

# SIMON NYLÉN

simnylen@gmail.com - Gamla Infartsvägen 3A, Karlskrona

## OM MIG

Hej! Mitt namn är Simon Nylén, jag är född 1997 och för närvarande bor jag i Karlskrona där jag studerar mitt sista år i Civilingenjör i Spel- och Programvaruteknik på Blekinge Tekniska Högskola (BTH). Jag kan tala och skriva flytande på både svenska och engelska.

## KUNSKAPER

### ERFAREN INOM

- C++
- Vulkan
- OpenGL
- Git
- C
- CUDA

### GRUNDLIGT KUNNIG INOM

- Python
- C#
- Java
- Lua
- HTML
- CSS
- JavaScript
- Godot (Game Engine)

Jag är alltid intresserad av den senaste tekniken, vilket gör listan av kunskaper evigt växande.

## PROJEKT

Som en programmeringsstudent spenderas mycket tid på praktiska projekt. Här under listas några av de som jag har gjort under min studietid. För en mer detaljerad lista besök min portfölj eller github!

- GameProject - Litet spelprojekt gjort med fem andra. Tog en halv termin och använde SCRUM.
- Poly - Min egna 3D motor som jag använder för att utöka mina kunskaper inom Vulkan bl.a.
- 3DProj - OpenGL projekt skapat av mig och två andra för att lära sig 3D tekniker.
- CrazyCanvas - Spelprojekt gjort med nio andra. SCRUM, Vulkan och fler tekniker användes.

## ARBETSERFARENHET

Fastän jag inte har någon tidigare arbetserfarenhet inom det område jag studerar inom så har jag flera års erfarenhet inom andra brancher.

- Deltidsarbete hos en lokal butik  
Sommar 2012 - Vinter 2018
- Sommarjobb i en lokal resuarang, primärt i baren  
Sommar 2019, Sommar 2020

## KONTAKT

För mer information så rekommenderar jag att besöka min portfölj. Om några frågor eller liknande skulle uppstå så är jag enklast att nå via email.



Ceanze



Simon Nylén



simnylen@gmail.com



ceanze.github.io