

Programmation Mobile Multiplateforme Flutter

Atelier 4 : Drawer

1. Création d'un Drawer

Pour créer un objet Drawer, on va utiliser la propriété drawer de Scaffold ; en effet, comme appBar et body, drawer est aussi une propriété ou argument nommé de Scaffold.

```
class MyApp extends StatelessWidget{
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(title: Text('Drawer Test'),),
      backgroundColor: Colors.yellow,
      drawer: Drawer(
        child: ListView(
          children: [
            DrawerHeader(child: Text('Drawer Header')),
            ListTile(
              title: Text(' This is Tile 1'),
            ),
            ListTile(
              title: Text(' This is Tile 2'),
            ),
            ListTile(
              title: Text(' This is Tile 3'),
            ),
            ListTile(
              title: Text(' This is Tile 4'),
            ),
          ],
        ),
      ),
    );
  }
}
```

Utilité de quelques widgets utilisés

ListView est le widget de défilement le plus couramment utilisé. Il affiche ses enfants les uns après les autres dans le sens du défilement.

ListTile est un widget utilisé pour remplir un ListView dans Flutter. Il permet d'ajouter une ligne à hauteur fixe qui contient généralement du texte, il peut aussi contenir une icône de début ou de fin

DrawerHeader

On peut ajouter de la décoration au *DrawerHeader*, On peut par exemple modifier la couleur du background du *DrawerHeader*.

```

DrawerHeader(
  child: Text('Drawer Header'),
  decoration: BoxDecoration(
    gradient: LinearGradient(colors: [Colors.pink, Colors.pink.shade100]),
  ), // BoxDecoration
), // DrawerHeader

```

2. Personnalisation du widget ListTile

```

class ListTile_Custom extends StatelessWidget{
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Padding(
      padding: const EdgeInsets.all(8.0),
      child: InkWell(
        splashColor: Colors.purpleAccent,
        onTap: (){},
        child: Row(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
          children: [
            Row(children: [
              Icon(Icons.person),
              Padding(
                padding: const EdgeInsets.all(8.0),
                child: Text('Profile'),
              ), // Padding
            ],), // Row
            Icon(Icons.arrow_right)
          ],
        ), // Row
      ), // InkWell
    ); // Padding
  }
}

```

Le code ci-dessous aide à personnaliser le widget *ListTile*

Le widget **InkWell**: peut être utilisé pour fournir un retour visuel et répondre aux événements tactiles de l'utilisateur

3. Applications

- Essayer d'appliquer cette personnalisation sur la ListView dans le widget Drawer
- Modifier le widget du ListTile personnalisé pour qu'on puisse lui fournir un Icon et un widget Text de notre choix.

