super: 引用父类的成员或构造方法。

switch: 多分支选择语句。

synchronized: 声明同步方法或代码块。

this: 引用当前对象。

throw: 抛出异常。

throws: 声明可能抛出的异常类型。

transient: 声明不被序列化的成员变量。

try: 定义可能抛出异常的代码块。

void: 声明方法无返回值。

volatile: 声明变量在多线程中保持可见性。