



AMPARO RUBIO BELLÓN

PORTFOLIO

DISPONIBILIDAD

A preguntar

OTROS

Discapacidad del 38%

APTITUDES

Lenguajes de programación

C#, C++, Java

Tecnologías

Unity, SDL, Phaser3, JS, HTML, CSS, OpenGL, Office, Git

Conceptos

Metodologías ágiles, Sistemas de control de versiones, Inteligencia artificial para videojuegos

FORMACIÓN

GRADO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS (2018-ACT) • UCM

Actualmente me encuentro estudiando el grado de desarrollo de videojuegos en la UCM, tercer año.

CURSO DE GESTION DE CALIDAD EN VIDEOJUEGOS (2021)

Curso proporcionado por Narratech en colaboración con estudios de videojuegos para el testeo y evaluación de estos (Hit'n Rush, Flying Beast Labs ...)

BACHILLERATO DE CIENCIAS (2015-2017) • IES PROFESOR EMILIO LLEDÓ

Bachillerato de ciencias tecnológico.

EXPERIENCIA DE VOLUNTARIADO O DIRECCIÓN

Apta (2019)

Juego serio hecho con Unity y C#

Fighter Traighter (2019-2020)

Fighter hecho en SDL y C++

En mi [github](#) hay más proyectos, aunque estos son más pequeños y algunos están en progreso

EXPERIENCIA LABORAL

No cuento con ella.



AMPXRUBIO@GMAIL.COM



@AMPHXROS_DEV



659590998



[LINKEDIN](#)