Universidad Mariano Gálvez de Guatemala

Octavo ciclo sección "A"

Ingeniería en Sistemas de Información y Ciencias de la Computación

Curso: Desarrollo Web

Catedrático: José Luis Xiloj Pérez

Introducción a HTML5

Estudiante: César Augusto Florian Chicas

No. de Carné: 1590-17-1180

Santa Rosa, julio 2020

Wiki Introducción a HTLM5

Link: https://quizzical-nobel-3a72c9.netlify.app/index.html

Archivos:

Index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es-GT">
       <meta charset="UTF-8">
       <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
       <title>Introducción a Desarrollo Web</title>
       <link rel="icon" type="image/png" href="images/wave.png">
           .page{
               display: table;
               width: 100%;
           .container{
               padding-left: 5em;
               padding-right: 8em;
           .subcontainer {
               padding: 10px;
               float: left;
               width: 75.5%;
               margin-top: 10px;
           aside{
               padding: 10px;
               border: solid grey;
               border-radius: 1px;
               float: right;
               width: 20%;
               margin-top: -9px;
               height:100vh;
           p{
               text-align: justify;
```

```
.imglogo{
    margin: 1em;
    height: 50px;
    width: 50px;
h1,h2{
    text-align: center;
    float: left;
    list-style: none;
a:link, a:visited, a:active {
    text-decoration: none;
    padding: 30px;
nav{
    height: 60px;
    border: solid grey;
   margin-bottom: 7px;
article{
   border: solid grey;
   padding-right: 20px;
    padding-left: 20px;
    margin-bottom: 20px;
.anexos{
    margin: 10px;
    text-align: center;
   <img src="images/wave.png" alt="logo" class="imglogo">
    <h1>Desarrollo Web</h1>
   <h2>Introducción a HTML 5</h2>
           <a href="index.html">Inicio</a>
           <a href="pages/elementos.html">Elementos</a>
```

```
<a href="pages/atributos.html">Atributos</a>
            <div class="page">
                <div class="container">
                    <section class="subcontainer">
                            <h2>Definición de HTML5</h2>
                            HTML es un lenguaje de marcado que se utiliza para el desarrollo
de páginas de Internet. Se trata de la sigla que corresponde a HyperText Markup Language, es dec
ir, Lenguaje de Marcas de Hipertexto, que podría ser traducido como Lenguaje de Formato de Docum
entos para Hipertexto.
                               Se trata de un formato abierto que surgió a partir de las etiquet
as SGML (Standard Generalized Markup Language). Concepto traducido generalmente como «Estándar d
e Lenguaje de Marcado Generalizado» y que se entiende como un sistema que permite ordenar y etiq
uetar diversos documentos dentro de una lista. Este lenguaje es el que se utiliza para especific
ar los nombres de las etiquetas que se utilizarán al ordenar, no existen reglas para dicha organ
ización, por eso se dice que es un sistema de formato abierto.
                        </article>
                            <h2>Aplicaciones de HTML5</h2>
                                <b>Páginas web multimedia: </b>gracias a etiquetas como 'video'
y 'audio' podemos añadir videos o audio. Ya no es necesario utilizar Adobe Flash o cualquier otr
o complemento (plugin). La diferencia es que ahora, con el HTML5, el tamaño del archivo final de
 tu página es más reducido, ya que todo ocurre desde el navegador.
                                <br/><b>Geolocalización: </b>algunas de las ventajas del HTML es que
te permite ofrecer al usuario el contenido de tu sitio web en su idioma basándote en su ubicació
n o mostrarle un sitio web u otro según cuál sea su origen.
                                <br/><b>Animaciones: </b>la etiqueta 'canvas' es la responsable de qu
e puedas crear animaciones en 2D. Mediante una interfaz de programación de aplicaciones (API) pu
edes dibujar elementos en 2D y animarlos.
                                <br/><b>Aplicaciones web: </b>el HTML5 te permite desarrollar aplicac
iones web accesibles para ordenador, tableta o móvil, así como acceder a la aplicación web con u
n simple URL. Esto contrasta con la aplicación móvil, puesto que no ofrece esta accesibilidad.
                        </article>
```

```
<article>
                            <h2>Versiones de HTML5</h2>
                                <br/><b>HTML 2.0: </b>En 1995 se publica el estándar HTML 2.0. A pesa
r de su nombre, HTML 2.0 es el primer estándar oficial de HTML, es decir, el HTML 1.0 no existió
 como estándar. HTML 2.0 no soportaba tablas. Se simplificaba al máximo la estructura del docume
nto para agilizar su edición, donde la declaración explícita de los elementos body, html y head
es opcional.
                                <br/>
<br/>
HTML 3.2: </b>La versión HTML 3.2 se publicó en 1997 y es la
primera recomendación de HTML publicada por el W3C (Consorcio internacional). Esta revisión inco
rporó los últimos avances de las páginas web desarrolladas hasta 1996, como applets de Java y te
xto que fluye alrededor de las imágenes.
                                <br/>
<b>HTML 4.01: </b>La última especificación oficial de HTML se pu
blicó en diciembre de 1999 y se denomina HTML 4.01. Desde la publicación de HTML 4.01, el W3C se
 centró en el desarrollo del estándar XHTML. Por este motivo, en el año 2004, las empresas Apple
, Mozilla y Opera mostraron su preocupación por la falta de interés del W3C en HTML y decidieron
 organizarse en una nueva asociación llamada WHATWG (Web Hypertext Application Technology Workin
g Group) que comenzó el desarrollo del HTML 5, cuyo primer borrador oficial se publicó en enero
de 2008. Debido a la fuerza de las empresas que forman el grupo WHATWG y a la publicación de los
 borradores de HTML 5.0, en marzo de 2007 el W3C decidió retomar la actividad estandarizadora de
 HTML, dentro del cual decidió integrar el XHTML.
                                <br/>
<b>HTML 5.*: </b>El consorcio internacional W3C, después de una
evolución de varios años, liberó el HTML 5 como estándar oficial a finales de octubre de 2014. H
```

evolución de varios años, liberó el HTML 5 como estándar oficial a finales de octubre de 2014. H
TML 5 incorpora nuevos elementos no contemplandos en HTML 4.01. Hay diversos cambios respecto a
HTML 4.01. Hay nuevas etiquetas, se introduce la posibilidad de introducir audio y video de form
a directa en la web sin necesidad de plugins o complementos en los navegadores, y otras novedade
s. El W3C irá lanzando progresivamente nuevas evoluciones del HTML 5.

```
</main>
<hr>
<hr>
<footer>

class="pie">Guatemala 2020
<br>
<br>
</footer>
</pod>

</pod>

</pod>

</pod>

</pod>
```

Atributos.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es-GT">
       <meta charset="UTF-8">
       <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
       <title>Introducción a Desarrollo Web</title>
       <link rel="icon" type="image/png" href="../images/wave.png">
           .page{
               display: table;
               width: 100%;
           .container{
               padding-left: 5em;
               padding-right: 8em;
           .subcontainer {
               padding: 10px;
               border: solid grey;
               border-radius: 1px;
               float: left;
               width: 75.5%;
               margin-top: 10px;
```

```
padding: 10px;
    border: solid grey;
    border-radius: 1px;
    float: right;
   width: 20%;
    margin-top: -9px;
    height:100vh;
p{
    text-align: justify;
.imglogo{
    margin: 1em;
    height: 50px;
    width: 50px;
h1,h2{
    text-align: center;
    float: left;
    list-style: none;
    text-decoration: none;
    color: black;
    padding: 30px;
nav{
    height: 60px;
    border: solid grey;
    margin-bottom: 7px;
article{
    border: solid grey;
    padding-right: 20px;
    padding-left: 20px;
    margin-bottom: 20px;
.standard-table{
    border: solid gray;
    margin-bottom: 30px;
    background-color: lightcyan;
```

```
background-color: gainsboro;
         thead{
             border: solid gray;
         .container{
            margin-top: 10px;
             text-align: center;
         <div class="header">
            <img src="../images/wave.png" alt="logo" class="imglogo">
             <h1>Desarrollo Web</h1>
            <h2>Introducción a HTML 5</h2>
                   <a href="../index.html">Inicio</a>
                    <a href="elementos.html">Elementos</a>
                    <a href="atributos.html">Atributos</a>
         <div class="page">
             <div class="container">
                Nombre del Atributo
                     Elementos
                     Descripción
                     <code>accept</code>
                     title="El elemento HTML form (<form>) representa una sección de
un documento que contiene controles interactivos que permiten a un usuario enviar información a
un servidor web."><code>&lt;form&gt;</code>,  title="El elemento HTML&nbsp;<input>&nbsp;
```

```
se usa para crear controles interactivos para formularios basados en la web, que reciban da
tos del usuario. La forma en que <input> funciona varía considerablemente dependiendo del valor
de su atributo type."><code>&lt;input&gt;</code>
                     Lista de tipos aceptados por el servidor, usualmente un tipo de ar
chivo.
                     <code>accept-charset</code>
                     ) representa una sección de
un documento que contiene controles interactivos que permiten a un usuario enviar información a
un servidor web."><code>&lt;form&gt;</code>
                     Lista de juegos de caracteres soportados.
                     <code>accesskey</code>
                     title="/es/docs/Web/HTML/Atributos_Globales">Atributos_Globales
                    <code>action</code>
                     title="El elemento HTML form (<form>) representa una sección de
un documento que contiene controles interactivos que permiten a un usuario enviar información a
un servidor web."><code>&lt;form&gt;</code>
                     La URL del programa que procesa la información enviada en el formu
lario.
                     <code>alt</code>
                     <p title="Permite añadir un applet Java en un documento HTML. Es u
n elemento Desaprobado En su lugar debe usarse el elemento object, su uso solo es válido declara
ndo el dtd transicional."><code>&lt;applet&gt;</code>, <code>&
lt;area></code>, "><code>&lt;img&gt;</code>, 
TML <input>&nbsp;se usa&nbsp;para crear controles interactivos para formularios basados en
la web, que reciban datos del usuario. La forma en que <input> funciona varía considerablemente
dependiendo del valor de su atributo type."><code>&lt;input&gt;</code>
                     Texto alternativo en caso de que la imagen no se pueda mostrar.</t
d>
                     <code>async</code>
                     ) se utiliza para inser
tar o hacer referencia a un script ejecutable dentro de un documento HTML o XHTML."><code>&lt;sc
ript></code>
                     Indica que el script debería ejecutarse asincrónicamente.
                     <code>autocomplete</code>
```

```
title="El elemento HTML form (<form>) representa una sección de
un documento que contiene controles interactivos que permiten a un usuario enviar información a
un servidor web."><code>&lt;form&gt;</code>, &nbsp;
se usa para crear controles interactivos para formularios basados en la web, que reciban da
tos del usuario. La forma en que <input> funciona varía considerablemente dependiendo del valor
de su atributo type."><code>&lt;input&gt;</code>
                      Indica si los controles en este formulario pueden tener por defect
o sus valores completados automáticamente por el navegador.
                      <code>autofocus</code>
                       representa un elemento cliq
ueable de tipo botón que puede ser utilizado en formularios o en cualquier parte de la página qu
e necesite un botón estándar y simple de aplicar."><code>&lt;button&gt;</code>, <p title="E
l elemento HTML <input>&nbsp;se usa&nbsp;para crear controles interactivos para formularios
basados en la web, que reciban datos del usuario. La forma en que <input> funciona varía consid
erablemente dependiendo del valor de su atributo type."><code>&lt;input&gt;</code>, <p titl
e="El elemento keygen de HTML existe para facilitar la generación de llaves, y el envío de la cl
ave pública como parte de un formulario HTML. Este mecanismo está diseñado para utilizarse con s
istemas de gestión de certificados basados en la Web. Se espera que el elemento keygen se utilic
e en un formulario HTML, junto con otra información necesaria para la construcción de una solici
tud de certificado, y que el resultado del proceso será un certificado firmado."><code>&lt;keyge
n></code>, ) de HTML representa un control qu
e muestra un menú de opciones. Las opciones contenidas en el menú son representadas por elemento
s <option>, los cuales pueden ser agrupados por elementos&nbsp;<optgroup>. La opcion puede
estar preseleccionada por el usuario."><code>&lt;select&gt;</code>, <p title="El elemento H
TML <textarea> representa un control para edición muti-
línea de texto plano."><code>&lt;textarea&gt;</code>
                      El elemento debería recibir foco automáticamente después de habers
e cargado la página.
                     <code>autoplay</code>
                      title="El elemento audio se usa para insertar contenido de audi
o en un documento HTML o XHTML. El elemento audio se agregó como parte de HTML 5."><code>&lt;aud
io></code>, 
HTML o XHTML."><code>&lt;video&gt;</code>
                      El audio o video debería empezar lo antes posible.
                      <code>autosave</code>
                       se usa para crea
r controles interactivos para formularios basados en la web, que reciban datos del usuario. La f
orma en que <input> funciona varía considerablemente dependiendo del valor de su atributo type."
><code>&lt;input&gt;</code>
                      Previous values should persist dropdowns of selectable values acro
ss page loads.
```

```
<code>border</code>
                      class="new" title="La documentación acerca de este tema no ha sido escrita todavía . ¡Por favor
 considera contribuir !"><code>&lt;object&gt;</code>, 
 table>) representa datos en dos o mas dimensiones."><code>&lt;table&gt;</code>
                       El ancho del borde.
                       <div class="note">
                       <strong>Nota:</strong> Este atributo se mantiene como referencia.
Por favor usa la propiedad CSS <p title="La documentación acerca de este tema no ha sido escrit
a todavía . ¡Por favor considera contribuir !"><code>border</code> en su lugar.
                      <code>buffered</code>
                      <p title="El elemento audio se usa para insertar contenido de audi
o en un documento HTML o XHTML. El elemento audio se agregó como parte de HTML 5."><code>&lt;aud
io></code>, <p title="El elemento video se utiliza para incrustar vídeos en un documento
HTML o XHTML."><code>&lt;video&gt;</code>
                      Contiene un rango de tiempo multimedia almacenado.
                      <code>challenge</code>
                      <p title="El elemento keygen de HTML existe para facilitar la gene
ración de llaves, y el envío de la clave pública como parte de un formulario HTML. Este mecanism
o está diseñado para utilizarse con sistemas de gestión de certificados basados en la Web. Se es
pera que el elemento keygen se utilice en un formulario HTML, junto con otra información necesar
ia para la construcción de una solicitud de certificado, y que el resultado del proceso será un
certificado firmado."><code>&lt;keygen&gt;</code>
                      Cadena de desafío que se envía junto con la clave pública.
                      <code>charset</code>
                      irve para aportar información sobre el documento.."><code>&lt;meta&gt;</code>, 
elemento HTML Script (<script>) se utiliza para insertar o hacer referencia a un script ejecutab
le dentro de un documento HTML o XHTML."><code>&lt;script&gt;</code>
                      Declara la codificación de caracteres de la página o del script./
                      <code>checked</code>
                      title="El elemento command representa un comando que
el usuario puede invocar ."><code>&lt;command&gt;</code>, <p title="El elemento HTML&nbsp;<
input> se usa para crear controles interactivos para formularios basados en la web, qu
e reciban datos del usuario. La forma en que <input> funciona varía considerablemente dependiend
o del valor de su atributo type."><code>&lt;input&gt;</code>
```

```
Indica que el elemento debería estar marcado al cargar la página.<
                    <code>cite</code>
                    <p title="blockquote -
cita en bloque . Crea citas en bloque, marca las citas a otros autores o documentos."><code>&lt;
blockquote></code>, <p title="La documentación acerca de este tema no ha sido escrita to
davía . ¡Por favor considera contribuir !"><code>&lt;del&gt;</code>, <p title="La document"
ación acerca de este tema no ha sido escrita todavía . ¡Por favor considera contribuir !"><code
><ins&gt;</code>, <p title="El elemento q (cita) crea citas en linea, marca las citas a
otros autores o documentos."><code>&lt;q&gt;</code>
                    Contiene una URL que apunta a la fuente de la cita o cambio.
                    <code>
                    Atributo Global</p
                    Usualmente empleado con CSS para aplicar estilos a elementos con p
Desarrollo Web
         Guatemala 2020
```

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es-GT">
       <meta charset="UTF-8">
       <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
       <title>Introducción a Desarrollo Web</title>
       <link rel="icon" type="image/png" href="../images/wave.png">
           .page{
               display: table;
               width: 100%;
           .container{
               padding-left: 5em;
               padding-right: 8em;
           .subcontainer {
               padding: 10px;
               border: solid grey;
               border-radius: 1px;
               float: left;
               width: 75.5%;
               margin-top: 10px;
               padding: 10px;
               border: solid grey;
               border-radius: 1px;
               float: right;
               width: 20%;
               margin-top: -9px;
               height:100vh;
           p{
               text-align: justify;
           .imglogo{
               margin: 1em;
               height: 50px;
               width: 50px;
           h1,h2{
               text-align: center;
```

```
float: left;
    list-style: none;
a:link, a:visited, a:active {
    text-decoration: none;
    padding: 30px;
nav{
    height: 60px;
    border: solid grey;
    margin-bottom: 7px;
article{
    border: solid grey;
    padding-right: 20px;
    padding-left: 20px;
    margin-bottom: 20px;
.standard-table{
    border: solid gray;
    margin-bottom: 30px;
th{
    background-color: lightcyan;
    background-color: gainsboro;
thead{
    border: solid gray;
.container{
    margin-top: 10px;
    text-align: center;
<div class="header">
    <img src="../images/wave.png" alt="logo" class="imglogo">
    <h1>Desarrollo Web</h1>
    <h2>Introducción a HTML 5</h2>
```

```
<a href="../index.html">Inicio</a>
                    <a href="elementos.html">Elementos</a>
                    <a href="atributos.html">Atributos</a>
          <div class="page">
             <div class="container">
                Elemento
                          Descripción
                    </thead>
                      provee información gen
eral (metadatos) acerca del documento, incluyendo su título y enlaces a scripts y hojas de estil
os."><code>&lt;head&gt;</code>
                     Representa una colección de metadatos acerca del documento, incluy
endo enlaces a, o definiciones de, scripts y hojas de estilo.
                     title="La documentación acerca de este tema no ha sido escrita"
todavía . ¡Por favor considera contribuir !"><code>&lt;title&gt;</code>
                     Define el título del documento, el cual se muestra en la barra de
título del navegador o en las pestañas de página. Solamente puede contener texto y cualquier otr
a etiqueta contenida no será interpretada.
                     title="El elemento HTML <base> especifica la dirección URL base
que se utilizará para todas las direcciones URL relativas contenidas dentro de un documento. S
ólo puede haber un elemento <base> en un documento."><code>&lt;base&gt;</code>
                     Define la URL base para las URLs relativas en la página.
                      especifica la rel
ación entre el documento actual y un recurso externo. Los usos posibles de este elemento in
cluyen la definición de un marco relacional para navegación. Este elemento es más frecuentemente
usado para enlazar hojas de estilos."><code>&lt;link&gt;</code>
                     Usada para enlazar JavaScript y CSS externos con el documento HTML
 actual.
```

```
irve para aportar información sobre el documento.."><code>&lt;meta&gt;</code>
                     Define los metadatos que no pueden ser definidos usando otro eleme
nto HTML.
                     nformación de estilo."><code>&lt;style&gt;</code>
                     Etiqueta de estilo usada para escribir CSS en línea.
                       title="El elemento p (párrafo) es el apropiado para distribu
ir el texto en párrafos."><code>&lt;p&gt;</code>
                       Define una parte que debe mostrarse como un párrafo.
                       title="descripción de uno o dos párrafosEl elemento HTML <hr</pre>
> representa un cambio de tema entre párrafos (por ejemplo, un cambio de escena en una historia,
un cambio de tema en una sección). En versiones previas de HTML representaba una línea horizont
al. Aún puede ser representada como una línea horizontal en los navegadores visuales, pero ahora
es definida en términos semánticos y no tanto en términos representativos, por tanto para dibuj
ar una línea horizontal se debería usar el CSS apropiado."><code>&lt;hr&gt;</code>
                       Representa un quiebre temático entre párrafos de una sección o a
rticulo o cualquier contenido.
                        (o Texto HTML Preformateado) r
epresenta texto preformateado. El texto en este elemento típicamente se muestra en una fuente fi
ja, no proporcional, exactamente como es mostrado en el archivo. Los espacios dentro de este ele
mento también son mostrados como están escritos."><code>&lt;pre&gt;</code>
                       Indica que su contenido esta preformateado y que este formato de
be ser preservado.
                       cita en bloque . Crea citas en bloque, marca las citas a otros autores o documentos."><code>&lt;
blockquote></code>
                       Representa un contenido citado desde otra fuente.
                         title="La documentación acerca de este tema no ha sido escri
ta todavía . ¡Por favor considera contribuir !"><code>&lt;ol&gt;</code>
                       Define una lista ordenada de artículos.
                       title="ul de "unordered list" -
lista no ordenada . crea una lista no ordenada."><code>&lt;ul&gt;</code>
```

```
Define una lista de artículos sin orden.
                        title="La documentación acerca de este tema no ha sido escri
ta todavía . ¡Por favor considera contribuir !"><code>&lt;li&gt;</code>
                        Define un artículo de una lista enumerada.
                          representa una lista descr
iptiva. El elemento encierra una lista de grupos de términos (especificados con el uso del eleme
nto <dt>) y de descripciones (proveídas con elementos <dd>). Algunos usos comunes para este elem
ento son implementar un glosario o para desplegar metadatos (lista de pares llave-
valor)."><code>&lt;dl&gt;</code>
                        Define una lista de definiciones, es decir, una lista de término
s y sus definiciones asociadas.
                         especifica un término en
una descripción o lista de definiciones, y como tal debe utilizarse dentro de un elemento <dl>">
<code>&lt;dt&gt;</code>
                        Representa un término definido por el siguiente <code>&lt;d
d></code>.
                       title="El elemento HTML <dd> provee detalles acerca de o la
definición de un término precedente (<dt>) en una lista de descripciones (<dl>)."><code>&lt;dd&g
                        Representa la definición de los términos listados antes que él.<
/td>
                         representa contenido indep
endiente, a menudo con un título. Si bien se relaciona con el flujo principal, su posición es in
dependiente de éste. Por lo general, se trata de una imagen, una ilustración, un diagrama, un fr
agmento de código, o un esquema al que se hace referencia en el texto principal, pero que se pue
de mover a otra página o a un apéndice sin que afecte al flujo principal."><code>&lt;figure&gt;<
/code> <p style="height: 16px; vertical-
align: middle; width: 16px;" title="This element has been added in HTML5">
                        Representa una figura ilustrada como parte del documento.
                          represe"
nta un subtítulo o leyenda asociado al contenido del elemento padre <figure>, pudiendo
 ser colocado como primer o último hijo. Es importante destacar que el elemento <figcaption
> es opcional."><code>&lt;figcaption&gt;</code> 
                        Representa la leyenda de una figura.
```

```
title="div de "division" -
división . Sirve para crear secciones o agrupar contenidos."><code>&lt;div&gt;</code>
                        Representa un contenedor genérico sin ningún significado especia
1.
                        title="El Elemento HTML Anchor  crea un enlace a otras pág
inas de internet, archivos o ubicaciones dentro de la misma página, direcciones de correo, o cua
lquier otra URL."><code>&lt;a&gt;</code>
                        Representa un <em>hiperenlace</em>, enlazando a otro recurs
o.
                        title="El elemento HTML <em> es el apropiado para marcar con
 énfasis las partes importantes de un texto. El elemento <em> puede ser anidado, con cada nivel
de anidamiento indicando un mayor grado de énfasis."><code>&lt;em&gt;</code>
                        Representa un texto <em>enfatizado</em>, como un acento de
intensidad.</rap>
                        title="La documentación acerca de este tema no ha sido escri
ta todavía . ¡Por favor considera contribuir !"><code>&lt;strong&gt;</code>
                        Representa un texto especialmente <em>importante</em>.
                         hace el tamaño del texto&nbs"
p;una talla más pequeña (por ejemplo, de largo a mediano, o de pequeño a extra pequeño) que el t
amaño mínimo de fuente del navegador. En HTML5, este<mark>&nbsp;</mark>elemento es reutilizado para represent
ar comentarios laterales y letra pequeña, incluyendo derechos de autor y texto legal, independie
ntemente de su estilo de presentación."><code>&lt;small&gt;</code>
                        Representa un <em>comentario aparte</em>, es decir, textos
como un descargo de responsabilidad o una nota de derechos de autoría, que no son esenciales par
a la comprensión del documento.<code> </code>
                        ta todavía . ¡Por favor considera contribuir !"><code>&lt;s&gt;</code>
                        Representa contenido que <em>ya</em>&nbsp;<em>no es exacto o rel
evante</em>.
                        < title="cite -</pre>
cita . Marca una referencia a una fuente, o el autor de un texto citado."><code>&lt;cite&gt;</co
de>
                        Representa el <em>título de una obra</em>.
                        title="El elemento q (cita) crea citas en linea, marca las c
itas a otros autores o documentos."><code>&lt;q&gt;</code>
```

```
Representa una <em>cita textual</em> inline.
                       title="La documentación acerca de este tema no ha sido escri
ta todavía . ¡Por favor considera contribuir !"><code>&lt;dfn&gt;</code>
                       Representa un término cuya <em>definición</em> &nbsp;está c
ontenida en su contenido ancestro más próximo.
                       title="El elemento HTML <abbr> (o Elemento de Abreviación HT
ML) representa una abreviación o acrónimo; el atributo opcional title puede ampliar o describir
la abreviatura. Si está presente, el atributo title debe contener la descripción completa y nada
más."><code>&lt;abbr&gt;</code>
                       Representa una <em>abreviación </em>o un&nbsp;<em>acrónimo
/em> ; la expansión de la abreviatura puede ser representada por el atributo <code>title</code>.
 vincula un contenido dado con
una traducción legible por una máquina. Si el contenido está relacionado con time- o date-
Asocia un <em>equivalente legible por máquina&nbsp;</em>a sus co
ntenidos. (Este elemento está sólamente en la versión de la WHATWG del estandar HTML, y no en la
 versión de la W3C de HTML5).
                        representa un periodo específi
co en el tiempo. Puede incluir el atributo datetime para convertir las fechas en un formato inte
rno legible por un ordenador, permitiendo mejores resultados en los motores de búsqueda o caract
erísticas personalizadas como recordatorios."><code>&lt;time&gt;</code> 
                       Representa un valor de <em>fecha&nbsp;</em>y&nbsp;<em>hora<
/em>; el equivalente legible por máquina puede ser representado en el atributo <span style=
font-family: courier new,andale mono,monospace; line-height: normal;">datetime</span>.
                       a todavía . ¡Por favor considera contribuir !"><code>&lt;code&gt;</code>
                       Representa un <em>código de&nbsp;</em><em>ordenador</em>.
                       <code>&lt;v
ar></code>
                       Representa a una <em>variable, </em>es decir<em>, una expresión
matemática o contexto de programación, un identificador que represente a una constante, un símbo
lo que identifica una cantidad física, un parámetro de una función o un marcador de posición en
prosa</em><em>.</em>
```

```
title="El elemento HTML Sample (<samp>) se utiliza para incl
uir texto en línea que representa una muestra (o cita) de la salida de un programa de ordenador.
 El contenido de esta etiqueta es renderizado generalmente usando la tipografía monoespaciada po
r defecto del navegador."><code>&lt;samp&gt;</code>
                        Representa la <em>salida</em> de un programa o un ordenador.
                        ta todavía . ¡Por favor considera contribuir !"><code>&lt;kbd&gt;</code>
                        Representa la <em>entrada de usuario</em>, por lo general d
esde un teclado, pero no necesariamente, este puede representar otras formas de entrada de usuar
io, como comandos de voz transcritos.
                         define un fragmento de texto q
ue se debe mostrar, por razones tipográficas, más bajo, y generalmente más pequeño, que el tramo
principal del texto, es decir, en subíndice."><code>&lt;sub&gt;</code>,,title="El elemen
to HTML <sup> define un fragmento de texto que se debe mostrar, por razones tipográficas, más al
to, y generalmente más pequeño, que el tramo principal del texto, es decir, en superíndice."><co
de><sup&gt;</code>
                        Representan un <em>subíndice</em> y un&nbsp;<em>superíndice,&nbs
p;</em>respectivamente.
                        <p title="La documentación acerca de este tema no ha sido escri
ta todavía . ¡Por favor considera contribuir !"><code>&lt;i&gt;</code>
                        Representa un texto en una voz o estado de ánimo <em>altern
o</em>, o por lo menos de diferente calidad, como una designación taxonómica, un término técnico
, una frase idiomática, un pensamiento o el nombre de un barco.
                        title="b de bold=negrita."><code>&lt;b&gt;</code>
                        Representa un texto hacia el cual se llama la atención para&nbsp
;<em>propósitos utilitarios.&nbsp;</em> No confiere ninguna importancia adicional y no implica u
na voz alterna.
                        title="La documentación acerca de este tema no ha sido escri
ta todavía . ¡Por favor considera contribuir !"><code>&lt;u&gt;</code>
                        Representa una anotación no textual <em>sin-
articular</em>, como etiquetar un texto como mal escrito o etiquetar un nombre propio en texto e
n chino.
                         representa un texto mar
cado o resaltado como referencia o anotación, debido a su relevancia o importancia en
un contexto particular."><code>&lt;mark&gt;</code>
```

```
Representa texto resaltado con propósitos de <em>referencia</em>
 es decir por su relevancia en otro contexto.
                         <p title=" Representa a una ruby anotacion. Ruby anotaciona por
 verse pronunciacion            de East Asian caracteres. HTML
 <ruby> element represents a ruby annotation. Ruby annotations are for showing pronunciation of
East Asian characters."><code>&lt;ruby&gt;</code> 
                          Representa contenidos a ser marcados con <em>anotaciones ruby</e
m>, recorridos cortos de texto presentados junto al texto. Estos son utilizados con regularidad
en conjunto a lenguajes de Asia del Este, donde las anotaciones actúan como una guía para la pro
nunciación, como el <em>furigana</em> japonés.
 este tema no ha sido escrita todavía . ¡Por favor considera contribuir !"><code>&lt;rt&gt;</co
de> 
                        Representa el <em>texto de una anotación ruby</em>.
 este tema no ha sido escrita todavía . ¡Por favor considera contribuir !"><code>&lt;rp&gt;</co
de> 
                         Representa los <em>paréntesis&nbsp;</em>alrededor de una anotaci
ón ruby, usada para mostrar la anotación de manera alterna por los navegadores que no soporten d
espliegue estandar para las anotaciones.
                        title="El elemento HTML <bdi> (o elemento de aislamiento Bi-
Direccional) aisla un trozo de texto para que pueda ser formateado con una dirección diferente a
1 texto que hay fuera de él."><code>&lt;bdi&gt;</code> 
                         Representa un texto que debe ser <em>aislado</em> de sus alreded
ores para el formateado bidireccional del texto.  Permite incrustar un fragmento de texto c
on una direccionalidad diferente o desconocida.
                         <p title="bdo Bi-
Directional Overriding=Anulación de bidireccionalidad."><code>&lt;bdo&gt;</code>
                         Representa la <em>direccionalidad</em> de sus descendientes con
el fin de anular de forma explícita al algoritmo bidireccional Unicode.
                         aplicar estilo al texto o agrupar elementos en línea."><code>&lt;span&gt;</code>
                         Representa texto sin un significado específico.   Este debe
ser usado cuando <em>ningún otro</em> elemento semántico le confiere un significado adecuado, en
```

```
\verb|cuyo| caso, provendrá de atributos globales como  < code > class < /code >, < code > lang < /code >, o < code > lang < /code > lang < /code >, o < code > lang < /code >, o < code > lang < /code >, o < code > lang < co
code>dir</code>.
                                                                                produ
ce un salto de línea en el texto (retorno de carro). Es útil para escribir un poema o una direcc
ión, donde la división de las líneas es significante."><code>&lt;br&gt;</code>
                                                                               Representa un <em>salto de línea</em>.
roduce un guión en el salto de línea  .  Para hacer aparecer un guión solo al fin
al de la línea , usar la entidad de caracter del  guión de separación  (&♦sh
y;) en su lugar."><code>&lt;wbr&gt;</code> 
                                                                                Representa una <em>oportunidad de salto de línea, </em>es decir,
  un punto sugerido de envoltura donde el texto de múltiples líneas puede ser dividido para mejor
ar su legibilidad.
                                                                    Desarrollo Web
                                  Guatemala 2020
```