



AMPARO RUBIO BELLÓN

PORTFOLIO

FORMACIÓN

GRADO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS (2018-ACT) • Universidad Complutense de Madrid

BACHILLERATO DE CIENCIAS (2015-2017) • IES PROFESOR EMILIO LLEDÓ

DISPONIBILIDAD

A preguntar

Discapacidad del 38%

APTITUDES

Lenguajes de programación

C#, C++, Java

Tecnologías

Unity, SDL, Phaser3, JS, HTML, CSS, OpenGL, Office, Git

Conceptos

Metodologías ágiles, Sistemas de control de versiones, Inteligencia artificial para videojuegos

EXPERIENCIA DE VOLUNTARIADO O DIRECCIÓN

Apta (2019)

Juego serio hecho con Unity y C# con el objetivo de animar a chicas a interesarse por ingenierías e informática

FighterTraighter (2019-2020)

Fighter hecho en SDL y C++

Souls taker (2018)

Metroidvania hecho con Unity y C#.

En mi portfolio se pueden ver todos los proyectos así como juegos desarrollados durante game jams.



AMPXRUBIO@GMAIL.COM



@AMPHXROSDEV



659590998



LINKEDIN