1. Клавішею **Число раундів** прокруткою встановлюється число у інтервалі 1-16.
2. Кнопки  знаходяться на площині Інтерфейсу для всіх розмірів блока 128, 256 і 512. При виборі будь-якого разміру блоку автоматично затінюється кнопка 1.

**Якщо N = 128 або 256, то**

 означає, що всі блоки тексту перетворюються по схемі

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1-й блок 128 | | | |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

 означає, що парні і непарні блоки перетворюються по-різному

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1-й блок 128 | | | |  | 2-й блок 128 | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

 означає, що групи з чотирьох блоків тексту по 128 біт перетворюються по схемі

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1-й блок 128 | | | |  | 2-й блок 128 | | | |  | 3-й блок 128 | | | |  | 4-й блок 128 | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**Якщо N = 512, то**

 означає, що блоки тексту перетворюються по схемі

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

 і  реалізуються таким же чином, як і при **N = 128 або 256**