# **ALGORITHMIQUE**

Les tableaux à plusieurs dimensions

Pr. N. EL FADDOULI

nfaddouli@gmail.com

Algorithmique\ N.EL FADDOULI

**Sommaire** 

□ Introduction

■ Notion de Matrice.

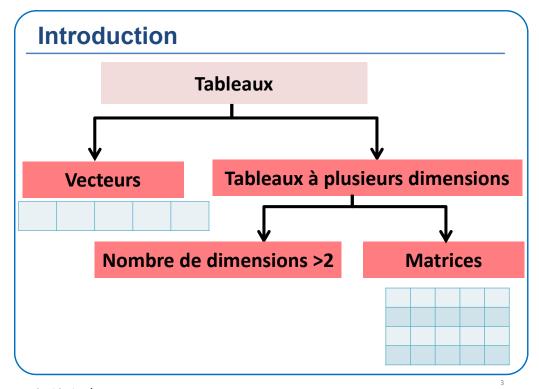
☐ Notion de tableau à plusieurs dimensions

☐ Déclaration et initialisation d'une Matrice.

□ Lecture/Ecriture d'une Matrice.

**□** Exercices.

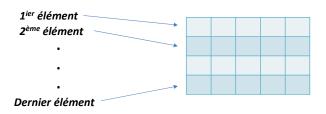
Algorithmique\ N.EL FADDOULI



Algorithmique\ N.EL FADDOULI

## **Notion de Matrice**

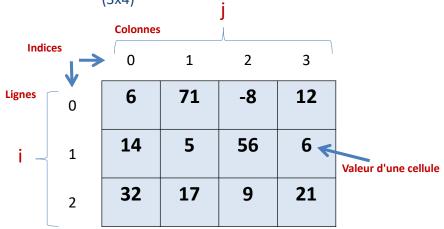
- Un tableau monodimensionnel (vecteur) est composé de données de type simple
- Un tableau multidimensionnel est un tableau dont chaque élément est aussi un tableau.
- Une matrice est un tableau dont chaque élément est un vecteur: c'est un tableau à deux dimensions.



Algorithmique\ N.EL FADDOULI

# **Exemple de matrice**

Soit la matrice M<sub>(3x4)</sub>

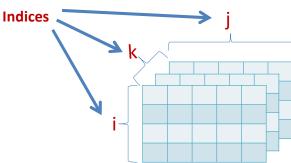


 Pour accéder à une celule de la matrice, on doit avoir l'indice de ligne et celui de colonne.

Algorithmique\ N.EL FADDOULI

# Tableau de trois dimensions

C'est un tableau dont chaque élément est une matrice (cube)



Pour accéder à un élément, on doit avoir les indices de:

- Matrice cible
- Ligne dans la matrice cible
- Colonne dans la matrice cible

Algorithmique\ N.EL FADDOULI

## Déclaration de Matrice

- On doit préciser pour une matrice:
- Le type des valeurs qui seront stockées dans la matrice
- Un nom qui identifiera la matrice parmi les autres variables.
- Deux dimensions correspondants aux lignes et colonnes:
  - 1) Le nombre maximum de lignes de la matrice
  - 2) Le nombre maximum de colonnes de la matrice.
- Le nombre de cases (cellules) de la matrice sera:

(Nombre de lignes X Nombre de colonne)

Algorithmique\ N.EL FADDOULI

# Déclaration de Matrice

☐ On adoptera la syntaxe suivante pour déclarer une matrice:

Type\_éléments Nom\_matrice [nbre\_lignes] [nbre\_colonnes]

☐ Exemple:

Une matrice M<sub>(3x5)</sub> de **15** éléments entiers, sera déclarée par:

0

Н

Entier **M**[3][5]

Entier  $H[2][3] = \{ \{7,5,3\}, \{9,-1,10\} \}$ 

Début ... 0 1 2 0 7 5 3 1 9 -1 10

M

Algorithmique\ N.EL FADDOULI

Fin

## L'accès direct

- On peut avoir le contenu d'une **cellule** à l'aide de deux *indices* qui précisent **sa position** dans la matrice: l'indice de la ligne et celui de la colonne.
- ☐ La syntaxe qu'on utilisera est la suivante:

☐ Exemple : Dans une matrice M<sub>(2x3)</sub>

$$M[0][2] \leftarrow 8$$
  
 $M[1][0] \leftarrow 5$   
....  
 $A \leftarrow M[1][2]$   
Ecrire  $(M[0][1])$ 

	0	1	2
0	6	71	8
1	5	12	-4

Algorithmique\ N.EL FADDOULI

# Lecture d'une matrice

- □ Pour lire une matrice M<sub>(LxC)</sub>, il faut **parcourir** toutes ses cases afin de remplir chacune par **une valeur** saisie au clavier.
- □ On doit parcourir chaque ligne d'indice i avec une boucle, par exemple avec une boucle Pour:

```
Pour j ← 0 à C-1 Pas=1

Ecrire ("Donner une valeur")

Lire (M [i][j])
```

i varie dans [0, L-1]

**FinPour** 

Algorithmique\ N.EL FADDOULI

## Lecture d'une matrice

Les deux indices i et j représentent respectivement la ligne et la colonne de la **cellule courante**.

```
Pour i ← 0 à L-1 Pas=1

Pour j ← 0 à C-1 Pas=1

Ecrire ("Donner une valeur")

Lire (M [i][j])

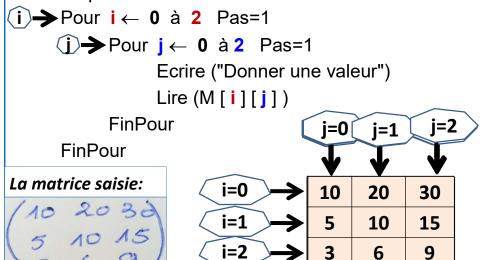
FinPour
```

Algorithmique\ N.EL FADDOULI

11

# Lecture d'une matrice

☐ Exemple de lecture: L=3 et C=3.



Algorithmique\ N.EL FADDOULI

# Affichage d'une matrice

□ Pour afficher une matrice M<sub>(LxC)</sub>, on adopte le mêm principe que la lecture en utilisant deux boucles imbriquées.

```
Pour i ← 0 à L-1 Pas=1

Pour j ← 0 à C-1 Pas=1

Ecrire (M [i][j])

FinPour

FinPour
```

Algorithmique\ N.EL FADDOULI

13

# **Exercices**

Algorithmique\ N.EL FADDOULI

## **Exercices**

### **Exercice 1**

Variables
Entier M[3][4], i, j
Début

Pour i ← 0 à 2 Pas=1

Pour j← 0 à 3 Pas=1

M[i][j] ← i + j

FinPour

FinPour

Pour i ← 0 à 2 Pas=1

Pour j← 0 à 3 Pas=1

Ecrire (M[i][j])

FinPour

FinPour

FinPour

FinPour

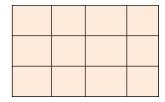
FinPour

FinPour

FinPour

FinPour

Quelle est la matrice affichée ?



Algorithmique\ N.EL FADDOULI

15

## **Exercices**

### ☐ Exercice 2:

Lire une matrice  $M_{(LxC)}$  et calculer la somme de la colonne K

#### ☐ Exercice 3:

Lire deux matrices  $M1_{(LxC)}$  et  $M2_{(LxC)}$  et calculer leur somme  $M3_{(LxC)}$ 

### **□** Exercice 4:

Lire une matrice  $M_{(LxC)}$  et calculer la somme de chaque ligne

### **□** Exercice 5:

Lire une matrice M<sub>(LxC)</sub>, calculer la somme de chaque ligne et stocker le résultat dans un tableau.

Algorithmique\ N.EL FADDOULI

## **Exercices**

## ☐ Exercice 6: (devoir)

Lire deux matrice M1<sub>(Lxn)</sub> et M2<sub>(nxC)</sub>, et calculer leur produit M3<sub>(LxC)</sub>

$$M3_{i,j} = \sum_{k=0}^{n-1} M1_{i,k} * M2_{k,j}$$

### **□** Exercice 7:

Lire une matrice carrée  $M_{(NxN)}$  et calculer la somme des éléments au-dessus de la diagonale principale

## **□** Exercice 8:

Lire une matrice carrée  $M_{(NxN)}$  et déterminer si elle est symétrique par rapport à la diagonale principale ou non.

Algorithmique\ N.EL FADDOULI

17

# **Exercices**

#### ☐ Exercice 9:

Calculer le nombre le nombre d'éléments inférieurs à chaque élément d'un tableau **T** de **N** entiers.

#### ☐ Exercice 10:

Calculer le nombre d'occurrences de chaque élément d'un tableau **T** de **N** entiers.

#### ☐ Exercice 11:

Lire une matrice  $M_{(LxC)}$  creuse dont la plupart des cellules sont nulles. On doit stocker les valeurs de cellules non nulles dans un tableau T où chaque valeur doit être précédée par ses indices de ligne et de colonne.

Exemple: la matrice M<sub>(3x4)</sub>

MO 0 0 0 5 1 0 0 7 0 > TO35 1 2 1 7 2 0 0 0 0 0 MO(3) MA(2)

18

Algorithmique\ N.EL FADDOULI